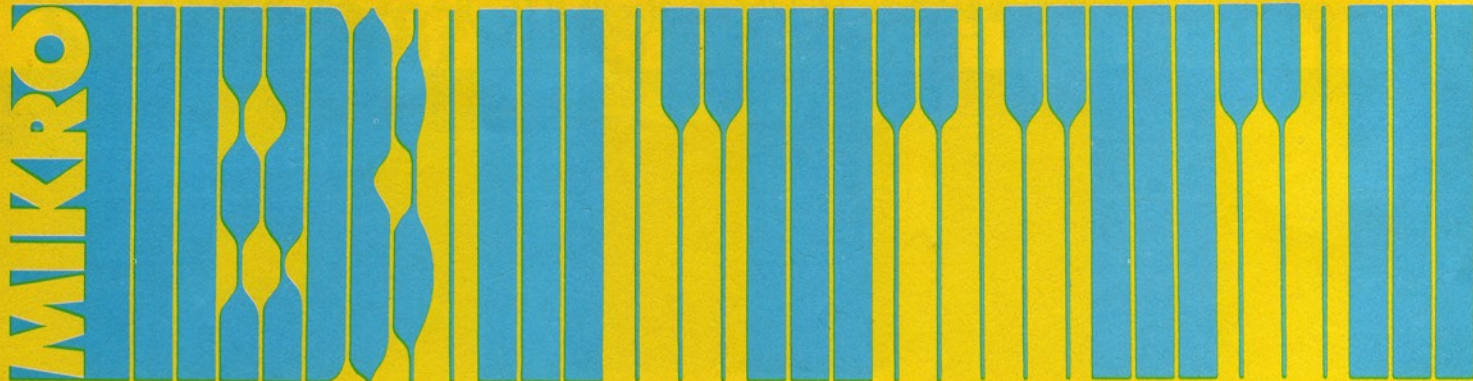


TEE 40 MARKALLA C-64:STÄ TAAJUUSLASKIN



KOTIMIKRON KÄYTTÄJÄN PERUSLEHTI MAALISKUU 3/87 HINTA 14,90 (SIS. LVV.)

**VUODEN
UUTUDET**

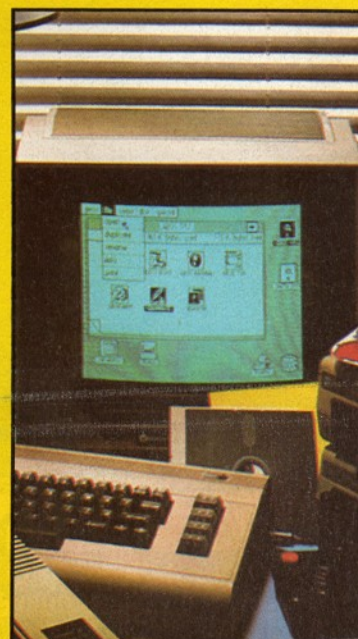
1987

MEGA-ATARI

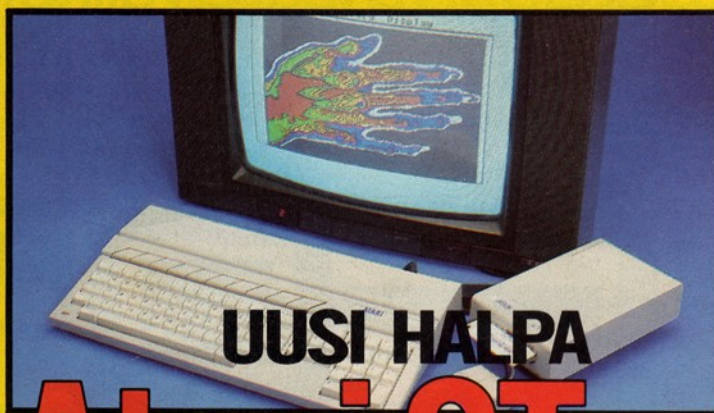
AMIGA 500

COMMODORE 256

ATARI PC



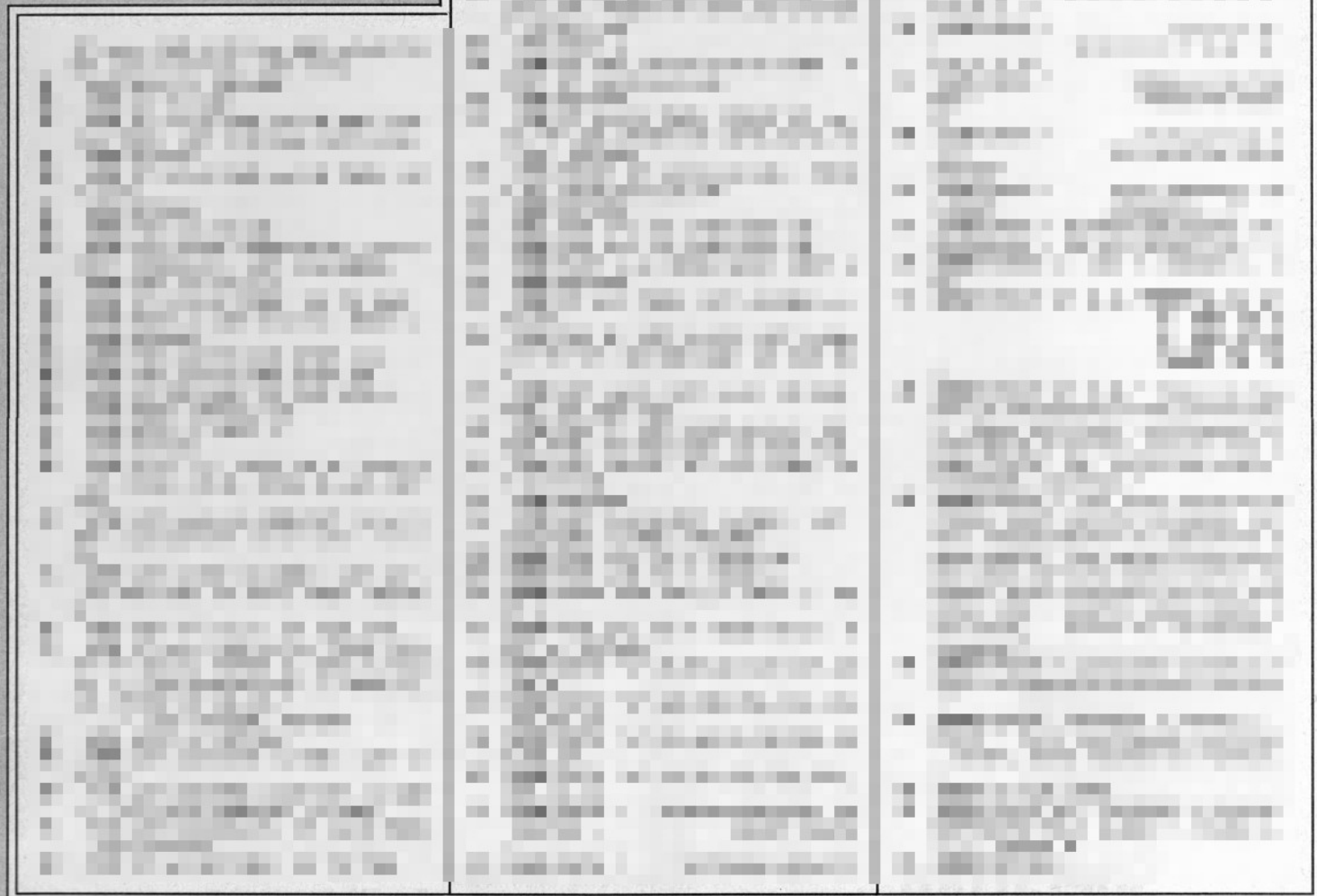
**C-64:n
GEOS
KEHITTYY**



UUSI HALPA

Atari ST

C-64: Levyasema puoleen hintaan
MSX: Miksi pelit eivät lataudu
Ekat bitit: Miten tietokone toimii
Amstrad: Tekstinkäsittelyä
Hakkerit oikeudessa
Grafiikkakilpailu



HANNU RYTILÄ

Tekstinkäsittely

●● *Useimmille mikroilijoille tärkein hyödynkökohta mikron hankinnassa on sen ylivoimaisuus kirjoituskoneeseen nähden. Tarjoaahan se kirjoittajalle käyttöön koko kuvaruudun modernien kirjoituskoneiden 40 merkin näyttöä vastaan.*

Mikron voi tarjouksesta löytää halvalla ja MikroBITISTÄ löytyy käyttökelpoinen ohjelma. Tämä tekstinkäsittelyohjelma on perus-Basicia, joten sen kääntäminen muunmerkkisille koneille on helppoa.

Salora Manager on kone, jolle kävi huonosti markkinoiden myllerryksessä. Se esiteltiin suurten lehti-ilmoitusten kanssa, mutta koska se ei saanut jansijaa Commodore 64:n hallitsemilla markkinoilla, menetti Salora kaiken mielenkiinnon koneen markkinointiin. Nyt koneita lojuu sadoittain radioliikkeiden hyllyillä 1950 markan hintalapulla varustettuna. Siihen hintaanhan ei myydä yhtään konetta, joten Managereja saattaa saada hyvinkin edullisesti poistomyyntineistä, jopa parilla sadalla markalla.

Tämä aliarvostus ei suinkaan ole koneen vika, sillä siinä on muutamia hyviä ominaisuuksia, mm. valmis Centronics-liitäntä ja skandinaaviset näppäimet. Mieleen tuleekin ajatus Managerin käyttämisestä hyötYTarkoituksiin, varsinkin pienimuotoisiin tekstinkäsittelysovellutuksiin. Valmiita ohjelmia saa vain levyaseman kanssa, joten pelkän peruskoneen omistajan on tehtävä ohjelmansa itse.

Tässä julkaistavalla ohjelmalla olen tehnyt 5—10 sivun mittaisia selostuksia. Ohjelma ei ole varsinaisen tekstinkäsittely-

ohjelma, pikemminkin kuvaruutueditori, sillä jokainen sivu on kirjoittamisen jälkeen joko laitettava nauhalle tai tulostettava paperille. Toisaalta, vahinkojen sattua ei menetä suurta määrää tekstiä.

Ohjelmassa on rivin pituu-

deksi määrätty 60 merkkiä, ja sivulle mahtuu 41 riviä. Yksi kirjoittimen rivi on jaettu kahteen 30 merkin pituiseen riviin kuvaruudulla.

Kursorinäppäimiä voidaan käyttää ja Rubout- ja Insert-toiminnot toimivat, joskin sekoitta-

vat hiukan näyttöä. Asia voidaan kuitenkin korjata painamalla Home-näppäintä. Rivin poisto saadaan Brun-näppäimestä ja rivin lisäys Bload-näppäimestä. "Kissanhännästä" (CTRL-2) painamalla pääsee takaisin valikkoon. Tällöin teksti-

tiedosto ei tuhoudu. Returnilla päätetään rivi tai hypätään seuraavalle riville.

Ohjelma on osoittanut käyttökelpoisuutensa. Aina se pelkän kirjoituskoneen voittaa! □

Salora Manager

```

50 HOME : COLOR= 1,15
110 PRINT
120 PRINT "  TEKSTINKÄSITTELY"
125 PRINT
130 PRINT "  VALITSE TOIMINTA"
135 PRINT
140 PRINT "  1 syöttö"
145 PRINT
150 PRINT "  2 oikean laidan tasaus"
155 PRINT
160 PRINT "  3 tulostus"
165 PRINT
170 PRINT "  4 nauhalle luku"
175 PRINT
180 PRINT "  5 nauhalta luku"
185 PRINT
195 PRINT "  @ paluu valikkoon"
220 GET A%
230 IF A% < 1 OR A% > 5 THEN GOTO 22
0
240 ON A% GOSUB 1000,2600,3000,4000,5
000
250 GOTO 50
1000 HOME : PRINT "ALOITATKO UUDEN SI
VUN (K/E)?" : GET A$ : IF A$ = "K" THEN
GOSUB 6000
1005 HOME : I = 0 : K = 60
1010 PRINT "MILTÄ RIVILTÄ ALOITAT?" :
INPUT M
1020 IF M < 1 OR M > 39 THEN GOTO 10
10
1030 J = (M - 1) * K
1040 D = M - 2
1045 I = 0 : X = - 31500
1050 HOME
1052 IF J < 2 * K THEN GOTO 1064
1060 FOR O = X + J - 2 * K TO X + J +
3 * K - 1
1062 GOTO 1070
1064 D = J / K + 1 : FOR O = X + J TO X
+ J + 3 * K - 1
1070 IF I = 30 THEN PRINT CHR$(13)
;
1075 C = PEEK (0)
1080 IF C = 255 THEN C = 32

```

```

1085 PRINT CHR$(C);
1087 I = I + 1 : IF I > 59 THEN PRINT
"#" ; D = D + 1 : PRINT CHR$(13) ; I
= 0
1090 NEXT O
1100 FOR H = 1 TO 6 : PRINT CHR$(5) ;
: NEXT H : D = D - 3
1140 GET B$ : B = ASC (B$)
1144 IF B = 21 AND I = 0 THEN GOTO 1
140
1145 IF B = 21 AND I = 30 THEN FOR P
= 1 TO 7 : PRINT CHR$(21) ; : NEXT P : I
= I - 1 : GOTO 1140
1150 IF B = 21 THEN I = I - 1 : PRINT
CHR$(B) ; : GOTO 1140
1152 IF B = 8 AND I = 29 THEN PRINT
CHR$(13) ; I = I + 1 : GOTO 1140
1153 IF B = 8 AND I = 60 THEN GOTO 1
140
1154 IF B = 8 THEN I = I + 1 : PRINT
CHR$(B) ; : GOTO 1140
1160 IF B > 64 AND B < 94 THEN B = B
+ 32 : GOTO 1180
1170 IF B > 96 AND B < 127 THEN B = B
- 32
1180 IF B = 64 THEN GOTO 1900
1185 IF B < > 13 THEN GOTO 1200
1190 IF B = 13 AND I = 60 THEN PRINT
"#" ; D
1191 IF B = 13 AND I > 30 AND I < 60
THEN FOR P = I TO 59 : PRINT CHR$(8)
; : NEXT P : PRINT " #" ; D
1192 IF B = 13 AND I < 31 THEN FOR P
= I TO 65 : PRINT CHR$(8) ; : NEXT P :
PRINT " #" ; D
1193 D = D + 1 : J = J + K : I = 0 : IF J =
2460 THEN PRINT "SIVU TÄYNNÄ" : GET A
$ : GOTO 1900
1195 GOTO 1140
1200 IF B = 5 AND J = 0 THEN GOTO 11
40
1202 IF B = 5 THEN J = J - K : PRINT
CHR$(5) ; : PRINT CHR$(5) ; : D = D - 1 :
GOTO 1140
1204 IF B = 24 AND J = 40 * K THEN G
OTO 1140
1205 IF B = 24 THEN J = J + K : PRINT
CHR$(24) ; : PRINT CHR$(24) ; : D = D +
1 : GOTO 1140
1210 IF B = 15 THEN FOR L = X + J +
I TO X - 1 + J + K : S = PEEK (L + 1) :
POKE L, S : NEXT L : POKE X - 1 + J + K, 3
2 : PRINT CHR$(B) ; : GOTO 1140
1220 IF B = 16 THEN FOR L = X - 1 +

```

```

J + K TO X + 1 + J + I STEP - 1 : S =
PEEK (L - 1) : POKE L, S : NEXT L : POKE X
+ J + I, 32 : PRINT CHR$(B) ; : GOTO 11
40
1230 IF B = 23 THEN HOME : GOTO 1010
1235 IF B = 10 THEN GOTO 2400
1240 IF B = 18 THEN GOTO 2500
1250 IF I = 55 THEN SOUND (200,3,15)
1260 IF I = 60 THEN I = I - 1 : PRINT
CHR$(21) ;
1300 PRINT CHR$(B) ; : POKE X + J + I
, B : I = I + 1 : IF I = 30 THEN PRINT C
HR$(13) ;
1305 GOTO 1140
1900 RETURN
2400 REM
2420 FOR G = - 31500 + J TO - 29000
2430 C = PEEK (G + 60)
2440 POKE G, C
2450 NEXT G
2480 D = J / K - 1
2490 GOTO 1050
2500 REM
2520 FOR G = - 29039 TO X + J + K ST
EP - 1
2530 C = PEEK (G - 60)
2540 POKE G, C
2545 POKE (G - 60), 32
2550 NEXT G
2585 D = J / K - 1
2590 GOTO 1050
2600 HOME : K = 60
2610 FOR M = 0 TO 40
2620 FOR I = - 31500 + M * K TO - 3
1441 + M * K
2625 C = PEEK (I)
2630 PRINT CHR$(C) ;
2635 NEXT I
2640 PRINT CHR$(13) ;
2645 GET A$ : IF A$ = "@" THEN GOTO 2
900
2647 IF A$ < > CHR$(13) THEN GOTO
2700
2650 NEXT M
2660 GET A$ : GOTO 2900
2700 FOR V = - 31449 + M * K TO - 3
1441 + M * K : E = PEEK (V) : IF E < >
32 AND E < > 255 THEN GOTO 2703
2701 NEXT V
2702 GOTO 2650
2703 FOR J = - 31500 + M * K TO -
- 31441 + M * K

```


Tekstinkäsittely

...

```

2705 E = PEEK (J)
2710 W = PEEK ( - 31441 + M * K): IF
W < > 255 AND W < > 32 THEN GOTO 28
10
2715 IF E = 32 OR E = 255 THEN FOR L
= - 31441 + M * K TO J + 1 STEP - 1
:S = PEEK (L - 1): POKE L,S: NEXT L:J
= J + 2
2720 NEXT J
2810 PRINT CHR$ (5);: PRINT CHR$ (5
);
2820 FOR H = - 31500 + M * K TO - 3
1441 + M * K
2825 C = PEEK (H)
2830 PRINT CHR$ (C);
2835 NEXT H
2840 PRINT CHR$ (13);
2850 GOTO 2650
2900 RETURN
3000 HOME :D = 0:F = 1:X = - 31500
3010 PRINT : PRINT "HALUATKO TEKSTIN
PAPERILLE?(K/E)": GET K$: IF K$ = "K"
THEN GOTO 3105
3015 IF K$ = "E" THEN GOTO 50

```

```

3020 FOR I = X TO - 29041
3025 D = D + 1: IF D > 60 THEN PRINT
"#";F;:F = F + 1: PRINT CHR$ (13);:D
= 1
3027 IF D = 31 THEN PRINT CHR$ (13)
;
3030 C = PEEK (I)
3035 IF C = 255 THEN C = 32
3040 PRINT CHR$ (C);
3050 NEXT I
3060 PRINT "#";F
3065 GET A$
3070 GOTO 3900
3105 PRINT "VALITSE VASEN REUNAESTE":
INPUT X
3110 D = 1:A$ = ""
3115 LPRINT TAB( X)
3120 FOR I = - 31500 TO - 29041
3130 C = PEEK (I)
3133 IF C = 255 THEN C = 32
3135 A$ = A$ + CHR$ (C)
3140 IF LEN (A$) = 3 THEN LPRINT A$
;:A$ = ""
3160 D = D + 1: IF D > 60 THEN LPRINT

```

```

CHR$ (C); CHR$ (13); TAB( X);:D = 1
3190 NEXT I
3200 GET A$
3900 RETURN
4000 HOME
4100 PRINT "LAITA NAUHURI ÄÄNITYSASEN
TOON"
4120 PRINT "PAINA MITÄ TAHANSA NAPPUL
AA"
4130 PRINT : PRINT "ÄÄNITYS KESTÄÄ NO
IN 23 SEKUNTIA"
4150 GET W$
4170 IF W$ = "@" THEN GOTO 4900
4200 BSAVE $4F4,$99C
4900 RETURN
5000 HOME
5010 PRINT "KELAA NAUHA HALUTTUUN KOH
TAAN"
5020 PRINT "PAINA MITÄ TAHANSA NAPPUL
AA,"
5030 PRINT "NIIIN OHJELMAN LUKU ALKAA"
5040 GET W$
5050 IF W$ = "@" THEN GOTO 5900
5100 BLOAD $4F4
5900 RETURN
6000 HOME
6008 PRINT "ODOTA 13 SEKUNTIA"
6010 FOR I = - 31502 TO - 29000
6020 POKE I,32
6030 NEXT I
6900 RETURN

```

OLLI-PEKKA PURANEN

DataMaker