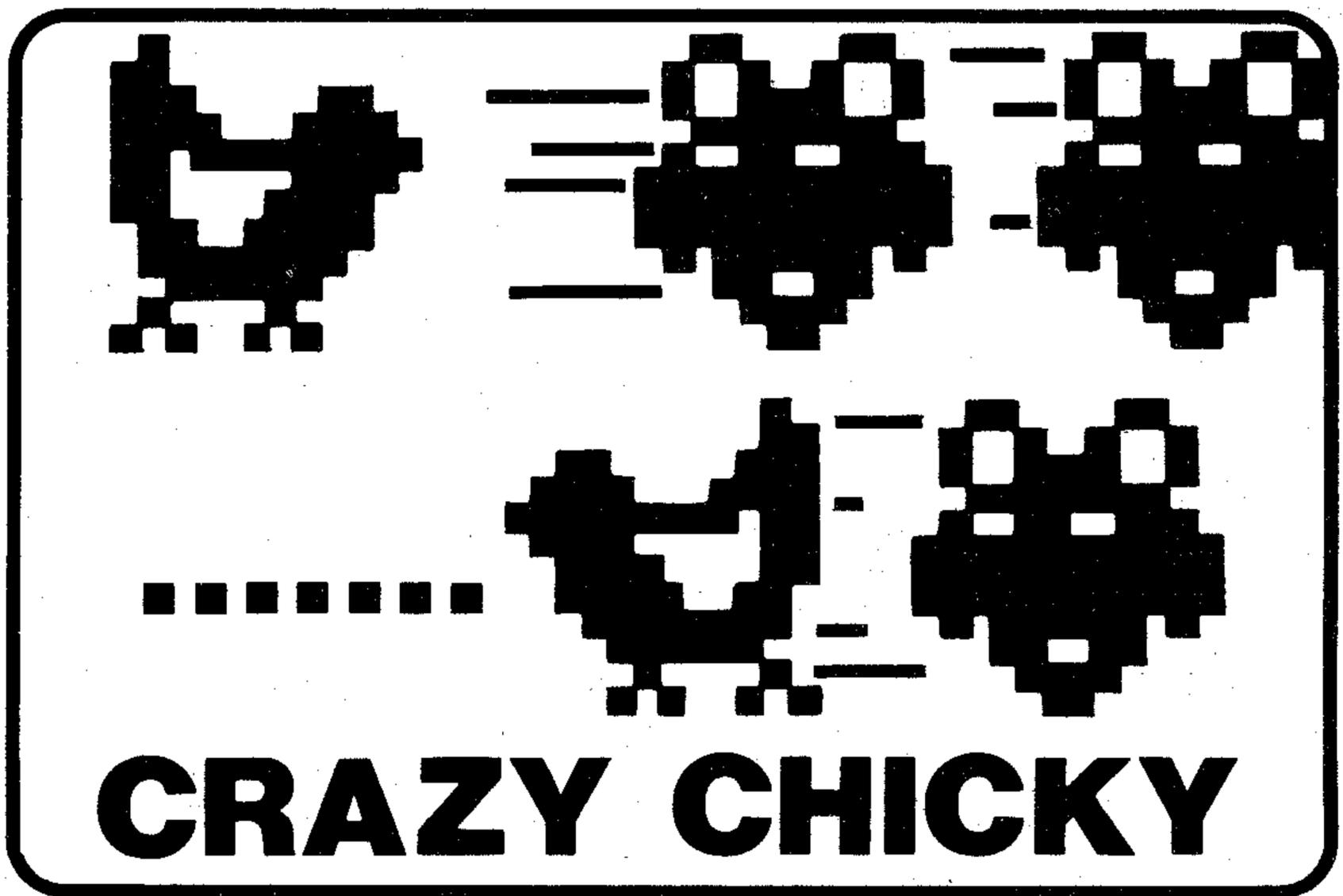


# © CREATIVISION

## Unterhaltung Zu Haus & Heimcomputeranlage



### BEDIENUNGSANLEITUNG FÜR SPIELKASSETTEN



Sie können sich glücklich schätzen, denn Sie haben soeben eines der aufregendsten Video-Spiele der Welt eröffnet.

## **CREATIVISION'S CRAZY CHICKY**

### **Stellen Sie sich vor, Sie seien ein Huhn!**

Und was tut ein Huhn am besten? Natürlich Eier legen. Und deshalb laufen Sie nun überall im wunderschönen Irrgarten herum und legen Eier, wo immer Sie können. Ihre Aufgabe ist es, den ganzen Irrgarten mit Eiern zu füllen.

### **Vorsicht vor den listigen Füchsen!**

Während Sie nun im Irrgarten herumlaufen, eierlegenderweise und niemandem etwas zuleide tuend, dürfen Sie die 4 listigen Füchse nicht vergessen.

Sie schleichen dort herum und werden versuchen, Sie einzufangen. Und wenn sie das schaffen, wird man Sie zum Abendessen verschlingen, mit Haut und Haaren. Also aufgepaßt!

Diese Füchse laufen schneller als Sie, aber sie können nun einmal nicht sehr gut sehen, und deshalb müssen sie alle Kurven und Ecken langsamer nehmen, so daß Sie vielleicht eine Chance haben zu entkommen. Aber denken Sie immer daran, die sind zu viert und Sie sind allein – also seien Sie auf der Hut!

### **Retten Sie sich durch eine MAGISCHE KAROTTE!**

4 von diesen magischen Karotten sind im Irrgarten versteckt. Wenn Sie sie finden und essen, werden Ihnen eine Weile lang besondere magische Kräfte verliehen, mit denen Sie die frechen Füchse zur Strecke bringen und verschlingen können!

Leider aber dauern diese Superkräfte nur ein Weilchen. Schon sehr bald nehmen die Füchse wieder ihre ursprüngliche Farbe an, und daß bedeutet, daß es mit Ihren magischen Kräften aus und vorbei ist. Und dann bleibt Ihnen nichts mehr als um Ihr Leben zu rennen.

### **Geheime Tunnel!**

Neben dem Eierlegen können Hühner auch heimliche Tunnel graben, um sich darin zu verstecken. Und nur Sie können sich darin verstecken, die listigen Füchse können Ihnen dorthin nicht folgen. Das ideale Versteck also, in das Sie entweder flüchten können oder durch das Sie hindurchlaufen können bis zum anderen Ende. Wenn Sie dort wieder herauskommen, haben Sie hoffentlich die nichtsnutzigen Füchse, die Ihnen zunahe treten wollten, abgeschüttelt.

### **Man lebt nur viermal!**

Sollte ein Fuchs Sie fangen und schlucken, machen Sie sich nichts daraus. Sie werden recht bald wiederbelebt. Achten Sie aber auf die Anzeige und vergewissern Sie sich, wieviele Leben Ihnen noch verbleiben.

Wenn Ihr viertes Leben ausgelöscht wurde, ist das Spiel für Sie aus und vorbei!

## **Zeigen Sie, was in Ihnen steckt!**

Wenn Sie den ganzen irren wirren Wundergarten erfolgreich durchquert und völlig mit Eiern gefüllt haben, geben Sie nicht auf! Sie erhalten reichlich neuen Platz zum Eierlegen. Es erscheint nämlich automatisch ein ganz neuer und ganz leerer Irrgarten für Sie. Er wird zwar mit den beiden Geheimtunneln etwas anders aussehen, aber die Spielregeln sind noch immer dieselben. Wenn Sie auch diesen zweiten Irrgarten mit Eiern gefüllt haben, erscheint wieder der erste – leer und aufnahmebereit für mehr Eier!

Essen Sie auch alles auf, was Sie im Irrgarten finden. Für das Verspeisen einer Magischen Karotte erhalten Sie Sonderpunkte, oder wenn Sie mit Ihren Superkräften einen Fuchs verschlucken, oder gar, wenn Sie die einzige Super-Orange gegessen haben, die im Irrgarten versteckt ist.

## **Auf die Plätze, fertig, los!**

Das tüchtigste Eierlegen ist unmöglich, wenn die Bedingungen nicht stimmen. Also treffen Sie erst einmal folgende Nestvorbereitung:

- 1) Antennen-Kabel des Hauptgeräts . . . ist es richtig am Fernseher angeschlossen?
- 2) Stromanschlußkabel des Hauptgeräts . . . ist es richtig am Stromnetz angeschlossen?
- 3) Fernsehgerät . . . richtig angeschlossen?
- 4) Ein-/Ausschalter des Hauptgeräts . . . muß ausgeschaltet sein!
- 5) Das verrückte Huhn . . . ist die Kassette richtig eingelegt?

Gut! Sie können also mit dem fröhlichen Eierlegen beginnen.

Ein-/Ausschalter des Hauptgeräts anschalten, auf ON. Der wundersame Irrgarten sollte nun auf Ihrem Fernsehbildschirm erscheinen. Falls nicht, regulieren Sie das Bild so lange, bis er erscheint.

## **Zur Vorbereitung!**

- 1) Je eine der mitgelieferten Spielvorlagen in beide Handbedienungsanschlüsse einschieben, wie auf der Abbildung gezeigt.



- 2) Taste für Spielneueinstellung am Hauptgerät drücken.
- 3) Wählen Sie Spielvariante Nr. 1-32 durch Druck auf die Spielwahltaste SELECT an einem der beiden Handbedienungsanschlüsse.

## **Fertig!**

Starttaste der Bedienungsvorlage für Ihr fröhliches Eierspiel drücken.

Bewegen Sie sich nun mit Hilfe des Steuerknüppels durch den Irrgarten hindurch. Und kümmern Sie sich überhaupt nicht ums Eierlegen – das geschieht automatisch, wo immer Sie auch sind.

### **Unsichtbare Listige Füchse!**

Bei einigen der Spielvarianten werden die Füchse ihre magischen Kräfte dazu benutzen, plötzlich aufzutauchen und wieder zu verschwinden. Seien Sie also auf der Hut!

### **Unsichtbarer Irrgarten!**

Bei anderen Varianten werden diese Schlaufüchse den Irrgarten durch Zauberkräfte sogar für einen kurzen Moment ganz unsichtbar machen. Es kann also passieren, daß Sie vorübergehend im Dunkeln herumstolpern.

### **Variante für einen Spieler**

Bei diesem Spiel gibt es nur ein Huhn, und das einzige, worauf Sie aufpassen müssen, sind die Füchse.

### **Variante für zwei Spieler**

An diesem Spiel sind zwei Hühner beteiligt, je eines pro Bedienungsgerät.

Sie können mit einem anderen Spieler zusammen spielen und sich mit Ihren Spielergebnissen gegen die Füchse zusammenschließen. In dieser Spielweise kann einer von Ihnen die magische Karotte essen und beide können daraufhin Füchse jagen und verschlingen. Aber auch hierbei wieder Vorsicht, Ihr Partner kann Ihnen im Irrgarten den Weg versperren.

In einer weiteren Variante für zwei Spieler kann ein Spieler gegen einen anderen Spieler antreten und dabei getrennt Punkte sammeln. Ein Spieler kann den anderen behindern, und wenn ein Spieler eine magische Karotte verschlingt, kann nur dieser Füchse jagen und verschlingen.

### **Variante für vier Spieler!**

In dieser Spielweise können zwei Teams mit je zwei Spielern gegeneinander antreten. Sie spielen mit Ihrem Teampartner zusammen an einem Handbedienungsanschluß. Der Punktstand des ersten Teams wird auf dem Bildschirm unter "1-up" zusammengefaßt, der des zweiten Teams unter "2-up"

### **Wählen Sie Ihre Lieblingsspielart!**

Sie können unter insgesamt 32 Spielvarianten wählen. Suchen Sie sich Ihre bevorzugte Spielart unter folgenden aus:

#### **Variante 1-4**

Hier geht es um schnelle und wilde Aktion, aber ohne jegliche Überraschung. Alles ist jederzeit deutlich sichtbar.

Variante #1 (ein Spieler)

Variante #2 (zwei Spieler zusammen)

Variante #3 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #4 (vier Spieler)

### **Variante 5-8**

Sowohl Sie als auch die Füchse bewegen sich hier flott und der Irrgarten bleibt in Sicht, aber die unfairen Füchse nutzen ihre magischen Kräfte und machen sich von Zeit zu Zeit unsichtbar.

Variante #5 (ein Spieler)

Variante #6 (zwei Spieler zusammen)

Variante #7 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #8 (vier Spieler)

### **Variante 9-12**

Diesmal bleiben die Schlaufüchse sichtbar und bewegen sich flink, aber von Zeit zu Zeit wird der Irrgarten unsichtbar und Sie tapen im Dunkeln.

Variante #9 (ein Spieler)

Variante #10 (zwei Spieler zusammen)

Variante #11 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #12 (vier Spieler)

### **Variante 13-16**

Hier wird es wirklich irr. Sowohl die Füchse als auch der Irrgarten verschwinden hin und wieder, und manchmal sogar alle zur selben Zeit!

Variante #13 (ein Spieler)

Variante #14 (zwei Spieler zusammen)

Variante #15 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #16 (vier Spieler)

### **Variante 17-20**

Hierbei geht es um ungeheure Geschwindigkeit. Sowohl Sie als auch die Füchse bewegen sich mit Überschallgeschwindigkeit, aber wenigstens bleibt alles sichtbar und Überraschungen gibt es nicht.

Variante #17 (ein Spieler)

Variante #18 (zwei Spieler zusammen)

Variante #19 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #20 (vier Spieler)

### **Variante 21-24**

Bei hoher Geschwindigkeit werden hier die Füchse auch noch unsichtbar von Zeit zu Zeit und schleichen sich an Sie heran.

Variante #21 (ein Spieler)

Variante #22 (zwei Spieler zusammen)

Variante #23 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #24 (vier Spieler)

### Variante 25-28

Alles bewegt sich sehr flink, und als große Überraschung verschwindet hin und wieder der Irrgarten außer Sicht. Und Sie stehen da und wissen nicht, wo Sie sind!

Variante #25 (ein Spieler)

Variante #26 (zwei Spieler zusammen)

Variante #27 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #28 (vier Spieler)

### Variante 29-32

Jetzt wird's verrückt. Der Irrgarten und die Füchse verschwinden manchmal, und das alles bei rasender Geschwindigkeit.

Variante #29 (ein Spieler)

Variante #30 (zwei Spieler zusammen)

Variante #31 (zwei Spieler gegeneinander)

Variante #32 (vier Spieler)

### Spielstand

Auf folgende Art und Weise können Sie Punkte sammeln:

Legen eines Eis	.....	10 Punkte		
Verspeisen einer Magischen Karotte	.....	680 Punkte		
Verspeisen der Super-Orange	.....	100 Punkte		
Innerhalb eines Durchlaufs	{	Erster Fuchs verschlungen	.....	100 Punkte
		Zweiter Fuchs verschlungen	.....	200 Punkte
		Dritter Fuchs verschlungen	.....	400 Punkte
		Vierter Fuchs verschlungen	.....	800 Punkte