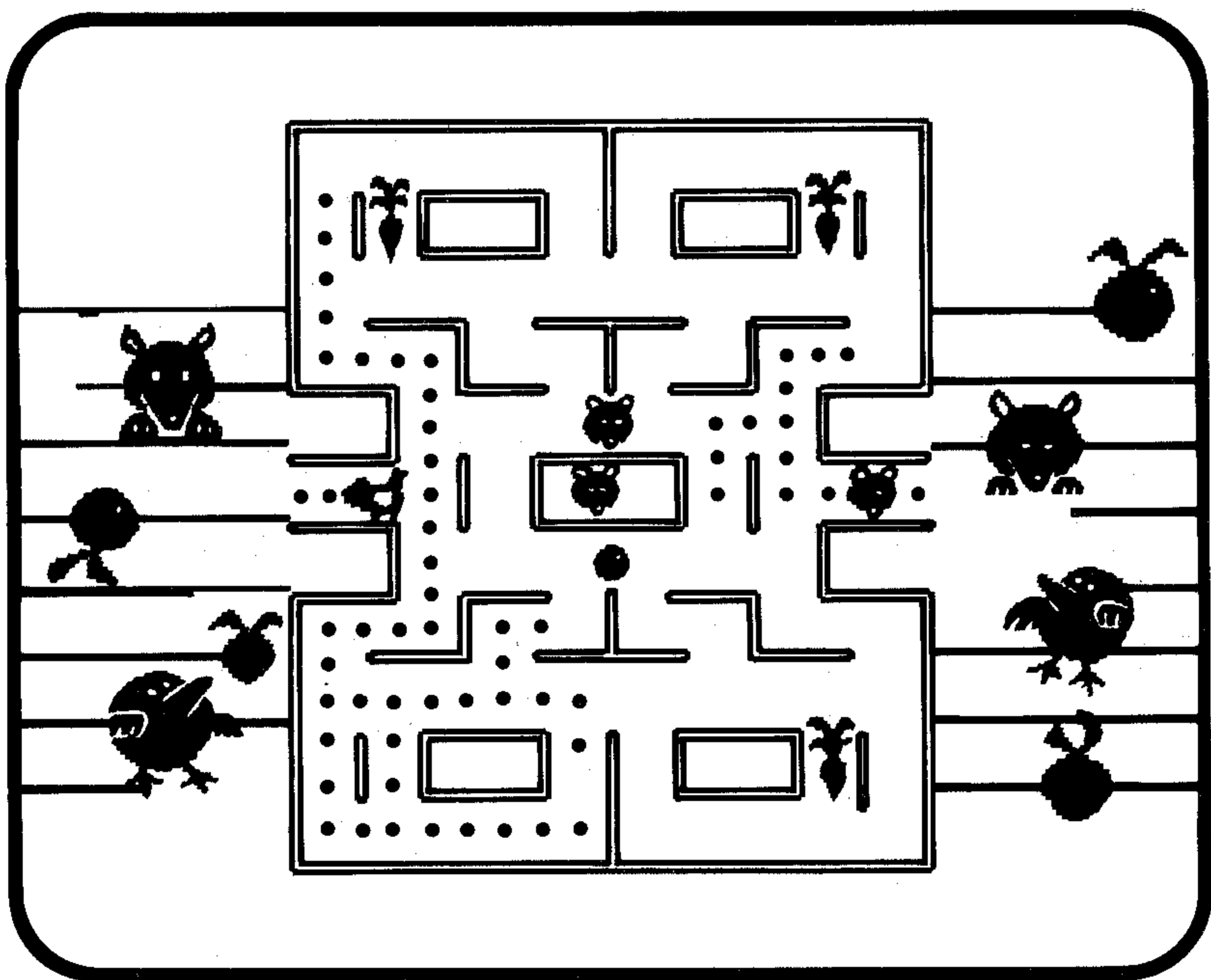


SALORA **Manager III**



IHMEKANA
Käyttöohjeet

Onneksi olkoon! Olet juuri hankkinut veikeän labyrinttipelin, josta riittää hupia ja jännitystä koko perheelle.

IHMEKANA

Tässä pelissä sinä olet kana

Kuten tiedämme, yksi kanan parhaista ominaisuuksista on sen kyky munia. Ja juuri siksi sinä kuljet ympäriinsä tässä taikasokkelossa ja jätät jälkeesi kananmunia kaikkialle missä käyt. Tehtäväsi on täyttää koko sokkelo kananmunilla.

Varo ilkeitä kettuja

Kulkiessasi ympäri taikasokkeloa ja täyttäessäsi sitä kananmunilla, varo neljää ilkeää kettua. Ne hiipivät joka puolella ja yrittävät saada sinut kiinni. Jos ne onnistuvat nappaamaan sinut, joudut niiden päivälliseksi, joten ole aina varuillasi.

Ilkeät ketut pystyvät kulkemaan nopeammin kuin sinä, mutta niillä on huono näkö. Siksi ne joutuvat hidastamaan kulkuaan aina sokkelon nurkissa, mutta muista että niitä on neljä ja sinä olet yksin.

Pelastaudu lumotuilla porkkanoilla

Taikasokkelossa kasvaa neljä lumottua porkkanaa ja jos onnistut löytämään ja syömään sellaisen, saat hetkeksi ihmekanan voimat. Voit ryhtyä takaa-ajamaan kettuja ja syömään niitä.

Nämä ihmekanan voimat kestävät kuitenkin vain hetken. Kun ilkeät ketut muuttuvat takaisin alkuperäisen värisiksi, ihmevoimasi ovat loppuneet. Et voi muuta kuin paeta jälleen kettuja.

Salakäytävät

Munimisen lisäksi kana osaa tehdä myös salakäytäviä ja piiloutua niihin. Salakäytävät ovat niin ahtaita että vain kana mahtuu niihin ja kanan piiloutuessa käytävään ketut eivät pysty ahdistamaan sitä. Kana voi piiloutua käytävään tai mennä sen läpi kettujen ulottumattomiin.

Kanalla on neljä henkeä

Jos ilkeä kettu onnistuu nappaamaan kanan, älä suotta huolestu. Kanalla on neljä henkeä ja voit jatkaa peliä edelleen. Kuvaruudun vasemmassa alareunassa on laskuri, joka osoittaa montako henkeä kanalla on vielä jäljellä. Kun kaikki neljä henkeä on käytetty, pelisi on pelattu.

Pelin kulku

Jos onnistut kulkemaan läpi koko taikasokkelon ja täyttämään sen kananmunilla, pelisi ei lopu tähän. Uusi tyhjä taikasokkelo ilmestyy automaattisesti. Se poikkeaa ensimmäisestä sokkelosta jonkin verran. Siinä on kaksi salakäytävää, mutta pelin säännöt ovat samat. Jos saat tämän toisenkin sokkelon täyteen kananmunia, ilmestyy jälleen ensimmäinen sokkelo täysin tyhjänä edellisistä munista.

Sinun pitäisi myös syödä kaikki eteesi sattuva. Saat lisäpisteitä jokaisesta lumotusta porkkanasta tai kun onnistut nappaamaan ilkeän ketun tai kun popsit suuhusi sokkelossa olevan appelsiinin.

Valmistelut ennen pelaamisen aloittamista

Ennenkuin voit lähteä seikkailulle taikasokkeloon, tarkista seuraavat asiat:

- 1) Kotitietokone on liitetty TV-vastaanottoon tai monitoriin.
- 2) Tietokoneen verkkolaite on kytketty sähköverkkoon ja tietokoneeseen.
- 3) TV tai monitori on liitetty sähköverkkoon.
- 4) Tietokoneen virtakytkin on asennossa OFF.
- 5) Peliohjaimet on liitetty tietokoneeseen.

Tämän jälkeen voit liittää pelimoduulin tietokoneen oikeassa päädyssä olevaan moduuliliittimeen.

KÄÄNNÄ VIRTAKYTKIN ON-ASENTOON

TV:n kuvaruudulle ilmestyy taikasokkelo ja tietokone aloittaa esittelypelin pelaamisen. Suorita tarvittaessa TV-kuvan hienosäätö.

Pelin aloitus

- 1) Paina tietokoneen yläosassa olevaa RESET-näppäintä.
- 2) Valitse haluamasi pelivaihtoehto 01...32 jomman kumman peliohjaimen laukaisupainikkella.

Pelaaminen

Aloita peli kääntämällä ohjainsauvaa johonkin suuntaan. Käytä peliohjainta kanan liikkeiden ohjaamiseen taikasokkelossa. Muniminen tapahtuu automaattisesti ja sokkelo täyttyy pienistä valkeista kananmunista sitä mukaan kun kanasi sokkelossa kulkee.

Näkymättömät ilkeät ketut

Joissakin pelivaihtoehtoissa ilkeät ketut käyttävät taikavoimaansa ja muuttuvat vuorotellen näkyviksi ja näkymättömäksi. Ole tällöin erityisen varovainen.

Näkymätön taikasokkelo

Joissakin toisissa pelivaihtoehtoissa ilkeät ketut käyttävät taikavoimaansa ja muuttavat aika ajoin koko taikasokkelon näkymättömäksi. Silloin huomaat hapuilevasi täydellisessä pimeydessä.

Yhden pelaajan taikasokkelo

Näissä pelivaihtoehtoissa on vain yksi kana ja ainoa tehtäväsi on varoa ilkeitä kettuja.

Kahden pelaajan taikasokkelo

Näissä peleissä on kaksi kanaa ja kanojen liikkeitä ohjataan eri peliohjaimilla.

Voit pelata yhdessä ystäväsi kanssa peloittavia ilkeitä kettuja vastaan. Jos pelaatte tällaista peliä ja kumpi tahansa teistä syö lumotun porkkanan, molemmat saavat ihmekanan voimat ja voivat ryhtyä ahdistelemaan kettuja. Mutta varo. Ystäväsi voi estää sinun liikkumisesi taikasokkelossa.

Toinen kahden pelaajan pelivaihtoehto on toisiaan vastaan pelaaminen. Nyt pelaajat yrittävät saada mahdollisimman paljon pisteitä itselleen. Toinen pelaaja voi saartaa toisen pelaajan liikkumisen ja kun jompi kumpi syö lumotun porkkanan, vain hänen kansa saa ihmevoimat ja voi saalistaa kettuja.

Neljän pelaajan taikasokkelo

Tässä pelivaihtoehdossa kaksi kahden pelaajan joukkuetta kilvoittelee toisiaan vastaan. Ensimmäisen joukkueen jäsenet pelaavat yhdessä keräten mahdollisimman paljon pisteitä. Sen jälkeen pelaavat toisen joukkueen jäsenet ja sitten taas ensimmäisen. Ensimmäisen joukkueen pisteet näkyvät kuvaruudulla kohdassa "1 UP" ja toisen joukkueen "2 UP".

PELIVAIHTOEHDOT

01...04

Peli on nopeaa ja vauhdikasta ilman yllätyksiä. Kaikki ovat näkyviä koko pelin ajan.

01 Yksi pelaaja

02 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä

03 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan

04 Neljä pelaajaa

05...08

Sekä kanat että ilkeät ketut liikkuvat nopeasti ja taikasokkelo on näkyvissä koko ajan, mutta ketut käyttävät taikavoimaansa ja muuttuvat aika ajoin näkymättömiksi.

- 05 Yksi pelaaja
- 06 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä
- 07 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan
- 08 Neljä pelaajaa

09...12

Ilkeät ketut liikkuvat nopeasti, mutta pysyvät kaiken aikaa näkyvissä. Nyt taikasokkelo muuttuu kuitenkin välillä näkymättömäksi jättäen pelaajat harhailemaan pimeyteen.

- 09 Yksi pelaaja
- 10 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä
- 11 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan
- 12 Neljä pelaajaa

13...16

Todella vaikea peli. Sekä ilkeät ketut että taikasokkelo muuttuvat välillä näkymättömäksi, joskus molemmat jopa yht'aikaa.

- 13 Yksi pelaaja
- 14 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä
- 15 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan
- 16 Neljä pelaajaa

17...20

Kaikki liikkuu paljon nopeammin. Sekä kanat että ketut ovat erittäin nopeita, mutta kaikki pysyy näkyvissä eikä yllätyksiä ilmesty.

- 17 Yksi pelaaja
- 18 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä
- 19 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan
- 20 Neljä pelaajaa

21...24

Erittäin nopea peli, jossa ketut muuttuvat välillä näkymättömiksi pystyäkseen helpommin nappaamaan kanasi.

- 21 Yksi pelaaja
- 22 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä
- 23 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan
- 24 Neljä pelaajaa

25...28

Liikkuminen on erittäin nopeaa ja yllätykset sitä suurempia kun taikasokkelo yht'äkkiä muuttuu näkymättömäksi. Jäät pimeyteen tietämättä missä oikein olet.

- 25 Yksi pelaaja
- 26 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä
- 27 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan
- 28 Neljä pelaajaa

29...32

Nopeat liikkeet ja se, että sekä ilkeät ketut että taikasokkelo muuttuvat välillä näkymättömäksi, tekee pelistä ennennäkemättömän vaikean.

- 29 Yksi pelaaja
- 30 Kaksi pelaajaa pelaa yhdessä
- 31 Kaksi pelaajaa pelaa toisiaan vastaan
- 32 neljä pelaajaa

PISTEET

Saat pisteitä seuraavista tapahtumista:

- | | |
|------------------------|-------------|
| Munit munan | 10 pistettä |
| Syöt lumotun porkkanan | 680 " |
| Syöt appelsiinin | 100 " |

Syötyäsi lumotun porkkanan ja saatuasi ihmekanan voimat, saat nappaamistasi ilkeistä ketuista pisteitä seuraavasti:

- | | |
|----------|--------------|
| 1. kettu | 100 pistettä |
| 2. kettu | 200 pistettä |
| 3. kettu | 400 pistettä |
| 4. kettu | 800 pistettä |

SALORA

Salorankatu 5—7 24100 SALO 10
Myynti: Informaatiojärjestelmät, puh. 924-6151

91-0221-01