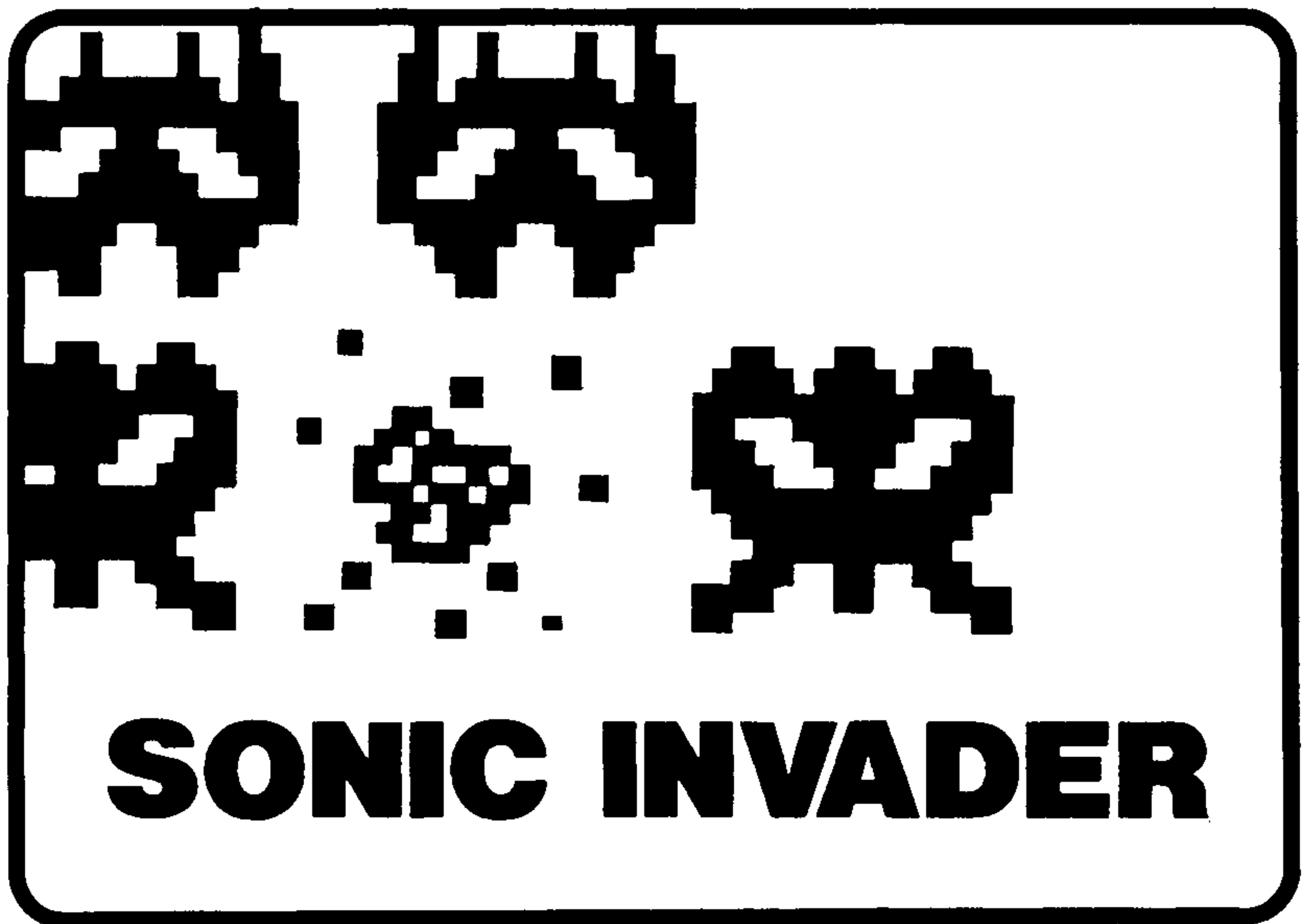


<sup>©</sup>CREATIVISION

**Home Entertainment &  
Personal Computing System**



**ISTRUZIONI**

## SONIC INVADERS

Degli invasori provenienti dallo spazio si stanno avvicinando al tuo pianeta. La tua missione (obiettivo del gioco) è distruggere il maggior numero possibile di invasori, senza essere a tua volta colpito. Se non li distruggi in tempo, essi divoreranno gli edifici e un po' alla volta si avvicineranno a te.

Il gioco è finito quando tutte le tue basi sono distrutte o quando gli invasori riescono a raggiungere la terra.

### PREPARATI

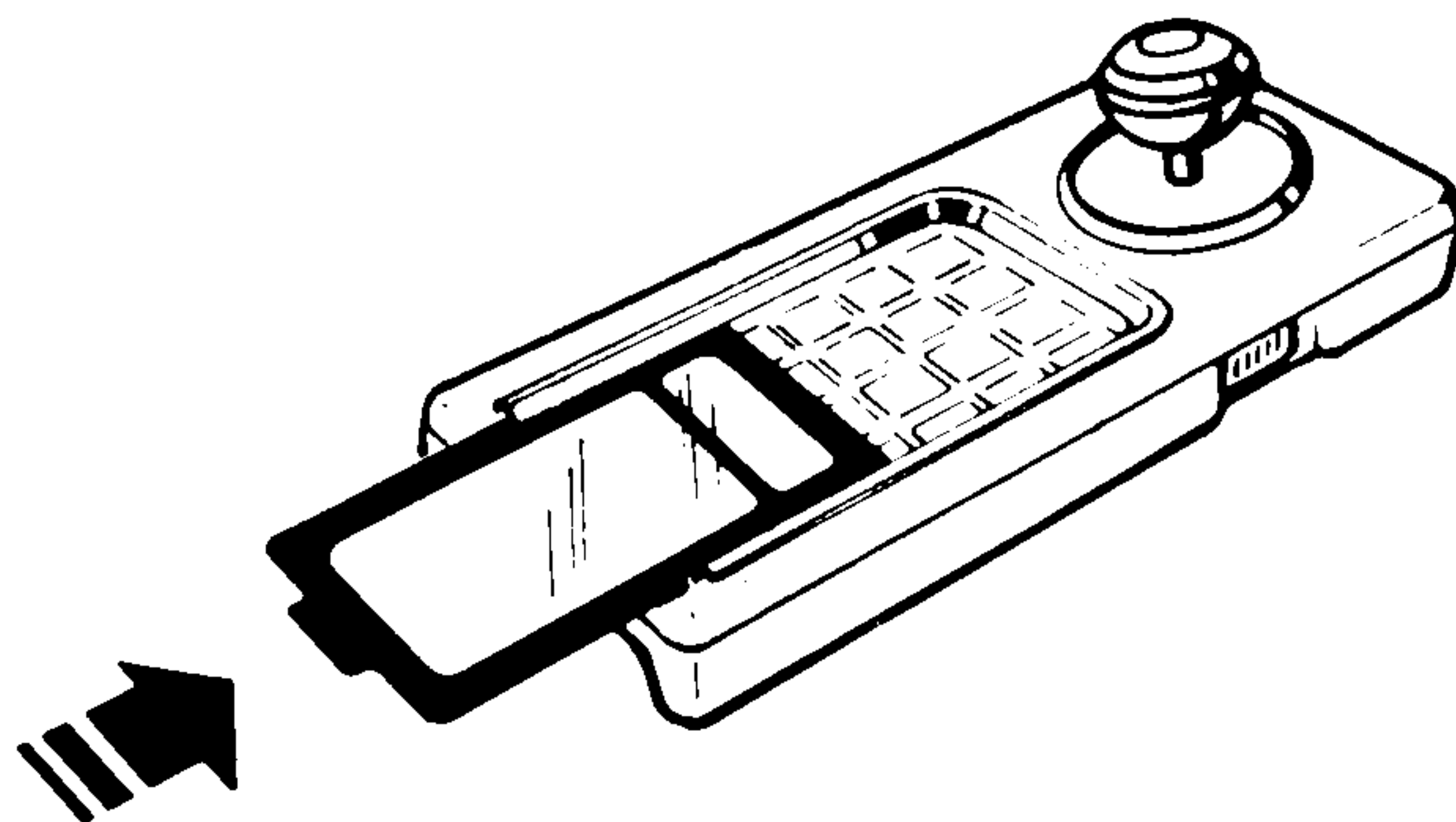
Controlla che:

- Il cavo d'antenna dell'unità principale sia allacciato al televisore
- Il cavo di alimentazione di rete sia collegato
- Il televisore sia collegato alla corrente di rete e la sintonia sia regolata
- L'interruttore sia nella posizione OFF
- La cassetta gioco sia al suo posto

Ora accendi l'interruttore. Sul televisore apparirà una partita dimostrativa.

### INIZIO DEL GIOCO

Sistema le mascherine del SONIC INVADER sulle unità di controllo — come mostrato in figura



Per iniziare, premi il pulsante RESET.

Ora puoi iniziare premendo la zona «START» sulla mascherina, oppure scegli il gioco che vuoi premendo il pulsante SELECT.

Ci sono 16 possibilità di gioco in questa cassetta, dall'1 al 16. Premendo SELECT il numero del gioco aumenterà da 1 fino a 16.

## **VARIANTI DI GIOCO**

Gioco 1 = 1 giocatore, punteggio unico, visibile, difficoltà normale  
Gioco 2 = 2 giocatori, 2 punteggi, visibile, difficoltà normale  
Gioco 3 = 2 giocatori, punteggio unico, visibile, difficoltà normale  
Gioco 4 = 4 giocatori, 2 punteggi, visibile, difficoltà normale  
Gioco 5 = 1 giocatore, punteggio unico, invisibile, difficoltà normale  
Gioco 6 = 2 giocatori, 2 punteggi, invisibile, difficoltà normale  
Gioco 7 = 2 giocatori, punteggio unico, invisibile, difficoltà normale  
Gioco 8 = 4 giocatori, 2 punteggi, invisibile, difficoltà normale  
Gioco 9 = 1 giocatore, punteggio unico, visibile, alta difficoltà  
Gioco 10 = 2 giocatori, 2 punteggi, visibile, alta difficoltà  
Gioco 11 = 2 giocatori, punteggio unico, visibile, alta difficoltà  
Gioco 12 = 4 giocatori, 2 punteggi, visibile, alta difficoltà  
Gioco 13 = 1 giocatore, punteggio unico, invisibile, alta difficoltà  
Gioco 14 = 2 giocatori, 2 punteggi, invisibile, alta difficoltà  
Gioco 15 = 2 giocatori, punteggio unico, invisibile, alta difficoltà  
Gioco 16 = 4 giocatori, 2 punteggi, invisibile, alta difficoltà

## **COME SI GIOCA**

### **POSTAZIONI DI TIRO**

Spingere la manopolina a destra o a sinistra per muovere le postazioni a destra o a sinistra.

### **PER SPARARE**

Schiaccia i pulsanti FIRE da entrambi i lati.

### **FINE DEL GIOCO**

Ciascun gioco termina quando sono distrutte tutte le postazioni.

Fondamentalmente ci sono 4 tipi di gioco

- I - 1 giocatore - 4 postazioni per ciascuna partita
- II - 2 giocatori - ciascun giocatore ha il proprio punteggio e gioca contro l'altro
- III - 2 giocatori - punteggio unico (i 2 giocatori collaborano per raggiungere un alto punteggio)
- IV - 4 giocatori - dapprima giocano 2 giocatori con un unico punteggio, come fossero una prima squadra. I secondi 2 giocatori, come seconda squadra giocano quando la prima ha finito.  
Il punteggio di ciascuna squadra appare sullo schermo dopo che ha finito anche la seconda.

Finora si sono visti i giochi dall'1 al 4. I giochi dal 4 all'8 sono molto simili ai precedenti, con un'ulteriore caratteristica: ogni tanto gli invasori scompaiono! Proprio per questo li chiamiamo giochi con invasori invisibili. Questi 8 giochi appartengono alla versione «normale». I successivi 8 giochi richiedono maggiore abilità e sono più eccitanti. Bisogna stare attenti perché aumenta il numero dei proiettili sparati dagli invasori e la velocità è più elevata.

#### PUNTEGGIO

Nave spaziale	100
Invasore (Magenta)	10
Invasore (Ciano)	20
Invasore (Verde)	30
Invasore (Giallo)	40

**CREATIVISION**