



# VIDEOGIOCHI

# 7

LA PRIMA E UNICA RIVISTA DI VIDEOGAMES • GIOCOMPUTER • GIOCHI ELETTRONICI 1983 L. 3.000

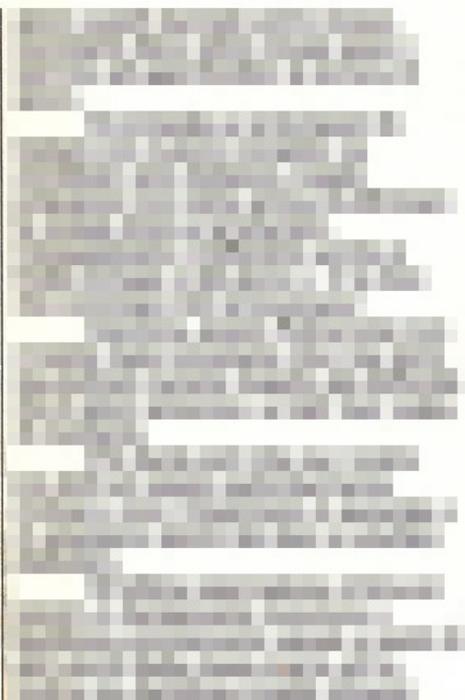
Spedizione in Abb. Postale Gruppo III/70

**SPECIALE GIOCHI  
IN VACANZA**

**U.S.A. SFIDA  
GLI AZZURRI  
DEI  
VIDEOGIOCHI**

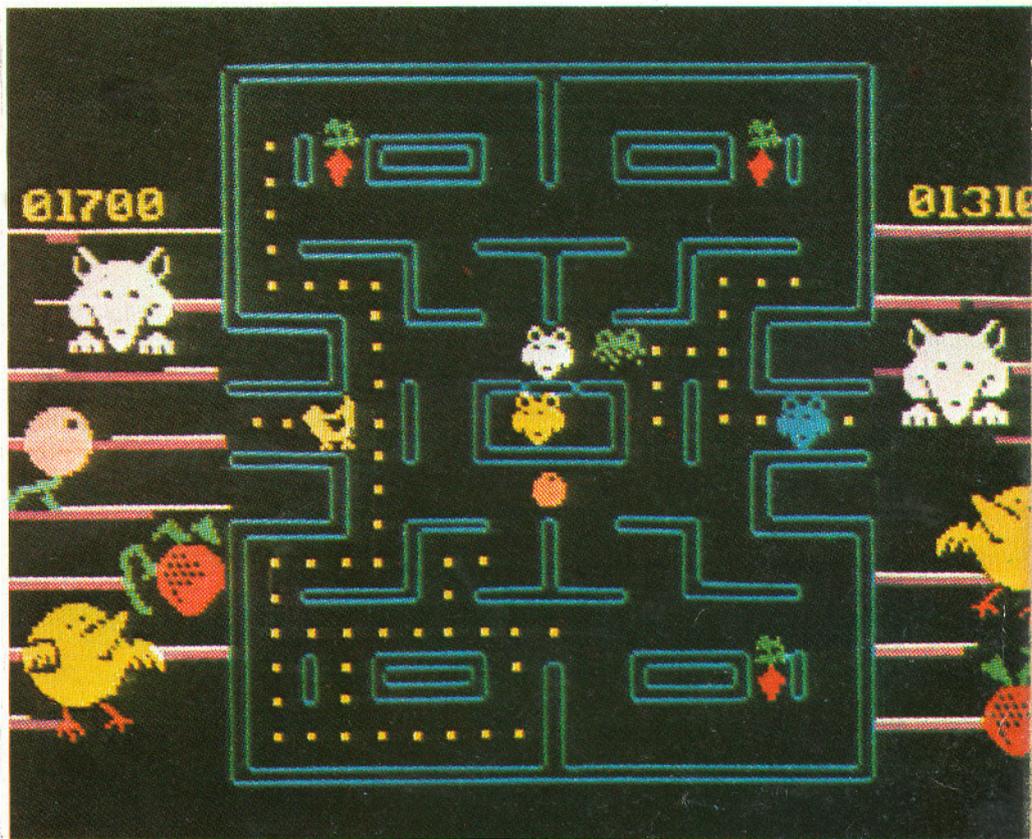
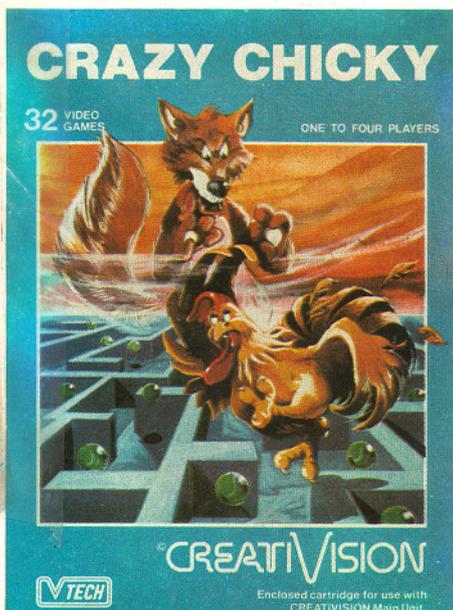
**I GIOCHI  
INVENTATI  
DAI LETTORI**





## CRAZY CHICKY

CREATIVISION  
L. 75.000



Amici della natura, pollici verdi ed ecologisti, esultate! Crazy Chicky, "pazza pollastrella", porta sul vostro schermo la vecchia fattoria di Nonna Papera e i brividi di Pac-Man.

Siete una gallinella gialla (o bianca) che per suoi pers. valissimi motivi percorre un labirinto depositando un uovo dopo l'altro. Ma attenzione! Quattro volpi affamate e prive di scrupoli vi inseguono molto velocemente e vi divoreranno sicuramente perché corrono molto più svelte di voi. Avete tre possibilità per evitarle: potete seminarle svoltando nei numerosi angoli del percorso (le volpi sono piuttosto miopi e ad ogni curva sono costrette a rallentare) oppure potrete infilarvi nei tunnel ai lati del labirinto (due nel primo quadro e quattro nel secondo) dove non possono seguirvi. Vi possono attendere però alle due estremità ed allora non avrete scampo...

L'altro sistema consiste nel mangiare una delle quattro carote magiche che stanno agli angoli del labirinto. Come le pillole di energia di Pac-man esse vi forniscono dei super poteri che però hanno una durata limitata: scaduto il tempo le volpi che state inseguendo ridiventano pericolose.

Al centro del labirinto c'è un'arancia che attende di essere mangiata per regalare 100 punti. Da lei non aspettatevi niente: a differenza di Pac-man

nei quadri successivi né si trasformerà in qualche altro frutto né vi darà un maggior numero di punti; soltanto, compariranno nell'angolo di sinistra in basso tante arance quanti saranno i labirinti riempiti di uova.

Il gioco in sostanza è tutto qui. Niente di eccezionale dunque, ma non sottovalutelo: saprà darvi del filo da torcere grazie anche alla riottosità dei Joy-stick Creativision, non sempre pronti ad obbedire agli ordini come si vorrebbe.

Crazy Chicky dispone di due quadri che si alternano, la cui unica differenza sostanziale sono i tunnels: come abbiamo accennato nel primo quadro sono due, uno per lato, mentre nel secondo diventano quattro dando maggiori possibilità di fuga al giocatore.

Alla variante di base di Crazy Chicky, piuttosto monotona, se ne affiancano però molte altre che lo riscattano rendendo il gioco molto più divertente: quella per due giocatori è piuttosto insolita, non ci si alterna ma si gioca contemporaneamente sullo stesso quadro con due "pollastre", una gialla ed una bianca. A scelta si può cooperare oppure competere, nel primo caso quando una gallina mangia una carota magica anche l'altra acquisterà i super-poteri, nella seconda ipotesi ognuno fa per sé e può anche ostacolare l'avversario perché le due galline quando

## A CHE GIOCO GIOCHIAMO?

si incontrano restano bloccate.

Manovrando con accortezza si può mandare l'avversario in bocca alla volpe.

Altra variante interessante è quella che permette di giocare in quattro: in questo caso si alternano due squadre di due giocatori che sono fra loro alleati; qui a differenza degli altri giochi ogni volta che si passa la mano il labirinto torna pulito e si ricomincia da capo.

Non è tutto: se volete rendere la vita delle pazze pollastre più complicata potete fare in modo che le volpi diventino invisibili apparendo e scomparendo a loro piacimento oppure potete rendere invisibile il labirinto: godrete in questo caso di un effetto grafico veramente spettacolare perché sullo schermo completamente buio si vedrà soltanto la drammatica corsa di Crazy Chicky contro le volpi e ai quattro angoli dello schermo come estrema risorsa le magiche carote arancioni.

A completare il tutto aggiungete la possibilità di selezionare il gioco a velocità crescente e avrete ben 32 varianti. Buon divertimento.

