

A close-up photograph of a red car's rear quarter panel and taillight. A red fuel nozzle is inserted into the gas tank. A person's arm in a red jacket is holding the nozzle. The background is dark.

20-84

maiden suurin yleistekninen aikakauslehti • Myyntiaika 8. 12.–5. 2. 1985 • Irtonumero 18,–

UUSI ULJAS MERCEDES-BENZ

2-LITRAISTEN FARMARIEN
VERTAILU

130 TIETOKONEPELIN
VERTAILU

KORVALAPPU-
STEREOT

MITÄ MERKITSEE
LYIJYTÖN
BENSIINI?

Tietokonepelit Pelihimoisille

■ ■ KATSAAKSEEN on koottu kaikki tärkeät pelikoneet Suomen markkinoilta. Pois on jätetty lähinnä hyötykoneeksi luokiteltavat laitteet ja joitakin kalliimpia mikroja kuten Apple ja eräät vähemmän myydyt, joihin ei pelitarjontaakaan ole kovin runsaasti. Kaikkiaan testattavia laitteita kertyi kolmesta ja niihin ohjelmia noin 130. Näiden kaikkien läpikäynti oli melkoinen urakka. Peliohjelmia onkin nykyisin niin runsaasti, että kaikkien uutuuksien testaaminen olisi lähes kokopäiväinen työmaa.

Maahantuoja pyydettiin toimittamaan kokeiltavaksi kymmenkunta parasta tai suosituinta peliohjelmaa. Laitemaahantuoja lisäsi on yrityksiä, jotka tuovat maahan vain ohjelmia ja pelejä. Jotta näidenkin tuotteiden parhaimmistosta saataisiin kuva, pyydettiin täydennystä myös kahdelta Helsingin keskustan suurelta erikoismyymälältä, Game Stationilta ja Mikromanialta. Markkinoiden todelliset huippupelit löytyivät näiden kahden erikoismyymälän valikoimista.

Mikä on paras pelikone?

Pelinautintoon vaikuttaa eniten tietenkin itse peliohjelma, mutta myös laitteiston ominaisuuksilla on merkitystä. Kunnollisessa laitteessa on riittävän hyvät grafiikka- ja ääniominaisuudet ja tarpeelliset lisälaitteet kuten peliohjaimet. Käytön helppous on myös ratkaisevaa. Kun kaikki seikat otetaan huomioon niin mikä on paras pelikone?

Ehdottomasti parasta pelikonetta ei voi nimetä, mutta testin tuloksena löytyi selvä kolmen laitteen tasaväkinen kärki: Atari, Commodore 64 ja Sega. Parhaat huippupelit on Commodorella, mutta kaikilla on useita erittäin hienoja pelejä ja koneiden käyttöominaisuudet ja lisälaitteet täyttävät vaativankin harrastajan tarpeet. Atari ja Commodore ovat kalliimpia laitteita ja niinpä Sega tarjoaakin parhaan hinta/laatu-suhteen.

Kärjestä hieman jäljessä tulevat Amstrad, Aquarius, Salora,

Kotimikron ostaja käyttää laitettaan yleensä ensimmäisenä pelaamiseen. Joskus tuntuu kuin mikroharrastajat olisivat suorastaan pelihimon riivaamia. Taudista paranee pelaamalla kyllästymiseen saakka. Pelejä on kyllä runsaasti. Olemmekin testaattaneet laitteiden parhaat peliohjelmat niiden suurkuluttajista kootulla raadilla ja annamme arvion siitä, millä laitteilla ja ohjelmilla pelihimonsa parhaiten tyydyttää.

TUOMAS HIRVONEN, teksti ja kuvat

Spectravideo ja Spectrum. Spectrumilla on aivan laatuun-ikäisiä pelejä, mutta miinusta tulee käyttömukavuudesta. Pelit ovat kasetilla (= nauhalla), joiden käsittely on hitaampaa ja hankalampaa kuin ROM-muistimoduulien, monet ohjelmat käyttävät pelikahvan sijasta näppäinohjausta ja äänitehosteet ovat vaimeaa piippausta.

Spectravideoossa useimmat pelit toimitetaan Spectrumin tapaan nauhalla. Peleille on ominaista näyttävä grafiikka ja hyvät ääniefektit. Aihepiiriltään pelit noudattavat vanhoja tuttuja laatuja, muutamia tosin uudella virkistävällä tavalla toteutettuina. Pelit ovat kauttaaltaan keskitasoa parempia, mutta varsinaisia huippupelejä ei ole liiemmästi.

Salora on aivan uusi laite ja testiin ehtinyt pelivalikoima oli suppea. Laitteessa saattaisi olla ainesta parempaan tulokseen, sillä grafiikka- ja ääniominaisuudet ovat parempien laitteiden tasoa ja pelivalikoima laajenee piakkoin.

Aquarius pääsi keskitason ylittävään suoritukseen, vaikka pisteitä vähentääkin epäselvä näyttö ja pelien tavanomaiset aiheet muutamaa mielenkiintoista poikkeusta lukuun ottamatta.

Amstrad on uusi laitemerkki Suomessa ja se ehti testiin mukaan viime hetkellä. Nauhalla toimitettavat pelit edustavat tavanomaisia ideoita, jotka on kuitenkin toteutettu hyvin. Yhdistyneenä laitteen erinomaisiin grafiikka- ja ääniominaisuuksiin ja selkeään näyttöön ne saavutti-

vat keskitasoa paremmat pisteet. Varsinaisia huippupelejä ei valikoimaan sisällynyt.

Keskitason laitteita ovat Dragon, Mikroprofessor II, Oric ja VIC-20. VIC-20 on halpa suosikkilaitte, jonka ominaisuudet eivät yksinkertaisesti enää riitä vaatiin sovellutuksiin. Muut laitteet ovat tekniikassa ja ominaisuuksissa ajaneet VICin ohi.

Mikroprofessor II on kautta linjan keskitasoa. Ominaisuuksista on vaikea osoittaa varsinaisia moitteita mutta keskinkertaisilla ohjelmaideoilla ei päästä huipulle.

Oricilla on muutamia idealtaan hyviä pelejä ja ääniefektit ovat moitteettomia, mutta näyttö on epäselvä ja taustalla näkyvät pystysuorat raidat häiritsevät. Laite vaatisi ilmeisesti kunnollisen monitorin.

Dragonin pelien taso vaihteli kaikkein eniten. Monet nauhapelit ovat ideoiltaan tavanomaisia ja ne on toteutettu keskitasoa heikommin, mutta hyviäkin pelejä mahtuu joukkoon. Esimerkiksi shakki oli useista toimitetuista versioista parhaimpia ja lintupeli Buzzard Bait on aivan laadukas tuote, vaikka niukasti häviääkin Atarin vastaavalle pelille. Kokonaisuutena Dragon edustaa keskitason pelikonetta.

Peränpitäjänä on Sharp, jonka pelien aiheet ovat tavanomaisia ja toteutukseltaan harmaan värittömiä. Sharpin pelit ovat ehkä pari vuotta sitten olleet ihan hyviä, mutta nyt muille laitteille kehitettyjen huippupelien seurassa niillä ei enää päästä edes

keskinkertaisten pelikoneiden seuran.

Pelityypit, jokaiselle jotain

Alkuaikojen tietokonepelit ovat nyt aiheiltaan ehkä hieman kylmästäyttyviä ja tarkoituksettomilta tuntuvia labyrintiseikkailuja ja ampumispelejä. Ehkä juuri tästä johtuen on yleisesti taipumukseksi aliarvioida tietokonepelien merkitystä kotimikrojen sovellutusalueena. Peleillä on kuitenkin tarkoituksensa ajanvietteen lisäksi innostuksen herättäjänä ja astinlautana muihin hyödyllisiin sovellutuksiin.

Peliohjelmat ovat viime aikoina kehittyneet ja nämä vanhatkin aiheet kuten Pac Man -tyyppiset videokeksien rouskuttajaiset ja Space Invaders -tyyppiset avaruusvihollisten listäiset ovat saaneet aivan uutta viehätystä laitteiden grafiikka- ja ääniominaisuuksien parantumisen ansiosta. Toisaalta pelien aihepiiri on tullut kiintoisammaksi. Uudenlaisina peliohjelmina on markkinoilla esimerkiksi urheilupelejä, yrityspelejä, miettimispelejä ja terveyskasvatusta sisältäviä ohjelmia.

Tulevaisuudessa tietokoneella tulee olemaan tärkeä osa opetustoimessa ja tällöin erilaisten opetustarkoituksiin kelvollisten ohjelmien merkitys kasvaa. Keskeiseksi sovellutusalueeksi nousee todellisuutta jäljittelevien tilanteiden ja tapahtumien kokeileminen eli simulointi tietokoneella. Esimerkkeinä tällaisista peleistä ovat lentosimulaattori ja High Flyer, lentoyhtiön johtamista käsittelevä peli, jossa voi kokeilla konkurssiinkin johtavia strategioita ilman todellisten taloudellisten menetysten vaaraa. Pelien aihepiirin on myös pakko kehittyä rakentavammaksi, tappamisen sijasta pitäisi tavoitella ihmishenkien pelastamista ja sotimisen sijasta rauhantöitä.

Seikkailupelit

Tietokonepeleissä on eräs ohjelmatyyppi, joka ansaitsee hie-

MONISSA laitteissa pelit toimitetaan kasetilla (nauhoilla), joiden lukeminen kestää ja kestää kun pitäisi päästä pelaamaan. Erityisesti Spectrumin peleissä harrastetaan latauksen aikana näkyviä otsikkokuvia, joita katselemalla aika kuluu joutuisammin.

PELIHIMOSTA paranee pelaamalla kyllästymiseen asti, mutta tuloksena saattaa olla toinen vaiva, nimittäin pelikahvakyynärpää. Kun peliin oikein innostuu, tulee käytettyä voimaa tarpeettomankin paljon ja seurauksena voi olla lihassärkyä ja hartianseudun kipuja.



Testattavien pelien korkean tason innostamana tietokonepellen suurkuluttajista kokoonpantu raati selväsi katselmuksesta kuitenkin ilman suurempia rasituksia.



kelua kuin muut, vaikka nämä eivät tässä testissä kovin hyvin menestyneetkään. Seikkailupelit ovat kuin ristisanatehtäviä, toisilla on mielenkiintoa niitä kohtaan ja toisilla sitten taas ei ole. Samaa voidaan sanoa edellytyksistä ja taipumuksista. Pelit, joissa vaaditaan sujuvaa englanninkielen taitoa pelin juonen selvittämiseksi ja sen pelaamiseksi, eivät Suomessa saavuttane pelien suurkuluttajan eli kouluikäisen nuoren suosiota. Tällaisia pelkäästään miettimistä ja tekstien vaihtoa koneen ja pelaajan välillä sisältäviä seikkailupelejä ovat esimerkiksi Commodoren Zork-pelit. Jotkut tietenkin ottavat asian kielipintojen kannalta ja saattavat pitää näitä aivan

huippuina niiden omaperäisen idean ansiosta.

Adventure-tyyppisiä seikkailupelejä voisi kuitenkin kehittää laajemmalle piirille sopiviksi niin kuin esimerkiksi Spectrumin Valhallassa on tehty. Sen toteutuksessa on käytetty myös kuvaa, eräänlaista videosarjakuvaa. Kuvaruutu on jaettu kolmeen osaan: kuvaan, tapahtumia selvittävään tekstiin ja pelin ohjaamiseksi tehdyille kysymyksille ja annetuille käskyille varattuun tilaan. Valhallaa voi siten käyttää vähäiselläkin kielitaidolla ja jonkin aikaa on ihan hauskaa vain katsella eteneviä tapahtumia puuttumatta niiden kulkuun.

Seikkailupeleistä voisi kehittää

tää hyviä opetuspelejä valitsemalla aiheen sopivasti. Esimerkiksi kummituslinnan arvoituksen sijasta voisi vaikkapa hakea ratkaisua matemaattiselle teoreemalle.

Arvosteluperusteet

Peliohjelmien paremmuutta tutkittaessa raati edellytti hyvältä peliltä, että sen pitää olla aihepiiriltään kiinnostava ja että siinä pitää olla riittävästi vaihtelua tai vaikeusasteita, ettei siihen heti kyllästy. Pelin juoni ja operointi pitää selvittää miltei itsestään ilman, että tarvitsee lukea kymmeniä sivuja pitkiä käyttöohjeita. Ja lopuksi kaivattiin tietenkin näyttävää grafiikkaa, vauhtia ja toimintaa.

Summer Games, huippupelien ykkönen

Parhaiten raadin makua tyydytti Commodore 64:lle tehty Summer Games. Urheilupeli alkaa esikuvansa mukaan avajaisremonioilla, kun soihdunkantaja saapuu stadionille ja sytyttää Olympia-tulen. Vaikeat rauhan- kyyhkyt lähtevät lentoon ja tunnelma on kuin aidoissa kisoissa.

Peli alkaa ja ohjelma kysyy osanottajaluettelon ja kansallisuudet, jotka valitaan osoittamalla osanottajan maan lippu. Palkintojen jakojen yhteydessä soitetaan onnekaalle voittajalle edustamansa maan kansallislaulu.

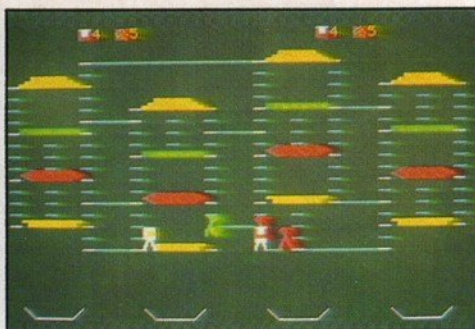
Kisoihin voi osallistua kahdeksan kilpailijaa ja lajeja on kaikkiaan kahdeksan, joihin sisältyy uintia, juoksua, voimistelua, kiekkoammuntaa, seiväshyppyä ja uimahyppyä.

Tuomaristo arvostelee suoritukset ja antaa pisteitä tai ottaa aikaa. Parhaat tulokset merkitään aikakirjoihin ja ne säilyvät ohjelman muistissa myös seuraaviin peleihin. Tuloksia verrataan ohjelman muistissa oleviin maailmanennätyksiin kuten asiaan kuuluukin.

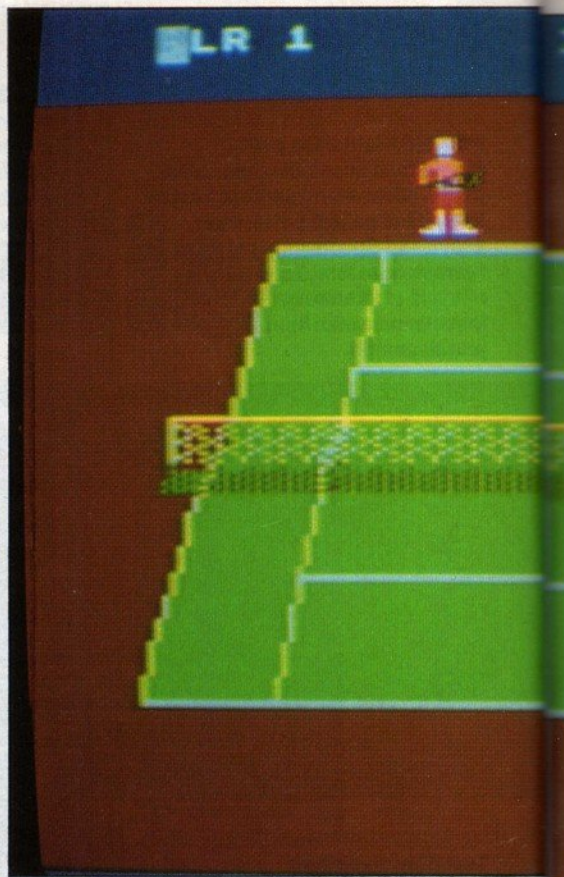
Kilpailun lisäksi ohjelmalla on mahdollista harjoitella eri lajeja. Harjoituksissa ei tuloksia kirjata, joten ei tarvitse masentua huonosta suorituksesta.



VANHA kunnon peliklassikko shakkipeli miellytti raatia Amstradin peleistä kaikkein eniten.



AQUARIUKSEN parhaimpia pelejä ja aiheeltaan varsin erikoinen on Burger Time. Siinä valmistetaan kansainvälistä hampurilaismössöä vastustajina hotdogit ja juustopurilaat, joita taltutetaan pippureilla.



ATARIN tenniksessä on todella aidon pelin tuntua ja niinpä raati antoi siitä täydet pisteet.

ATARIN Jungle Hunt -pelissä on pelastettava ihmissyöjien kidnappaama puoliso.



AMSTRADIN lentämisspeli Flight Path 737 arvioitiin keskimääräistä paremmaksi, vaikka Spectrumin ja Commodore 64:n vastaavat ohjelmat oli paremmin toteutettu.

AMSTRAD

Toptronics Ky puh. 921-546 666)

Flight Path 737, kasetti	87,-	★★★★
Harrier Attack, kasetti	87,-	★★★★
Roland in the Cave, kasetti	98,-	★★★
Hunter Killer, kasetti	98,-	★★★★
Codename Mat, kasetti	98,-	★★★★
Roland on the Ropes, kasetti	98,-	★★★
Oh Mummy, kasetti	98,-	★★★
Punchy, kasetti	120,-	★★★
Master Chess, kasetti	98,-	★★★★
Electro Freddy, kasetti	98,-	★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

★★★★★

AQUARIUS

Kennex Oy, puh. 90-176 761

Tron Deadly Disks, moduuli	245,-	★★★
Nightstalker, moduuli	185,-	★★★
Melody chase, moduuli	245,-	★★★
Space Speller, moduuli	245,-	★★★★
Snafu, moduuli	245,-	★★
Chess, moduuli	285,-	★★★★
Burger Time, moduuli	285,-	★★★★
Utopia, moduuli	245,-	★★★
Astrosplash, moduuli	245,-	★★★
Advanced Dungeon & Dragons, moduuli	285,-	★★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

★★★★★

ATARI

Scanvideo Oy, puh. 90-56 011

Dig Duck, moduuli	345,-	★★★★
Tennis, moduuli	275,-	★★★★★
Pac Man, moduuli	345,-	★★★★
Space Invaders, moduuli	275,-	★★★★
Centipede, moduuli	345,-	★★★★
Jungle Hunt, moduuli	275,-	★★★★★
Donkey Kong, moduuli	345,-	★★★★
Joust, moduuli	275,-	★★★★★
Galaxian, moduuli	345,-	★★★★
Pengo, moduuli	275,-	★★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

★★★★★

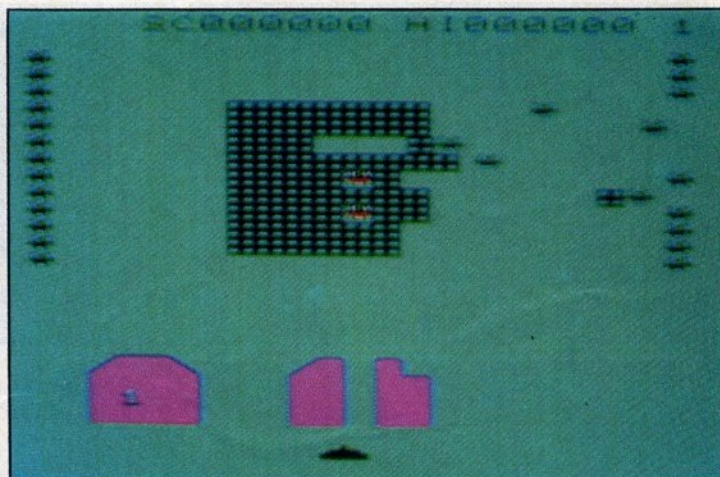
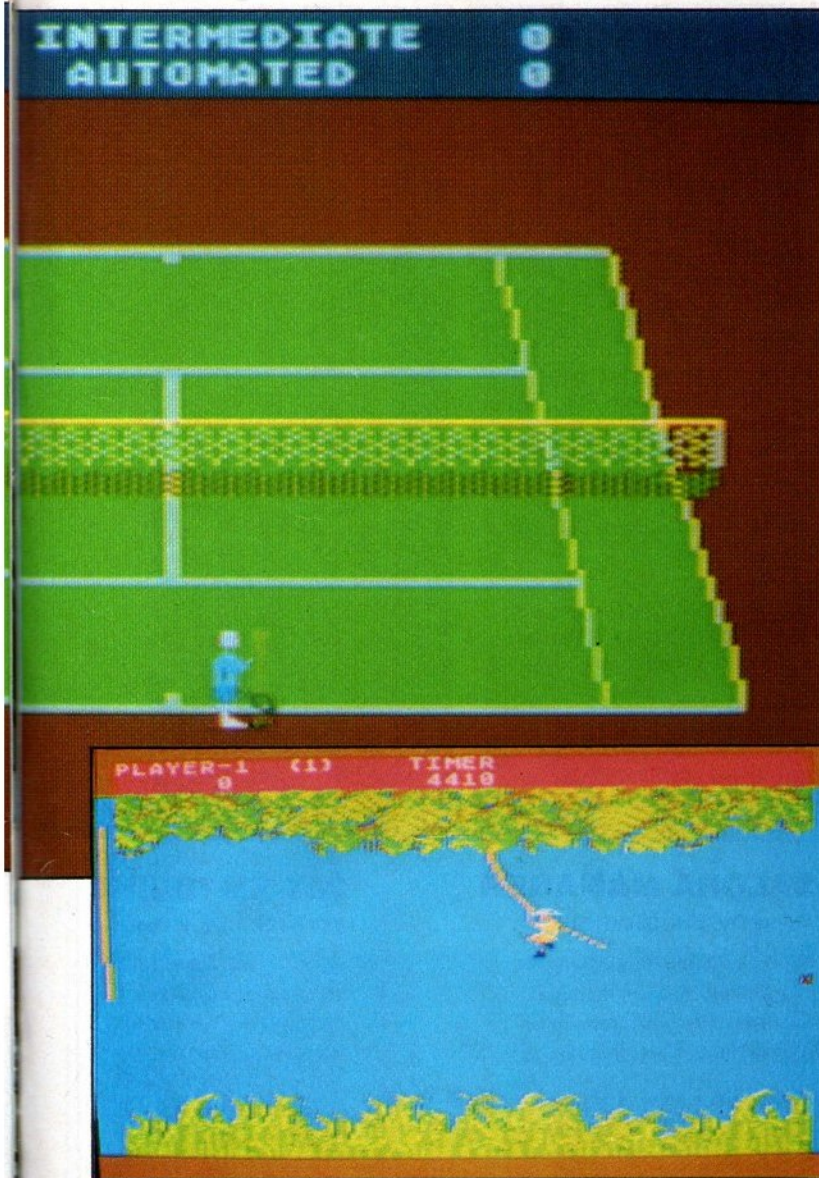
COMMODORE VIC-20

PCI-Data Oy, puh. 961-113 611

Cosmic Jailbreak, moduuli	175,-	★★★
Sea Wolf, moduuli	175,-	★★
Gorf, moduuli	175,-	★★
Cosmic Cruncher, moduuli	175,-	★★★★
Omega Race, moduuli	175,-	★★★★
Money Wars, moduuli	175,-	★★
Menagerie, moduuli	175,-	★★
Clowns, moduuli	175,-	★★★
Sargon II Chess, moduuli	195,-	★★
Garden Wars, moduuli	175,-	★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

★★★★



VICISSÄ grafiikka ei ole läheskään niin näyttävää kuin parhaimmissa laitteissa. Mielenkiintoisimmaksi peliksi arvioitiin Cosmic Jailbreak, joka on ihan tavanomainen ampumispeli.

Commodore 64:lle tehty lentosimulaattori on hieno ja mielenkiintoinen peli sille, joka haaveilee lentokoneen ohjaimiin pääsemisestä, mutta raatilaisia kiinnostivat enemmän urheilupelit.



COMMODORE 64

PCI-Data Oy, puh. 961-113 611

High Flyer, levyke	370,-	★★★
Soccer, moduuli	370,-	★★★★★
Space Action, moduuli	370,-	★★★★
Zork I, II ja III, levyke	195,-	★★
Dragonsden, moduuli	270,-	★★★★
Blue Print, moduuli	270,-	★★★★★
Tooth Invaders, moduuli	195,-	★★★★
Wizard of Wor, moduuli	270,-	★★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

★★★★★

DRAGON

Lohja Oy, puh. 921-392 244

Chess, moduuli	490,-	★★★★
Touchstone, kasetti	165,-	★★★
Cuthbert in Space, kasetti	165,-	★★★
Galactic Ambush, kasetti	165,-	★★
Whirlybird Run, kasetti	165,-	★★★
Grabber, kasetti	165,-	★★★
Beam Rider, kasetti	165,-	★★★
Pengon, kasetti	165,-	★★★
3dSeiddab Attack, kasetti	165,-	★★
Buzzard Bait, kasetti	165,-	★★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

★★★

MIKROPROFESSOR II

Sähköliikkeiden Oy, puh. 90-8381

Sabotage, kasetti	45,-	★★★
O X Games (Othello), kasetti	45,-	★★★
Bug Attack, kasetti	45,-	★★
Raster Blaster, kasetti	45,-	★★★
Eliminator, kasetti	45,-	★★★
Panic, kasetti	45,-	★★★
Beetle, kasetti	45,-	★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

★★★★

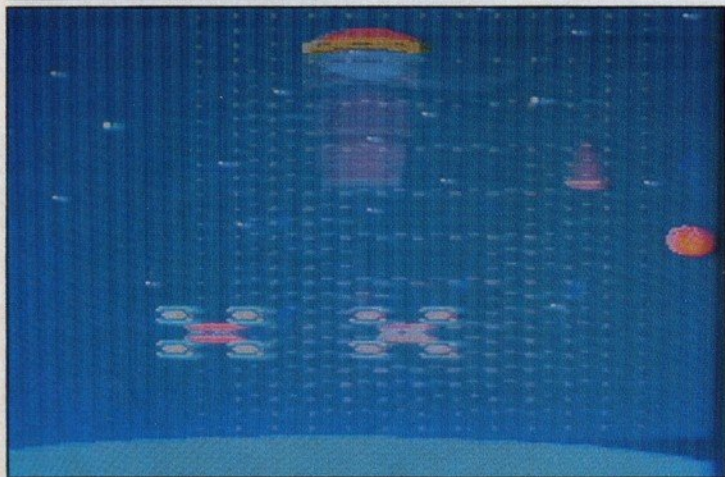
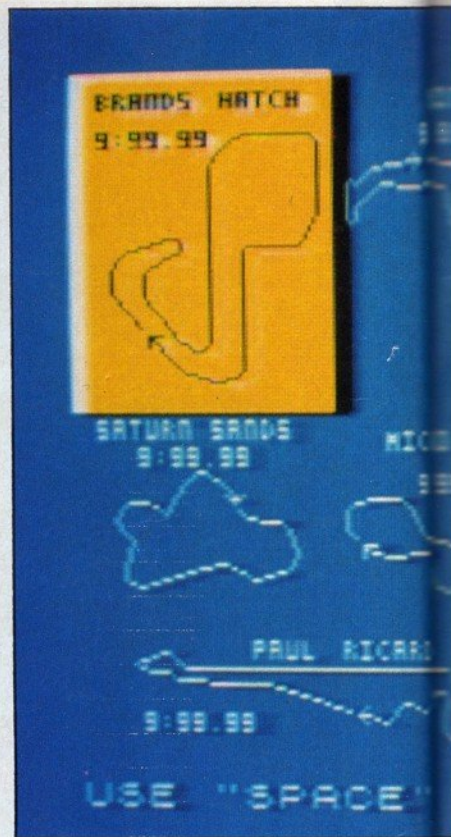
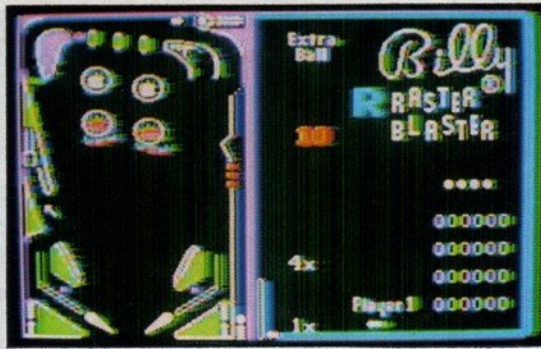
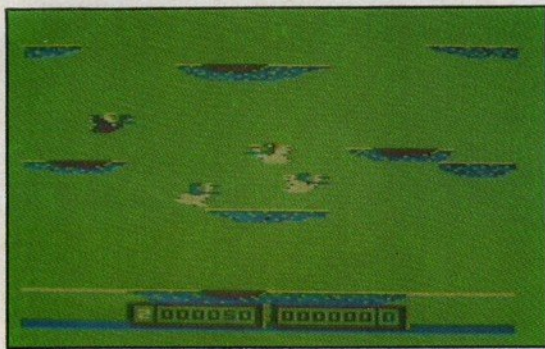
ORIC ATMOS

Comtron Oy, puh. 90-422 133

Them, kasetti	245,-	★★★
Delta 4, kasetti	245,-	★★★
House of Death, kasetti	175,-	★
Probe 3, kasetti	245,-	★★★
Ultima Zone, kasetti	145,-	★★★
Cybermen, kasetti	175,-	★★
Flight 401, kasetti	175,-	★★★
Xenon - 1, kasetti	145,-	★★★
Oricmunch (Pacman), kasetti	145,-	★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat

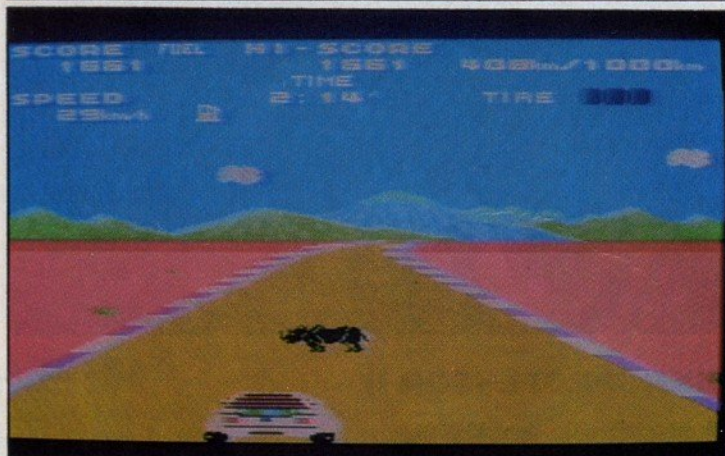
★★★★



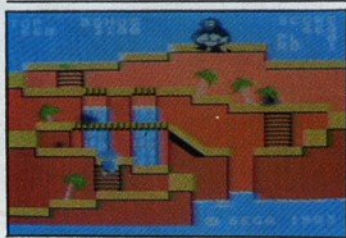
DRAGONIN paras peli on lintutaistelu Buzzard Bait, joka on ihan laadukas toimintapeli, vaikka häviääkin Atarin vastaavalle ohjelmalle. Dragonin toteutuksessa liike on nykivämpää eivätkä äänitehosteet ole yhtä hyviä.

MIKROPROFESSORIN peleistä eniten miellytti Raster Blaster eli vanha tuttu flippipeli.

ORICIN pelit ovat lähes kautta linjan aiheiltaan tavanomaisia ja tasoltaan keskinkertaisia. Pelitunnelmaa häiritsevät raidalliset taustat näytöissä.



SEGAN Safari Racessa viehättävät autiomaan oudot maisemat ja nopea vauhti.



SEGAN Congo Bongo on uusi toteutus vanhasta apinapeliteemasta.

SALORA MANAGER

Salora Oy, puh. 924-6151

Police Jump, moduuli	190,-	★★★
Chopper Rescue, moduuli	270,-	★★★★
Planet Defender, moduuli	190,-	★★★★
Locomotive, moduuli	190,-	★★★

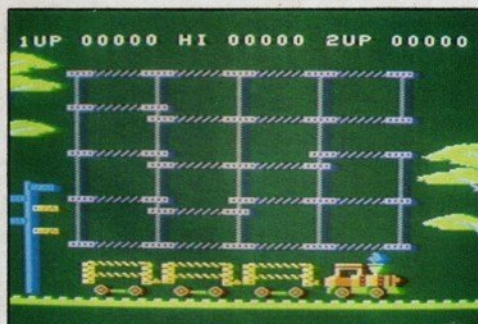
Yleisarvosana laite ja ohjelmat ★★★★★

SEGA

Digital Systems, puh. 90-632 269

Monaco GP, moduuli	179,-	★★★★★
Safari Hunting, moduuli	179,-	★★★★
Pacar, moduuli	179,-	★★★★
Sindbad Mystery, moduuli	179,-	★★★★
Safari Race, moduuli	179,-	★★★★★
Congo Bongo, moduuli	179,-	★★★★★
Borderline, moduuli	179,-	★★★★
Star Jacker, moduuli	179,-	★★★★
Orguss, moduuli	179,-	★★★★★
Yamato, moduuli	179,-	★★★★

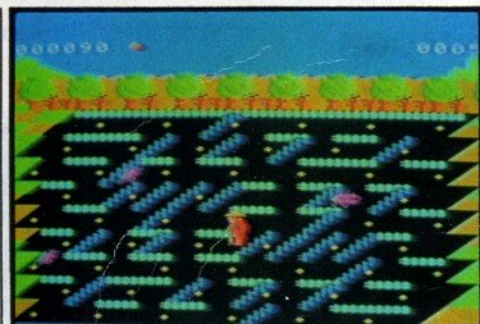
Yleisarvosana laite ja ohjelmat ★★★★★



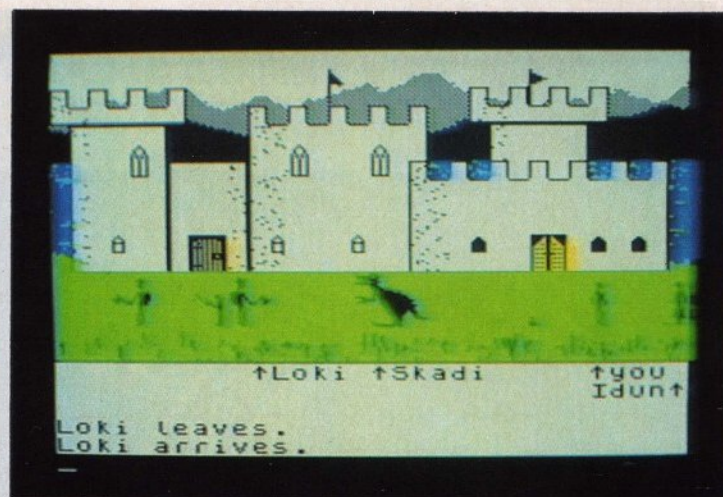
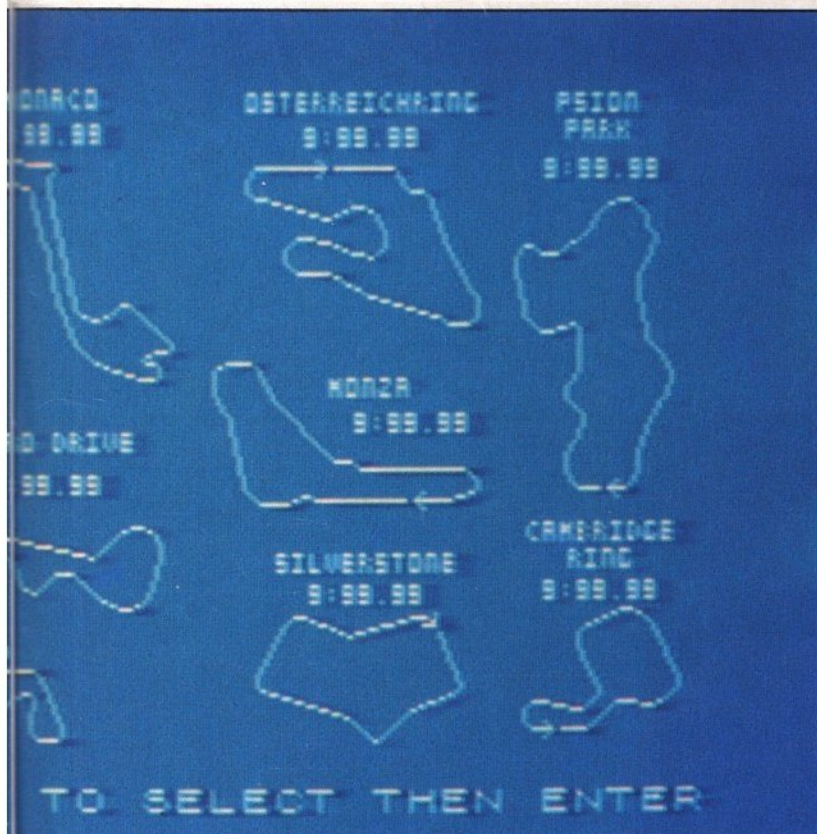
SALORAN pelit ovat aihepiiriltään tavanomaisia toimintapelejä, mutta toteutustapa ja grafiikka on niissä ihan hyvää.



SHARPIN mielenkiintoisin peli Star Avenger on tunnelissa lentoa ja tulitusta. Yleisvaikutelmaksi peleistä jäi aiheiden tavanomaisuus.



SPECTRAVIDEON Old Mac Farmer opettaa, että kovaa on maanviljelijän elämä, kun jatkuvasti saa taistella lintuja ja muita sadon tuhoamista yrittäviä eläimiä vastaan. Peli on kiinnostavan uusi toteutus labyrinthipelistä.



VALHALLA on Spectrumille tehty adventure-tyyppinen miettimispeli, jonka tarkoituksena on kysymyksiä tekemällä etsiä tiettyjä esineitä. Esineet on kätketty johonkin vain Spectrumin tuntemaan paikkaan. Ohjelmaan liittyy myös kuvallinen kertomus, eräänlainen sarjakuva.

SPECTRUMIN autopelin hienoihin yksityiskohtiin kuuluu valittava kilparata ja jopa autossakin on valinnan mahdollisuus, turbo tai tavallinen kilpuri.

SHARP MZ 700

Comico Ky, puh. 961-113611

Electron, kasetti	125,-	★★
Exploding Atoms, kasetti	69,-	★★
Beginners Chess, kasetti	145,-	★★
Nightmare Park, kasetti	115,-	★★
Space Invaders, kasetti	69,-	★★
Knights Castle, kasetti	69,-	★★
Galactic Invaders, kasetti	69,-	★★
Othello, kasetti	69,-	★★★
Le mans Turbo, kasetti	69,-	★★
Star Avenger, kasetti	145,-	★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat ★★

SPECTRAVIDEO

Teknopiste Oy, puh. 90-480 011

Sector Alpha, moduuli	245,-	★★★★★
Music Mentor, moduuli	165,-	★★★★
Tetra Horror, kasetti	78,-	★★★★
Kung Fu Master, kasetti	78,-	★★★★
Telebunny, kasetti	78,-	★★★★
Sasa, kasetti	78,-	★★★★
Old Mac Farmer, kasetti	78,-	★★★★
Ninja, kasetti	78,-	★★★
Turboat, kasetti	78,-	★★★★

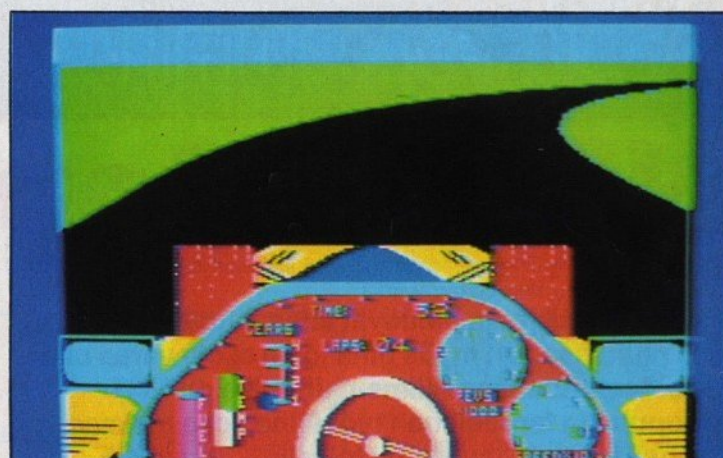
Yleisarvosana laite ja ohjelmat ★★★★★

SPECTRUM

Hedengren Oy, puh. 90-670 211

Chequered Flag, kasetti	99,-	★★★★★
Ant Attack, kasetti	109,-	★★★★
Match Point, kasetti	109,-	★★★★
Flight Simulation, kasetti	99,-	★★★★
Manic Miner, kasetti	99,-	★★★★
Horage Goes Skiing, kasetti	79,-	★★★★
Atic Atac, kasetti	89,-	★★★★★
Blue Thunder, kasetti	99,-	★★★

Yleisarvosana laite ja ohjelmat ★★★★★



SPECTRUMIN autopelin Chequered Flag maisemat ovat yksitoikkoisia, mutta lopputulos on silti aidon ja vauhdikkaan tuntuinen ja se kelpuutettiin huippupelien joukkoon.

GAME STATION

puh. 90-653 175

Beach Head (CBM 64), kasetti	119,-	★★★★★
Jumpman (CBM 64), levyke	295,-	★★★★★
Zaxxon (CBM 64), levyke	295,-	★★★★★
Flight Simulator II (CBM 64), levyke	435,-	★★★★★
Summer Games (CBM 64), levyke	295,-	★★★★★
Blue Max (CBM 64), levyke	295,-	★★★★★
Temple of Apshai (CBM 64), levyke	295,-	★
Valhalla (Spectrum), kasetti	185,-	★★★★

MIKROMANIA

puh. 90-651 122

Mugsy (Spectrum), kasetti	84,50	★★★
Chess the Turk (Spectrum), kasetti	108,-	★★★★
Caesar the Cat (CBM 64), kasetti	106,-	★★★★★
Spectrum Computing, kasetti	65,50	★★
Valhalla (Spectrum), kasetti	139,-	★★★★
Aztec Challenge (CBM 64), kasetti	120,-	★★★★