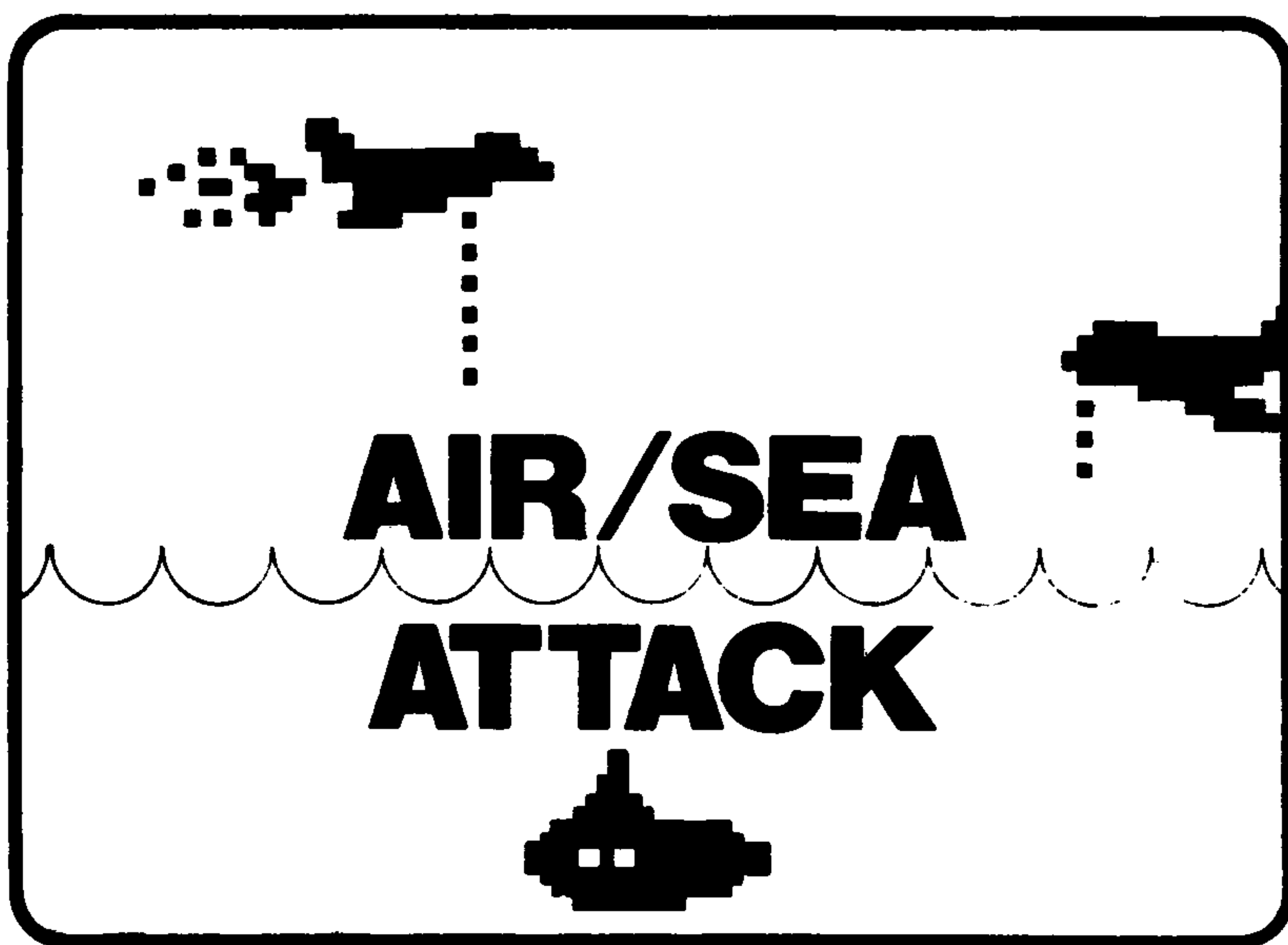


CREATIVISION

TV-SPEL OCH HEMDATORSYSTEM



BRUKSANVISNING

CREATIVISION'S AIR/SEA ATTACK

Du är kapten på en atomubåt

Ni kan vänta er spännande ögonblick som kapten för en atomubåt.

Fienden

Din fiende är obarmhärtig och han är ute för att förgöra dig.

Hans bombplan, helikoptrar och jaktplan tillsammans med jagare, slagskepp och ubåtar är beväpnade till "tanderna" och har som uppdrag, att hitta och förgöra dig.

Anfallet

Du är väl gömd och har obegränsat förråd av vapen och ammunition.

Försvar

Glöm inte att fienden skjuter tillbaka och släpper sjunkbomber på dig. Din ubåt kan bara klara 3 direkta träffar innan den sjunker, så var försiktig. Var beredd att undvika fiendens bomber varje sekund. För att överleva måste du vara mycke skicklig.

Förberedelser

Innan du startar spelet bör du kontrollera följande:

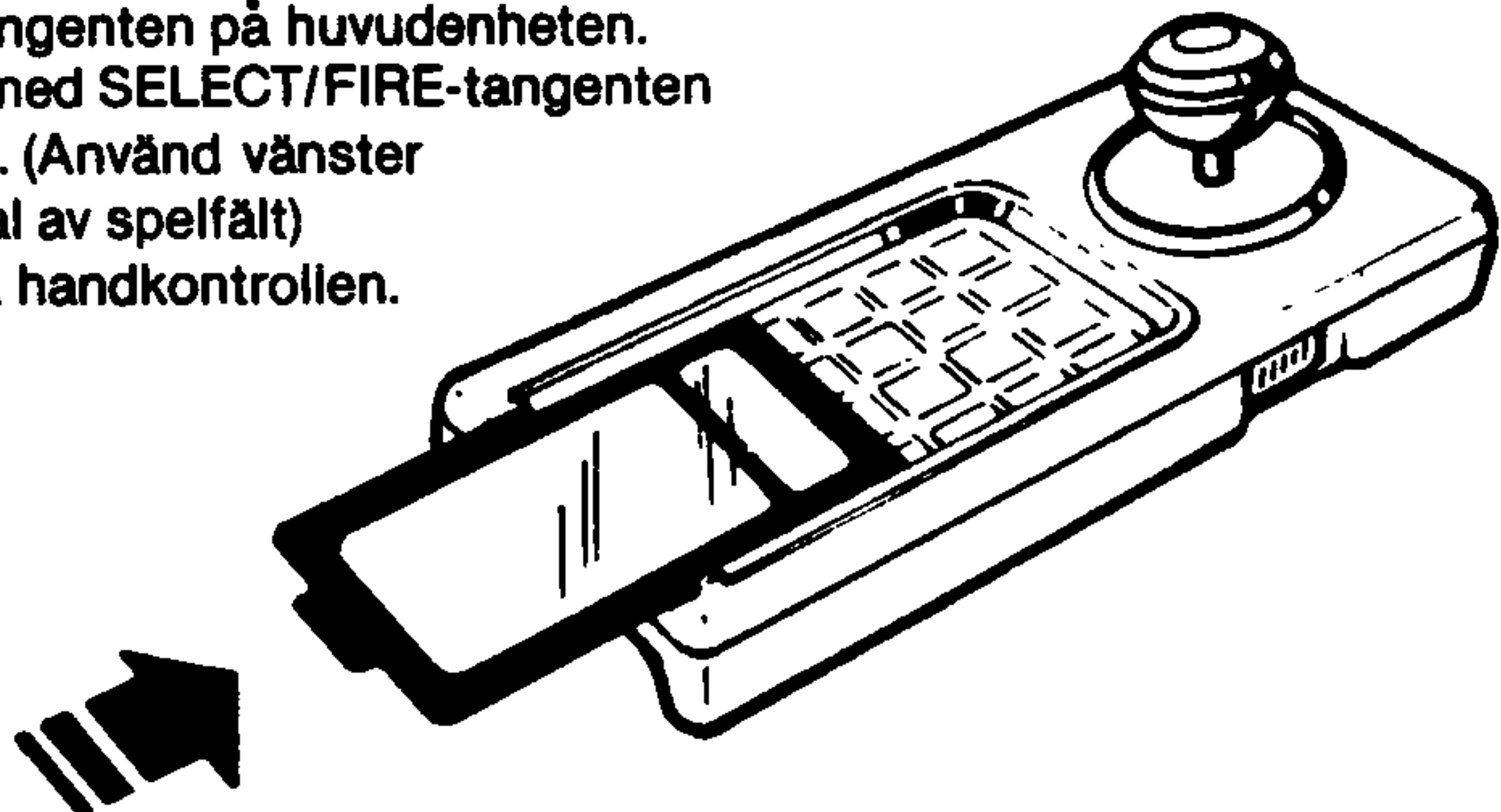
1. HUVUDENHETENS ANTENNKABEL ÄR ANSLUTEN TILL TV-APPARATEN.
2. SLADDEN FRÅN TRANSFORMATORN ÄR ANSLUTEN TILL HUVUDENHETEN.
3. TV-APPARATEN ANSLUTEN TILL VÄGGUTTAGET OCH STRÖMBRYTAREN ÄR TILLSLAGEN.
4. STRÖMBRYTAREN PÅ HUVUDENHETEN STÅR I LÄGE OFF.
5. SPELKASSETTEN ÄR INSTUCKEN I HUVUDENHETEN.

STÄLL NU STRÖMBRYTAREN PÅ HUVUDENHETEN I LÄGE ON.

På TV-skärmen kommer nu att visas en demonstration. Om du inte får en skarp bild får du ställa in TV-apparatens kanalväljare.

Start

1. Placera spelmall i handkontrollen. En i var handkontroll.
2. Tryck på RESET-tangenten på huvudenheten.
3. Välj spelplan 1-10 med SELECT/FIRE-tangenten på handkontrollen. (Använd vänster handkontroll för val av spelfält)
4. Tryck på START på handkontrollen.



Sikte

1. För reglaget på handkontrollen uppåt och nedåt för att kontrollera periskopets sikte. Siktet är en svart cirkel med ett svart kors som rör sig upp och ned i mitten på bildskärmen.
2. För reglaget till vänster eller till höger för att undvika fiendebomber.

Försvar

1. Se till att få fiendens fartyg i siktet.
2. Tryck på SELECT/FIRE-tangenten på handkontrollen.
3. Nu kan du se på bildskärmen om du har träffat.
4. Sikta in ytterligare fiendefarkoster.

Underrättelserapport

Fienden har obegränsat antal flygplan, båtar och ubåtar som alla är beväpnade.

Du har obegränsat antal raketer och ammunition.

Oturligtvis kan din ubåt inte motstå hur många träffar som helst utan sjunker när den blivit träffad 3 gånger. Så se upp!

Om du kan undvika att bli träffad kan du överleva.

Observera

Spel 9 och 10 är för två spelare. I dessa spel skall ni tävla och se vem som skjuter ned flest fiendefarkoster. Den enda fienden är tiden för fienden skjuter inte tillbaka. Den som vinner är den som har fått flest poäng på 4 minuter.

Val av spel

Det finns 8 olika spel i vilka du blir attackerad av fiendefarkoster.

Kom ihåg att före varje spel skall du välja spelplan.

Spelplan 1

Fienden sänder sina flygplan mot dig.

Spelplan 2

Fienden har upptäckt din skicklighet och sänder därför sina fartyg mot dig.

Spelplan 3

Fienden sänder nu både sitt flyg och sin flotta mot dig.

Spelplan 4

Fienden gör nu allt för att vinna. Han sänder in sina snabbaste båtar och flygplan och de anfaller nu mycket snabbt.

Spelplan 5

Din fiende försöker med sin flotta att anfalla dig under vattnet och på vattenytan. Medan du söker efter flygplan som aldrig anfaller försöker fiendens båtar att attackera dig.

Spelplan 6

Fienden sänder nu sina allra snabbaste fartyg och ubåtar mot dig.

Spelplan 7

Fienden anfaller nu från luften, på vattnet och under vattnet.

Spelplan 8

I hopp om att snabbt förgöra dig sänder fienden allt han har mot dig. De snabbaste flygplanen, fartygen och ubåtarna går till attack.

Spelplan 9 (2 spelare)

Varje reglage påverkar ett sikte. Siktena har olika färg. Ingen av fiendebåtarna har bomber och ni tävlar här istället om vem som kan skjuta ned flest farkoster på fyra minuter.

Spelplan 10 (2 spelare)

Samma som föregående men fiendefartygen rör sig mycket fortare.

Poängräkning

Varje farkost ger poäng vid träff. När du träffar kommer resultatet automatiskt att visas på TV-skärmen. Poängen visas längst upp till vänster på TV-skärmen under "1 UP". när en person spelar.

När två spelar kommer den vänstra handkontrollens resultat (svart sikte) att visas längst upp till vänster under "1 UP". Den högra handkontrollens resultat (rött sikte) anges längst upp till höger på bildskärmen under "2 UP".

Följande poäng får du när du träffar nedanstående farkoster som förekommer på olika avstånd från din ubåt.

Jaktplan	4 poäng
Helikopter	3 poäng
Bombplan	2 poäng
Jetbombplan	1 poäng
Torpedbåt	9 poäng
Kryssare	8 poäng
Jagare	7 poäng
Slagskepp	7 poäng
Miniubåt	6 poäng
Ubåt	6 poäng
Ubåt	5 poäng
Atomubåt	5 poäng