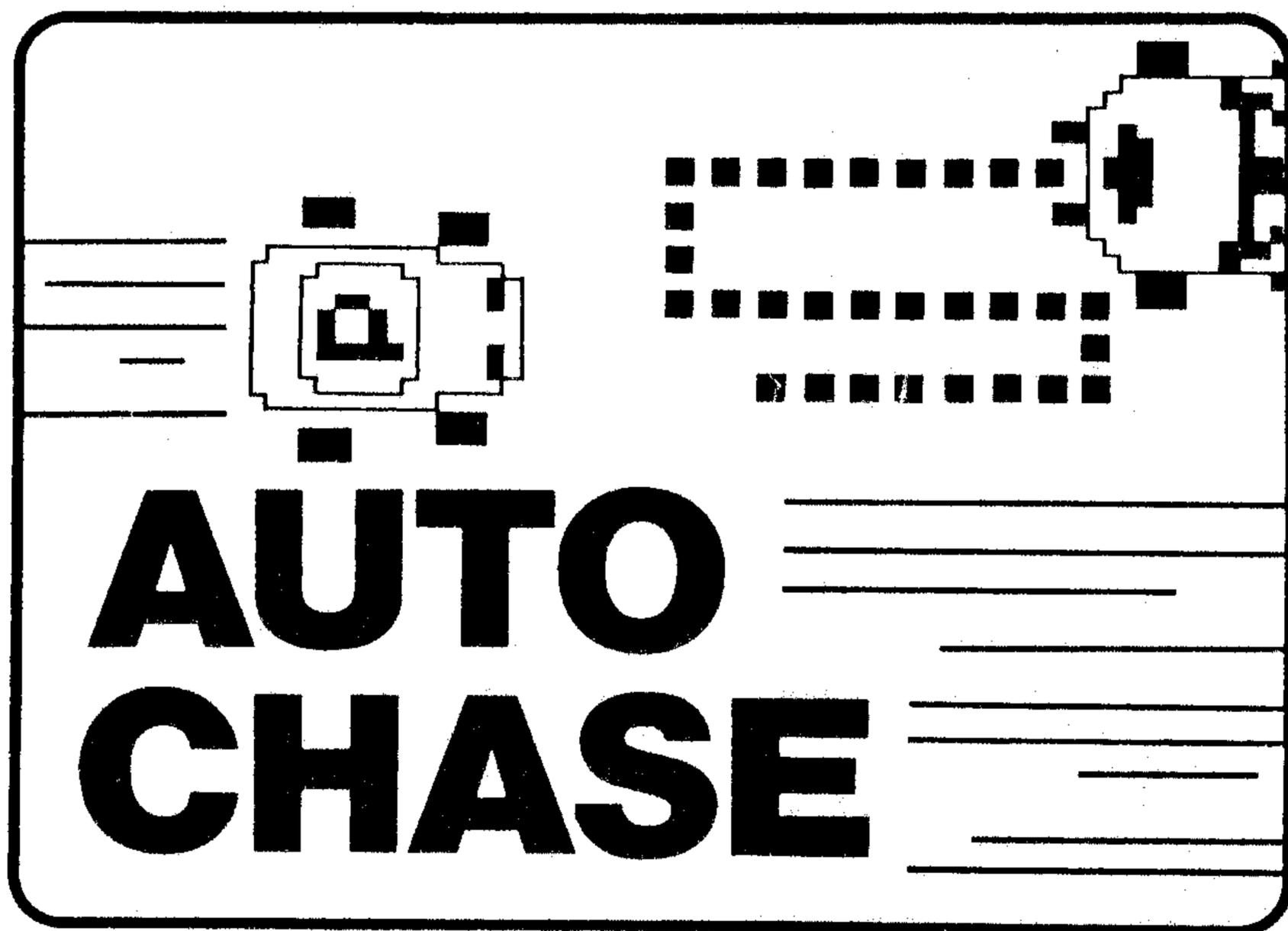


© **CREATIVISION**

**Unterhaltung Zu Haus &  
Heimcomputeranlage**



**BEDIENUNGSANLEITUNG  
FÜR SPIELKASSETTEN**



Sie stehen kurz vor dem Rennen Ihres Lebens, mit

## **CREATIVISION'S AUTO CHASE**

### **Sie sind der Fahrer des Fluchtautos!**

Sie sind auf Urlaub in einem Land, das von einer üblen Diktatur regiert wird. Freiheitskämpfer haben Kontakt mit Ihnen aufgenommen und Sie gebeten, erhebliche Summen Bargelds aus dem Land zu schaffen und an die freie Welt auszuliefern. Zuerst müssen Sie aber durch die Stadt fahren und die Geldsäcke einsammeln.

Unglücklicherweise ist auch die üble Geheimpolizei benachrichtigt worden, die Ihnen nun auf den Fersen ist, um diesen Plan zu vereiteln.

### **Die gemeine Geheimpolizei!**

In der Absicht, Sie um jeden Preis zu fangen, wird diese versuchen, Sie mit ihren besonders gekennzeichneten Autos anzurempeln, um Sie aufzuhalten.

### **Ihre versteckten Waffen**

Ihre Aufgabe ist es, so viele von den Geldsäcken wie möglich einzusammeln. Die Freiheitskämpfer haben Ihr Fluchtauto mit besonderem Giftgas ausgerüstet, und sollte die Geheimpolizei zu nahe an Sie herankommen, können Sie dieses Giftgas vor Ihnen ablassen, wodurch sie sofort von der Straße abkommen.

### **Autopannen**

Insgesamt 3 Fluchtautos haben Ihnen die Freiheitskämpfer gegeben. Wenn Sie sie alle drei verlieren, ist das Spiel für Sie vorbei und der Fall ist verloren.

Achten Sie auch auf Ihren Treibstoffstand. Er erscheint oben rechts auf dem Bildschirm. Wenn Ihnen das Benzin ausgeht, sind Sie in Schwierigkeiten. Fahren Sie also immer dann gleich zur Tankstelle, wenn Sie glauben, daß der Benzinstand zu niedrig ist.

### **Auf der Straße lauern Gefahren!**

Sie fahren durch die Vororte einer großen Stadt, aber selbst dort ist es gefährlich. Von Zeit zu Zeit gelangen Sie zu einer riesigen Wasserpfütze. Wenn Sie dort hineinfahren, verlieren Sie unweigerlich die Gewalt über das Fahrzeug und Sie verlieren es. Also aufgepaßt!

### **Geldsammeltransport**

10 Geldsäcke sind in den Vororten versteckt. Alles, was Sie zu tun haben, ist, einfach über die Geldsäcke hinwegfahren, um sie einzusammeln. Die Freiheitskämpfer haben Ihrem Auto eine Geldsammelvorrichtung eingebaut.

### **Benutzen Sie Ihren Übersichtsplan zu besserem Erfolg!**

Oben auf dem Bildschirm sehen Sie einen kleinen Lageplan der Umgebung. Dies ist Ihr Übersichtsplan – eine besondere Erfindung der Freiheitskämpfer, um Ihnen in Ihrer Mission zu helfen. Der Plan zeigt den genauen Standort Ihres Autos an (roter Punkt), die Verstecke der Geldsäcke (kleine schwarze Punkte) und verrät Ihnen, wo genau sich die Autos der Geheimpolizei (große schwarze Punkte) befinden. Sie müssen sich also nicht blind auf glückliche Zufälle verlassen!

### **Wenn Sie das ganze Geld haben!**

Nachdem Sie ohne Schwierigkeiten alle 10 Geldsäcke einsammeln konnten, werden Sie automatisch in eine neue Gegend versetzt, in der noch weitere 10 Säcke versteckt sind. Sie können also weitersammeln.

### **Motor anstellen!**

Versichern Sie sich, daß alles gut läuft, bevor Sie sich den Gefahren der Straße aussetzen. Folgen Sie also sorgfältigst der folgenden Kontrollliste:

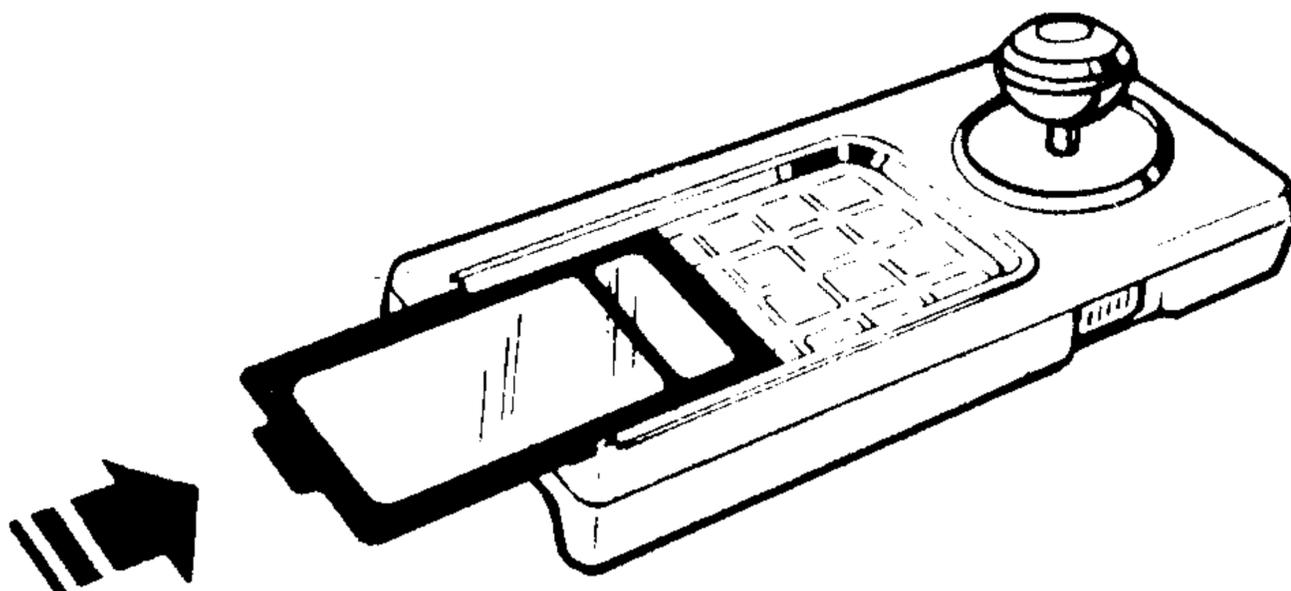
- 1) Antennenkabel des Hauptgerätes . . . richtig am Fernseher angeschlossen?
- 2) Stromkabel des Hauptgerätes . . . richtig eingesteckt?
- 3) Fernsehgerät . . . richtig angeschlossen?
- 4) Ein-/Aus-Schalter des Hauptgerätes . . . ausgestellt?
- 5) Spielkassette . . . richtig eingelegt?

### **Jetzt sind Sie abfahrtbereit!**

Ein-/Aus-Schalter des Hauptgerätes auf ON stellen. Auf Ihrem Bildschirm erscheint nun zur Demonstration des Spiels der gesamte Schauplatz des Geschehens. Falls nicht, das Fernsehbild so lange regulieren, bis er klar und deutlich erscheint.

### **Vorbereitung!**

Schieben Sie je eine der Spielvorlagen in die beiden Handbedienungsanschlüsse ein, wie auf der Abbildung gezeigt.



### **Auf die Plätze, Fertig . . .**

- 1) Drücken Sie die Taste für Spielneueinstellung am Hauptgerät.
- 2) Wählen Sie Fluchtplan 1-8 durch entsprechende Bedienung der Taste SELECT/SMOKE an Ihren Handbedienungsanschlüssen.

### **Los!**

Drücken Sie die Start-Taste der Spielvorlage im Handgerät. Jetzt sind Sie auf Achse. Stellen Sie den Steuerknüppel in die Richtung, in die Sie Ihr Auto bewegen möchten. Und fahren Sie vorsichtig!

### **Bedienen Sie sich Ihrer eigenen Nebelwand!**

Falls Ihnen die gemeine Geheimpolizei zunahe kommt, drücken Sie einfach die SELECT/SMOKE-Taste am Handgerät. Dadurch breitet sich sofort eine Nebelwand von Giftgasen vor den Polizeiautos aus, und bald haben Sie wieder den Rücken frei.

### **Tankstelle nicht vergessen!**

Wenn immer Sie eines Ihrer Autos verlieren, beginnt die Fahrt neu mit dem nächsten Auto direkt neben der Tankstelle, die im Ortszentrum liegt. Wenn der Sprit zur Neige geht, müssen Sie zum Auftanken hierher zurückkommen. Die Polizei kann Ihnen hier zwar nichts anhaben, aber Sie dürfen hier nicht lange bleiben. Der Computer befördert Sie sofort wieder auf die Straße zurück, sobald Sie aufgetankt haben.

### **Wählen Sie Ihren Fluchtplan**

Damit Ihnen die Flucht gelingt, müssen Sie vorausplanen. Wählen Sie also den Fluchtplan, der Ihnen am erfolgreichsten erscheint.

**Unter folgenden 8 Fluchtplänen können Sie wählen:**

#### **Fluchtplan #1 (1 Spieler)**

Autojagd mit Tempo und eine Menge Geheimpolizei auf Ihren Fersen. Fahren Sie vorsichtig!

#### **Fluchtplan #2 (1 Spieler)**

Selbstmörderische Verfolgungsjagd mit Geheimpolizei im Rücken. Vorsicht!

#### **Fluchtplan #3 (1 Spieler)**

Hohes Tempo und viele Verfolger. Nur sind hier die Geldsäcke unsichtbar und Sie wissen nicht, ob Sie Erfolg beim Einsammeln haben oder nicht.

#### **Fluchtplan #4 (1 Spieler)**

In mörderischem Tempo werden Sie von der Polizei in Mengen verfolgt und das Geld ist unsichtbar. Die Überlebenschance ist gering.

#### **Fluchtplan #5 (2 Spieler)**

Hier geht es vor wie bei Fluchtplan 1, jedoch spielen hier 2 Spieler, einer nach dem anderen, mit getrennt angezeigtem Spielstand.

#### **Fluchtplan #6 (2 Spieler)**

Wie Fluchtplan 2. Die beiden Spieler spielen abwechselnd.

#### **Fluchtplan #7**

Wie Fluchtplan 3, jedoch spielen beide Spieler abwechselnd.

#### **Fluchtplan #8 (2 Spieler)**

Wie Fluchtplan 4. Jeder Spieler spielt getrennt und sammelt getrennt Punkte.

### **So sammeln Sie Punkte!**

In jeder Schauplatzgegend sind 10 Geldsäcke versteckt mit einem Punktwert von je 50 Punkten. Wenn Sie alle 10 Säcke finden, haben Sie 500 Punkte und können damit in einer anderen Gegend weitersammeln.