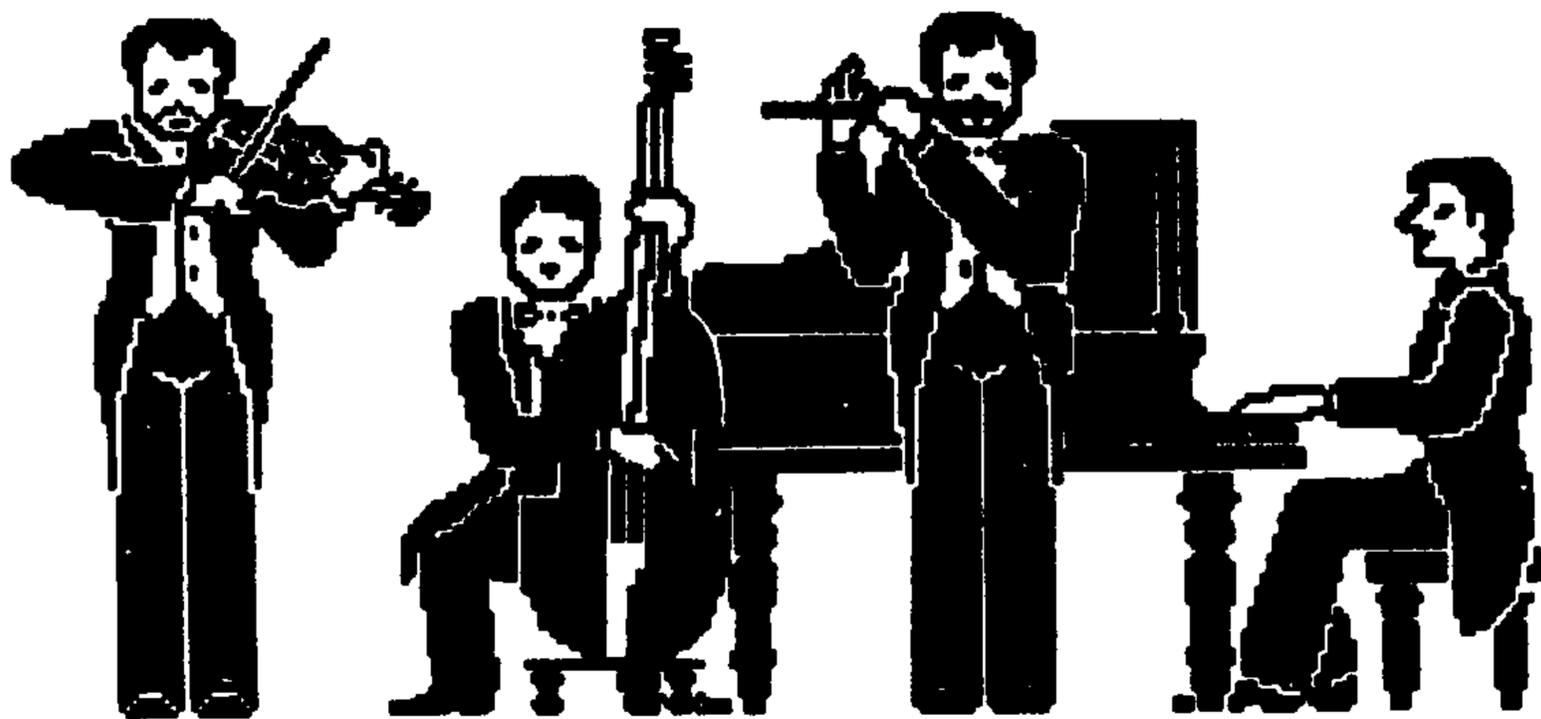


© CREATIVISION

Unterhaltung Zu Haus & Heimcomputeranlage

MUSIC MAKER



BEDIENUNGSANLEITUNG



Sie können Musik lernen, spielen, komponieren und aufnehmen mit dem

MUSIKER VON CREATIVISION

Sie haben 4 Instrumente mit denen Sie spielen können!

Ihr Musiker hat 4 Instrumente: Klavier, Geige, Flöte und Cello.

Wenn immer Sie den Strom einschalten oder auf die "RESET"-Taste drücken, stellt der Musiker automatisch auf das Klavier und ein gemässigt Tempo ein.

Wechseln Sie das Musikinstrument!

Wenn Sie das Instrument, auf dem Sie gerade spielen, durch ein anderes ersetzen möchten, drücken Sie einfach auf die gewünschte "INSTRUMENT SELECT"-Taste. Das augenblicklich spielende Instrument wird durch einen roten Punkt auf dem Bildschirm angezeigt.

Wechseln Sie das Tempo!

Um das Tempo zu wechseln, drücken Sie auf die "TEMPO"-Taste und irgendeine Ziffertaste von 0 – 9. Das schnellste Tempo ist 0, das langsamste 9.

Wechseln Sie den Rhythmus!

Drücken Sie auf die "RHYTHM"-Taste und irgendeine Ziffertaste von 0 – 9. Jede Ziffertaste korrespondiert mit der Art von Rhythmus die in dem Diagramm über der Ziffer und auf dem Handsteuergerät des Musikers geschrieben ist. Um den Rhythmus ganz auszuschalten, auf die "CLEAR"-Taste drücken. Die Markierung auf dem Bildschirm wird auch gelöscht.

Hören Sie der Musik zu!

Wenn Sie einfach Musik hören wollen, drücken Sie auf die "MUSIC"-Taste und wählen eine der 3 vorprogrammierten Melodien (Taste 0, 1, 2).

Um die Musik abzustellen, drücken Sie auf die "RESET"-Taste.

Spielen Sie Musik!

Strom einschalten, Musikinstrument, Rhythmus und Tempo auswählen, und spielen. Drücken Sie einfach auf die Notentasten, die auf Ihrem Handsteuergerät angegeben sind und spielen Sie was immer Sie wünschen. Während Sie spielen, werden die Noten in der korrekten Notenschrift auf dem Bildschirm erscheinen, zusammen mit dem gewählten Instrument.

Musik aufnehmen

Die Musik, die Sie spielen oder komponieren, können Sie auch aufnehmen. Drücken Sie die "RECORD"-Taste auf Ihrem Handsteuergerät. Wählen Sie eines der 4 Instrumenten und spielen Sie. Langsam oder schnell. Der Musiker wird bis zu 247 Noten im Gedächtnis aufnehmen. Wenn Sie fertig gespielt haben, drücken Sie nochmals auf "RECORD", und die Noten werden in den Speicher übertragen.

Um die aufgenommene Musik zu spielen, irgendein Tempo und Rhythmus wählen, und dann auf "PLAY" drücken. Um das Abspielen zu stoppen, drücken Sie auf die "RESET"-Taste. Jedoch wird die Musik nicht vom Speicher gelöscht, wenn Sie auf "RESET" drücken. Die einzige Möglichkeit, das Gedächtnis zu löschen, ist durch Druck auf "RECORD". Deshalb wird alle Musik, die im Gedächtnis gespeichert ist, automatisch gelöscht, wenn Sie eine neue Aufnahme beginnen.

Lernen Sie Musik!

Auf die "LEARN"-Taste drücken und auf irgendeine Ziffer von 0 – 9 wie im Diagramm gezeigt wird. Jede Nummer hat eine andere Melodie. Der Musiker wird die Melodie einmal spielen, begleitet von Rhythmus. Danach wird die Melodie wieder gespielt, ein Ton nach dem andern. Nachdem ein Ton gespielt ist, muss der Student die richtige Note eingeben, bevor der Komputers die nächste Note spielt. Als Hilfe wird die richtige Note auf dem Bildschirm gezeigt, der Spieler muss sie nur erkennen und sie richtig eingeben. Bei einer falschen Eingabe wird ein Piepstön ertönen. Um das "LEARN" Programm zu beenden, auf die "CLEAR"-Taste drücken.

Sind Sie fertig?

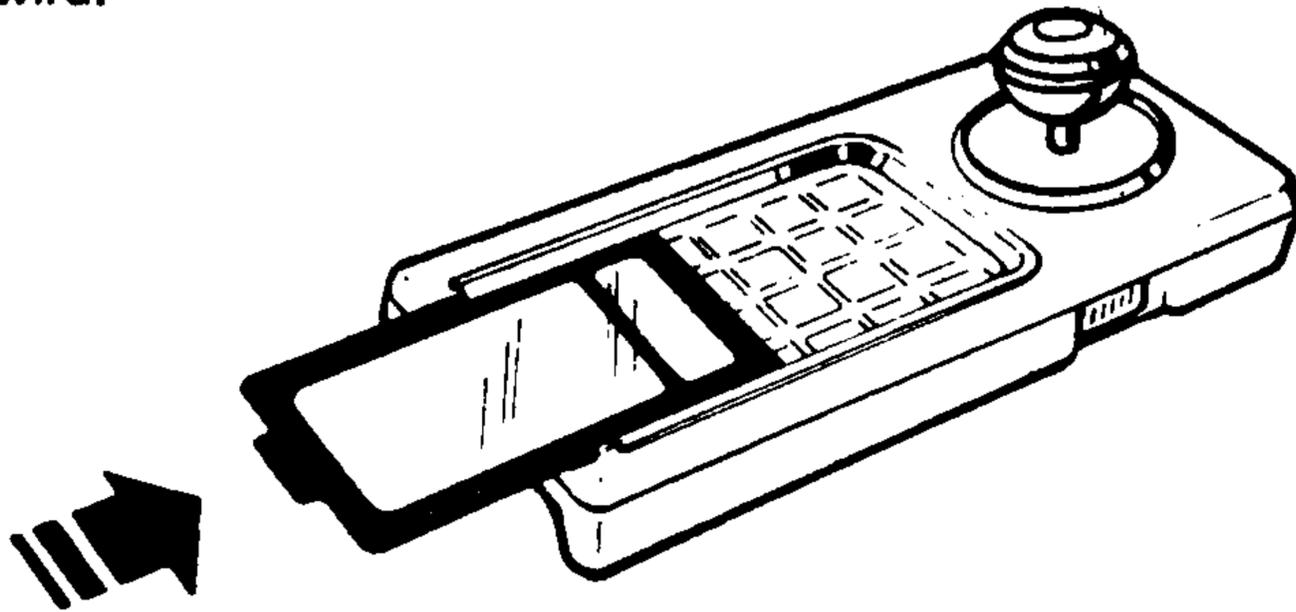
Bevor Sie Ihre Musik-Karriere starten, versichern Sie sich, ob Ihre Geräte in guter Ordnung sind. Beachten Sie die folgenden Punkte:

- 1) Ist das Antennenkabel des Hauptgerätes mit Ihrem Fernseher verbunden?
... Überprüfen!
- 2) Steckt das Stromkabel im Hauptgerät? ... Überprüfen!
- 3) Ist das Fernsehgerät eingeschaltet? ... Überprüfen!
- 4) Ist der Stromschalter des Hauptgerätes ausgeschaltet? ... Überprüfen!
- 5) Ist die "Musiker" Kassette eingelegt? ... Überprüfen!
- 6) Stellen Sie den Stromschalter des Hauptgerätes an.

Der "Musiker" wird auf Ihrem Bildschirm erscheinen. Wenn nicht, drehen Sie so lange am Fernsehprogramm bis er auf dem Bildschirm erscheint.

Auf geht's

- 1) Legen Sie die Plastikplatte in das Handkontrollgerät wie im Diagramm gezeigt wird.



- 2) Drücken Sie auf die "RESET"-Taste am Hauptgerät.
- 3) Wählen Sie ein Instrument, Rhythmus und Tempo, und beginnen Sie zu spielen. Oder wählen Sie den Typ "LEARN" oder "MUSIC". Und haben Sie Freude!

Melodieliste für LERNEN-FUNKTION

- 0. CRAPLE SONG
- 1. AULD LANG SYNE
- 2. SANTA LUCIA
- 3. SCOTCH FOLK SONG
- 4. HO – LA – HI
- 5. HAPPY FARMER
- 6. OH SUSANNAH
- 7. TWINGLE TWINGLE LITTLE STAR
- 8. DOWN DE ROAD
- 9. SILENT NIGHT

Melodieliste für AUTO-SPIEL-FUNKTION

- 0. GERMAN FOLK SONG
- 1. OLD KING COLE
- 2. YOUTH RHASPODY