

GUIDA AI GIOCHI DI FANTASCIENZA

electronic GAMES

LA RIVISTA DI VIDEO E COMPUTER GAMES

GENNAIO 1984

L. 3.000

1°
NUMERO



HOME
28 :00
4TH
01:12

SPEDIZIONE ABB. POSTALE GRUPPO III/70

VIDEOGIOCHI SOTTO L'ALBERO

I videogiochi come regalo natalizio non sono più una novità: già da qualche anno l'inverno si può considerare la stagione d'oro per le vendite di videogames; in verità anche il mese di giugno, dopo la chiusura dell'anno scolastico, sarebbe quanto mai propizio per acquisti di questo genere ma, si sa, le promozioni restano sempre incerte nostro malgrado, mentre Babbo Natale arriva tutti gli anni puntualissimo durante la notte del 25 dicembre.

Chi non è ancora in possesso di una console per videogames, ma è già stato assalito da questa passione implacabile e contagiosissima che colpisce noi cultori di giochi elettronici, probabilmente si sarà già premurato di raccogliere qualche risparmio per acquistare la base preferita. Ma chi già ne possiede una, e vuole soltanto arricchire la sua giocoteca, potrebbe trovarsi un po' speso di fronte all'ormai vastissima scelta che (per fortuna!) gli si propone: ormai i giochi compatibili con il sistema Atari sono cresciuti fino a circa 150, quelli ideati per la console Intellivision si avvicinano pure al centinaio, ed anche i possessori del

Videopac Philips possono contare su di una cinquantina di titoli a disposizione!

Ci permettiamo quindi di indicarvi alcune delle novità più interessanti che saranno in vendita nei negozi, specializzati e non, in prossimità del periodo natalizio.

Cominciamo dal VIDEO COMPUTER SYSTEM ATARI, vuoi per priorità alfabetica, vuoi perché questo sistema riscuote ormai da anni il maggior successo commerciale nel mondo, e pure in Italia vanta la massima diffusione: mamma Atari presenta molte novità, tutte interessanti.

I due giochi della serie Realsports dedicati al tennis ed al calcio mirano con ogni probabilità a migliorare qualitativamente la rosa dei giochi sportivi, che almeno fino ad ora non è mai stata un punto di forza della Atari.

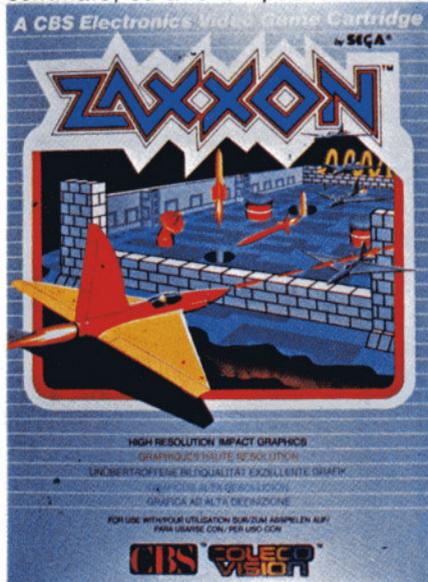
In REALSPORTS TENNIS il campo di gioco non viene inquadrato da una posizione laterale, come ad esempio nel Tennis Mattel, ma di fronte, come nella versione Activision; nel palleggio contro il vostro avversario o contro il computer potrete vantare un repertorio di tre colpi: il normale ap-

proccio da fondo campo, la schiacciata, che si esegue correndo verso la rete, ed il pallonetto, che al contrario si effettua allontanandosene.

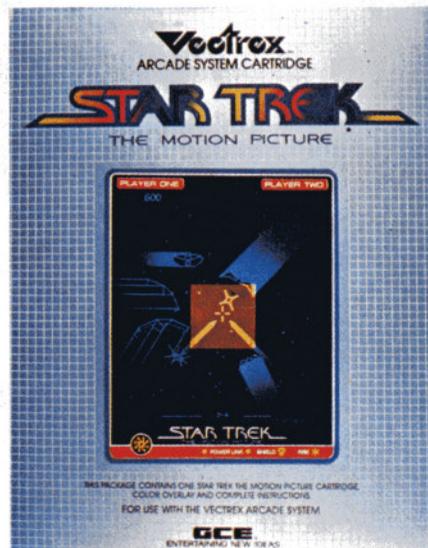
Il SOCCER vede schierate l'una contro l'altra due squadre di tre giocatori, entrambe prive di portiere; il gioco è a scorrimento orizzontale, il centravanti e le due ali si dividono il campo in tre fasce su cui hanno, per così dire, competenza esclusiva.

Per gli appassionati dei fumetti ci sono pure ASTERIX e TOPOLINO: il primo deve affannarsi a raccogliere calderoni di pozione magica, nonché gli scudi, le lampade ad olio e gli elmi abbandonati sul campo di battaglia dai guerrieri romani in fuga dopo la battaglia; tocca poi all'amico Obelix placare il suo appetito con un abbondante pasto, e la sua sete con la bevanda di cui va ghiottissimo. L'unico ma terribile ostacolo che si frapperà all'azione dei due gallici personaggi sarà il suono della lira di Cacofoenix: toccarla involontariamente durante una delle rincorse da un campo all'altro dello schermo farà perdere una vita.

Il secondo videogioco Atari "a fumetti" è SORCERER'S APPRENTICE, l'apprendista stregone (sarebbe poi a dire Topolino) in questo frangente indaffarato a correre dallo schermo della Montagna a quello della Caverna per difendere quest'ultima da un'inondazione, tra magie ed incantesimi.



COLECO: ZAXXON



VETREX: STAR TREK



PHILIPS: TERRA HAWK

Ci sono ancora due titoli che meritano l'attenzione degli appassionati delle sale-giochi: le versioni per console domestica dei due grandi giochi da bar **POLE POSITION** e **TARZAN**. Il primo è un classicissimo gioco di guida, più precisamente di guida di una rombante formula uno sul circuito del monte Fuji, dapprima in un giro di qualificazione per la gara, quindi lungo le quattro tornate che costituiscono il Gran Premio.

La seconda cartuccia-gioco ha invece un titolo originale: **JUNGLE HUNT**. Nei panni di Tarzan occorre passare indenni attraverso quattro avventure mozzafiato, dapprima balzando agilmente da liana a liana nella Foresta della Morte senza cadere a terra, poi nuotando nel Fiume dei Rettili ed evitando di finire nella pancia dei golosissimi cocodrilli che ne infestano le acque, anzi magari vibrando loro qualche poderoso fendente, quindi salvandosi da una rovinosa frana che rischia di travolgervi e, infine, saltando sulla testa dei cannibali che tengono prigioniera la vostra amichetta per liberarla.

Novità non meno interessanti presentano i giochi ideati dalle case indipendenti: per esempio l'Activision, con **ENDURO**, **ROBOT TANK** e **KEYSTONE KAPERS**: il primo è una nuova simulazione di gara automobilistica, ma profondamente differente da Pole Position: si tratta di un lunghissimo rally di durata che si protrae per giorno e notte, mettendo a dura prova la vostra resistenza fisica, considerate anche le condizioni ambientali ed atmosferiche che contribuiscono a rendere la corsa più impegnativa.

ROBOT TANK è invece una guerra tra carri armati ambientata nel futuro: il vostro sofisticatissimo mezzo da combattimento dispone di un radar e di un rilevatore di danni, ma forse questa avanzatissima tecnolo-

gia non sarà sufficiente per sconfiggere l'avversario, la pioggia, la neve e l'oscurità della notte contemporaneamente.

KEYSTONE KAPERS è un divertentissimo gioco tra guardie e ladri all'interno di un grande magazzino a tre piani tra il solerte agente Keystone Kelly ed il rapinatore Flash Harry Hooligan, che dissemina durante la fuga singolarissimi ostacoli in linea con il tema del grande magazzino; aeromodelli, carrelli per la spesa, palloni da basket ecc.

L'Imagic presenta **SOLAR STORM**, un gioco di ambientazione spaziale che richiede l'uso degli speciali comandi a paddles. Il cannone deve abbattere quanti più detriti spaziali possibile per evitare che si disintegrino sulla superficie del pianeta e facciano salire la sua temperatura oltre il consentito.

La **PARKER** si è ispirata alla saga cinematografica di guerre stellari per tre dei suoi giochi: **JEDI ARENA**, **THE EMPIRE STRIKES BACK** e **RETURN OF THE JEDI**.

JEDI ARENA vi sottopone ad una prova decisiva per valutare le vostre possibilità di diventare un vero maestro Jedi: la battaglia con la spada sfolgorante che guida l'attacco del Seeker.

THE EMPIRE STRIKES BACK, da "L'Impero colpisce ancora", ripropone l'avventura degli snowspeeder in battaglia contro i giganteschi walker imperiali sul pianeta di ghiaccio Hoth.

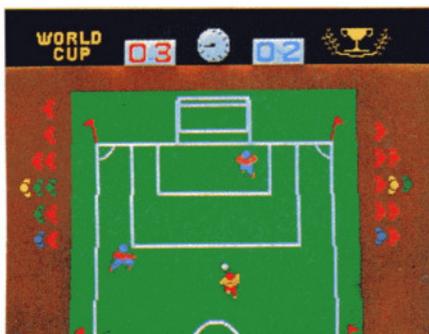
Sarete invece piloti del Millennium Falcon in **RETURN OF THE JEDI**

DEATH STAR BATTLE, nel tentativo di superare la cortina di avversari e di slanciarvi contro Death Star per distruggerla definitivamente!

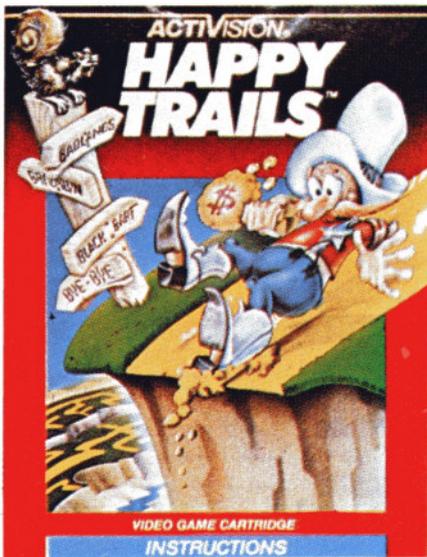
Sono ora disponibili anche i giochi della **BIT CORPORATION** (**PUZZY BIT**); tra tutti segnaliamo **OPEN SESAME!** e **BOBBY IS GOING HOME**. Quest'ultimo ha la particolarità di ricordare il notissimo gioco Pitfall molto da vicino: un'avventura multischermo (256 scene!) in cui il protagonista Bobby tenta più e più volte di tornare a casa evitando gli ostacoli più impensabili: spuntoni di roccia, fossati, ponti che si ritraggono, pipistrelli, aquile, farfalle ecc.

OPEN SESAME è probabilmente più indicato per chi ama le difficoltà, in questo caso proposte da un gioco di scalata ad una collina per mezzo di funi, con lo scopo di raggiungere il leggendario tesoro dei 40 ladroni.

Le altre case indipendenti: per la **TIGERVISION** **KING KONG**, con lo storico scimmione protagonista sulla sommità del grattacielo, e **JAWBREAKER**, un gioco quasi di labirinto con intenti educativi per quel che riguarda l'igiene dentale. La **TELESYS** con il frenetico ed ipercalorico **FAST FOOD**, l'**APOLLO** con **WABBIT**, gioco bucolico in cui un fattore deve difendere il proprio orto tirando uova marce a dei leprotti che fuoriescono dalle buche, ed **INFILTRATE**, missione per agenti segreti che se la sentono di penetrare nel dedalo di corridoi ed ascensori della base nemica per appropriarsi di documenti segretissimi ed importanti.



CREATIVISION: SOCCER



ACTIVISION: HAPPY TRAILS



Forse però la novità più appetibile per i possessori di un VCS sarà per questo natale il SUPERCHARGER, uno speciale apparecchio che mette in collegamento l'Atari computer system con un normale registratore a cassette per ampliarne la potenza e per giocare con le cassette (badate bene, cassette, dello stesso tipo di quelle musicali) della STARPATH; si tratta di nove giochi molto complessi e divertenti, di cui il più importante è probabilmente ESCAPE FROM THE MIND-MASTER: tentativo di fuga da una serie di test a cui il rappresentante di una civiltà aliena vi ha sottoposto per valutare il vostro grado di intelligenza. Fuggendo lungo un labirinto da mortali avversari occorre riconoscere vari riferimenti geome-

trici dispersi lungo il tracciato, e sottoporsi a diverse prove per valutare la memoria, la prontezza di riflessi ecc.

Tutto questo per quanto riguarda la console Atari; per il suo sistema INTELLIVISION, invece, la Mattel presenta due giochi strategici che non mancheranno di interessare anche gli adulti: CHECKERS (la dama) e USCF CHESS (gli scacchi).

Gli scacchi offrono la possibilità di sfidare il computer o di inserire posizioni precostituite, il tutto con sette livelli di difficoltà adatti sia per il principiante sia per il giocatore più smaliziato. Sono naturalmente comprese tutte le mosse-base (arrocco, patta per stallo e presa del pedone in passant incluse), ma è permesso anche ripetere l'ultima mossa od incaricare lo stesso computer di eseguirla. Anche la dama presenta diverse caratteristiche: partita tra due sfidanti o contro il computer, possibilità di eseguire o meno la prima mossa, e due differenti livelli di abilità.

A chi predilige qualcosa di più dinamico, segnaliamo innanzitutto BURGERTIME, gioco a carattere alimentare in cui uno chef non troppo ambizioso deve preparare degli hamburgers evitando di venire a contatto con hot dogs, uova e cetriolini.

L'altro misterioso titolo MISSION X altro non cela che il raid di un caccia in territorio nemico contro vari obiettivi di tipo bellico: portaerei, carri armati, convogli ferroviari ecc.

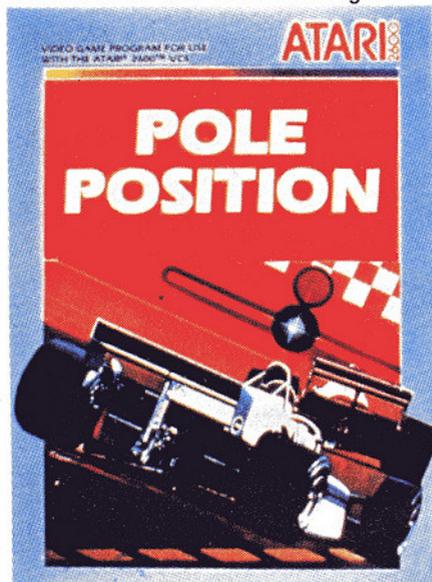
Lo scopo del gioco BUZZ BOMBERS è invece quello di spruzzare

l'insetticida contro le vespe che tantano di impollinare i fiori, e che successivamente si metteranno a costruire nidi. Ci penserà poi un minuscolo colibrì a divorarli; tutti questi avvenimenti fanno guadagnare preziosissimi punti.

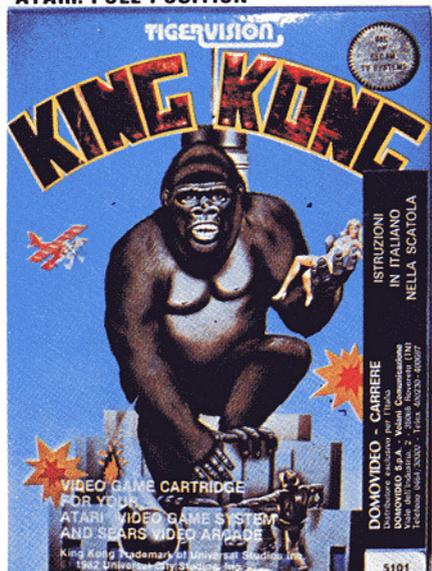
Dopo B 17 BOMBER, è ora disponibile il secondo gioco per l'INTELLI-VOICE, attualmente offerto in omaggio a chi acquista il modulo vocale: SPACE SPARTANS, gioco ovviamente spaziale in cui è essenziale gestire al meglio il proprio consumo di carburante mentre si spara ad astronavi aliene, e si ritorna di tanto in tanto alla base per riparare le apparecchiature danneggiate o per rifornire il serbatoio di carburante. Le voci che vi terranno compagnia durante la battaglia sono quella del computer della base (voce maschile), quella del computer di bordo (femminile), quella del computer centrale (voce meccanica) e quella del comandante alieno, che si fa sentire però solo per annunciare la fine della partita.

I compatibili: l'ACTIVISION aumenta, e promette di continuare a farlo, la sua offerta di giochi destinati alle basi Intellivision. HAPPY TRAILS è un gioco che vi condurrà nell'atmosfera del selvaggio West: solo dopo aver guadagnato la stella da sceriffo potrete permettervi di catturare il pericoloso criminale Black Bart.

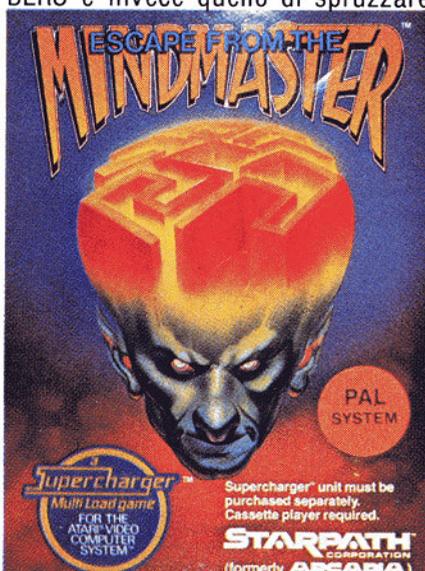
Nella missione spaziale proposta da BEAMRIDER sarete ai comandi di un cannone convenzionale, per far fuoco contro astronavi e detriti spaziali; ma attenzione: non tutti i bersagli vanno colpiti!



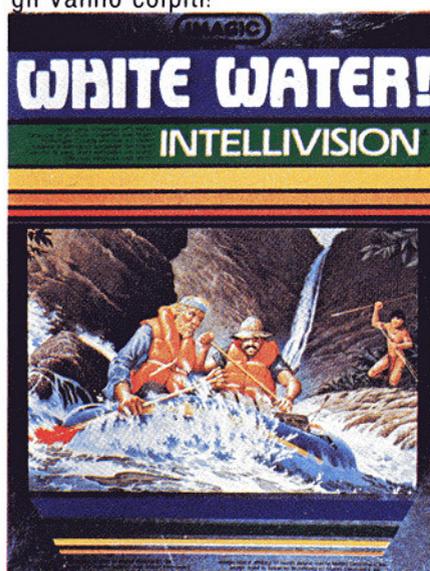
ATARI: POLE POSITION



TIGERVISION: KING KONG



STARPATH: MIND-MASTER



IMAGIC: WHITE WATER



GAMMON (la notissima sfida di strategia), TURTLES (quattro tartarughe tentano di salvare una loro compagna dalle insidie di un gruppo di scarabei) e TERRAHAWKS (un nuovo attacco di dischi volanti che utilizzano armi via via più mortali); tutti questi giochi restano comunque compatibili con le vecchie consolle G 7000 e G 7200.

Altra ghiottissima novità per gli aspiranti videogiocatori di questo dicembre è la nuova consolle COLECOVISION. 10 i giochi al momento disponibili; molti prendono spunto da giochi da bar di indiscusso successo: lo spettacolare CARNIVAL, il labirintico LADY BUG, lo spaziale ZAXXON ed il famosissimo DONKEY KONG: alzi la mano chi di voi non ha mai provato, con esiti più o meno favorevoli, ad aiutare Mario il falegname ad arrampicarsi su un'impalcatura d'acciaio, per salvare la fidanzata tenuta in ostaggio da uno scimmione forzuto ed ottuso? Il tutto, naturalmente, reso più difficile dai barili che gli rotolano incontro e dalle palle di fuoco che tentano di raggiungerlo.

Per gli appassionati dei PUFFI c'è SMURF, tribolattissima avventura di un puffo all'interno dell'insospitale castello di Gargamel, dove è tenuta prigioniera la dolce Puffetta.

Compatibili con il solo sistema CREATIVISION sono invece 5 recentissimi giochi in grado di soddisfare tutti i gusti: un gioco sportivo del calcio come il SOCCER, un MUSIC MAKER, e tre appassionanti avventure (in elicottero, in una fabbrica di

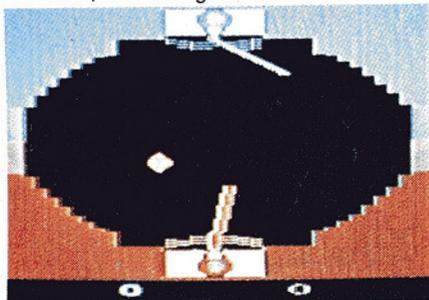
NINTEMPO: DONKEY KONG JR. - MARIO'S CEMENT FACTORY

Per l'IMAGIC, SAFECRACKER e WHITE WATER sono le novità: la prima è una missione segretissima lungo le strade di una città nemica nel tentativo di raccogliere quanti più oggetti possibile (macchine fotografiche, lingotti d'oro, ecc.); per evitare di venire scoperti avete a disposizione un nascondiglio ed una grossa quantità di tritolo.

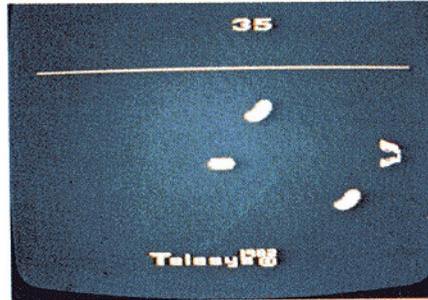
Con WHITE WATER sarete alla ricerca di ricchezza ed avventura lungo le bianche acque delle rapide di un fiume, alle prese con una tribù di indigeni molto ospitale ma, allo stesso tempo, estremamente irascibile.

Per quanto riguarda il VIDEOPAC

PHILIPS attualmente le uniche creazioni delle case indipendenti sono le due cartucce DEMON ATTACK ed ATLANTIS, due avventure spaziali che possono definirsi universali, in quanto dispongono di ben tre versioni (per Intellivision, Atari VCS e Philips), per la felicità di tutti i videogiocatori costretti a parlare lingue diverse. Comunque, la stessa Philips sta preparando grosse ed abbondanti sorprese: si tratta dei nuovi giochi che, utilizzati sulla nuova consolle G 7400, sono in grado di offrire una grafica più completa ed interessante: MOUSING CAT (gioco di caccia e fuga con il gatto ed il topo), BACK-



PARKER: SEDI ARENA



TELESYS: FAST FOOD



materiale ferroviario ed a ritroso nel tempo fino all'età della pietra) come CHOPPER RESCUE, LOCOMOTIVE e STONE AGE.

Per ultimo ma non ultimo resta da segnalare il sistema VECTREX, che risulterà senz'altro gradito ai cultori dei giochi da bar, vuoi per gli effetti speciali forniti dal suo monitor incorporato, vuoi per l'esclusivo pannello comandi con leva e quattro pulsanti concavi. La stragrande maggioranza dei giochi ha come tema le guerre stellari: uno è addirittura dedicato al film "STAR TREK", in cui vi dovrete calare nei panni del capitano Kirk per pilotare l'astronave Enterprise; vi sono comunque tre occasioni di cemento per gli sportivi inguaribili: BLITZ!, per chi conosce il Football americano; HYPERCHASE, per chi ama le gare automobilistiche, ed HEADS-UP per i molti che preferiranno gli incontri di calcio nostrano.

Dimenticavamo: se preferite qualcosa di veramente originale, la NINTENDO produce quattro originali e divertentissimi miniflipper a cristalli liquidi a batteria: DONKEY KONG JR., MARIO'S CEMENT FACTORY, SNOOPY e POPEYE.

Sarà come avere un micro-arcade personale a casa propria.

E questo è proprio tutto; almeno per il Natale '83 dovrete saperne abbastanza per indirizzare al meglio i vostri acquisti. Se, come probabile, il vostro Papà Natale personale non si è tenuto molto aggiornato ultimamente sull'argomento, fategli cadere sotto gli occhi con disinvoltura queste preziosissime indicazioni, magari opportunamente sottolineate.

Egi



ENTRA
nei negozi giraffa
e ritira **gratis**
il catalogo
Giraffatronic

- AREZZO** Bobini Vasco - 52100 Arezzo - Via L. Alberti, 3 - Tel. (0575) 23842
- BERGAMO** Caldara Angelo - 24100 Bergamo
Viale Papa Giovanni XXIII, 49 - Tel. (035) 242476
- BIELLA** Sereno Galantino - 13051 Biella (VC)
P.zza 1. Maggio, 1 - Tel. (015) 23285
- BOLOGNA** F.lli Rossi - 40123 Bologna - Via M. D'Azeglio, 13/15 - Tel. (051) 224847
- BRESCIA** Vigasio - 25100 Brescia - Portici Zanardelli, 3 - Tel. (030) 59330
- CAGLIARI** Giocattoli Novità "IL GRILLO" - 09100 Cagliari
Via Sonnino, 149 - Tel. (070) 43308
- COMO** Magazzini Mantovani Giocattoli - 22100 Como
Via Plinio, 11 - Tel. (031) 263173
- FIRENZE** Dreoni Giocattoli - 50129 Firenze - Via Cavour, 31/R - Tel. (055) 216611
- GALLARATE** Liverani Vergani - 21013 Gallarate (VA)
Via Manzoni, 9 - Tel. (0331) 793492
- GENOVA** Babyland - 16124 Genova - Via Colombo, 58r - Tel. (010) 580246
- LUINO** Baby Shop - 21016 Luino Ponte Tresa (VA)
Via V. Veneto, 16 - Tel. (0332) 530315
- MESTRE** Bressan Giocattoli - 30170 Mestre (VE)
P.zza Donatori di Sangue, 3 - Tel. (041) 961184
- MILANO** A. Bertè - 20123 Milano - Via Solari, 1 - Tel. (02) 8325956
Giocattoli Noè - 20121 Milano - Via Manzoni, 40 - Tel. (02) 702971
Grande Emporio Cagnoni - 20145 Milano
C.so Vercelli, 38 - Tel. (02) 432875
Il Paradiso dei Bambini - 20121 Milano
Via Dante, 4 - Tel. (02) 8053023
La Trottole - 20123 Milano - C.so Porta Vittoria, 50 - Tel. (02) 5457935
Mastro Geppetto - 20121 Milano - C.so Matteotti, 14 - Tel. (02) 791212
Nano Bleu - 20121 Milano - C.so Vitt. Emanuele, 15 - Tel. (02) 790595
Quadriga - 20121 Milano - C.so Magenta, 2 - Tel. (02) 804741
Vulcano - 20127 Milano - V.le Monza, 2 - Tel. (02) 2895166
- MONZA** Inferno Giocattoli - 20052 Monza (MI)
Via Passerini, 7 - Tel. (039) 24905
- NAPOLI** Leonetti Ciro - 80134 Napoli - Via Roma, 351 - Tel. (081) 412765
- PARMA** Lombardini - 43100 Parma - Via Cavour, 17 - Tel. (0521) 21091
- PRATO** Capecci - 50047 Prato (FI) - Via Muzzi, 52 - Tel. (0574) 30001
- ROMA** Baby's Store - 00100 Roma - V.le XXI Aprile, 56 - Tel. (06) 428806
Casa Mia - 00183 Roma - Via Appia Nuova, 146 - Tel. (06) 7591838
Galleria Tuscolana - 00174 Roma - Via Q. Varo, 15/19 - Tel. (06) 7480652
Giorni Giocattoli - 00100 Roma - Via M. Colonna, 34 - Tel. (06) 350929
Girotondo - Roma
00100 - Via De Pretis, 105 - Tel. (06) 462833
00199 - V.le Libia, 223 - Tel. (06) 8390393
00187 - Via Frattina, 25 - Tel. (06) 6793576
00192 - Via Cola di Rienzo, 191 - Tel. (06) 352954
00185 - Via Parigi, 7 - Tel. (06) 460909
00198 - P.zza B. Aires, 12 - Tel. (06) 850701
Morganti - 00144 Roma Eur - V.le Europa, 72 - Tel. (06) 5911492
Nozzoli Giocattoli - 00183 Roma
Via Magna Grecia, 27/31 - Tel. (06) 776939
Piromalli Luigi - 00177 Roma - Via Torpignattara, 27 - Tel. (06) 2719741
Stil Baby - 00168 Roma - Via Torrevecchia, 100 - Tel. (06) 3370640
Ve.Bi. Giocattoli - 00100 Roma - Via S. Maria in Via, 37 - Tel. (06) 6790135
- S. GIULIANO MILANESE** Quadriga - 20098 S. Giuliano Milanese (MI)
C.so Risorgimento, 3 - Tel. (02) 9846988
- SESTO S. GIOVANNI** Massironi Giocattoli - 20099 Sesto S. Giov. (MI)
Piazza Resistenza, 37/39 - Tel. (02) 2470520
- TORINO** Fantasilandia - 10121 Torino - Via S. Teresa, 6 - Tel. (011) 547903
Giocami Hobbyland - 10123 Torino - P.zza Castello, 95 - Tel. (011) 543619
Paradiso dei Bambini - 10123 Torino - Via A. Doria, 8 - Tel. (011) 541098
- UDINE** Il Giocattolo 2 - 33100 Udine
Via Mercatovecchio, 29 - Tel. (0432) 208649
- VERCELLI** Stile Giocattoli - 13100 Vercelli
Via Marsala, 85 ang. Via Dante - Tel. (0161) 53765
- VERONA** Giocare - 37100 Verona - P.tta Portichetti, 9 - Tel. (045) 591896
- VOGHERA** Magazzino Moderno - 27058 Voghera (PV) - Via Emilia, 15 - Tel. (0383) 43349

G.I.D.G. - Via U. Foscolo, 4 - Tel. (02) 867411 - 20121 MILANO

La Giraffa ringrazia per la collaborazione le ditte: ACTI VISION - ATARI - IMAGIC - MATTEL
ELECTRONICS - M.B. - POLISTIL - COLECO