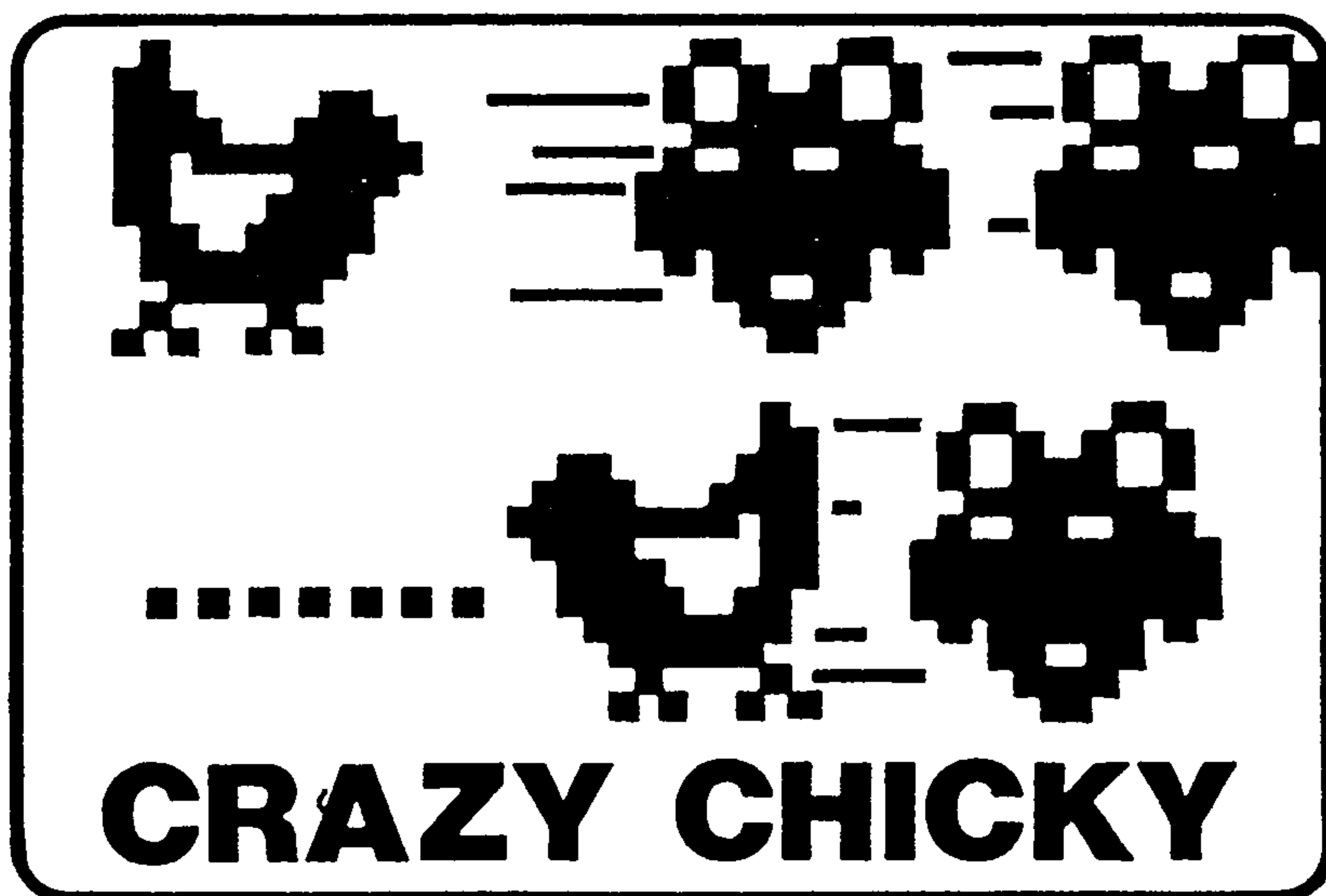


© CREATIVISION

TV-SPEL OCH HEMDATORSYSTEM



CRAZY CHICKY

BRUKSANVISNING

CREATIVISION'S CRAZY CHICKY

Det som en höna är bäst på är att lägga ägg. vilket detta spel går ut på. Hönan skall fylla alla gångar (labyrinter) med ägg.

Se upp för rävarna!

När hönan går omkring i labyrinterna och lägger ägg måste hon se upp för 4 rävar, som stryker omkring.

Räven försöker fånga hönan och blir hönan fångad blir hon till en "festlig måltid för räven.

Räven springer fortare än hönan men den ser inte så bra och är långsammare när den skall svänga runt hörnen så du har en möjlighet att klara hönan men kom ihåg att det finns 4 rävar och hönan är ensam.

Förtrollade morötter

Det finns 4 "förtrollade morötter" utplacerade i labyrinterna. Om hönan äter upp dem kommer hon att bli extra stark, för ett tag och kan jaga och äta upp rävarna.

Denna superstyrka varar bara ett litet tag. Mycket snart kommer räven att återta sin vanliga färg vilket betyder att hönans superstyrka har försvunnit. Då gäller det att fly

Hemliga tunnlar

Förutom att lägga ägg kan hönan också gömma sig i hemliga tunnlar. Bara hönan kan gå i dessa tunnlar. Räven kan inte komma in i tunnlarna så hönan kan gömma sig eller kan gå rakt igenom och komma ut på andra sidan.

Hönan har 4 liv

Om hönan blir fångad och "uppäten" fyra gånger är spelet slut. Du kan se längst ned på skärmen hur många liv den har kvar.

Spelets gång

Om du lyckas manövrera hönan runt alla gångarna och lägga ägg överallt kommer en ny spelplan fram och du kan fortsätta. När du har fyllt den andra spelplanen kommer den första spelplanen fram osv. Hönan skall äta upp allt hon kan finna i gångarna.

Det blir extra poäng när hönan äter upp förtrollade morötter, rävar och även för den sista apelsinen.

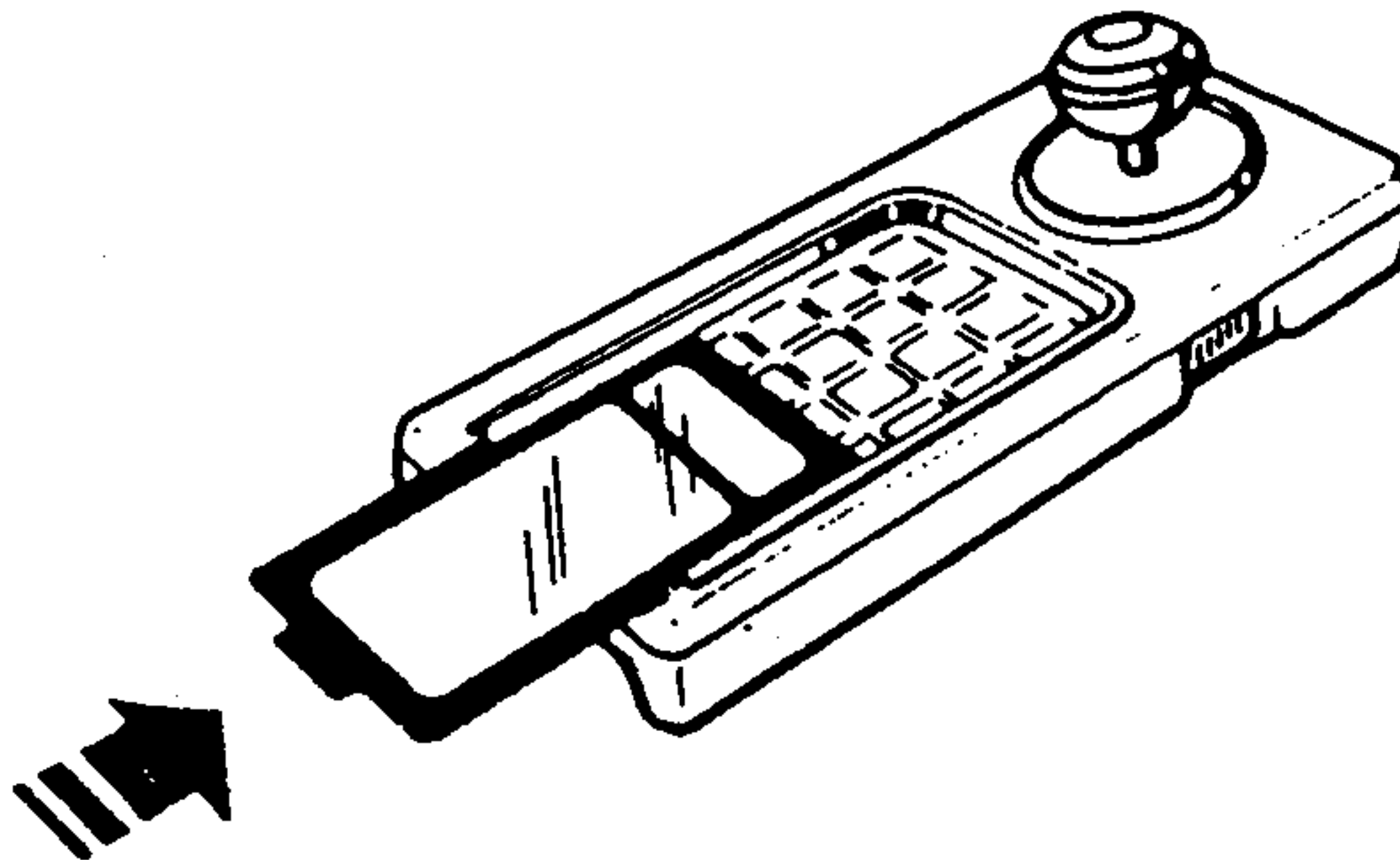
Förberedelser

Kontrollera följande innan du startar:

1. ANTENNSLADDEN ANSLUTEN TILL TV-APPARATEN.
 2. SLADDEN FRÅN TRANSFORMATORN ANSLUTEN TILL HUVUDENHETEN.
 3. TV-APPARATEN PÅSLAGEN.
 4. HUVUDENHETENS NÄTSTRÖMBRYTARE STÅR I LÄGE OFF.
 5. TV-SPELSKASSETTEN INSTUCKEN I HUVUDENHETEN.
- STÄLL NU STRÖMBRYTAREN PÅ HUVUDENHETEN I LÄGE ON.

Spelplanen kommer nu fram på bildskärmen för en demonstration. Om bilden inte är klar justera fininställningen på TV-apparaten.

- 1 Placera spelmallen i handkontrollerna.



2. Tryck på RESET-tangenten på huvudenheten.
3. Välj spelplan 1-32 genom att trycka på SELECT-tangenten på handkontrollen.

Start

Tryck på "START"-fältet på handkontrollen.

Använd reglaget på handkontrollen för att föra hönan runt i labyrinterna. Hönan kommer att lägga ägg helt automatiskt.

Osynliga rävar

I några av spelen blir rävarna då och då osynliga.

Osynliga labyrinter

I vissa spel blir labyrinterna då och då osynliga.

En spelare

I dessa spel för en spelare med en höna har du bara att se upp för rävarna.

2 spelare

I dessa spel finns det 2 hönor en för varje handkontroll. Ni kan samarbeta med varandra och kombinera era poäng för att vinna över rävarna. Om ni samarbetar kommer ni båda två om någon av er åter upp en förtrollad morot att kunna jaga och

äta upp rävarna. Men ni måste se upp för att din partner kan blockera/hindra din förflyttning i gångarna. I andra spelvarianter för 2 spelare kan ni tävla mot varandra och erhålla separata poäng. Hönorna kan blockera varandras vägar och när en höna äter upp den förtrollande moroten blir endast den hönan stark och kan äta upp rävarna.

4 spelare

I dessa spelvarianter samarbetar två och två i team för att tävla mot varandra. Det första teamets poäng står på skärmen under "1 UP". Det andra teamets poäng står under "2 UP"

Val av spel

Det finns 32 olika spel att välja mellan.

Spel 1-4

Hönan rör sig fort men det finns inga överraskningar att vänta. Allting är synligt hela tiden.

Spel 1 (1 spelare)

Spel 2 (2 spelare samarbetar)

Spel 3 (2 spelare tävlar)

Spel 4 (4 spelare)

Spel 5-8

Både hönor och rävar rör sig fort och gångarna syns hela tiden men rävarna kan då och då bli osynliga.

Spel 5 (1 spelare)

Spel 6 (2 spelare samarbetar)

Spel 7 (2 spelare tävlar)

Spel 8 (4 spelare)

Spel 9-12

Rävarna är synliga och rör sig fort men då och då blir gångarna osynliga.

Spel 9 (1 spelare)

Spel 10 (2 spelare samarbetar)

Spel 11 (2 spelare tävlar)

Spel 12 (4 spelare)

Spel 13-16

I dessa spel blir både rävarna och labyrinterna osynliga. Ibland samtidigt och ibland var för sig.

Spel 13 (1 spelare)

Spel 14 (2 spelare samarbetar)

Spel 15 (2 spelare tävlar)

Spel 16 (4 spelare)

Spel 17-20

Nu går allt mycket fortare men allting är synligt hela tiden.

Spel 17 (1 spelare)

Spel 18 (2 spelare samarbetar)

Spel 19 (2 spelare tävlar)

Spel 20 (4 spelare)

Spel 21-24

Allting rör sig mycket fortare och ibland blir rävarna osynliga.

Spel 21 (1 spelare)

Spel 22 (2 spelare samarbetar)

Spel 23 (2 spelare tävlar)

Spel 24 (4 spelare)

Spel 25-28

Allting rör sig mycket fortare och gångarna blir ibland osynliga.

Spel 25 (1 spelare)

Spel 26 (2 spelare samarbetar)

Spel 27 (2 spelare tävlar)

Spel 28 (4 spelare)

Spel 29-32

Allting rör sig mycket fort och gångarna samt rävarna blir ibland osynliga.

Spel 29 (1 spelare)

Spel 30 (2 spelare samarbetar)

Spel 31 (2 spelare tävlar)

Spel 32 (4 spelare)

Poängräkning

Du får poäng för olika saker.

Per ägg som hönan lägger

10 poäng

När hönan äter upp en förtrollad morot

680 poäng

När hönan äter upp den sista apelsinen

100 poäng

Under samma

spelperiod

{ Första räven hönan äter upp
Andra räven hönan äter upp
Tredje räven hönan äter upp
Fjärde räven hönan äter upp

100 poäng

200 poäng

400 poäng

800 poäng