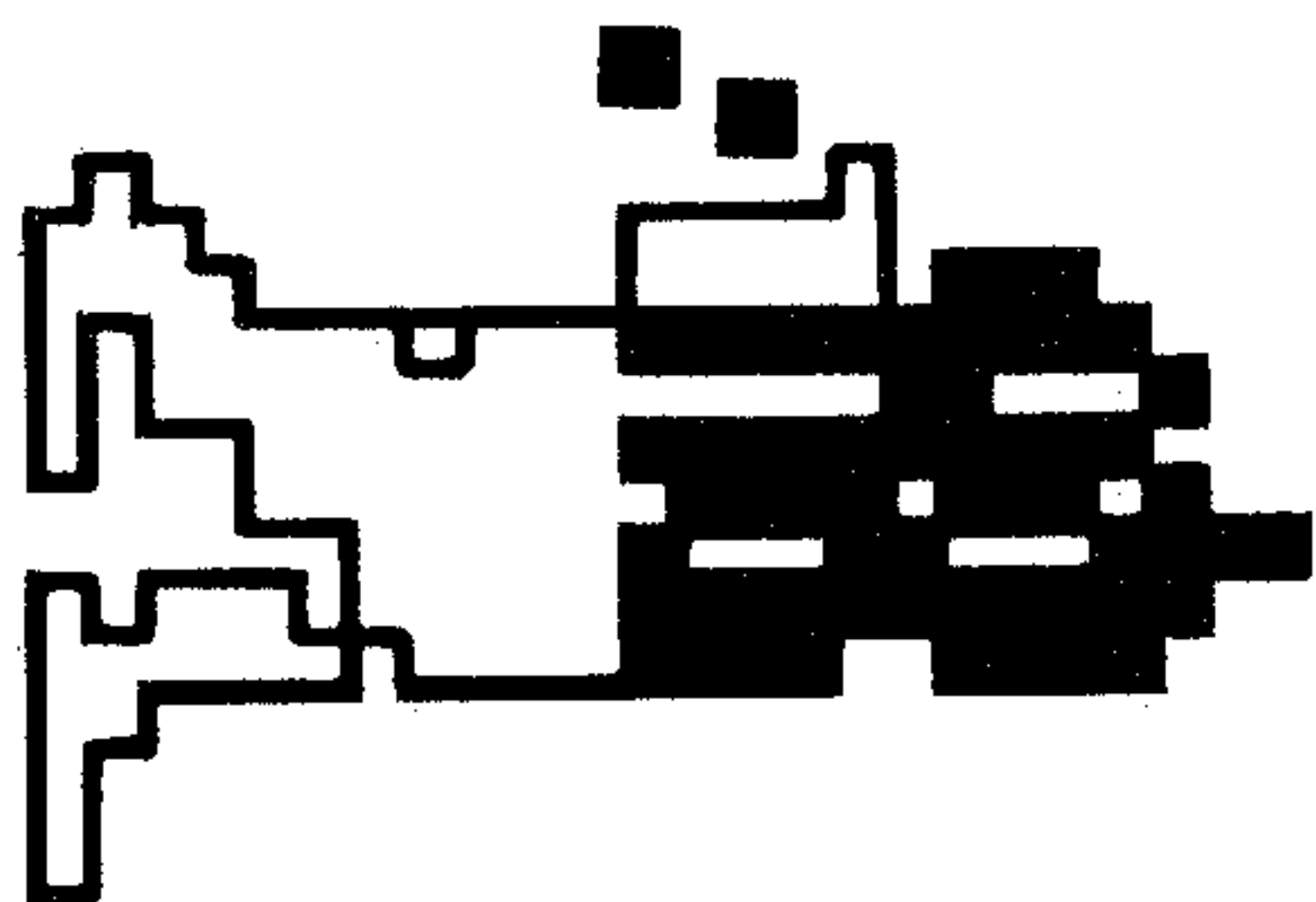


© **CREATIVISION**

**Unterhaltung Zu Haus &
Heimcomputeranlage**



**DEEP SEA
ADVENTURE**

BEDIENUNGSANLEITUNG



Wir gratulieren! Sie haben sich eines der aufregendsten neuen Video-Spiel ausgesucht, das sich heutzutage auf dem Markt befindet:

CREATIVISION's TIEFSEE-ABENTEUER

Sie sind Tiefsee-Taucher!

Während Sie den Meeresboden erforschen, schleichen sich tausende von Füßen unter Wasser und übele Wasserkreaturen an Sie heran, um Sie anzugreifen!

Kreaturen der Tiefe!

Die scheusslichsten Meereswesen sind hinter Ihnen her. Der scherenklappernde Krebs, ein gepanzertes Riesenungeheuer. Ein Rochen mit Fangzähnen als wahnsinnige Riesenbestie. Und der schlüpfrige Krake mit seinen 8 Riesenarmen. Sie alle versuchen, Sie anzugreifen, und zwar ohne Grund. Einfach nur, weil sie böse und gemein sind.

Unterwasser-Radar

Mit diesem neuentwickelten Unterwasser-Radar-System können Sie erkennen, wo sich die Seebestien verstecken. Sie wissen also, wo Sie sie überraschen können, bevor man Sie überfällt.

Verteidigen Sie sich!

Zum Glück haben Sie Ihren tödlichen Unterwasser-Strahler nicht vergessen, mit dem Sie sich nun verteidigen können. Aber denken Sie daran, dass Sie nur in die Richtung schießen können, in die Sie sich selbst bewegen. Sie sollten also immer bereit sein, sich schnell zu drehen.

Kontrolle vor dem Tauchen

Bevor Sie sich auf ein Tiefsee-Tauchabenteuer einlassen, sollten Sie gut vorbereitet sein. Folgen Sie also sorgfältig folgender Kontrollliste:

1. Antennenkabel des Hauptgerätes . . . richtig am Fernseher angeschlossen?
2. Stromkabel des Hauptgerätes . . . richtig eingesteckt?
3. Fernsehgerät . . . Stromkabel richtig eingesteckt?
4. Ein-/Aus-Schalter des Hauptgerät . . . ausgestellt?
5. Spielkassette . . . richtig eingelegt?

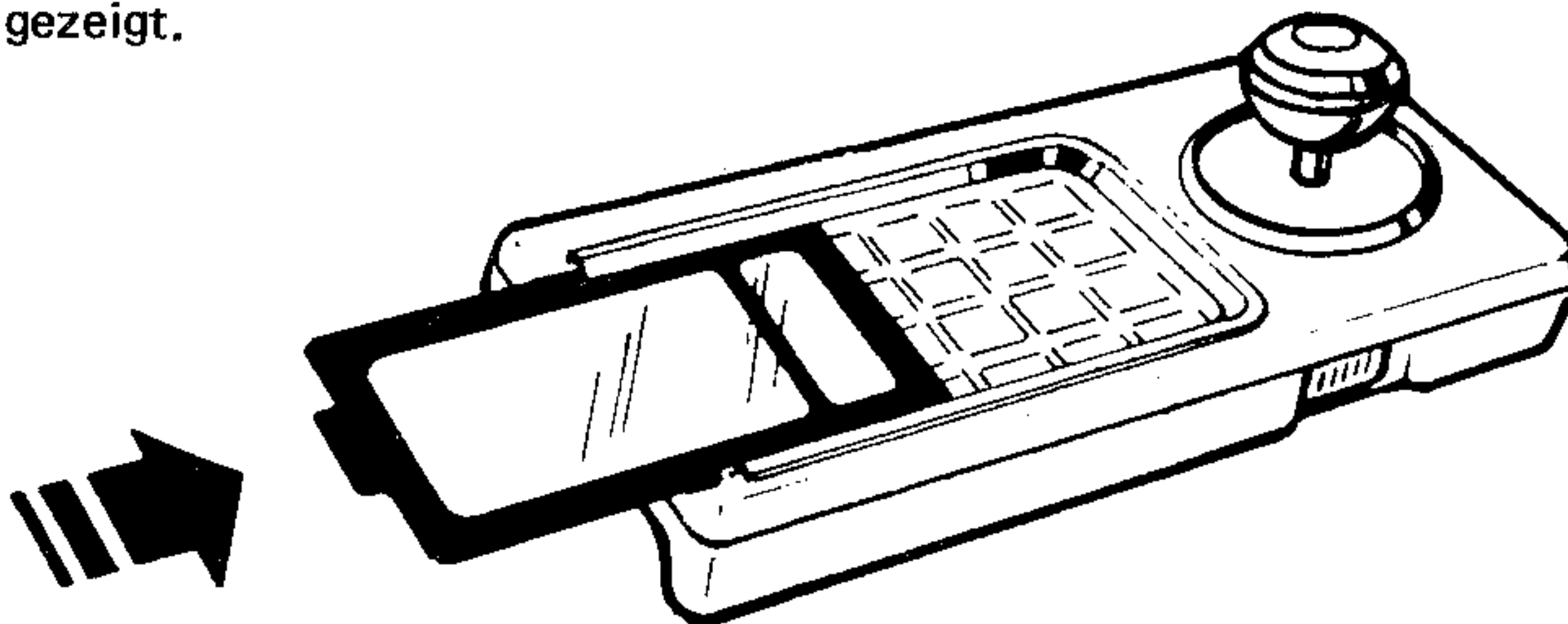
Jetzt sind Sie bereit, in die Tiefe zu tauchen.

Stellen Sie den Ein-/Aus-Schalter des Hauptgerätes auf . . . ON.

Auf Ihrem Bildschirm erscheinen nun zur Demonstration des Spiels der Meeresboden. Falls nicht, das Fernsehbild so lange regulieren, bis es klar und deutlich erscheint.

Vorbereitung vor dem Tauchen

- 1) Schieben Sie die Spielvorlagen in jeden Handbedienungsanschlüsse ein, wie auf der Abbildung gezeigt.



2) Drücken Sie die Taste für Spielneueinstellung am Hauptgerät.

Fertigmachen zum Tauchen

Wählen Sie Tauchstrategie 1-8 durch entsprechende Bedienung der Taste SELECT/FIRE an Ihren Handbedienungsanschlüssen.

Abtauchen!

START-Taste am Handgerät drücken. Ihr Taucher erscheint auf dem Bildschirm. Bewegen Sie ihn nun aufwärts oder abwärts, nach links oder nach rechts, indem Sie den Steuerknüppel am Handbedienungsgerät in die gewünschte Richtung drücken.

Verteidigung durch Angriff

In dem Moment, wo Sie auf dem Meeresboden erscheinen, versuchen die bösen Seeungeheuer, sie anzurempeln und Sie zu verschlingen. Sie müssen ihnen ausweichen, indem Sie Ihren Taucher hin- und herbewegen. Oder erledigen Sie sie mit Ihrem tödlichen Unterwasser-Strahler. Nehmen Sie Ihr Ziel aufs Korn und drücken Sie die Taste SELECT/FIRE am Handgerät. Bedenken Sie aber dabei, dass Sie selbst sich in die Richtung bewegen müssen, in die Sie schießen wollen.

Nehmen Sie Ihr Unterwasser-Radar zu Hilfe

In der oberen Bildschirmmitte sehen Sie ein kleines Feld mit einer Ansammlung von Punkten zu einer der beiden Seiten dieses Feldes. Diese Punkte stellen die Schrecken der Tiefe dar und zeigen an, aus welcher Richtung sie demnächst kommen werden.

Unter-wasser-Sprünge

Sollten Sie erfolgreich genügend Meereswesen getötet haben, um 1000 Punkte zu gewinnen, werden Sie automatisch einen grossen Sprung in einen anderen Teil des Meeres machen, in dem noch mehr scheussliche Seeungeheuer auf Sie warten. Zum Ausruhen ist also keine Zeit!

Wählen Sie Ihre Tauch-Strategie

Von der ausgesuchten Tauchstrategie hängt oftmals das Siegen oder Verlieren ab. Unter folgenden 8 Strategien können Sie wählen:

Tauchplan 1 (1 spieler)

Die bösen Meeresungeheuer sind schnell, aber vorsichtig. Nur ein kleiner Vortrupp schaut sich um.

Tauchplan 2 (2 spieler)

Schnell, aber noch immer in kleiner Anzahl, versuchen sich die gemeinen Bestien an Sie heranzuschleichen. Versuchen Sie Ihrerseits, Ihren Spielpartner zu übertreffen, doch bleiben Sie dabei von den Meereswesen verschont.

Tauchplan 3 (1 Spieler)

Schneller und in grösserem Haufen versuchen die hinterlistigen Kreaturen, Sie zu überwältigen. Seien Sie also auf der Hut.

Tauchplan 4 (2 Spieler)

Die gemeinen Ungeheuer versuchen nun, Sie und Ihren Partner in einem unaufmerksamen Moment in schnellem Tempo und grösseren Gruppen zu fangen.

Tauchplan 5 (1 Spieler)

Weil Sie geschickt sind, werden die Meeresbestien unruhig und bewegen sich noch flinker und greifen in schnellem Tempo aus dem Nichts an. Jetzt ist es an der Zeit, Ihr Unterwasser-Radar zu Hilfe zu nehmen.

Tauchplan 6 (2 Spieler)

Viele Meerestiere bedrohen Sie und Ihren Spielpartner und bewegen sich fast zu schnell, um noch gesehen zu werden. Nur der Einsatz des Unterwasser-Radars führt noch zum Erfolg.

Tauchplan 7 (1 Spieler)

Noch schneller und mit blitzartiger Geschwindigkeit unternehmen die Seekreaturen einen letzten verzweifelten Versuch, Sie fertig zu machen. Wenn Sie überlegen wollen, lassen Sie Ihr Unterwasser-Radar-Gerät nun ständig eingeschaltet.

Tauchplan 8 (2 Spieler)

Sie brauchen beide Adleraugen, um die widerlichen Meereswesen zu erspähen, wenn sie zum Angriff heranflitzen. Nur der ständige Einsatz Ihres Radars und blitzschnelle Reaktion können Sie noch retten.

SPIELSTAND

Jedes der Ungeheuer hat einen unterschiedlichen Punktwert, der angezeigt wird, wenn es Ihnen gelingt, eines zu erschiessen.

Haben Sie 1000 Punkte gesammelt, haben Sie zwar die Schlacht gewonnen, aber noch nicht den Unterwasser-Krieg. Sie werden nämlich sofort in einen anderen Teil des Meeresbodens versetzt, wo noch mehr übele Meereskreaturen lauern und auf den Überfall warten.