

<sup>©</sup> **CREATIVISION**

**Unterhaltung Zu Haus &  
Heimcomputeranlage**



**BEDIENUNGSANLEITUNG  
FÜR SPIELKASSETTEN**



**Wir gratulieren!**

Sie haben soeben eine der aufregendsten Video-Spielkassetten geöffnet.

## **CREATIVISION'S AIR/SEA ATTACK**

### **Sie sind Kommandant eines Atom-U-Bootes**

Sie und Ihre Familie können sich auf Stunden aufregender Spielfreude freuen, wenn Sie das Kommando über Ihr atomgetriebenes U-Boot tief in feindlichen Gewässern übernehmen.

### **Der teuflische Feind**

Der Feind ist absolut skrupellos und plant, Sie mit jeder seiner Waffen zu vernichten. Seine Bomber, Hubschrauber und Kampfflieger wie auch seine Kreuzer, Schlachtschiffe und Unterseeboote sind bis an die Zähne bewaffnet. Sie haben nur eine Mission . . . Sie zu finden und zu vernichten!

### **Der Angriff**

Sie befinden sich in einem guten Versteck und haben ein unbegrenztes Lager tödlicher Waffen. Sie können nach Wunsch feuern und mit Genugtuung hören, wie die feindlichen Angriffsziele explodieren und sehen, wie sie sich in Nichts auflösen.

### **Die Verteidigung**

Vergessen Sie nie, daß der Feind zurückschießt und Bomben auf Sie fallen läßt. Ihr U-Boot kann nur drei direkten Treffern widerstehen, bevor es sinkt. Seien Sie also vorsichtig. Hüten Sie sich jede Minute vor feindlichen Bomben und weichen Sie aus.

Nur Ihr strategisches Geschick und Ihr Mut entscheiden, wie lange Sie überleben!

### **Rüstungskontrolle vor der Schlacht**

Wie jeder gute Kommandant müssen Sie auf alles gerüstet sein, bevor Sie dem Feind gegenüber treten. Keine Sekunde der Aktion darf verpaßt werden. Folgen Sie also sorgfältigst dieser Kontrollliste:

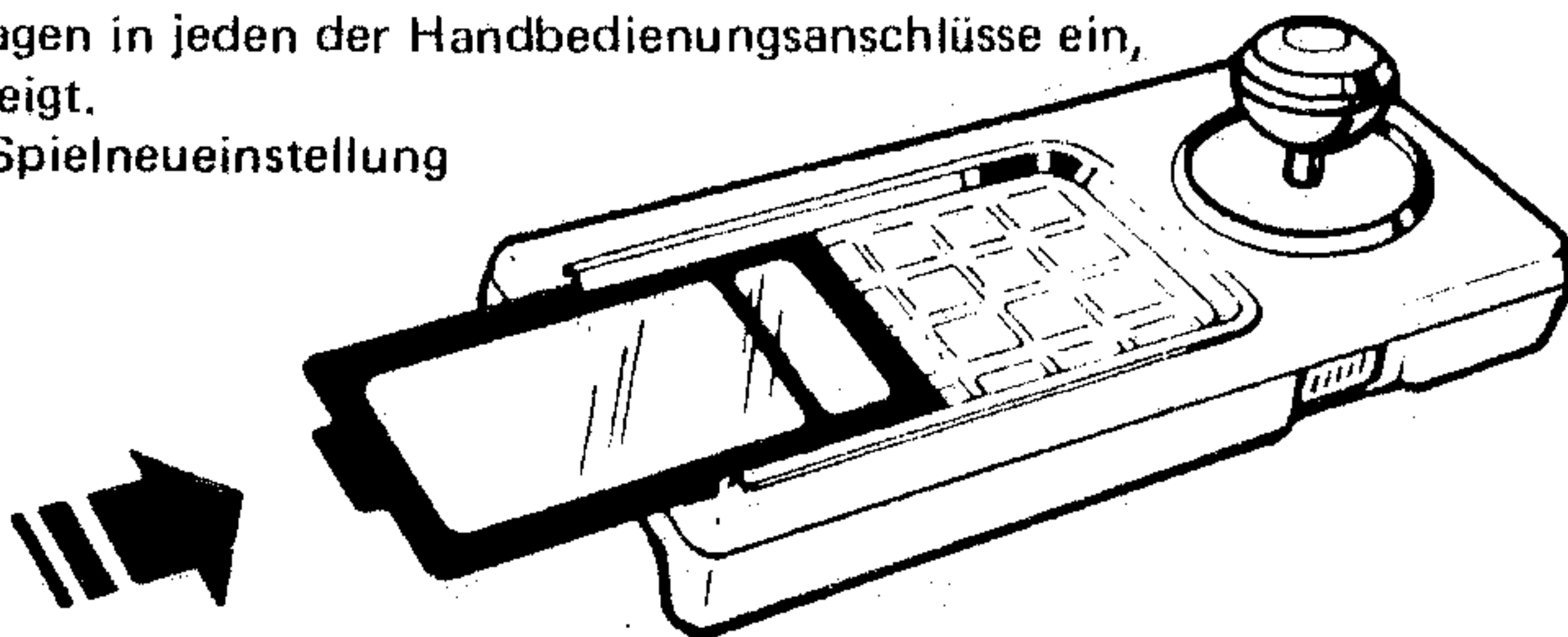
- 1) Antennenkabel des Hauptgerätes . . . richtig am Fernseher angeschlossen?
- 2) Stromkabel des Hauptgerätes . . . richtig eingesteckt?
- 3) Fernsehgerät . . . Stromkabel richtig eingesteckt?
- 4) Ein-/Aus-Schalter des Hauptgerätes . . . ausgestellt?
- 5) Spielkassette . . . richtig eingelegt?

### **Kampfplätze**

Stellen Sie den Ein-/Ausschalter des Hauptgerätes auf ON! Auf Ihrem Bildschirm erscheint nun zur Demonstration des Spiels der gesamte strategische Spielplatz. Falls nicht, das Fernsehbild so lange regulieren, bis er klar und deutlich erscheint.

### **Kampfbereit!**

- 1) Schieben Sie die Spielvorlagen in jeden der Handbedienungsanschlüsse ein, wie auf der Abbildung gezeigt.
- 2) Drücken Sie die Taste für Spielneueinstellung am Hauptgerät.



- 3) Wählen Sie Strategischen Kampfplan 1-10 durch entsprechende Bedienung der Taste SELECT/FIRE an Ihren Handbedienungsanschlüssen.  
(Nur den linken Handbedienungsanschluß zur Auswahl der Schlacht benutzen).
- 4) Start-Taste am Handgerät drücken.

## **Zielen!**

- 1) Zur Kontrolle Ihres Periskop-Blickfeldes den Steuerknüppel auf- und abwärts bewegen. Ihr Blickfeld ist der schwarze Kreis mit Fadenkreuz, der sich im Mittelfeld auf und nieder bewegt.
- 2) Zum Ausweichen feindlicher Bomben den Steuerknüppel nach rechts oder links bewegen.

## **Feuer!**

- 1) Reihen Sie die feindlichen Fahrzeuge in Ihrem Blickfeld auf.
- 2) Drücken Sie die Taste SELECT/FIRE am Handbedienungsgerät fest herunter.
- 3) Werden Sie Zeuge, wie Ihr Feind explodiert und sich in Nichts auflöst.
- 4) Nehmen Sie sich das nächste feindliche Fahrzeug vor.

## **Nachrichtenübermittlung**

Der Feind hat eine unbegrenzte Anzahl an Flugzeugen, Schiffen und U-Booten. Und alle sind bewaffnet.

Sie haben eine unbeschränkte Anzahl an Geschützen.

Leider aber kann Ihr U-Boot nur drei direkte Treffer vertragen, bevor es sinkt. Es ist also höchste Vorsicht geboten.

Wenn Sie sich nicht treffen lassen, können Sie ewig überleben.

**ANMERKUNG:** Schlacht 9 und 10 sind für 2 Spieler. In diesen beiden Spielarten schießt keines der Feindziele zurück. Sie müssen den anderen Spieler einfach ausstechen. Ihr einziger Gegner ist die Zeit. Der Sieger ist derjenige, der in der begrenzten Zeit von 4 Minuten den höchsten Punktstand ausschießt.

## **Wählen Sie die Strategie der Schlacht**

Ein guter Kommandant wählt den Zeitpunkt und die Strategie der Schlacht richtig aus. Der Feind kann auf 8 verschiedene Weisen angreifen. Sie müssen sich aussuchen, in welcher Weise Sie zurückschlagen wollen.

Denken Sie daran, daß Sie vor jeder Schlacht oder danach die Schlacht-Nummer mit Hilfe der Taste SELECT/FIRE am linken Handbedienungsanschluß einstellen müssen.

Folgendes Kampfprogramm steht zur Wahl!

### **Schlacht #1**

Der skrupellose Feind sendet seine Luftstreitkräfte gegen Sie aus. Sie greifen listig auf vier Ebenen und aus beiden Richtungen an.

### **Schlacht #2**

Der Feind, Ihr strategisches Geschick und Mut erkennend, schickt seine schnellsten Kampfflugzeuge aus. Sie greifen flink auf vier Ebenen und aus beiden Richtungen an.

### **Schlacht #3**

Es erscheinen jetzt die feindlichen Luftstreitkräfte und die Marine gegen Sie. Erbarmungslos greifen sie auf 8 Ebenen und beiden Richtungen an.

### **Schlacht #4**

Für einen Sieg um jeden Preis schickt der Feind seine schnellsten Schiffe und Flugzeuge. In feigem, flinkem Angriff kommen sie aus beiden Richtungen und auf 8 Ebenen.

### **Schlacht #5**

Der böse Feind versucht, Sie zu überrumpeln, indem seine Marine sowohl auf als auch im Wasser angreift. Während Sie nach Flugzeugen Ausschau halten, die nie kommen, schleichen sich des Feindes Schiffe und U-Boote aus beiden Richtungen heran, um dann auf 8 Ebenen anzugreifen.



### **Schlacht #6**

Die schnellsten Schiffe und U-Boote werden jetzt gegen Sie ausgesandt. Wieder erfolgen heimtückische Attacken auf 8 Ebenen aus beiden Richtungen.

### **Schlacht #7**

Aus irrer Angst erfolgt nun feindlicher Angriff aus der Luft, auf dem Wasser und unter Wasser, und zwar aus beiden Richtungen und auf 12 Ebenen.

### **Schlacht #8**

In der Hoffnung, Ihnen endgültig den Garaus zu machen, schickt der üble Feind nun alles gegen Sie, was er hat. Seine allerschnellsten Flugzeuge, Schiffe und U-Boote probieren als Taktik, superflink anzugreifen und zu verschwinden, und das auf 12 Ebenen und aus beiden Richtungen.

### **Schlacht #9 (für 2 Spieler)**

Jedes Handbedienungsgerät dient zum Hin- und Herbewegen eines Blickfeldes in unterschiedlichen Farben. Keines der Feindziele hat Bomben oder andere Geschütze; Sie müssen Ihren Spielpartner im Schießen ausstechen. Ihr einziger Gegner ist die Zeit. Sie müssen einfach in der begrenzten Zeit von 4 Minuten mehr Ziele treffen als Ihr Mitkämpfer. Alle Zielpunkte bewegen sich auf 12 Ebenen und kommen aus beiden Richtungen.

### **Schlacht #10 (für 2 Spieler)**

Aus Angst vor Ihren Scharfschützengeschicken erhöhen alle Zielfahrzeuge nun ihre Geschwindigkeit und bewegen sich superflink auf 12 Ebenen und greifen aus beiden Richtungen an. Beide Spieler müssen sich schon sehr anstrengen, um in der ihnen gegebenen Zeit von nur 4 Minuten überhaupt etwas zu treffen.

### **Punktstand**

Jedes der Fahrzeuge hat einen bestimmten Wert. Wenn Sie eines treffen, zeichnet Ihr Spielstandcomputer automatisch den Punktstand auf der Anzeige auf.

Für einen Einzelspieler erscheint der Spielstand oben links auf dem Bildschirm, und zwar unter "1-UP". Bei Spielen für 2 Spieler zeichnet das linke Handgerät (schwarzes Blickfeld) alle getroffenen Ziele auf der linken Seite unter "1-UP" auf, während das rechte Handgerät (rotes Blickfeld) alle Treffer oben rechts im Bildschirm unter "2-UP" anzeigt.

Ihr Punkteergebnis setzt sich wie folgt zusammen, je nach Art des Fahrzeuges und der Ebene, aus der der Angriff erfolgte:

Ebene 1	Kampfflieger	4 Punkte
Ebene 2	Kampfhubschrauber	3 Punkte
Ebene 3	Bomber	2 Punkte
Ebene 4	Düsenjäger	1 Punkte
Ebene 5	Torpedoboote	9 Punkte
Ebene 6	Kreuzer	8 Punkte
Ebene 7	Zerstörer	7 Punkte
Ebene 8	Schlachtschiffe	7 Punkte
Ebene 9	Mini-Unterseeboote	6 Punkte
Ebene 10	Unterseeboote	6 Punkte
Ebene 11	Tauchboote	5 Punkte
Ebene 12	Atom-U-Boote	5 Punkte