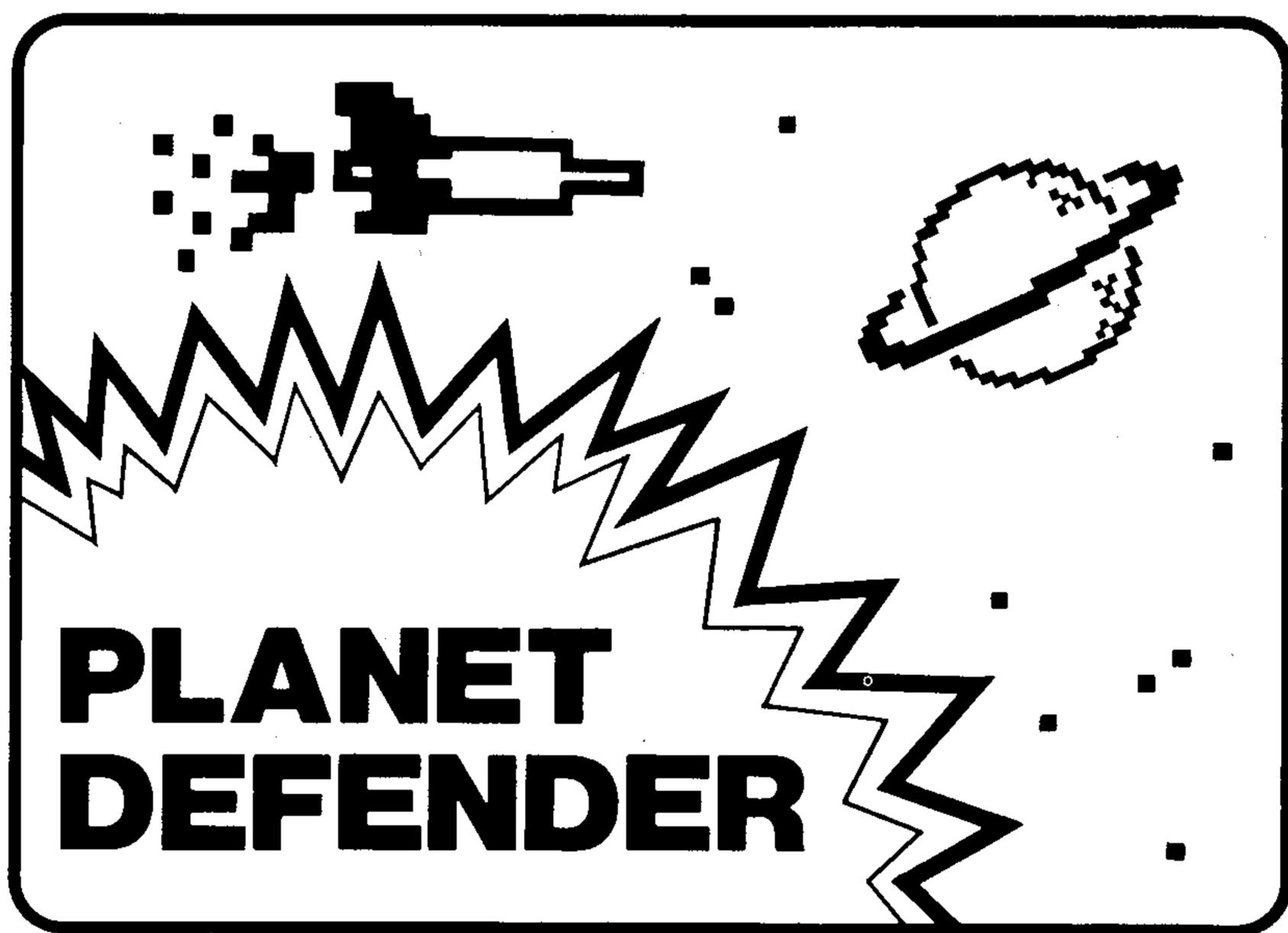


©
CREATIVISION

**Home Entertainment &
Personal Computing System**



**PLANET
DEFENDER**

ISTRUZIONI

Congratulazioni! Avete appena aperto uno dei più eccitanti video games della galassia!

CREATIVISION PLANET DEFENDER

COME COMANDARE L'INCROCIATORE IPERSPAZIALE

Extraterrestri provenienti da una lontana galassia stanno attaccando la terra, ma prima debbono conquistare la munitissima base lunare. Quando attaccano in massa, solamente voi, col vostro velocissimo incrociatore iperspaziale, rimanete tra loro e la devastazione totale. Spazzateli dal cielo col vostro letale cannone laser e guardateli mentre si disintegrano.

IL VOSTRO SONAR SPAZIALE PREDICE IL FUTURO

Il sonar spaziale di nuova invenzione vi dà un vantaggio sugli invasori extraterrestri. Voi potete vedere, sul vostro schermo sonar, dove si stanno ammassando per l'attacco e potete quindi prepararvi a sorprenderli, ancora prima che siano in vista.

GLI INVASORI EXTRATERRESTRI

Senza alcun scrupolo gli invasori extraterrestri sono preparati a sacrificare il loro stesso popolo per distruggervi. Sebbene la loro artiglieria non funzioni nella rarefatta atmosfera lunare, essi hanno l'ordine di entrare in collisione con voi per mettervi fuori combattimento. Quindi state alla larga!

LE VERIFICHE PRIMA DELL'ATTACCO

Prima che possiate difendervi da questi terribili nemici, dovete prepararvi ed il vostro equipaggiamento deve essere in perfetto ordine. Quindi seguite scrupolosamente la lista di verifica per l'attacco.

1. Verificate che il cavo d'antenna dell'unità principale Creativision sia collegato all'apparecchio televisivo.
2. Verificate che il cavo di alimentazione di rete sia collegato.
3. Verificate che l'interruttore di rete dell'unità principale sia in posizione di spento (OFF).
4. Verificate che la cassetta Planet Defender sia inserita.

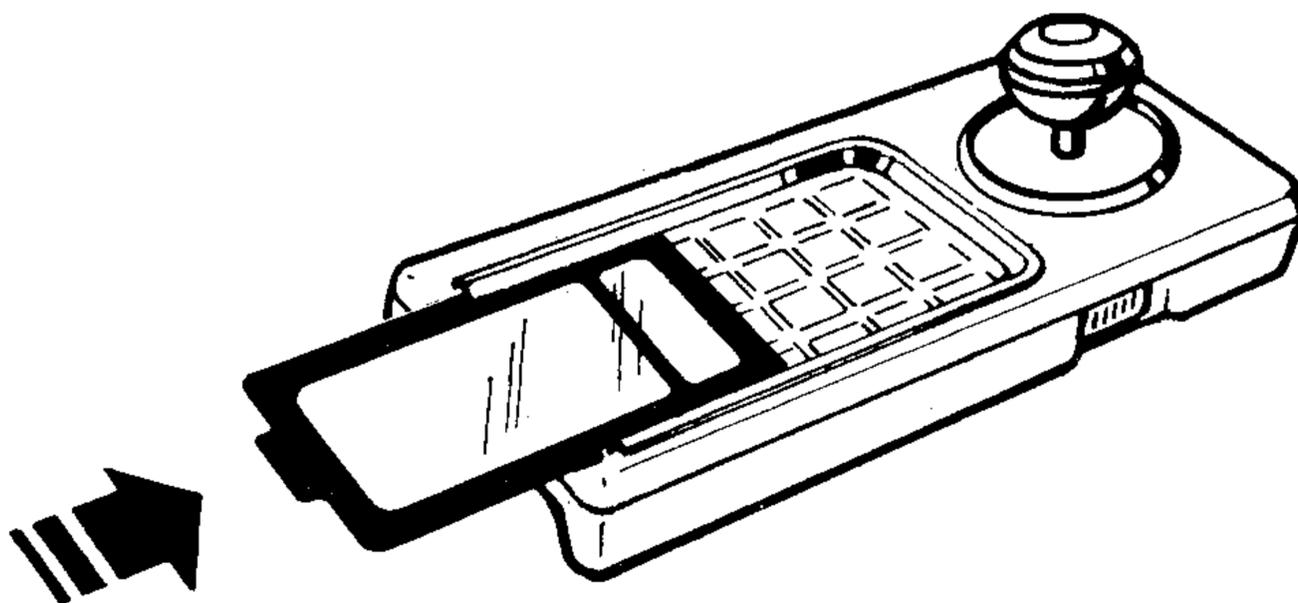
Ora siete pronti per l'attacco degli invasori extraterrestri.

Portate l'interruttore di rete in posizione di acceso (ON).

Il paesaggio lunare del Planet Defender apparirà sul vostro schermo, in fase di dimostrazione. Se così non fosse regolate la sintonia del vostro televisore sino a quando ciò avvenga.

PREDISPOSIZIONE

1. Inserite una delle mascherine contenute nell'involucro entro ciascuna delle unità di controllo, come mostrato in figura.



2. Premete il tasto RESET sull'unità principale

SELEZIONE DEL GIOCO

Selezionate i piani di battaglia dall'1 all'8 agendo sul tasto SELECT/FIRE sulla vostra unità di controllo.

DECOLLO

Premete il tasto START sulla vostra unità di controllo. La vostra nave spaziale apparirà dall'iperspazio sullo schermo.

Il vostro squadrone è costituito da 3 incrociatori iperspaziali e voi potete pilotarne uno solo alla volta. Quando questi sono stati tutti colpiti, la terra è perduta.

COME PRENDERE IL COMANDO

Per controllare il vostro incrociatore spaziale muovete la leva della vostra unità di controllo. Muovendola verso l'alto o verso il basso aumentate o diminuite la vostra altezza. Muovendola verso destra o sinistra farete fare al vostro incrociatore spaziale una rotazione.

COMBATTIMENTO

Dal momento in cui il vostro incrociatore spaziale appare, gli invasori extraterrestri tenteranno di abbattervi. Per contrastarli, prendeteli di mira con la prua del vostro incrociatore e fate fuoco, premendo il tasto SELECT/FIRE sull'unità di controllo.

COME USARE IL SONAR SPAZIALE

Al centro del vostro schermo vedete una piccola griglia che porta sciami di punti a destra ed a sinistra dell'area centrale. In questo modo saprete da quali direzioni stanno arrivando gli invasori extraterrestri, cosicché preparatevi ad abatterli.

SALTO NELL'IPERSPAZIO

Se sarete abili e distruggerete gli invasori extragalattici in modo da raggiungere un punteggio di 1000 punti, sarete automaticamente trasportati ad un'altra zona della luna sotto attacco, e pertanto dovrete usare lì la vostra abilità.

SCELTA DEL PIANO DI BATTAGLIA

Il modo in cui scegliete di combattere spesso determina il risultato finale. Potete scegliere tra otto diversi piani di battaglia.

PIANO n. 1 (1 giocatore)

Gli invasori extragalattici sono veloci, ma cauti. Si tratta di una pattuglia di esplorazione.

PIANO n. 2 (2 giocatori)

Gli invasori sono veloci, ma poco numerosi; cercate di superare l'altro giocatore nel punteggio rimanendo illeso.

PIANO n. 3 (1 giocatore)

Gli invasori sono più veloci e più numerosi, cercano di sopraffarvi, quindi dovete essere cauti.

PIANO n. 4 (2 giocatori)

Gli invasori sono ancora più veloci ed in maggior numero, e tentano di cogliervi di sorpresa.

PIANO n. 5 (1 giocatore)

Gli invasori sono velocissimi, e vengono fuori dal nulla improvvisamente. Questa è l'occasione di usare il sonar spaziale per ottenere i migliori risultati.

PIANO n. 6 (2 giocatori)

Come nel piano precedente, gli invasori spaziali tentano in ogni modo di abbattervi, insieme al vostro compagno.

PIANO n. 7 (1 giocatore)

Gli invasori sono così numerosi e veloci che solo l'uso continuo del sonar spaziale vi permette di sopravvivere.

PIANO n. 8 (2 giocatori)

Come nel piano precedente, voi ed il vostro compagno dovete usare continuamente il sonar spaziale per avere speranza di salvezza.

PUNTEGGIO

Ogni tipo di invasore abbattuto vi dà un punteggio diverso che appare automaticamente al momento dell'esplosione.

Quando avete raggiunto 1000 punti, avete vinto la battaglia e sarete trasportati in un'altra zona calda per salvare nuovamente la situazione.

CREATIVISION