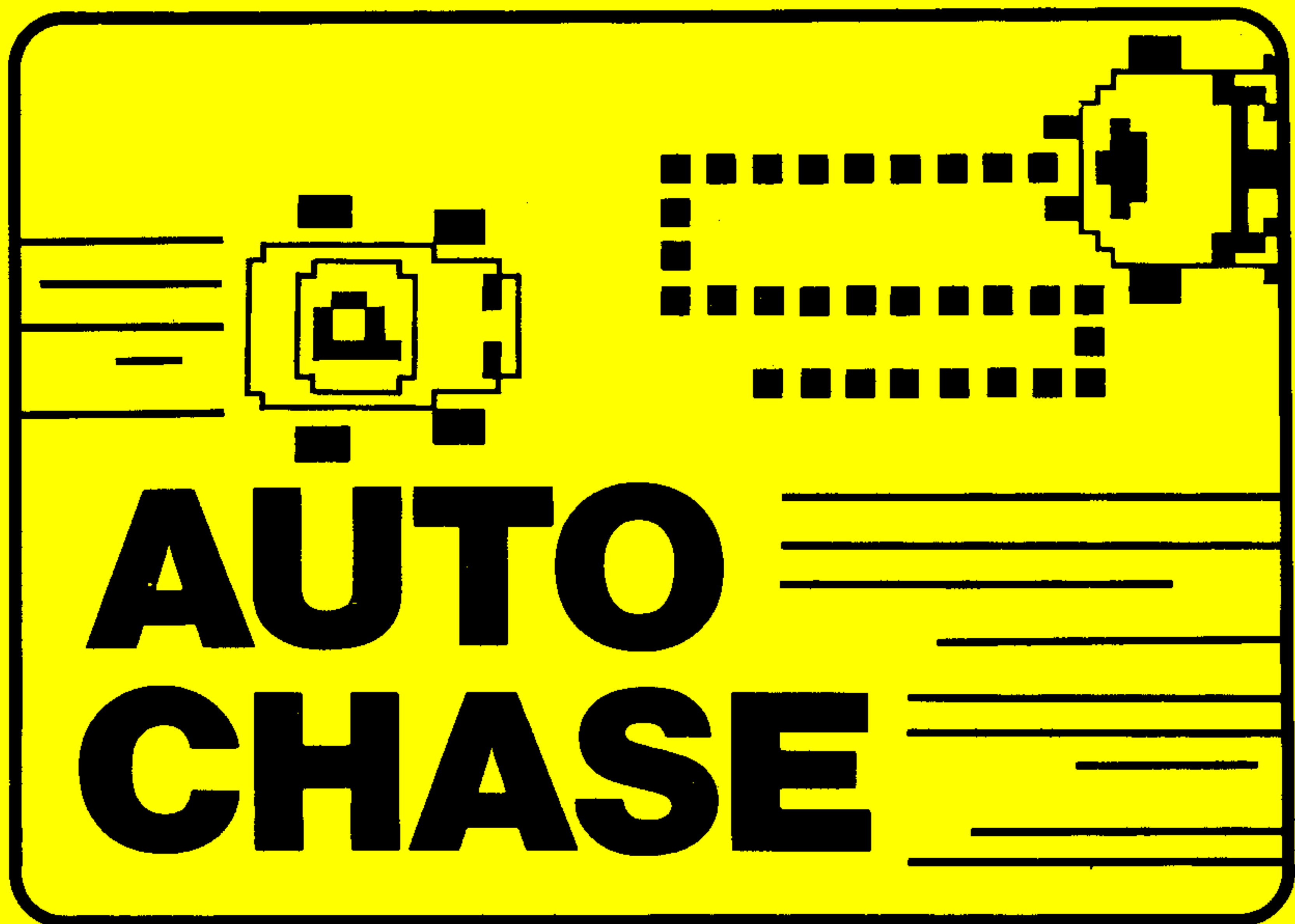


© CREATIVISION

Home Entertainment & Personal Computing System



ISTRUZIONI

Stai per iniziare la corsa più emozionante della tua vita con

CREATIVISION AUTO CHASE

TU GUIDI LA MACCHINA IN FUGA

Mentre sei in vacanza in un paese sottoposto ad una tirannica dittatura, sei avvicinato da alcuni agenti che ti chiedono di portare all'estero delle somme di denaro.

Ma dapprima devi girare per la città e raccogliere i sacchi di monete. Sfortunatamente la polizia segreta nemica è stata avvertita ed è uscita in forza per fermarti.

LA PERFIDA POLIZIA SEGRETA

Pronta a raggiungerti a tutti i costi, la polizia segreta nemica, nelle sue macchine contrassegnate in modo particolare, cercherà di scontrarsi con te per fermarti.

LE TUE ARMI SEGRETE

La tua missione è quella di raccogliere quanto più denaro puoi, e gli agenti tuoi alleati hanno attrezzato la tua macchina con uno speciale dispositivo emettente dei gas velenosi, cosicchè se una macchina della polizia segreta si avvicina troppo, puoi lasciare una traccia di gas che la farà uscire di strada.

INCIDENTI CON LE MACCHINE

Gli agenti ti hanno messo a disposizione 3 macchine per la fuga, ma se le perdi tutte il gioco è finito per te e per la tua missione. Inoltre, devi stare attento al livello del carburante. Esso appare in alto, a destra, sullo schermo. Se finisci il carburante sei nei guai, quindi cerca di ritornare alla stazione di servizio quando ti sembra che il livello si stia abbassando troppo.

STRADE PERICOLOSE

Stai guidando nei sobborghi di una grande città, ma anche qui ci sono dei pericoli. Ogni tanto ti imbatterai in una grossa pozza d'acqua. Se ne colpisci una, perderai il controllo della macchina e andrai a sbattere. Sta attento.

RACCOGLIERE IL DENARO

Ci sono 20 sacchi di denaro nascosti nei sobborghi. Per raccogliarli devi solo passarci sopra. Gli agenti alleati hanno attrezzato la tua macchina con uno speciale dispositivo per prelevare il denaro.

Usa il tuo «radar del campo d'azione» per fare più punti.

In cima allo schermo c'è una piccola mappa dei dintorni. Questo è il tuo «radar del campo d'azione», una speciale invenzione degli agenti per darti più possibilità di vittoria.

Esso mostra l'esatta posizione della tua macchina (punto rosso), la posizione dei sacchi di denaro (piccoli punti neri) e la posizione delle macchine della polizia segreta (grossi punti neri). Così tu non devi dipendere solo ciecamente dalla fortuna.

QUANDO HAI RACCOLTO TUTTO IL DENARO

Se riesci a raccogliere tutti e 10 i sacchi senza difficoltà, verrai automaticamente trasportato in un nuovo sobborgo, dove ce ne sono altri 10. Così potrai continuare la tua caccia.

ACCENDI IL MOTORE!

Assicurati che ogni cosa funzioni bene prima di avventurarti sulle strade piene di pericoli.

Esegui attentamente questi controlli:

- 1) Cavo d'antenna dell'unità principale allacciato al televisore...
- 2) Unità principale collegata alla corrente di rete...
- 3) Televisore collegato alla corrente di rete...
- 4) Unità principale CREATIVISION spenta...
- 5) Cassetta gioco inserita...

ORA SEI PRONTO A PARTIRE!

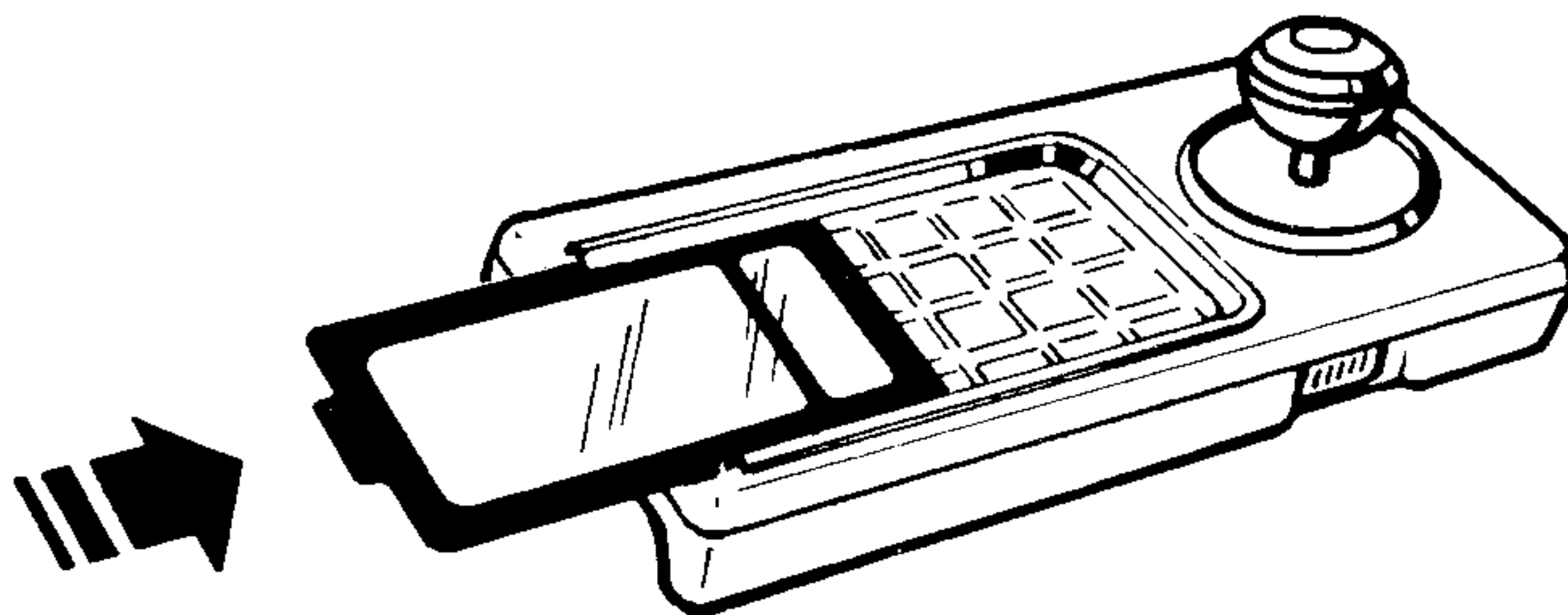
Metti l'interruttore dell'unità principale nella posizione ON.

Il gioco apparirà sullo schermo con una partita dimostrativa.

Se qualcosa non va, prova a regolare la sintonia del televisore.

PREPARATI!

Inserisci la mascherina sul dispositivo di comando come mostrato in figura.



PRONTO!

- 1) Premi il pulsante RESET sull'unità principale
- 2) Scegli GETAWAYS da 1 a 8 premendo il pulsante SELECT/SMOKE sul dispositivo di comando.

VAI!

Premi l'area indicata con START sulla mascherina. Ora sei in ballo.

Muovi la manopolina nella direzione verso cui vuoi andare.

E guida attentamente!

PER USARE LA NUVOLA DI FUMO

Se la perfida polizia segreta si sta avvicinando troppo, premi il pulsante SELECT/SMOKE sull'unità di controllo.

In questo modo getterai una nuvola di fumo velenosa davanti alla polizia segreta e le farai perdere le tue tracce.

PER USARE LA STAZIONE DI SERVIZIO!

Ogni qualvolta perdi la macchina e devi ricominciare da capo, inizi vicino alla stazione di rifornimento, al centro del sobborgo. Quando il livello del carburante si abbassa, devi ritornare là per rifornirti.

Nella stazione la polizia segreta non può toccarti, ma tu non ci puoi rimanere per molto. Il calcolatore ti cacerà via sulla strada non appena avrai fatto il pieno.

PER SCEGLIERE IL TIPO DI FUGA (GETAWAY)

Per aver successo nella fuga, devi programmarla in anticipo.

Scegli quindi il tipo di fuga che ti sembra possa avere più possibilità di successo.

Hai 8 tipi di fuga fra cui puoi scegliere.

GETAWAY n. 1 (1 giocatore)

Inseguimento ad alta velocità, con un mucchio di polizia segreta sulle tue tracce. Guida attentamente!

GETAWAY n. 2 (1 giocatore)

Velocità suicida, con polizia segreta sulle tue tracce. Stai attento!

GETAWAY n. 3 (1 giocatore)

Fuga veloce con un mucchio di polizia segreta. La differenza qui sta nel fatto che i sacchi di denaro sono invisibili e così non sai se ti stai muovendo bene o male.

GETAWAY n. 4 (1 giocatore)

Velocità suicida con polizia e sacchi di denaro invisibili. Quasi impossibile sopravvivere.

GETAWAY n. 5 (2 giocatori)

Corrisponde a GETAWAY n. 1, però giocano 2 giocatori, uno dopo l'altro con punteggi separati indicati sullo schermo.

GETAWAY n. 6 (2 giocatori)

Corrisponde a GETAWAY n. 2. I giocatori giocano uno dopo l'altro.

GETAWAY n. 7 (2 giocatori)

Corrisponde a GETAWAY n. 3, ma ci sono 2 giocatori in alternanza.

GETAWAY n. 8 (2 giocatori)

Corrisponde a GETAWAY n. 4. Ciascun giocatore gioca per raggiungere un proprio punteggio.

PER FAR PUNTI!

Ci sono 10 sacchi di denaro nascosti in ciascun sobborgo. Ciascuno vale 50 punti. Se li raccogli tutti e 10, ottieni un punteggio premio di 500 punti, prima di passare all'altro sobborgo.

CREATIVISION