

CREATIVISION

KASSETTMINNE

VISION

BRUKSANVISNING

KASSETTMINNE

Du kan bygga ut ditt CREATIVISION datorsystem genom att ansluta kassetminne. CREATIVISION BASIC ger möjlighet att lagra resp. ladda program med hjälp av kassetband.

LAGRA PROGRAM PÅ KASSETT

1. Anslut kassettenheten. Se fig. 1.a-c

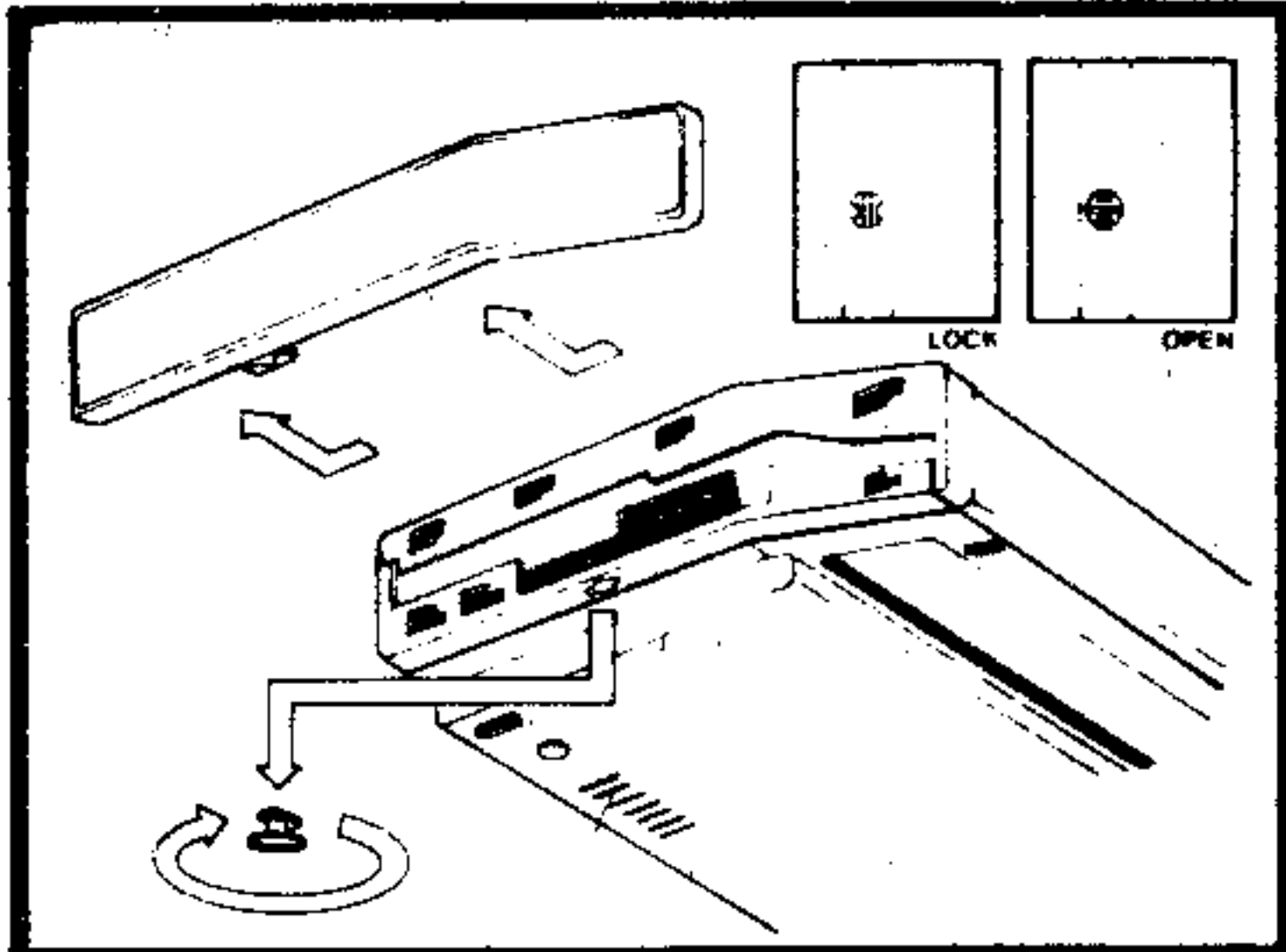


Fig. 1.a

- VRID PLASTSKRUVEN ETT KVARTS VARV FÖR ATT FRIGÖRA SIDOPANELEN.
- FÖR SIDOPANELEN BAKÅT OCH DRA UT DEN.

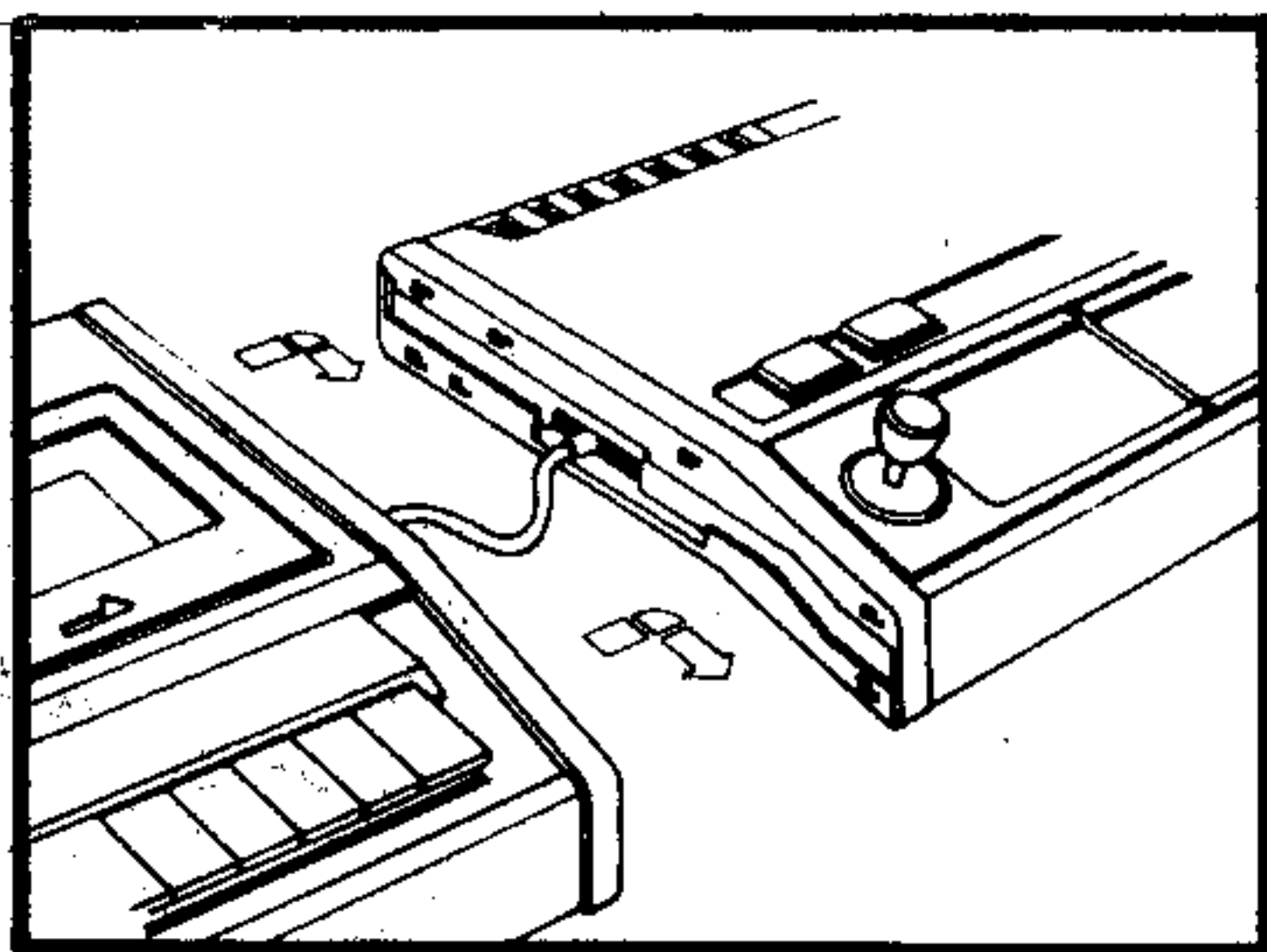


Fig. 1.b

- ANSLUT SLADDEN FRÅN KASSETTMINNET TILL INGÅNGEN PÅ HUVUDENHETENS VÄNSTRA SIDA ENL. FIG.
- TRYCK OCH FÖR KASSETTMINNET FRAMÅT SÅ ATT DET LÄSER.

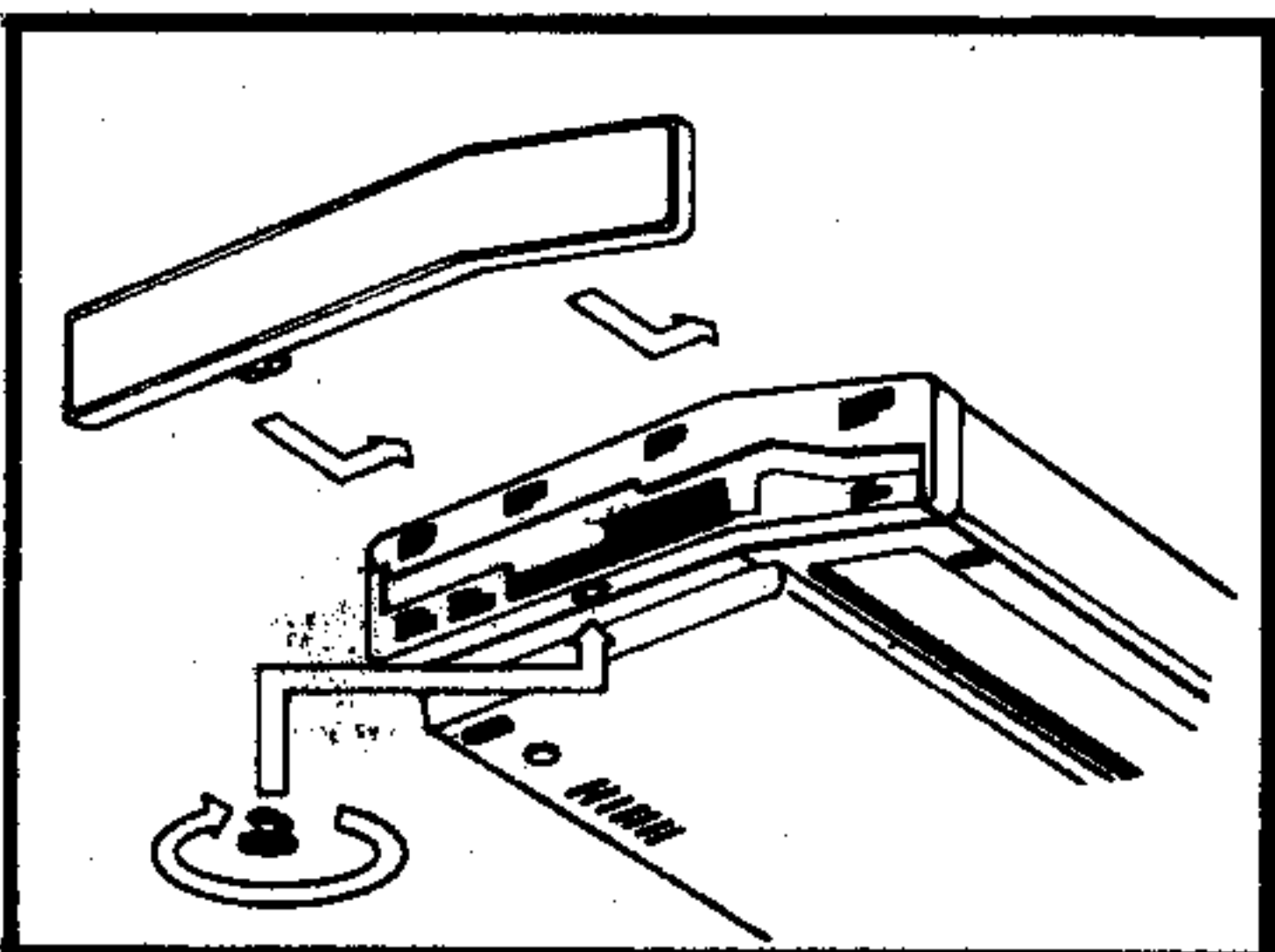
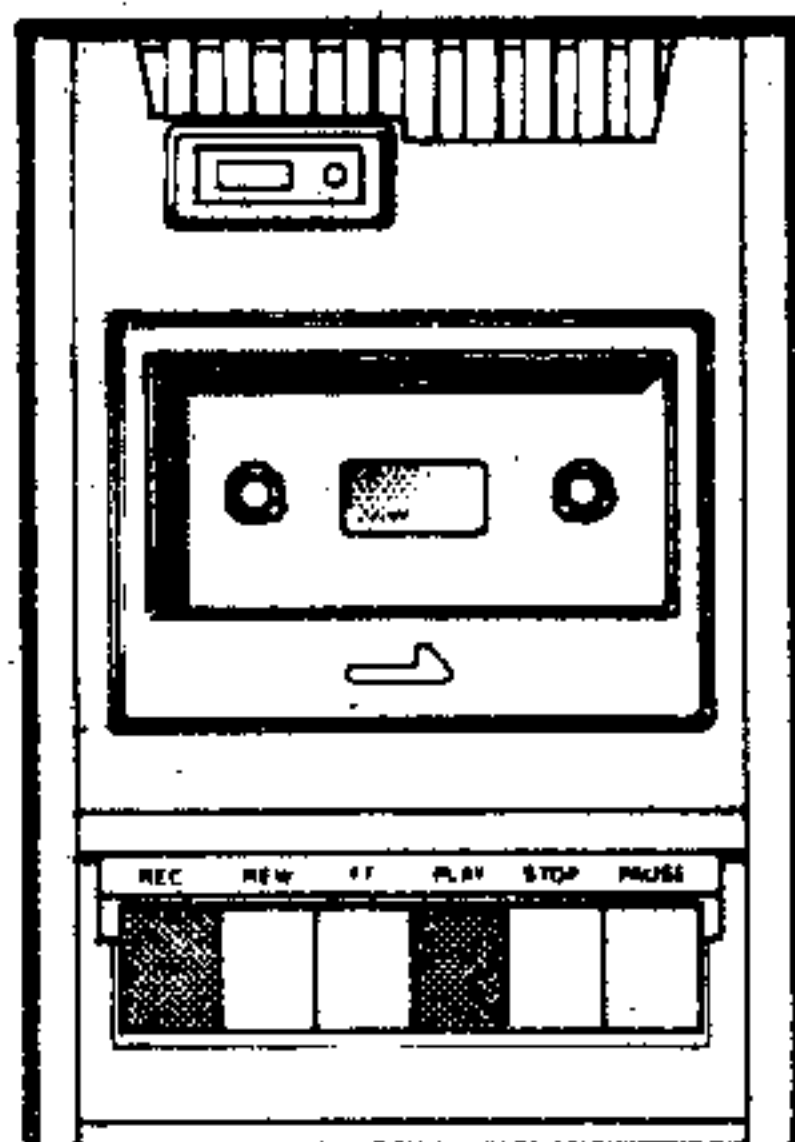


Fig. 1.c

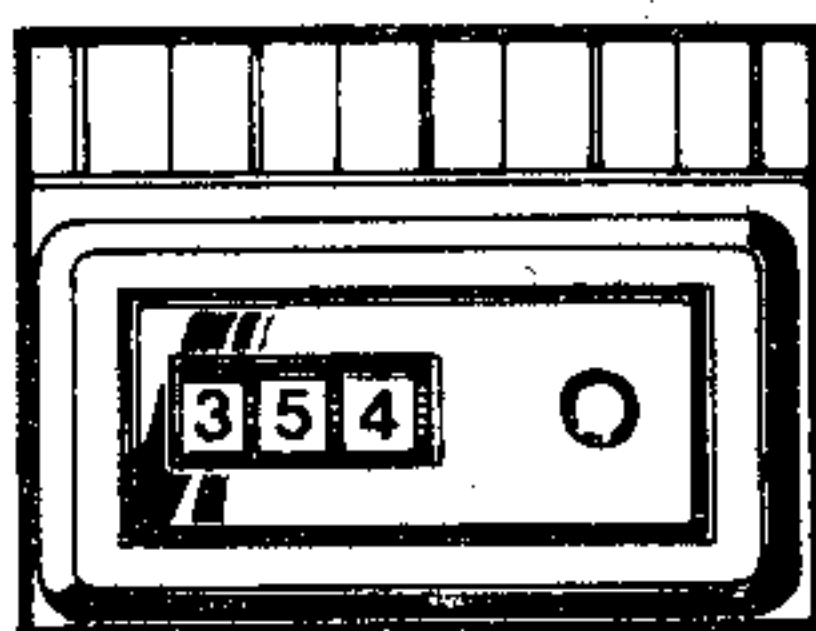
- SIDOPANELEN SÅTTS TILLBAKA PÅ SAMMA SÄTT GENOM ATT FÖRAS FRAMÅT OCH SEDAN LÅSAS MED PLASTSKRUVEN.

2. Sätt in kassett av god kvalitet.

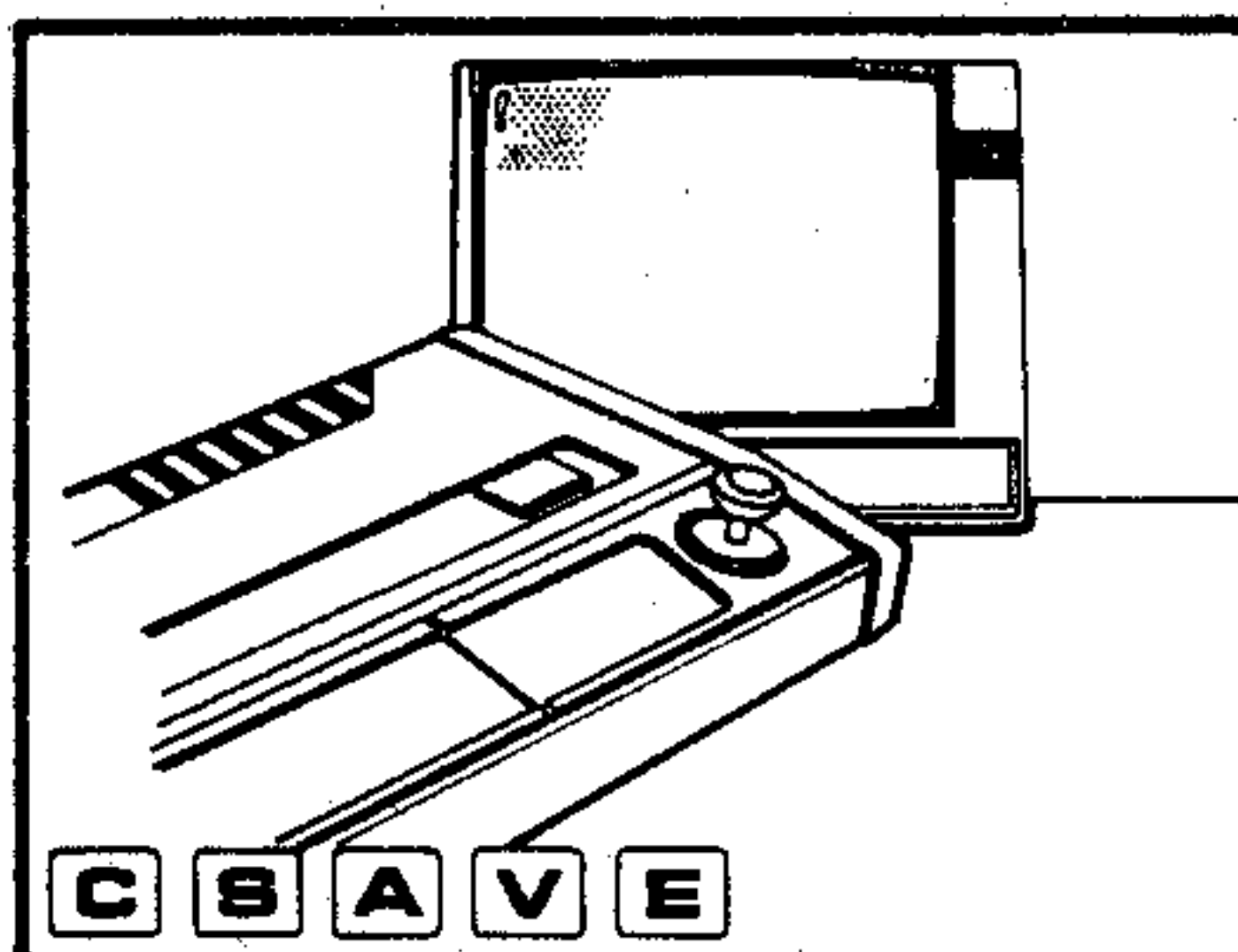
3. Tryck ned PLAY- och RECORD-tangenterna. Notera att kassettenheten inte startar. Datorn kontrollerar kassettenhetens motor och startar därför inte förrän datorn beordrar den att starta.



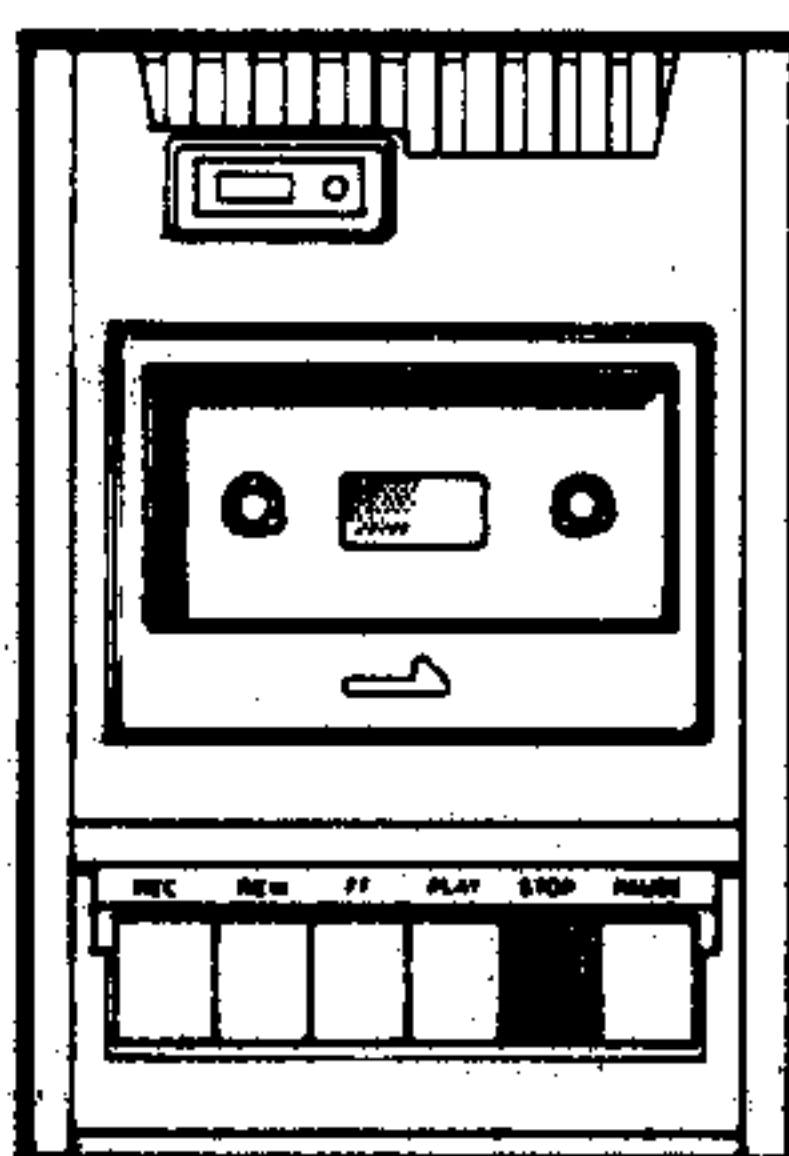
4. Notera räkneverkets ställning. Det har du användning för när du skall läsa in programmet i datorn igen.



5. Ge kommandot CSAVE och tryck på RETURN. Kassettenheten börjar nu spela in programmet. Samtidigt listas programmet på skärmen.

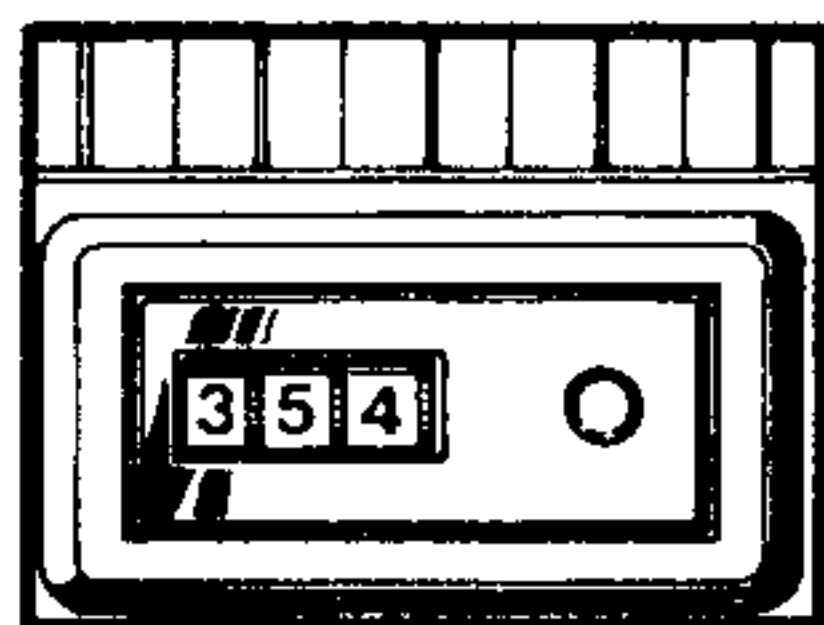


6. När programmet är färdiginspelat skrivs tecknet "mer än" (>) på skärmen. Tryck då på stopptangenten på kassettenheten.

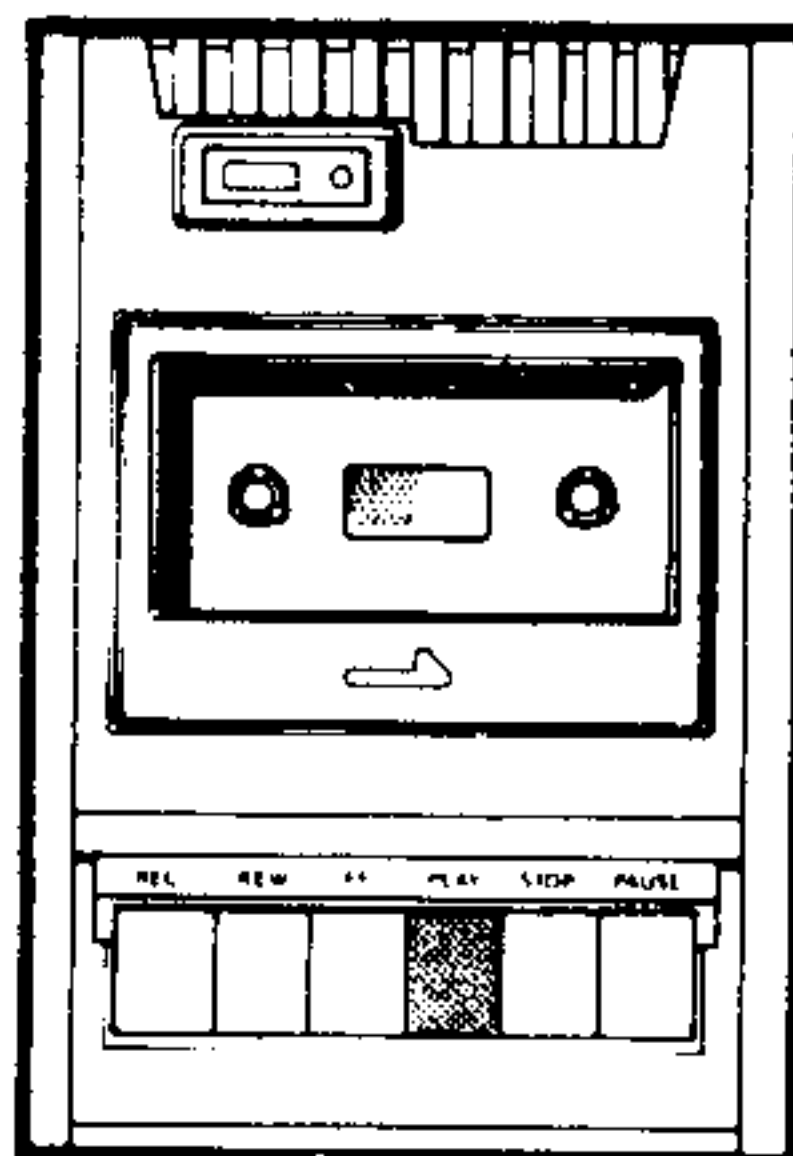


LÄS IN ETT PROGRAM TILL DATORN FRÅN KASSETTENHETEN

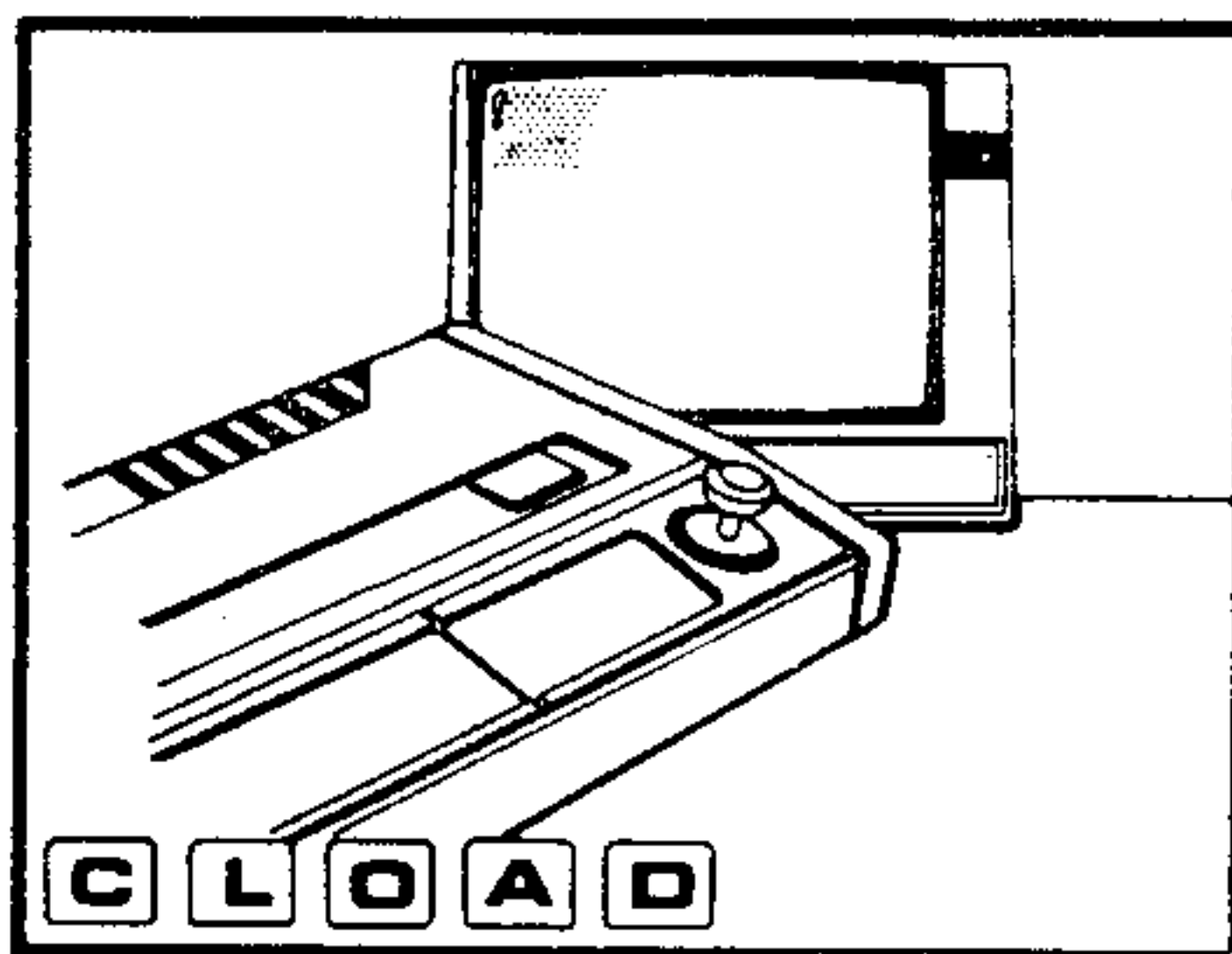
1. Anslut kassettenheten.
2. Lägg i kassetten och spola fram till rätt position enligt räkneverket.



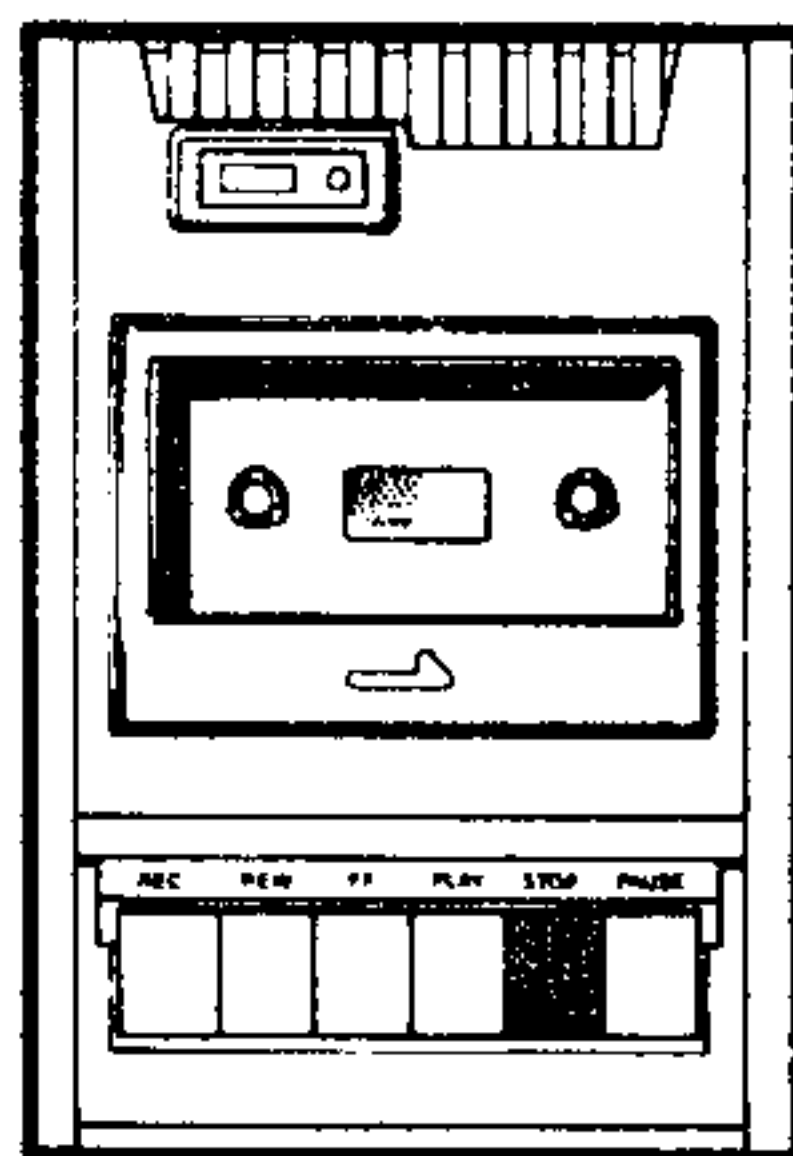
3. Tryck ned PLAY-tangenten.



4. Ge kommandot CLOAD och tryck på RETURN. Programmet förs nu över till datorn samtidigt som det listas på skärmen.



5. När programmet är inladdat och ett > — tecken syns på skärmen, tryck på stopptangenten på kassettenheten.



Anmärkn. Om kassetten är en CREATIVISION kassett kommer programinläsningen att åtföljas av tal och ljudillusioner över TV-apparaten.