

SALORA Manager III KASSETTIOHJELMISTOA

ILMA/MERITAISTELU AIR/SEA ATTACK

SALORA
Manager



ILMA/MERITAISTELU

MITEN LATAAT JA KÄYNNISTÄT NAUHAOHJELMASI?

1. Voit käyttää minkäläistä kasettinauhuria tahansa, jonka saat liitettyä laitteistoosi tietokoneesi mukana seuraavalla välilyhdolla.
2. Yhdistä välilyhdon kaksiahaarainenpää kasettinauhuriin siten, että punainen pistoke tulee nauhurin EAR-pistokkeeseen ja musta MIC-pistokkeeseen.
3. Johdon toisen päään liität tietokoneesi TAPE-pistokkeeseen.
4. Aseta nauhurisi äänenvoimakkuus 3/4:n maksimista tai käytä sellaista voimakkuutta, jonka olet havainnut hyväksi lataukseen.
5. Aseta kasetti nauhuriin ja kela se alkuun.
6. Kirjoita CRUN tietokoneesi näyttöruudulle ja sen jälkeen paina RETURN.
7. Käynnistä nauhurisi.
8. Odota kunnes ohjelma on latautunut tietokoneeseesi.
9. Pidä hauskaa!

Ilma-/meritaistelu Air/Sea Attack

Komennat ydinsukellusvenettä

Sinua, sinun perhettäsi ja ystäviäsi odottaa hauska tuokio, kun sinä otat komentoosi ydinsukellusveneen vihamielisessä meren syvyydessä.

Purullinen vihollinen

Vihollisesi on täysin säälimätön yrittäessään tuhota sinut jokaisella aseella, joka on sen komennossa. Sen pommittajat, helikopterit ja hävittäjät kuten myös risteilijät, taistelulaivat ja sukellusveneet ovat hampaisiin asti aseistettuja ja niiden ainoa tehtävä on löytää ja tuhota sinut.

Hyökkäys

Olet hyvin piilossa ja sinulla on rajoittamaton määrä ammuksia. Voit tulittaa milloin haluat ja osuessasi voit kuulla ja nähdä vihollisesi katoavan.

Puolustus

Älä koskaan unohda että vihollisesi hyökkää kimpuusi pudottaen pommeja. Sukellusveneesi kestää ainoastaan kolme osumaa ennen uppoamistaan. Ole siis varovainen ja valmiina väistämään pommeja joka hetki. Vain taitosi ja rohkeutesi määräävät elin-aikasi.

ALOITA!

1. Valitse haluamasi taisteluvaihtoehtosi kymmenestä mahdollisesta painamalla peliohjaimen FIRE nappuloita. (Käytä ainoastaan vasenta peliohjainta valintaan)
2. Aloita peli liikuttamalla ohjainsauvaa mihin suuntaan tahansa.

TÄHTÄÄ!

1. Liikuta ohjainsauvaa ylös tai alas hallitaksesi periskooppiä tähtäintä. Tähtäimesi on musta ympyrä, jossa ristikko keskellä ja se liikkuu ylös ja alas keskiviivalla.
2. Liikuta sauvaa oikealle tai vasemmalle väistääksesi vihollisen pommeja.

TULITA!

1. Etsi tähtäimeesi vihollisuus.
2. Paina FIRE nappulaa peliohjaimessasi.
3. Nauti vihollisesi räjähtämisestä kappaleiksi.
4. Etsi uusi vihollisuus tähtäimeesi.

Tiedustelun raportti

Vihollisellasi on rajoittamaton määrä lentokoneita ja sukellusveneitä, jotka kaikki ovat aseistettuja. Sinulla on rajoittamaton määrä ammuksia käytettävänäsi. Epäonneksesi sukellusveneesi kestää vain kolme osumaa ennen uppoamistaan, joten ole varovainen.

HUOM! Taistelut 9 ja 10 ovat kahdelle pelaajalle. Näissä taisteluissa mikään maalitauluista ei pudota pommeja. Sinun täytyy vain yrittää voittaa ystäväsi osumien määrässä. Voittaja on se joka saa eniten osumia 4 minuutissa.

VALITSE TAISTELUSI

Hyvä komentaja valitsee aina itse ajan ja paikan jossa hän taistelee. Vihollisesi voi hyökätä kahdeksalla eri tavalla. Valitse näistä se, joka sopii sinulle parhaiten.

TAISTELU 1

Katala vihollisesi lähettää ilmavoimansa sinua vastaan. Ne hyökkäävät ovelasti neljällä tasolla ja molemmista suunnista.

TAISTELU 2

Halveksittava vihollisesi todetessaan rohkeutesi ja taitosi määrän lähettää nopeimmat ilma-aluksensa sinua vastaan.

TAISTELU 3

Epäreilu vihollisesi lähettää nyt sekä ilma- että merivoimansa sinua vastaan. Ne hyökkäävät kahdeksalla tasolla ilman armoa ja molemmista suunnista.

TAISTELU 4

Halutessaan voittaa mihin hintaan tahansa vihollisesi lähettää nopeimmat lentokoneensa ja laivansa taisteluun. Pelkureina ne hyökkäävät nopeasti kahdeksalla eri tasolla molemmilta suunnilta.

TAISTELU 5

Katala vihollisesi yrittää nyt nujertaa sinut hyökkäämällä laivastollaan sekä veden päällä että sen alla.

TAISTELU 6

Luihu vihollisesi lähettää taisteluun nopeimmat laivansa ja sukellusveneensä, jotka kahdeksalla tasolla hyökkäävät molemmista suunnista.

TAISTELU 7

Hulluna pelosta vihollisesi hyökkää kaikilla ilma- ja merivoimien aluksilla kimppuusi kahdellatoista tasolla molemmista suunnista.

TAISTELU 8

Toivoen voittavansa sinut vihollinen hyökkää nopeimmilla aluksillaan kaikilla tasoilla molemmista suunnista.

TAISTELU 9 (2 pelaajaa)

Kumpikin peliohjoin liikuttaa eriväristä tähtäintä. Yksikään vihollisaluksista ei pudota pommeja, joten ainoa vihollisesi on aika. Sinun täytyy voittaaksesi ystäväsi osua mahdollisimman moneen alukseen 4 minuutin aikana.

TAISTELU 10 (2 pelaajaa)

Pelästyneenä tarkka-ampujan taidoistanne alukset liikkuvat suurimmalla nopeudella ilmestyen kahdellatoista tasolla molemmista suunnista.

PISTETAULUKKO

Jokaisella vihollisaluksella on oma pistearvonsa. Yhden pelaajan taisteluissa pisteet ilmestyvät vasempaan yläkulmaan otsikon "1 UP" alle. Kahden pelaajan taisteluissa mustan tähtäimen pisteet ilmestyvät vasempaan yläkulmaan ja punaisen tähtäimen oikeaan yläkulmaan.

Pisteet määräytyvät aluksen nimen ja sen tason, jolla se hyökkää mukaan.

Taso 1	Hävittäjä lentokoneet	4 pistettä
Taso 2	Helikopterit	3 pistettä
Taso 3	Pommittajat	2 pistettä
Taso 4	Suurpommittajat	1 piste
Taso 5	Torpedoveneet	9 pistettä
Taso 6	Risteilijät	8 pistettä
Taso 7	Hävittäjät	7 pistettä
Taso 8	Taistelulaivat	7 pistettä
Taso 9	Minisukellusveneet	6 pistettä
Taso 10	U-veneet	6 pistettä
Taso 11	Sukellusveneet	5 pistettä
Taso 12	Ydinsukellusveneet	5 pistettä

Jos latauksessa esiintyy vaikeuksia
Puhdista naururin äänipäät ja kokeile uudestaan
seuraten latausohjeita. Jos häiriöt eivät poistu,
vaihda naururia.