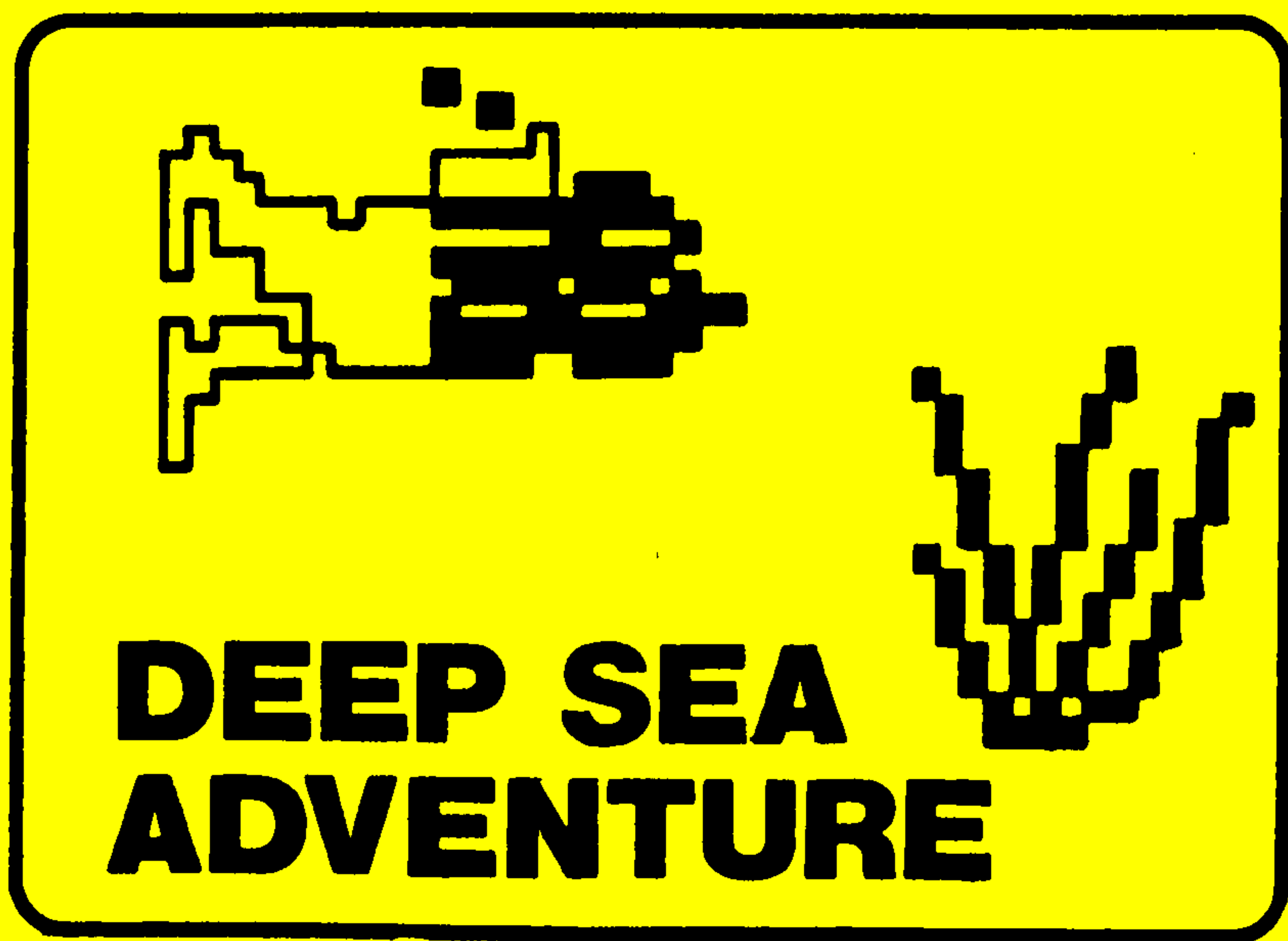


CREATIVISION

**Home Entertainment &
Personal Computing System**



ISTRUZIONI

Sei fortunato! Hai appena scelto uno dei più eccitanti Videogames esistenti oggi sul mercato.

CREATIVISION'S DEEP SEA ADVENTURES

TU SEI UN SOMMOZZATORE.

Mentre stai esplorando il fondo del mare, decine di metri al di sotto della superficie, diaboliche creature marine ti si avvicinano di nascosto e ti attaccano.

GLI ESSERI DELLE PROFONDITÀ MARINE.

Le bestiali creature marine sono sulle tue tracce: il demoniaco Clickaw Crab, una gigantesca bestia corazzata; Fanged Ray, un immenso animale impazzito; Slip-Slimy Octopus, dotato di otto lunghissimi tentacoli. Tutti cercano di attaccarti, senza alcun motivo preciso, solo perché sono perfidi e meschini.

IL RADAR SOTTOMARINO.

Un radar sottomarino di recente sviluppo ti aiuta a vedere dove si nascondono le bestiali creature, cosicchè potrai coglierle di sorpresa prima che esse ti assalgano.

DIFENDITI!

Fortunatamente ti sei ricordato di portare con te il Raggio Mortale Sottomarino, cosicchè potrai controattaccare sparando. Ma ricordati, puoi far fuoco solo nella direzione lungo cui ti stai muovendo. Sii pronto quindi a girare velocemente.

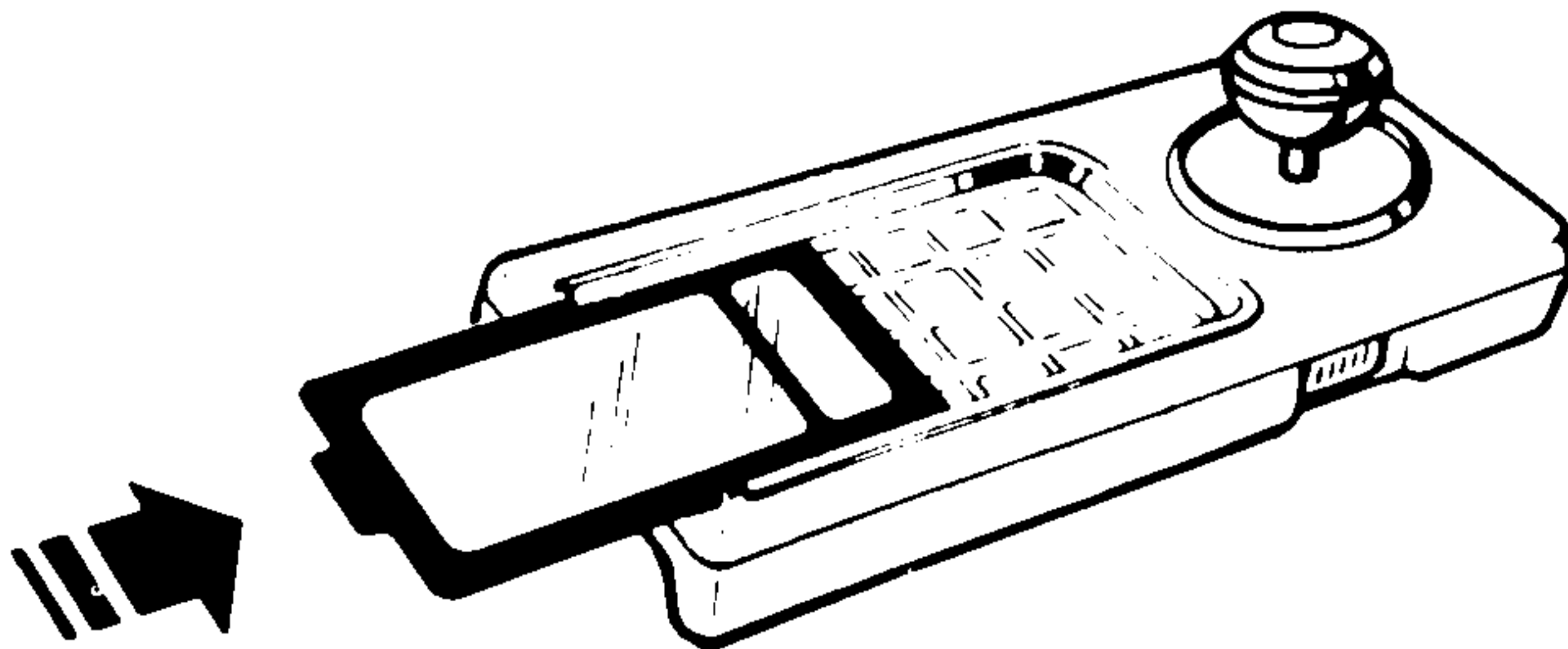
IL CONTROLLO PRIMA DELL'IMMERSIONE

Prima di fare un'immersione, tutto deve essere a posto. Esegui quindi attentamente questa serie di controlli:

1. Cavo d'antenna dell'Unità Principale connesso al TV.
2. Cavo d'alimentazione dell'Unità Principale allacciato.
3. TV allacciato alla rete.
4. Interruttore dell'Unità Principale in posizione OFF.
5. Cassetta gioco inserita.

Ora sei pronto per l'immersione. Poni l'interruttore dell'Unità Principale in posizione ON.

Il fondo marino apparirà sullo schermo per una partita dimostrativa. Se non è così, regola la sintonia del televisore fino ad ottenere l'immagine voluta.



PREPARATI AD IMMERGERTI.

1. Inserisci una delle mascherine incluse in ciascuno dei dispositivi di controllo come mostrato in figura.
2. Premi il pulsante RESET sull'Unità Principale.

PREDISPONI L'IMMERSIONE.

Scegli il livello di immersione, da 1 a 8, premendo il pulsante SELECT/FIRE sul dispositivo di controllo.

IMMERSIONE!

Premi il pulsante START sul dispositivo di controllo.

Il sommozzatore apparirà sullo schermo. Fallo muovere verso l'alto o verso il basso muovendo la levetta sul dispositivo di controllo nella corrispondente direzione.

PER SPARARE.

Le bestiali creature marine tenteranno di assalirti e divorarti dal momento stesso in cui appari. Devi evitarli muovendo il sommozzatore. Oppure puoi usare il tuo Raggio Mortale Sottomarino. Per sparare basta che tu allinei il bersaglio di fronte a te e prema il pulsante SELECT/FIRE sul dispositivo di controllo. Ma ricordati, puoi sparare solo nella direzione in cui ti stai muovendo.

PER USARE IL RADAR SOTTOMARINO.

Nella parte alta dello schermo, al centro, puoi vedere una piccola griglia con sciame di punti da una parte o dall'altra.

Questi punti rappresentano gli orribili mostri e ti indicano da che direzione essi stanno provenendo.

TRASFERIMENTI SOTTOMARINI

Se riesci ad uccidere abbastanza mostri da guadagnare 1000 punti, verrai automaticamente trasportato in un'altra parte di fondale marino, dove ti attendono mostri ancora più difficili.

Non potrai rilassarti neanche per un minuto.

ZANUSSI ELETTRONICA

Zanussi Elettronica spa

PER SCEGLIERE IL LIVELLO D'IMMERSIONE

Il livello scelto può spesso determinare la vittoria o la sconfitta.

Puoi scegliere fra i seguenti 8 livelli d'immersione:

LIVELLO 1 (1 giocatore).

Le diaboliche creature marine sono veloci ma attenti. C'è solo un piccolo gruppo di ricognizione che gira attorno.

LIVELLO 2 (2 giocatori).

Veloci, ma ancora in numero ridotto, le perfide creature cercano di assalirti.

LIVELLO 3 (1 giocatore).

Muovendosi più velocemente ed in numero maggiore, le diaboliche creature cercano di sopraffarti. Sta attento.

LIVELLO 4 (2 giocatori)

Muovendosi più velocemente ed in grossi gruppi i mostri cercano di cogliere di sorpresa te e il tuo amico.

LIVELLO 5 (1 giocatore).

Preoccupati ora, anche se sei bravo, perchè i mostri marini si muovono sempre più velocemente, attaccando dal nulla con velocità accecante. È il momento di usare il Radar Sottomarino per avvantaggiarti.

LIVELLO 6 (2 giocatori).

Flotte di mostri si muovono abbastanza velocemente da terrorizzare te e il tuo compagno. La via per il successo sta nell'usare il Radar.

LIVELLO 7 (1 giocatore).

Ancora più veloci, le creature marine si muovono come fulmini, in un ultimo, disperato tentativo di eliminarti. Usa continuamente il Radar se vuoi sopravvivere.

LIVELLO 8 (2 giocatori).

Dovete avere occhi da falco per vedere i mostri quando vi attaccano sibilando. Solo l'uso continuo del Radar e velocità di riflessi possono salvarvi da questa situazione.

PUNTEGGIO

A ciascun tipo di mostro viene attribuito un diverso punteggio che verrà mostrato quando riuscirete ad ucciderne uno.

Una volta accumulati 1000 punti, avete vinto la battaglia ma non la guerra. Verrete immediatamente trasportati su un'altro fondale marino dove creature ancora più malefiche si nascondono fra i cespugli.