

CREATIVISION

Home Entertainment & Personal Computing System



ISTRUZIONI

Congratulazioni! Hai acquistato una delle più eccitanti cassette del mondo.

CRATIVISION AIR/SEA ATTACK

SEI IL COMANDANTE DI UN SOTTOMARINO NUCLEARE

Ore di grande divertimento ti aspettano, assieme alla tua famiglia ed ai tuoi amici, quando prenderai il comando del tuo sottomarino nucleare in acque nemiche.

IL DIABOLICO NEMICO

Il nemico è intenzionato a distruggerti con ogni mezzo. I suoi bombardieri, elicotteri e aerei da caccia, i suoi incrociatori, cacciatorpediniere e sottomarini sono armati sino ai denti ed hanno una sola missione: trovarti e distruggerti.

L'ATTACCO

Tu sei ben nascosto ed hai una provvista illimitata di bombe mortali. Quando colpirai il nemico, udirai l'esplosione del bersaglio da te colpito e lo vedrai disintegrarsi.

LA DIFESA

Il nemico tuttavia ti attaccherà in continuazione con bombe di profondità. Il tuo sottomarino può sopportare solo tre colpi prima di essere affondato. Solo la tua abilità determinerà quanto a lungo potrai sopravvivere.

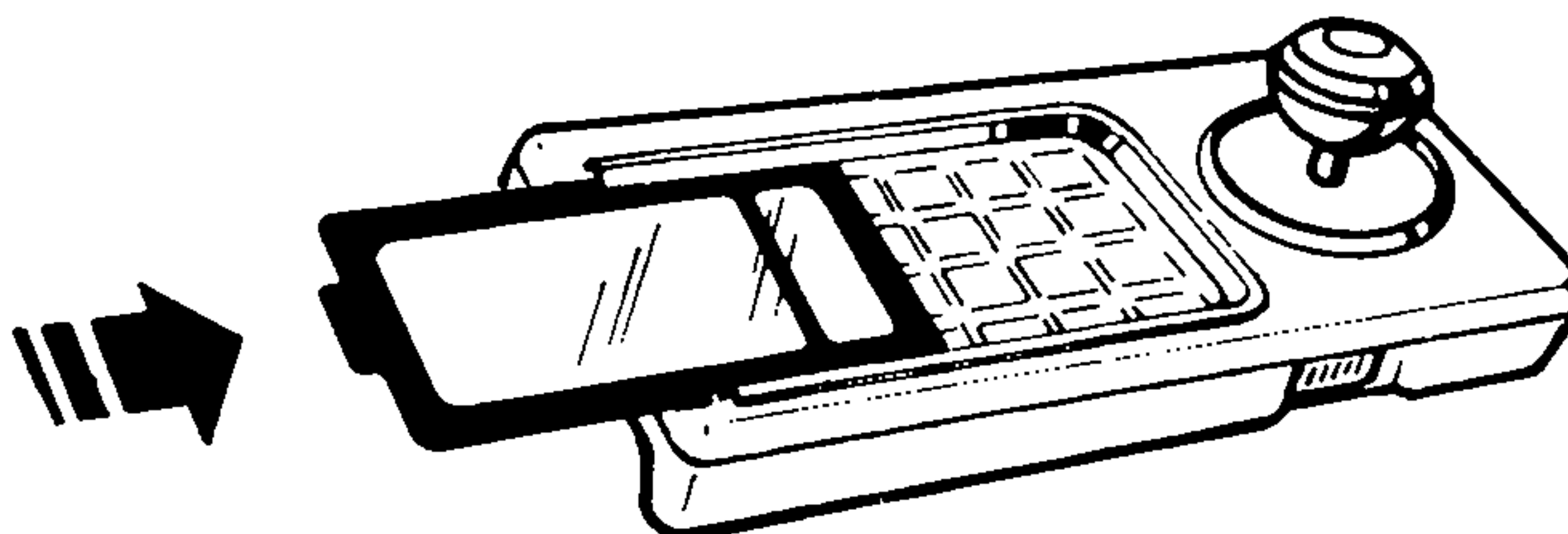
LA VERIFICA PRIMA DELLA BATTAGLIA

Come ogni buon comandante dovrai verificare che ogni cosa sia a posto prima di attaccare il nemico. Quindi verifica attentamente la seguente lista.

- 1 - Connetti il cavo d'antenna dell'unità principale CRATIVISION al TV.
- 2 - Connetti il cavo d'alimentazione all'unità principale CRATIVISION
- 3 - Connetti il cavo d'alimentazione del TV
- 4 - Metti il tasto di accensione dell'unità principale in posizione OFF.
- 5 - Inserisci la cassetta Air/Sea Attack.

LA BATTAGLIA

Muovi l'interruttore nella posizione ON; sul tuo TV apparirà il gioco Air/Sea Attack nella gara di dimostrazione. Se così non fosse sintonizza il TV sinchè ciò avvenga.



PRONTI

1. Inserisci una delle mascherine BATTLE GRIDS, che trovi nella cassetta, su ciascuna delle Unità di Controllo, come in figura.
2. Premi il tasto RESET sull'unità principale.
3. Scegli il tipo di battaglia 1 ÷ 10 con il tasto SELECT/FIRE sui dispositivi di controllo (usa il dispositivo di sinistra solo per la selezione BATTLE).
4. Premi la zona START sulla mascherina BATTLE GRID.

MIRA

1. Muovi la leva di controllo verso il basso e l'alto per azionare il mirino periscopico. Il mirino periscopico è costituito dal circolo nero con le linee incrociate che si muove su e giù lungo la scala centrale.
2. Muovi la leva di controllo verso destra o sinistra per sfuggire alle bombe di profondità del nemico.

FUOCO

1. Centra l'apparecchio nemico nel mirino.
2. Premi i tasti SELECT/FIRE sull'unità di controllo.
3. Osserva lo scoppio e la disintegrazione degli apparecchi nemici.
4. Punta nel mirino un altro apparecchio.

Il nemico ha un numero illimitato di aerei, navi e sottomarini, tutti quanti armati. Tu hai un numero illimitato di missili. Purtroppo il tuo sottomarino può sopportare solo 3 colpi prima di affondare. Sta in guardia. Se eviti di essere colpito, puoi sopravvivere per sempre.

Nota. Nelle battaglie 9 e 10 ci sono 2 giocatori. In queste battaglie nessuno dei bersagli risponde al fuoco. Il vostro solo nemico è il tempo. Vince chi raggiunge il punteggio maggiore durante il tempo limite di 4 minuti.

SCELTA DELLA BATTAGLIA

Un buon comandante sceglie le caratteristiche della battaglia che deve combattere. Il nemico ti può attaccare in otto modi differenti, a tua scelta. Ricorda che puoi scegliere il numero relativo al tipo di battaglia premendo il tasto SELECT/FIRE sull'unità di controllo di sinistra.

BATTAGLIA 1 - il nemico manda contro di te l'aeronautica, che attacca su quattro livelli e da due direzioni.

BATTAGLIA 2 - come la battaglia 1, ma gli aerei sono molto più veloci.

BATTAGLIA 3 - il nemico ti attacca con l'aereonautica e la marina, su quattro livelli e due direzioni.

BATTAGLIA 4 - come la battaglia 3, ma aerei e navi qui sono molto più veloci.

BATTAGLIA 5 - il nemico ora ti attacca con tutti i mezzi che ha a disposizione: navi, sottomarini ed aerei, su otto livelli e due direzioni.

BATTAGLIA 6 - come la battaglia n. 5 con alta velocità.
 BATTAGLIA 7 - come la battaglia n. 5 su 12 livelli e due direzioni.
 BATTAGLIA 8 - come la battaglia n. 7 con alta velocità.
 BATTAGLIA 9 - (2 giocatori). Ciascuna unità di controllo fa muovere un mirino di differente colore. Nessuno dei bersagli ha bombe o cariche di profondità, cosicchè tu devi far fuori l'altro avversario. Il tuo unico nemico è il tempo. Devi colpire più bersagli del tuo avversario nel tempo limite di 4 minuti.
 I bersagli si muovono su 12 livelli di profondità e da entrambe le direzioni.
 BATTAGLIA 10 - (2 giocatori). Spaventati dalla tua precisione nel tiro, tutti i bersagli sfrecciano via veloci, sui 12 livelli e in entrambe le direzioni. Entrambi i giocatori dovranno sparare con grande abilità per colpirne qualcuno nel tempo limite di 4 minuti.

IL PUNTEGGIO

Ad ogni aereo o imbarcazione è assegnato un differente punteggio. Quando li colpisci il tuo «computer di tiro» segna automaticamente sullo schermo il punteggio raggiunto.
 Per i giochi con un solo concorrente, il punteggio appare in alto a sinistra sullo schermo, sotto la scritta «1 UP». Per i giochi con due concorrenti, i bersagli raggiunti dall'unità di controllo di sinistra (mirino nero) sono sommati a sinistra, sotto «1 UP»; il punteggio raggiunto dall'unità di controllo di destra (mirino rosso) viene indicato in alto a destra, sotto «2 UP». I punteggi sono indicati qui sotto, in relazione al tipo di aereo o imbarcazione ed al livello di profondità a cui attacca.

Livello	1	Fighter Planes	4	punti
Livello	2	Helicopter Gunships	3	»
Livello	3	Bombers	2	»
Livello	4	Jet Bombers	1	»
Livello	5	Torpedo Boats	9	»
Livello	6	Cruiser	8	»
Livello	7	Destroyers	7	»
Livello	8	Battleships	7	»
Livello	9	Minisubs	6	»
Livello	10	U-boats	6	»
Livello	11	Submarines	5	»
Livello	12	Nuclear submarines	5	»

CREATIVISION

Zanussi Elettronica spa