

VINGO

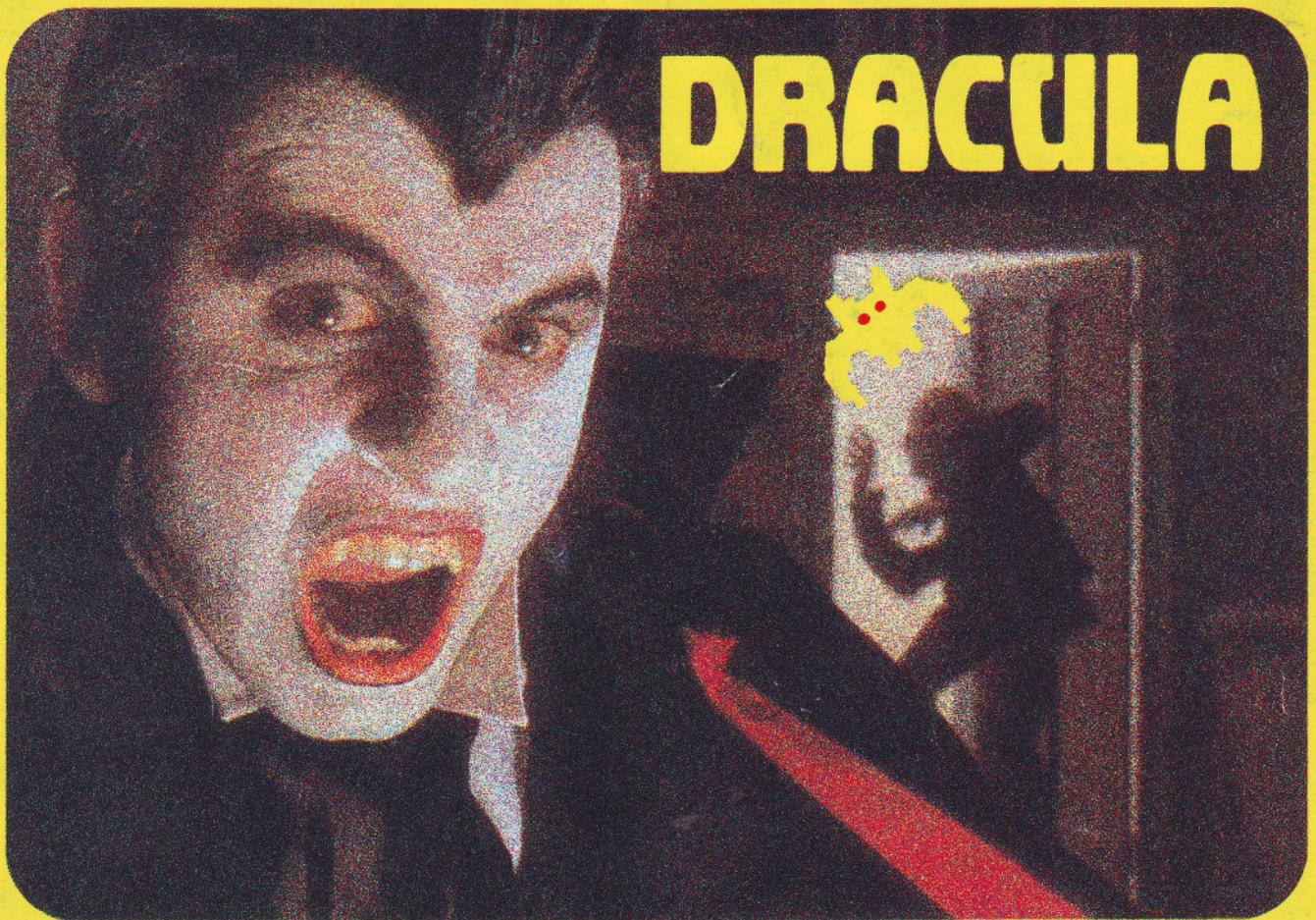


UNA PUBBLICAZIONE DEL
GRUPPO EDITORIALE JACKSON

GIOCHI 4

LA PRIMA E UNICA RIVISTA DI VIDEOGAMES - COMPUTER - GIOCHI ELETTRONICI APRILE 1983 - L.3.000

Spedizione in Abb. Postale Gruppo III/70

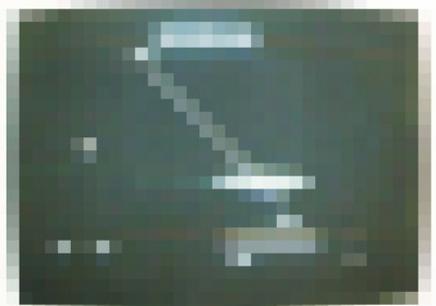


VAI IN USA COL CONTE DRACULA

- I NUOVI EXTRA JOY STICK
- E' NATO UN ANDROBOT
- CREATIVISION ALL'ATTACCO

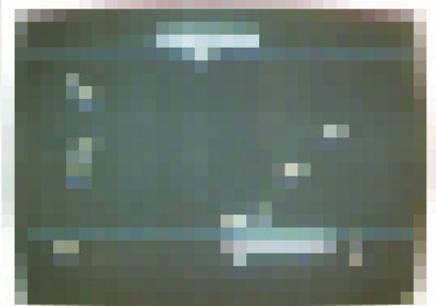
GARE! SUPERGARE!! SUPERVIDEOGARE!!!

[Il contenuto di questa sezione è illeggibile a causa di un'alta risoluzione di pixelazione.]



[Il contenuto di questa sezione è illeggibile a causa di un'alta risoluzione di pixelazione.]

[Il contenuto di questa sezione è illeggibile a causa di un'alta risoluzione di pixelazione.]



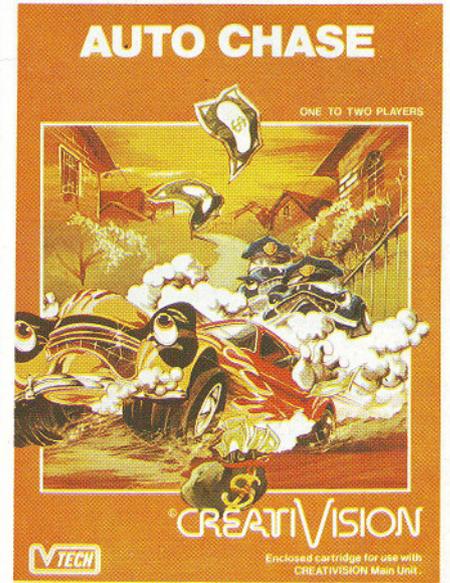
[Il contenuto di questa sezione è illeggibile a causa di un'alta risoluzione di pixelazione.]

[Il contenuto di questa sezione è illeggibile a causa di un'alta risoluzione di pixelazione.]

AUTO CHASE

(CACCIA IN AUTO)

CREATIVISION CREATIVISION
L. 65.000



Coerenti con la nostra affermazione di presentarvi le novità appena ci arrivano in redazione, ecco la "recensione" di un gioco di un nuovo sistema che dovrebbe essere disponibile nei negozi quando leggerete queste righe.

Si tratta di Auto Chase, un gioco di inseguimento compatibile con la console CreatiVision.

La prima cosa che salta all'occhio una volta inserita la cartuccia nella console è la grafica. Siamo in un ridente quartiere residenziale con casette monofamigliari, giardinetti, piscine e campi da tennis. Una specie di Milano 2, se qualcuno di voi l'ha mai vista.

In questo scenario si affrontano un emissario dei combattenti per la libertà (voi in persona) e la polizia



segreta del dittatore che regge le sorti del paese.

Il vostro obiettivo è raccogliere i sacchi di denaro disseminati qua e là per le strade del quartiere da sostenitori che hanno voluto mantenere l'incognito onde evitare guai con la polizia.

Sfortunatamente per voi - e per i combattenti della libertà - la cosa non è sfuggita alla polizia che ha subito mandato in zona un certo numero di automobili a darvi la caccia.

All'inizio del gioco avete a disposizione tre automobili e non c'è modo di guadagnarne altre: quindi o ve la cavate in qualche modo oppure persa la terza automobile il gioco finisce.

Naturalmente avete qualche arma segreta a disposizione. Innanzitutto un radar che vi permette di controllare l'intero quartiere (simile al radar di Defender per chi ha un VCS o di Radar Ratrice se qualcuno di voi ha il Vic-20) e di sapere ad ogni istante dove sono i sacchi di denaro e le automobili della polizia. Inoltre, se una macchina della polizia segreta vi sta alle calcagna potete utilizzare una cortina di gas fumogeno velenoso (azionabile premendo uno qualunque dei pulsantini laterali) che la manderà fuori strada.

A parte queste due armi segrete, il resto è tutto nelle vostre mani, nella vostra capacità di reagire istantaneamente all'improvviso apparire di un'automobile nemica o di una pozzanghera d'acqua.

E già, c'è anche questo a cui stare attenti. Disseminate lungo le

strade del quartiere vi sono diverse pozzanghere che se non riuscirete ad evitare vi faranno perdere il controllo della vostra automobile e conseguentemente la macchina stessa.

Per ogni schermo dovete raccogliere 10 sacchi di denaro. Ciascuno di questi vale 50 punti e se riuscirete a raccogliergli tutti vi guadagnate un bonus da 500 punti prima di passare allo schermo successivo.

Un'ultima cosa a cui fare attenzione è la benzina. È naturale trattandosi di una macchina. Tenete sempre d'occhio il livello del serbatoio, che si trova nell'angolo in alto a destra dello schermo, perché se rimanete senza benzina addio macchina. Quando ritenete che sta per approssimarsi il livello di serbatoio vuoto, lasciate perdere un po' di denaro e precipitatevi al distributore di benzina da cui siete partiti all'inizio del gioco. Il distributore si trova sempre al centro del quartiere e quando state facendo rifornimento le automobili della polizia non possono toccarvi. Non pensiate però che potete prendervi una "vacanza", poiché appena avete finito di fare il pieno il computer vi butterà immediatamente in mezzo alla giungla (eufemismo per quartiere infestato da automobili della polizia segreta).

Auto Chase ha 8 varianti: quattro per un solo giocatore e quattro per due giocatori, in due giochi alternativamente.

In tutti i giochi l'auto della polizia segreta al vostro inseguimento sono tre. Le differenze sono nella velocità maggiore della variante 2 e 4 (in quest'ultima i sacchi di denaro sono per giunta invisibili, rispetto alla variante 1. Nel gioco 3 la velocità è quella normale ma anche qui i sacchi di denaro sono invisibili. I giochi dal 5 all'8 sono identici a quelli dall'1 al 4 con l'eccezione che possono cimentarsi in questa pericolosa missione a favore della Causa due giocatori.

Se volete cercare di portare a termine la missione o almeno prolungarla fate costantemente riferimento al radar il quale vi dà le posizioni degli inseguitori e dei sacchi di denaro, ma cercate allo stesso tempo di non distogliere troppo a lungo gli occhi dal campo di gioco, altrimenti potreste trovarvi di fronte ad una pozzanghera d'acqua e allora sarebbero dolori, per voi e per la Causa. Vi deve bastare una rapida occhiata per capire che percorso è meglio fare e quale è meglio evitare.

