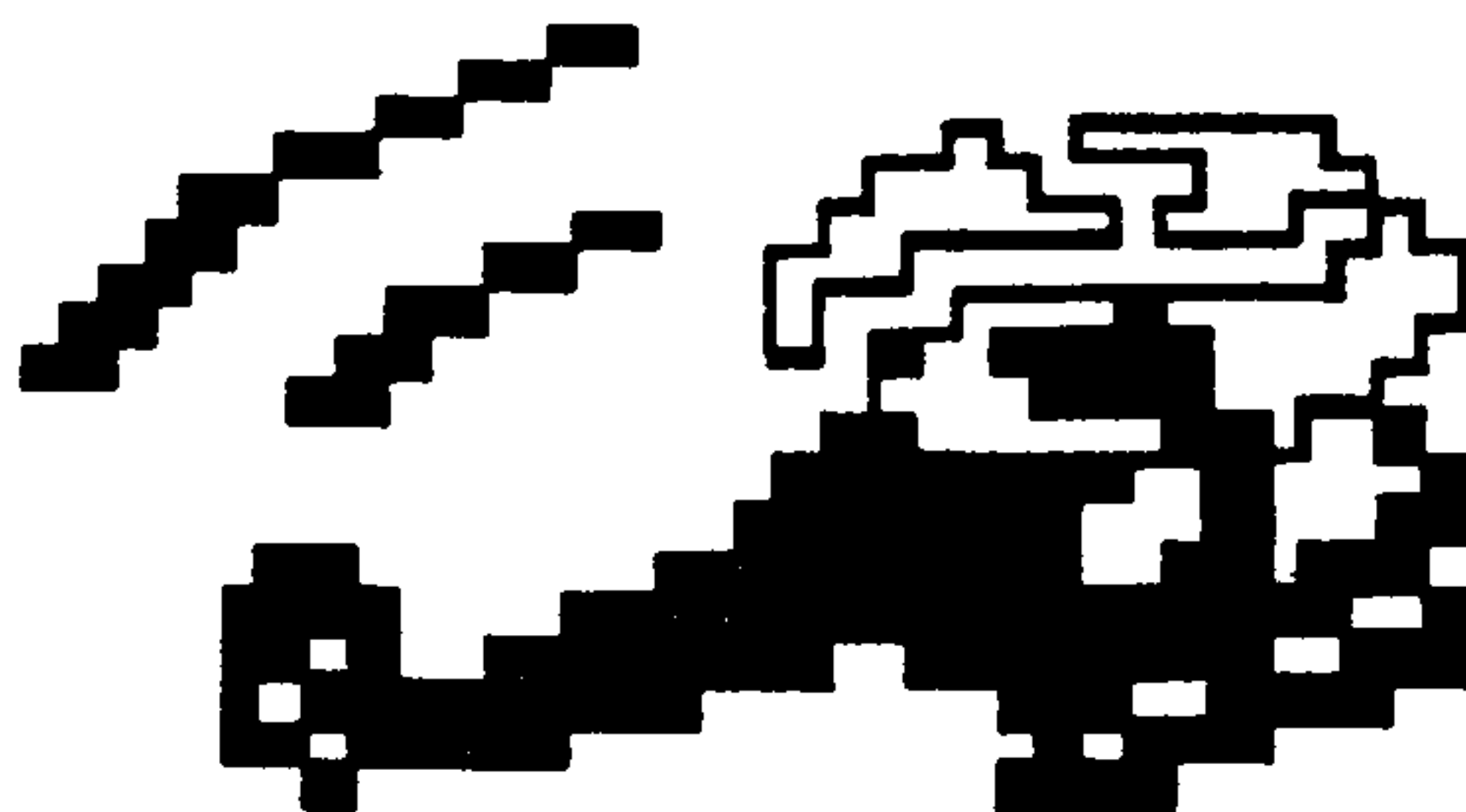


© CREATIVISION

Unterhaltung Zu Haus & Heimcomputeranlage



CHOPPER RESCUE

BEDIENUNGSANLEITUNG



Sie haben es jetzt wirklich geschafft. Sie haben sich direkt in den Pilotensitz befördert. Deshalb seien Sie bereit für Stunden hochfliegender Spannung während der Sie versuchen, eine HUBSCHRAUBERRETTUNG durchzuführen.

HUBSCHRAUBERRETTUNG

Ein ganzen Land hängt von Ihnen ab!

Sie müssen die schwierigsten Flüge machen, die je über drei Arten von Gelände gemacht worden sind. Aber Sie dürfen sich von nichts abhalten lassen. Sie müssen lebenswichtige medizinische Versorgungsgüter abholen und dort liefern wo Katastrophen zugeschlagen haben. Wenn Sie versagen, werden Tausende sterben.

Fliegen Sie, wie Sie nie zuvor geflogen sind! Sie müssen hohe Gebäude und hoch fliegende Vögel vermeiden um die Güter abzuholen. Und die Lage verschlimmert sich danach. Um abzuwerfen brauchen Sie haargenaues Zielvermögen und Nerven wie Stahl.

AUF DIE PLÄTZE!

Bevor Sie Ihr Abenteuer starten vergewissern Sie sich, dass Ihre Geräte gut funktionieren. Gehen Sie sorgfältig durch die folgende Liste:

- 1) Antennenkabel des Hauptgerätes... richtig an Fernseher angeschlossen? ... Prüfen!
- 2) Stromkabel des Hauptgerätes... richtig eingesteckt? ...Prüfen!
- 3) Fernsehgerät... eingesteckt? ...Prüfen!
- 4) Hauptgerät Stromschalter... AUS...Prüfen!
- 5) Hubschrauberrettungskassette... eingelegt...Prüfen!
- 6) Stromschalter des Hauptgeräts auf... EIN...stellen...Prüfen!

Hubschrauberrettung wird auf dem Bildschirm zur Demonstration erscheinen. Falls nicht, verstellen Sie Ihr Fernsehbild so lange, bis es erscheint.

FERTIG!

- 1) Plastikraster in jeden Handbedienungsanschluss schieben, wie auf der Abbildung gezeigt.



- 2) Von der Demonstrationsfunktion aus durch Druck auf den RESET-Knopf beginnen Sie das Spiel.

START!

Fangen Sie an zu fliegen. Mit dem Steuerknüppel bestimmen Sie Richtung und Höhe. Sie können links, rechts, rauf oder runter gehen. Sie können das Spiel wieder von vorne anfangen, indem Sie den START-Knopf auf der Handkontrolle drücken

GÜTER AUFNEHMEN

Wenn das Spiel beginnt, sind Sie über einer Stadt. Sie müssen zwischen den Gebäuden fliegen und die Pakete oder Öltanker, die auf dem Boden auf Sie warten, aufnehmen. Sie brauchen sich nicht um Verbindungen zu kümmern; landen Sie Ihren Hubschrauber einfach auf einem Paket und es wird automatisch befestigt.

NEHMEN SIE SO VIEL AUF WIE SIE KÖNNEN

Je mehr Sie aufnehmen, desto mehr Punkte bekommen Sie. Darum geben Sie sich nicht mit nur einem oder zwei zufrieden.

AUF GEBÄUDE UND VÖGEL AUFPASSEN

Wenn Sie an ein Gebäude oder einen Vogel in der Stadt stossen, werden Sie abstürzen und Ihre Mission ist vorbei, ehe sie angefangen hat. Der Schatten auf dem Boden und der Höhenmesser rechts auf dem Bildschirm zeigen an wie hoch Sie fliegen und können Ihnen bei schwierigen Manövern helfen.

ABWERFEN

Nach dem Abholen der Güter können Sie aus der Stadt herausfliegen und über das Meer fliegen. Sie werden viele Schiffe und kleine Inseln finden. Wenn der Hubschrauber auf Maximalhöhe ist, können Sie die Güter abwerfen, indem Sie auf den DROP-Knopf drücken. Aber auf die Vögel aufpassen.

DIE "GAS"-KONTROLLE

Sie können Ihren eigenen Schwierigkeitsgrad bestimmen. Wenn Sie die "GAS"-Kontrolle auf Ihrem Steuerknüppel drücken, wird sich alles beschleunigen.

AUFS BENZIN ACHTEN!

Die obere Hälfte Ihres Bildschirms zeigt Ihnen, wieviel Benzin Sie noch übrig haben. Wenn es Ihnen ausgeht, ist das Spiel für Sie vorbei. Wenn der Benzinstand niedrig ist, können Sie auf jedem Öltanker in der Stadt oder Ölrig im Meer landen und volltanken.

RETTEN

Nachdem Sie an den Inseln und Schiffen vorbeigekommen sind, werden Sie eine Insel finden wo Leute auf Ihre Rettung warten. Sie müssen landen und sie mitnehmen. Passen Sie auf Vögel und Wetterballons auf, die von der Insel aufsteigen.

SPIEL AUS!

Wenn Sie dreimal abstürzen ist das Spiel für Sie aus

PUNKTEZÄHLUNG

Ein Paket aufnehmen	100 punkte
Auftanken	50 punkte
Vorräte auf Schiff abwerfen	200 punkte
Vorräte auf kleine Insel abwerfen	150 punkte
Vorräte auf große Insel abwerfen	200 punkte
Leute mitnehmen	300 punkte

© CREATIVISION