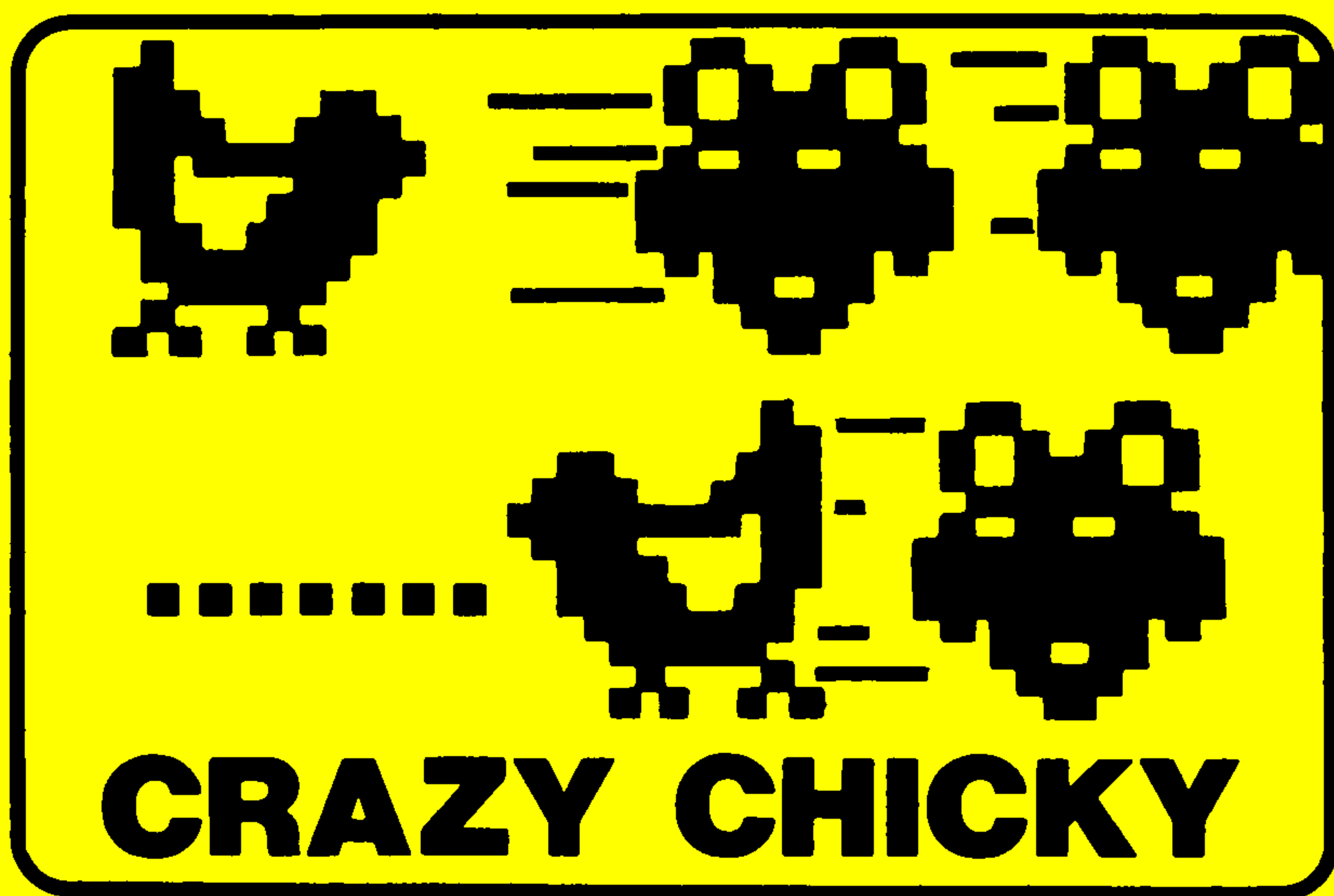


^(C) **CREATIVISION**

Home Entertainment & Personal Computing System



ISTRUZIONI

Sei fortunato ora hai uno dei più eccitanti videogames del mondo.

CREATIVISION'S CRAZY CHICKY

TU SEI UNA GALLINA AFFAMATA

Nel mondo incantato ci sono due tipi di creature:

Galline e Volpi affamate. Tu sei una gallina affamata e vuoi mangiare le Arance e le Carote Incantate.

LE DIABOLICHE VOLPI SONO DIETRO DI TE

Sta in guardia, quattro terribili Volpi affamate sono dietro a te e vogliono divorarti.

Ti devi guardare da loro e non farle avvicinare. Esse si muovono più velocemente di te, tranne che vicino agli angoli, perché lì non riescono a vederci bene.

ATTENTO ALLE CAROTE INCANTATE

Ci sono quattro Carote Incantate; se riesci a mangiarle per un po' di tempo avrai dei poteri speciali: le Volpi non ti possono mangiare.

Fai però attenzione, perché i tuoi poteri speciali durano solo fino a che le Volpi sono bianche. Quando cominciano a lampeggiare e ritornano del colore originale, il tuo potere magico è finito e tu puoi essere nuovamente divorato.

LE GALLINE HANNO QUATTRO VITE

Anche se sei mangiato da una delle Volpi, non ti preoccupare.

Le galline hanno quattro vite. Quindi ritornerai in vita; ricordati però di controllare sullo schermo, in basso, quante vite ti rimangono.

Quando le hai usate tutte, per te il gioco è finito.

IL TUNNEL SEGRETO

Oltre ad essere molto affamate le Galline sono molto astute. Hanno costruito un Tunnel segreto in cui solo loro possono andare.

Le Volpi non ti possono seguire dentro il tunnel e, se vai dentro da una parte, puoi uscire dall'altra sfuggendo ad una Volpe che ti è venuta troppo vicino.

MANGIA TUTTO QUELLO CHE TROVI

Se riesci a mangiare tutte le carote incantate e le arance non ti preoccupare, c'è sempre da mangiare per le Galline affamate.

Un intero nuovo labirinto pieno di cose da mangiare, apparirà automaticamente.

COME PREPARARSI A MANGIARE

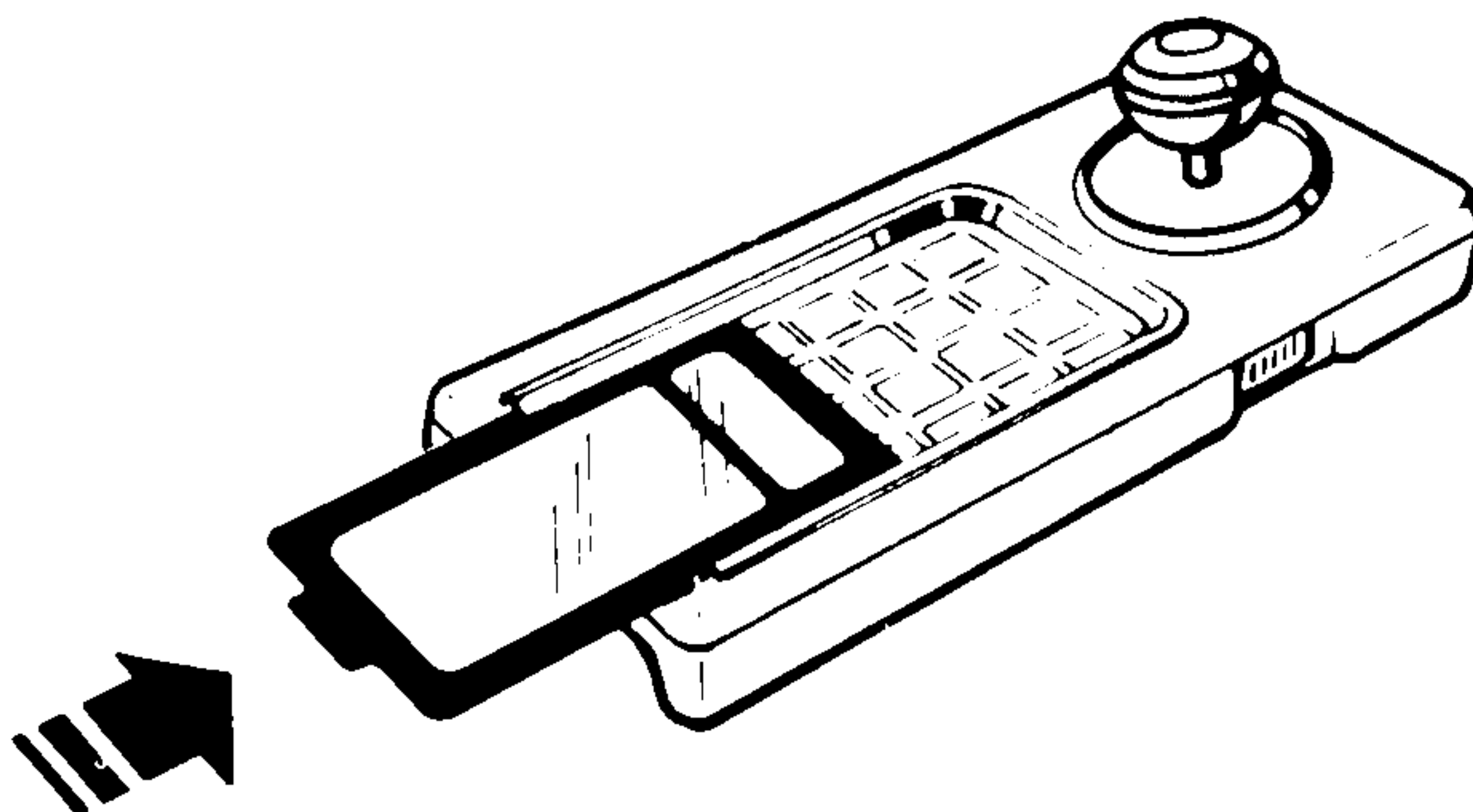
Anche se sei una Gallina affamata, tutto deve essere pronto prima di iniziare a mangiare. Quindi controlla accuratamente la seguente lista:

1. Connetti il cavo d'antenna dell'unità principale Creativision all'apparecchio TV.

2. Il cavo d'alimentazione di rete dell'unità principale deve essere connesso alla rete.
 3. L'apparecchio televisivo deve essere correttamente connesso alla rete.
 4. Il tasto di alimentazione dell'unità principale deve essere in posizione di spento.
 5. Inserisci la cassetta Crazy Chicky.
- Adesso sei pronto a mangiare.
Muovi l'interruttore di rete sulla posizione di acceso.
Il Labirinto apparirà sul tuo schermo nella partita dimostrativa.
Se così non fosse, regola la sintonia del televisore finché ciò avvenga.

COMINCIA A MANGIARE

1. Inserisci una della mascherine apposite, contenute nella confezione nell'unità di controllo come indicato in figura.



2. Premi il tasto RESET sulla unità principale.
3. Scegli il gioco 1 ÷ 32 premendo il tasto SELECT sull'unità di controllo.

VAI E MANGIA

Premi la zona START sulla maschera dell'unità di controllo.
Usa la manopola di guida per manovrare la tua Gallina nel labirinto.

VOLPI INVISIBILI.

In qualche tipo di gioco le Volpi usano il loro potere per sparire dalla vista, cosicché dovrai prestare la massima attenzione.

LABIRINTO INVISIBILE

In altre varianti del gioco le Volpi rendono invisibile per brevi periodi il labirinto, cosicché dovrai cercare la via giusta nel buio.

GIOCO AD UNA PERSONA

In questi giochi c'è una sola Gallina, ed i nemici sono le diaboliche Volpi.

ZANUSSI ELETTRONICA

Zanussi Elettronica spa

GIOCO A DUE PERSONE

In questi giochi ci sono due Galline, controllate ognuna da una unità di controllo. Si può scegliere se cooperare con l'altro giocatore; in questo caso voi combattete assieme contro le Volpi e sommate i vostri punteggi. Però l'alleato può sbarrarti la strada, quindi presta attenzione. Quando una delle due Galline mangia una carota incantata, tutt'e due non vengono mangiate dalle Volpi.

Nei giochi competitivi i due giocatori hanno punteggi separati.

Una Gallina può bloccare l'altra e se una delle due mangia una carota incantata, solo lei potrà divorare i fantasmi.

GIOCHI A 4 PERSONE

In questi giochi due squadre di due giocano l'una contro l'altra.

Il punteggio della prima squadra viene riportato nell'area 1, quello della seconda nell'area 2.

TIPI DI GIOCO

I giochi possibili sono 32.

GIOCHI 1 ÷ 4

Le Galline e le Volpi si muovono velocemente, ma tutto è visibile, senza sorprese.

Gioco 1 un giocatore. Gioco 2 due giocatori (cooperazione).

Gioco 3 due giocatori (competitivo). Gioco 4 quattro giocatori.

GIOCHI 5 ÷ 8

Le galline e le Volpi si muovono velocemente, il labirinto è sempre visibile ma le Volpi usano il loro potere per divenire invisibili a tratti.

Gioco 5 un giocatore. Gioco 6 due giocatori (cooperazione).

Gioco 7 due giocatori (competitivo). Gioco 8 quattro giocatori.

GIOCHI 9 ÷ 12

Le Galline e le Volpi sono visibili, ma il labirinto a tratti è invisibile.

Gioco 9 un giocatore. Gioco 10 due giocatori (cooperazione).

Gioco 11 due giocatori (competitivo). Gioco 12 quattro giocatori.

GIOCHI 13 ÷ 16

In questo caso il labirinto e le Volpi diventano invisibili a tratti.

Gioco 13 un giocatore. Gioco 14 due giocatori (cooperazione).

Gioco 15 due giocatori (competitivo). Gioco 16 quattro giocatori.

I giochi dal 17 al 32 corrispondono a quelli dall'1 al 16, solo le Galline e le Volpi si muovono a velocità più elevata.