

**LA TUA
TELEVISIONE**
SUPPLEMENTO
AL N. 33 DI VIDEO
ANNO IV - 1984
SPED. ABB. POST.
GR. III - 70% - L. 7.000

video^{TV}

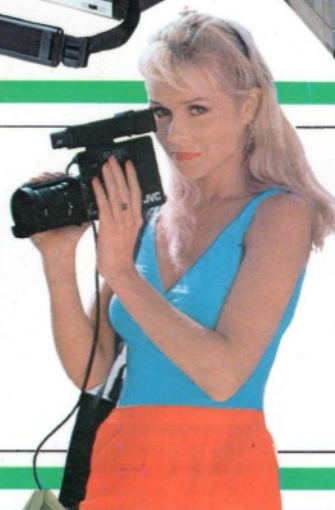
**ANNU
ARIO
GUIDA
84-85**

TUTTO IL VIDEO DEL MONDO



VIDEOREGISTRATORI DA TAVOLO E PORTATILI

VIDEO INTEGRATI



VIDEODISCHI - TELECAMERE - ACCESSORI

VIDEOPROIETTORI



TELEVISORI - VIDEOCASSETTE VERGINI E REGISTRATE - SATELLITI - ANTENNE

3500 PRODOTTI: Scegliete il Vostro!!!

Newcom Publications

I VIDEOGIOCHI

Ce ne sono veramente per tutti i gusti. Dal classico gioco del calcio alla complessa battaglia militare, con tanto di strategia e variabili metereologiche. E per tutti i tipi. Siete irrefrenabili erotomani? Niente paura, ci sono videogiochi anche per voi: siete X-man e in fondo a un corridoio o dietro una porta c'è una bellissima e vogliosa donna che vi attende. Ma dietro alla porta si potrebbe nascondere anche un serio pericolo per la vostra virilità: taglienti forbici e granchi con chela minacciose che non hanno intenzioni pacifiche.

Avete abbandonato l'idea di iscrivervi a medicina per non rimanere disoccupati? Potete sempre rifarvi curando un videomalato dando le dovute informazioni attraverso il telecomando di un videogioco che funziona meglio della penicillina. Tanto se il paziente vi muore basta premere il pulsante del reset (da consigliare ai dirigenti delle USL).

Quanto spendere

Derivati dai giochi ricreativi che si trovano sempre più spesso nei bar o in veri e propri centri di videodivertimento, i videogiochi casalinghi non sono da meno per varietà e complessità. Si va dai semplici apparecchi in bianco e nero che contengono uno o due giochi come il tennis o il calcio schematizzato e che costano 20-30 mila lire, ai mini computers che hanno tra i loro programmi anche veri e propri videogames, costo approssimativo dai 2 a 4 milioni di lire. Tra questi estremi, entrambi sconsigliabili per motivi diversi, il primo perché troppo semplice ed il secondo perché sarebbe come comprare un autotreno per accompagnare il bambino a scuola, ci sono sempre più numerosi videogiochi formati da un apparecchio di base con comandi a cloche e da vari giochi contenuti in cassette che vi si infilano dentro. Con una spesa che si aggira intorno alle 300 mila lire è possibile acquistare l'apparecchio e una cassetta. Appena si è sazi di quel gioco basta comprare un'altra cassetta, il cui costo varia dalle 30 alle 90 mila lire, e continuare a giocare. Se poi la gamma delle cassette del videogame non vi soddisfa o le avete comprate tutte (nababbil), ci sono alcuni costruttori che producono solo cassette, naturalmente compatibili con le principali marche di videogiochi.

I cervelli che contano

Progettare un videogioco di successo non è una cosa semplice. Ne sanno qualcosa le grandi case di videogames che si contendono a forza di centinaia di migliaia di dollari i migliori progettisti. Il giro di affari mondiale del mercato dei videogiochi ha raggiunto cifre colossali, con margini di guadagno interessantissimi. La tendenza nel più grosso mercato mondiale, quello degli Stati Uniti, incoraggia i costruttori a sviluppare il più vasto utilizzo possibile per questi apparecchi: alcuni apparecchi possono essere arricchiti con una vasta gamma di accessori, dalla tastiera alfanumerica, quella che somiglia ad una macchina da scrivere, ai moduli aggiuntivi di memoria, che servono per giocare a giochi più complessi. Non mancano piccoli cruscotti da automobile con volante e pedale acceleratore per rendere più realistica la corsa automobilistica, oppure la tastiera musicale che trasforma il videogioco in un sintetizzatore capace di insegnare i primi rudimenti della musica. Non solo divertimento puro e semplice quindi, ma

I videogiochi sono forse l'esempio più appariscente dei miracoli dell'elettronica moderna. Sono ormai dappertutto, nei bar, nei locali creati apposta per loro, nelle case.

un'occasione per comprare un apparecchio che ci può avvicinare al mondo di domani, sempre più legato all'elettronica. Anche il cinema contribuisce alla diffusione dei videogames: in America sono stati progettati videogiochi ispirati ai film di maggior successo (es. King Kong). Oppure dai videogiochi si è preso lo spirito per realizzare film. È il caso ad esempio di Tron, il film della Walt Disney che narra la storia di un progettista di videogiochi, imprigionato nella memoria del computer e costretto a giocare di persona ai giochi da lui creati.

A caccia di record

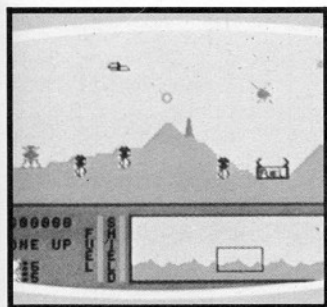
Immane gli appassionati di videogames, soprattutto giovani e giovanissimi, si sono organizzati in club e associazioni. Negli Stati Uniti il fenomeno come sempre viene portato all'esasperazione: le gare e i campionati non si contano più. Le numerose riviste che si rivolgono ai fanatici del record pubblicano le foto di chi raggiunge i punteggi più elevati, per ciascuno dei videogiochi più diffusi. Gli stessi costruttori incoraggiano queste gare con premi allettanti e visite alle fabbriche.

Un discorso a parte può essere fatto per i maniaci del personal computer, che anche in Italia cominciano ad essere numerosi. Normalmente si tratta di persone che hanno iniziato ad usare i calcolatori durante il loro lavoro e ne hanno scoperto le infinite possibilità di impiego. Ma c'è anche il discorso inverso di chi acquista il piccolo home computer per utilizzarlo come videogiochi e poi impara bene anche a programmarlo. Particolarmente diffusi tra questi appassionati sono gli home computer Commodore, Sinclair e Sega.

Giocare per scegliere

Forse mai come nel caso dei videogames, è giocando che si riesce a fare una buona scelta dell'apparecchio da comprare. I negozi che hanno avuto l'accortezza di investire nel settore dei videogiochi stanno già raccogliendo i frutti. È facendo funzionare i giochi che si moltiplica l'interesse.

I videogiochi importati in Italia sono già un buon numero ed i nomi più importanti sono presenti con tutta la gamma di cassette ed accessori. Da sottolineare, che tutti i modelli possono essere collegati al televisore in b/n o a colori, con il quale è possibile sfruttare al massimo la grafica dei giochi.



Il Victory della Coleco

PEPPER II L. 62.000

Un labirinto con stanze che potrete chiudere a chiave. Ma Zipper Ripper le rompe. Per liberarvi di lui dovrete riuscire a trasformarvi in un ... diavolo.

I PUFFI L. 62.000

Una Puffa è prigioniera nel castello di Gargamel. Il vostro Puffo dovrà riuscire a liberarla.

GORF L. 52.000

In questa missione spaziale dovrete combattere contro l'impero dei Gorf. I vostri nemici vi attaccheranno con robot, navi spaziali e siluri.

MR. DO L. 72.000

Ara un solco per arrivare alle ciliege e mangiale. Ma intanto difenditi anche dall'attacco dei nemici.

TIME PILOT L. 52.000

La potenza del tuo aereo da caccia aumenta con il passare degli anni. Ma anche quella degli aerei nemici...

SUBROC L. 72.000

Combatti una tremenda battaglia aria-mare mentre la tua astronave è attaccata da mine, siluri e missili sparati da fortezze volanti nemiche da ben tre fronti.

VICTORY L. 72.000

Sei al comando di un'astronave e devi difenderla dalle navi aliene e dai loro terribili paracadutisti.

CASSETTE COMPATIBILI CON ATARI

DONKEY KONG L. 62.000

VENTURE L. 52.000

Il vostro Winky, eroico avventuriero, è in missione per tentare di recuperare preziosi tesori nascosti nel sottoterraneo.

WIZARD L. 40.000

GORF L. 40.000

MOUSE TRAP L. 40.000

CARNIVAL L. 40.000

CASSETTE COMPATIBILI CON INTELLIVISION

DONKEY KONG L. 62.000

KONG JUNIOR L. 62.000

ZAXXON L. 62.000

LADY BUG L. 52.000

VENTURE L. 52.000

MOUSE TRAP L. 40.000

CARNIVAL L. 40.000

CREATIVISION

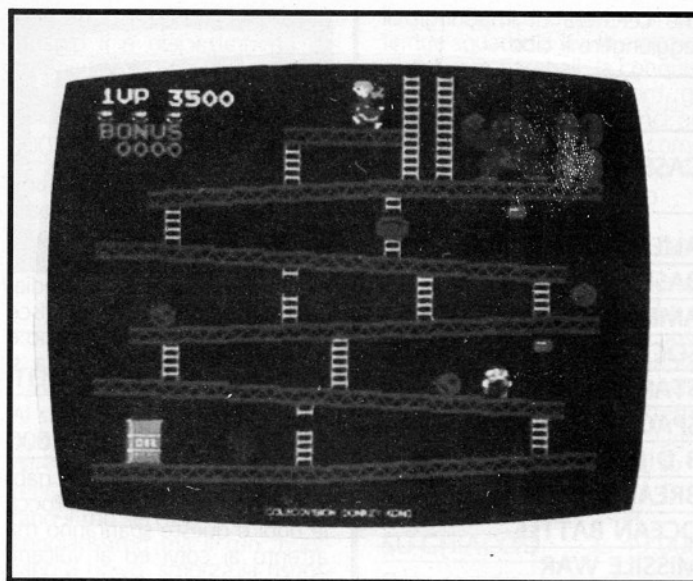
CASSETTE COMPATIBILI CON CREATIVISION

CRAZY CHEWY

Il tuo folle divoratore ha una fame insaziabile. Fantasmii e fagioli debbono fare i conti con lui in un labirinto abitato anche da carote e dall'arancia definitiva.



Il set completo per videogiochi Creativision



Il gioco Donkey Kong della Coleco

AIR/SEA ATTAC

Battaglia aereonavale in cui il nemico vuol distruggere il tuo sottomarino con aerei, elicotteri, navi od altri sottomarini.

TANK ATTACK

Combattimento tra carri armati in un terreno vario ricco di ostacoli e di fiumi da guada. Attenzione alle mine!

POLICE JUMP

Devi catturare un pericoloso evaso. Ma mille insidie ti si presenteranno nella tua caccia.

SONIC INVADER

Dallo spazio arrivano gli invaso-

ri e solo tu puoi difendere il tuo pianeta.

AUTO CHASE

Devi fare una gimkana con l'auto alla raccolta di sacchi di denaro. Devi però far benzina ed evitare le macchie d'olio e la polizia.

TENNIS

Una serie di partite a diversi livelli di abilità contro un avversario o contro il computer stesso.

PLANET DEFENDER

Extraterrestri stanno attaccando la terra e solamente tu con il tuo velocissimo incrociatore puoi individuarli sullo schermo radar e distruggerli

SOCCER

Un' partita di calcio molto realistica contro il computer o un avversario.

DEEP SEA ADVENTURE

Una scatenata caccia subacquea negli abissi marini contro squali, piovre e gigantesche meduse.

MUSIC MAKER

Potrai dirigere un'orchestra intera componendo tu stesso le musiche.

ASTRO PINBALL

Un fliper elettronico con tutti gli effetti luminosi e sonori.

MOUSE PUZZLE

Crea la strada al topolino affamato e salvalo dal feroce gatto

CONSOLE PER VIDEOGIOCHI

ATARI

CX 2600 L. 290.000

Console per videogiochi completa di due comandi a cloche ed una cassetta giochi in omaggio.

CBS COLECO VISION

COLECOVIS. L. 320.000

Console videogiochi con una cartuccia giochi.

COMMODORE

CBM 64 L. 600.000

Computer da 64 kBytes con Basic residente in ROM con slot per cartucce giochi ed una porta per comandi a cloche.

VIC 20 L. 200.000

Computer da 3 kBytes con Basic residente in Rom e slot per cartucce giochi ed una porta per comando a cloche.

CREATIVISION

CREATIVIS. L. 350.000

Computer da 16 kByte con Basic residente in ROM. Accetta cartucce giochi e due comandi a cloche.



La console Creativision

HANIMEX

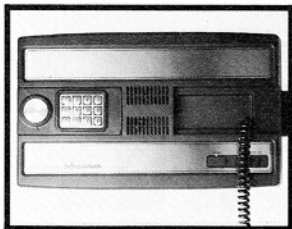
HMG 2650 L. 250.000

Console videogiochi con alimentatore incorporato e doppi comandi a cloche.

MATTEL

INTELLIVIS. L. 280.000

Console per videogiochi



La console Mattel

completa di doppio comando a cloche ed una cassetta giochi omaggio.

PHILIPS

G 7000 L. 250.000

Console per videogiochi con tastiera digitale e due comandi a cloche.



La console Philips G 7000

G 7200 L. 350.000

È la G 7000 con monitor in b/n da 9 pollici incorporato.

G 7400 L. 300.000

Console per videogiochi con tastiera alfanumerica, micro processore a 8 bit con 6 kBytes di memoria RAM, alimentatore a rete incorporato e due comandi a cloche.

SEGA

SC 3000 L. 450.000

Computer da 32 kBytes di memoria con Basic residente in ROM, slot per cartucce videogiochi e 2 porte per comandi a cloche.

VETREX

VETREX L. 290.000

Videogioco completo di video in b/n ed un comando a cloche. Un secondo comando a cloche è disponibile a richiesta.

ACCESSORI PER VIDEOGIOCHI

ATARI

CX 40 L. 25.000

Comando a cloche per console Atari.

CX 2598 L. 15.000

Alimentatore a rete per console CX 2600.

CBS COLECO VISION

CONVERTER L. 169.000

Permette di utilizzare cassette giochi Atari con la console CBS.

TURBO L. 145.000

Comprende la cartuccia della corsa automobilistica e la console di comando (volante, cambio, acceleratore a pedale).

SUPERACT. L. 160.000

Coppia di comandi per console Coleco composti da una cloche multidirezionale, una sfera per azione veloce, 4 pulsanti per il controllo di 4 diversi oggetti ed una tastiera a 12 tasti. Indispensabile per la cassetta Rocky (boxe).



I comandi Colecovision

ROLLER L. 160.000

Unità di comando che consente un'azione fulminea su un fronte di 360°. Da usarsi con cassetta gioco Slither.

COMMODORE

1530 L. 120.000

Registratore a cassette per VIC 20 e Commodore 64.

1311 L. 15.000

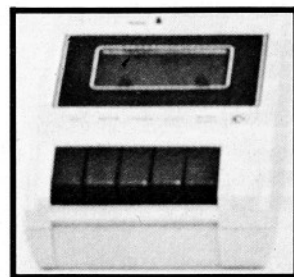
Comandi a cloche per VIC 20 e Commodore 64.

1312 L. 25.000

Comandi a manopola per VIC 20 e Commodore 64.



I comandi Commodore



Il registratore per il VIC 20

PHILIPS

V7001 L. 200.000

Monitor in b/n per G 7400.

POINT MASTER

COMPETITION L. 39.000

Comando a cloche per Atari, VIC 20 e Commodore 64.

FIRE CONTR. L. 25.000

Controllo di fuoco rapido da inserirsi tra il comando a cloche e la base del videogioco. Emette una scarica di fuoco rapido in relazione alla velocità del gioco. Compatibile con Atari, VIC 20 e Commodore 64.

PRO L. 59.000

Comando a cloche con ventose ed interruttore per fuoco rapido. Adattabile a Atari, VIC 20 e Commodore 64.

QUICK STICK L. 29.000

Si applica al disco di controllo segue a pag. 176