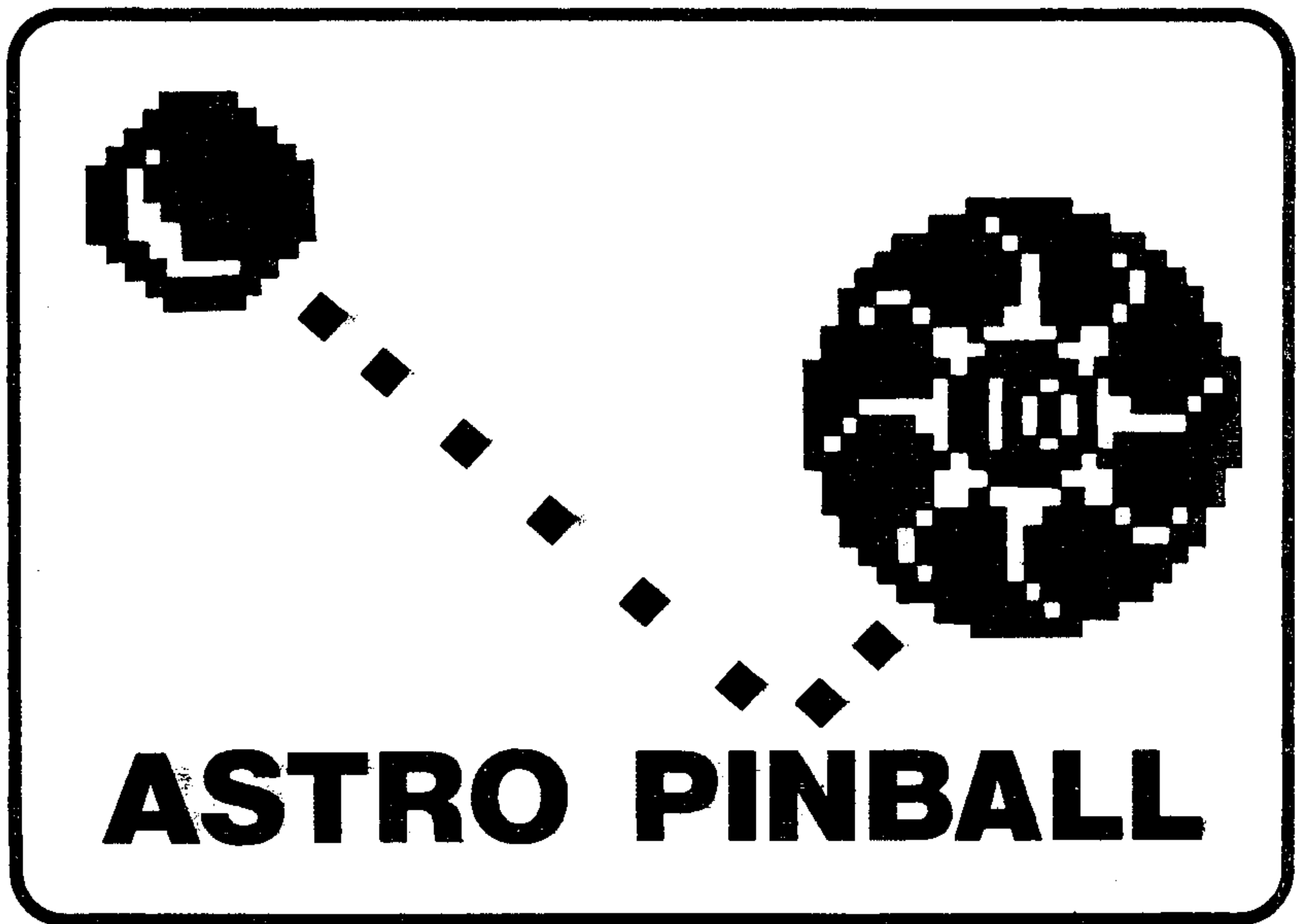


# © CREATIVISION

## TV-SPEL OCH HEMDATORSYSTEM



## BRUKSANVISNING

# CREATIVISION'S ASTRO PINBALL (FLIPPERSPEL)

## Nästan som på riktigt

Den inbyggda computern beräknar vinklar och hastigheter för varje kula och ger en känsla av ett riktigt flipperspel.

## Hur man spelar

Varje spelare får 5 kuler och kontrollerar med reglaget varje kula. En kula spelas åt gången. När kulan kommer i närheten av flippern trycker du på handkontrollen för att träffa kulan.

## 32 Spelvariationer

Du kan välja hastighet på kulan och utformningen av varje spelplan och det finns 32 olika variationer.

## Förberedelser

Inna du startar bör du kontrollera följande:

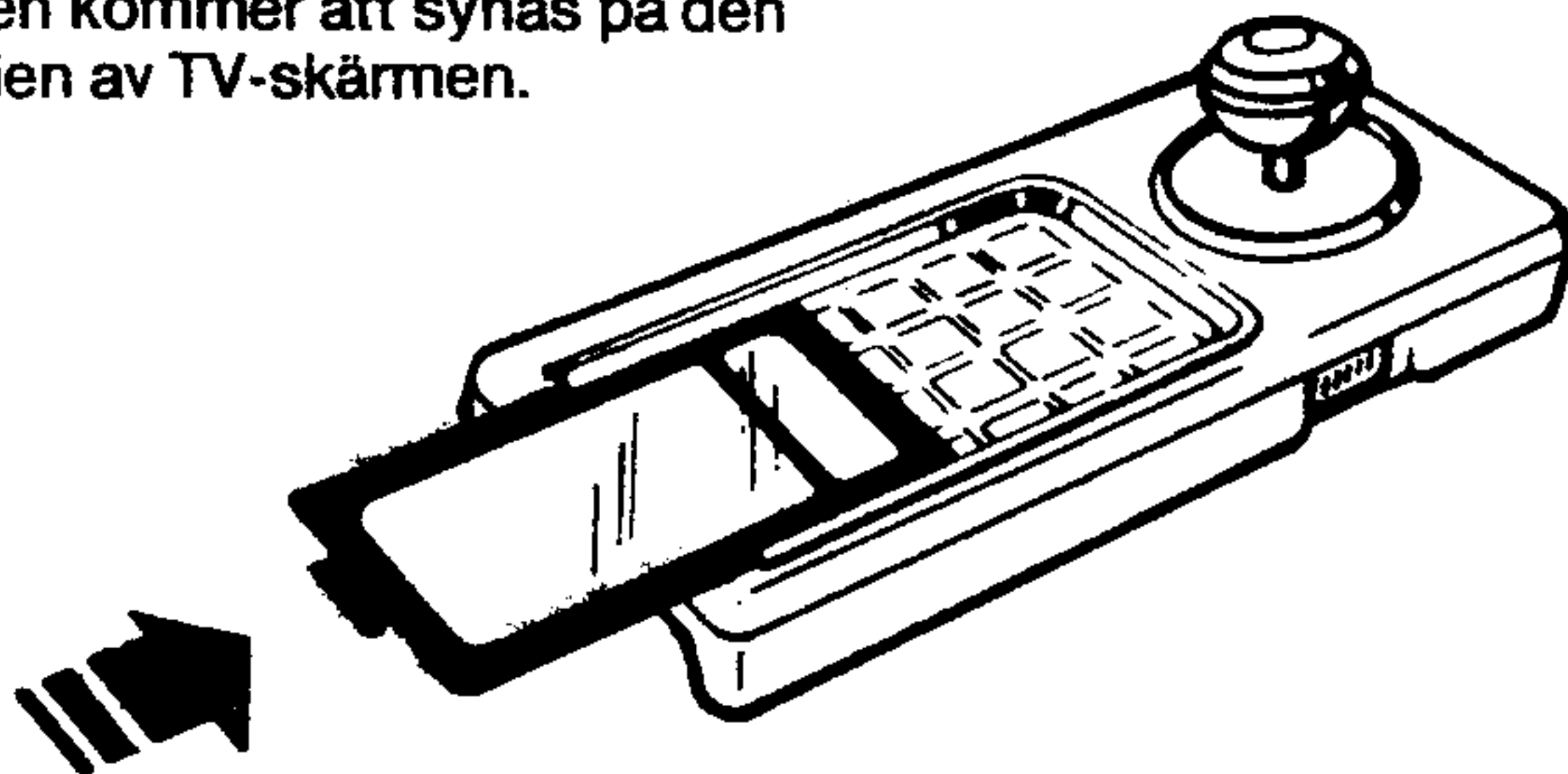
1. ANTENNSLADDEN FRÅN HUVUDENHETEN ÄR ANSLUTEN TILL TV-APPARATEN.
2. SPÄNNINGSSLADDEN FRÅN TRANSFORMATORN ANSLUTEN TILL TV:n.
3. TV-APPARATEN ANSLUTEN TILL VÄGGUTTAGET.
4. HUVUDENHETENS NÄTSTRÖMBRYTARE STÅR I LÄGE OFF OCH NÄTSLADDEN TILL TRANSFORMATORN ANSLUTEN TILL VÄGGUTTAGET.
5. SPELKASSETTEN PLACERAD I HUVUDENHETEN.

Det är nu dags att börja spela. STÄLL NÄTSTRÖMBRYTAREN PÅ HUVUDENHETEN I LÄGE ON.

Spelplanen kommer nu fram på TV-skärmen och du får en demonstration utförd. Om TV-bilden inte är tillräckligt bra bör du kontrollera kanalväljaren på TV-apparaten.

1. Placera en spelmall i varje handkontroll.
2. Tryck på RESET-tangenten på huvudenheten.
3. Välj en av de 32 spelplanerna genom att trycka på SELECT/FLIPPER-tangenterna på handkontrollen.

Spelplansnumren kommer att synas på den nedre högra delen av TV-skärmen.



## **Starta**

Tryck på starttangenten på handkontrollen. Genom att trycka på SERVE-rutan på handkontrollen kommer kulan nu i spel. Beroende på hur länge du trycker på SERVE-rutan på handkontrollen ju hårdare kommer kulan att fara ut.

## **Flipper**

Du kontrollerar de båda "flipprarna" med flippertangenterna på handkontrollen.

### **Spel för en person (Vänster handkontroll)**

Spel 1 Snabb boll. Tre "studsare".

Spel 5 Supersnabb boll. Tre "studsare".

Spel 9 Snabb boll. Två "studsare".

Spel 13 Supersnabb boll. Två "studsare".

Spel 17 Snabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 21 Supersnabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 25 Snabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 29 Supersnabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

### **Spel för två spelare (Spelare 1 vänster handkontroll. Spelare 2 höger handkontroll).**

Spel 2 Snabb boll. Tre "studsare".

Spel 6 Supersnabb boll. Tre "studsare".

Spel 10 Snabb boll. Två "studsare".

Spel 14 Supersnabb boll. Två "studsare".

Spel 18 Snabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 22 Supersnabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 26 Snabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 30 Supersnabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

### **Spel för tre spelare (Spelare 1 och 2 vänster handkontroll. Spelare 3 höger handkontroll).**

Spel 3 Snabb boll. Tre "studsare".

Spel 7 Supersnabb boll. Tre "studsare".

Spel 11 Snabb boll. Två "studsare".

Spel 15 Supersnabb boll. Två "studsare".

Spel 19 Snabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 23 Supersnabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 27 Snabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

Spel 31 Supersnabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

### **Spel för fyra spelare (Spelare 1 och 2 vänster handkontroll. Spelare 3 och 4 höger handkontroll).**

Spel 4 Snabb boll. Tre "studsare".

Spel 8 Supersnabb boll. Tre "studsare".

Spel 12 Snabb boll. Två "studsare".

Spel 16 Supersnabb boll. Två "studsare".

Spel 20 Snabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.  
Spel 24 Supersnabb boll. Tre "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.  
Spel 28 Snabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.  
Spel 32 Supersnabb boll. Två "studsare". Stoppers vid sidoutgångarna.

### **Poängräkning**

"Studsare" (i mitten) 10 poäng  
Sidostuds 20 poäng (ibland 50 poäng)  
Passager 50 poäng (ibland 100 poäng)  
På bildskärmen kan du se den aktuella poängen när kulan träffar.

### **Bonuspoäng**

Om någon spelare uppnår 1.000 poäng kommer bonuslampan att tändas. Om spelaren träffar bonus medan den lyser kommer en bonusfaktor på 2-5 att synas på bildskärmen. Då kommer varje poäng att multipliceras med bonusfaktorn.

### **Extra kulor**

Om någon spelare träffar "EXTRA BALL" medan den lyser kommer han att få ytterligare en kula att spela med.