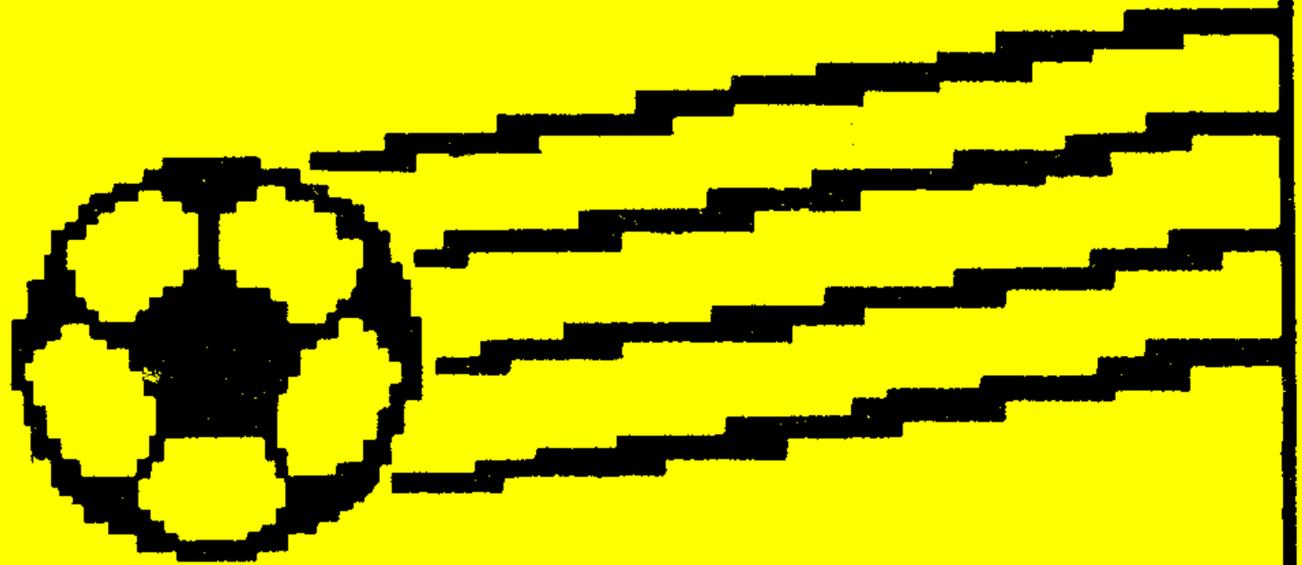


TM **CREATIVISION**

**Home Entertainment &
Personal Computing System**



SOCCER

ISTRUZIONI

Stai per partecipare al campionato del mondo di calcio con
CREATIVISION'S SOCCER

SEI IL CAPITANO DELLA SQUADRA.

Puoi pianificare e costruire il gioco. Controlli infatti i diversi giocatori per far avanzare la palla, per intercettare i passaggi, per segnare i goals.

CONTROLLI IL GIOCATORE LAMPEGGIANTE.

Il giocatore o il portiere che sono sotto il tuo controllo durante l'azione lampeggiano.

FALLO LATERALE.

Se la palla viene mandata fuori dal campo da una squadra l'altra squadra la rilancia in campo inpossessandosi del gioco.

CALCIA LA PALLA PREMENDO KICK!

Controlli la velocità e la direzione del tuo giocatore con il JOYSTICK. Quando desideri calciare avanti la palla, assicurati che il giocatore che tu controlli abbia una presa certa sulla palla e quindi premi il bottone KICK. La tua posizione e velocità vengono determinati dalla distanza e dalla posizione verso cui lanci la palla.

IL TEMPO.

Un orologio sulla parte alta dello schermo indica il tempo della partita. Quando il tempo arriva a 45 minuti la partita è finita. Puoi così anticipare i tuoi colpi migliori.

PRONTI

Assicurati che ogni cosa funzioni bene prima di iniziare le partite della Coppa del Mondo.

Esegui attentamente questi controlli:

1. Cavo d'antenna dell'unità principale collegato al televisore.
2. Unità principale collegata alla corrente di rete.
3. Televisore collegato alla corrente di rete.
4. Unità principale CREATIVISION spenta.
5. Cassetta gioco inserita.

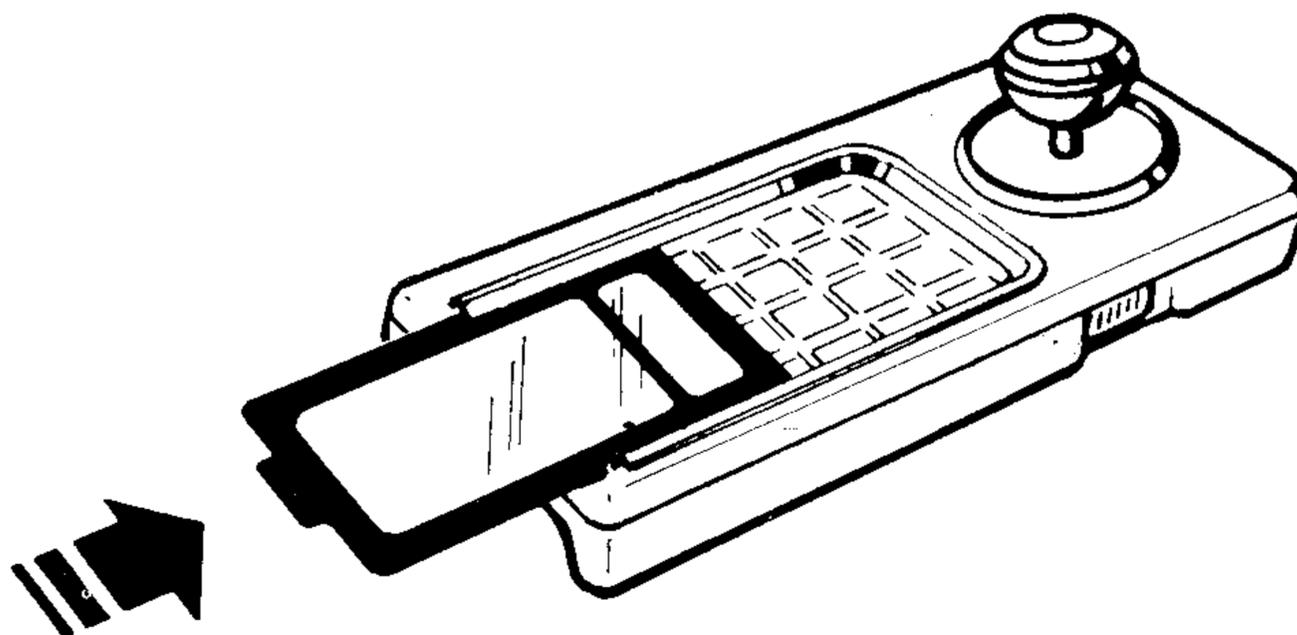
ORA SEI PRONTO PER IL CAMPIONATO.

Metti l'interruttore dell'unità principale sulla posizione ON.

Il gioco apparirà sullo schermo con una partita dimostrativa.

Se qualcosa non va, prova a regolare la sintonia del televisore.

Inserisci la mascherina sul dispositivo di comando come mostrato in figura.



PRONTO

1. Premi il pulsante RESET sull'unità principale.
2. Seleziona il tipo di incontro da 1 a 4 premendo il pulsante SELECT sul dispositivo di comando.

PALLA

Premi l'area indicata con START sulla mascherina.

Il gioco ha inizio. Usa il Joystick per determinare la direzione del movimento dei giocatori. Ma attenzione, anche l'altra squadra è in azione.

TERMINE DEL GIOCO

Se alla fine del tempo, hai il punteggio più basso hai perso.

Il gioco finisce solo quando l'orologio sulla parte alta dello schermo indica 45 minuti.

PUNTEGGIO

Per ogni goal segnato guadagni 1 punto.

PER SCEGLIERE LA PARTITA

GIOCO 1 - Un solo giocatore contro il computer (difficile).

In questa partita sei la squadra blu, il computer è la squadra rossa. L'azione è molto veloce. Il computer inoltre cercherà in ogni modo di batterti.

GIOCO 2 - Un solo giocatore contro il computer (impossibile).

In questa partita sei ancora la squadra blu e il computer è la squadra rossa. L'azione è così veloce che tu puoi appena vedere la palla. Anche a questa velocità, il computer fa pochi errori e quindi sarà difficilissimo batterlo.

GIOCO 3 - Due giocatori (difficile),

L'azione è veloce. Per vincere devi cercare di organizzarti e di mantenere la palla.

GIOCO 4 - Due giocatori (impossibile).

L'azione è velocissima. La palla è molto veloce e difficile da prendere. La tua sola possibilità di vittoria dipende dalla confusione dell'altro giocatore.

CREATIVISION

Industrie Zanussi spa