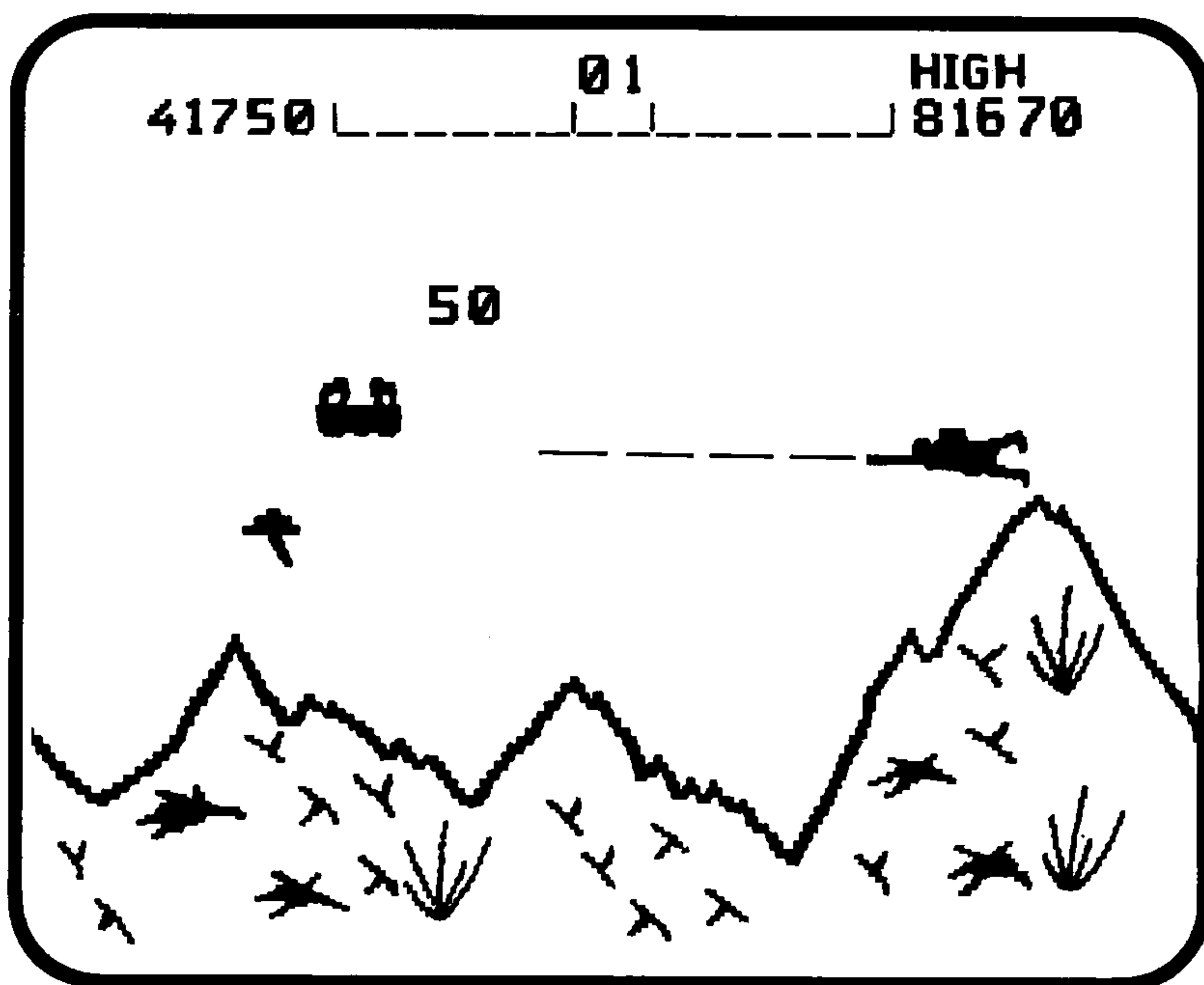




# **SALORA**

## **Manager III**



**SUKELLUSSEIKKAILU**

**Käyttöohjeet**

Onnitlemme. Olet juuri hankkinut erään markkinoiden jännittävimmistä videopeleistä.

# **SUKELLUSSEIKKAILU**

## **Olet syvänmeren sukeltaja**

Olet tutkimassa meren pohjaa satoja metrejä pinnan alapuolella ja häijyt vesiolennot hiiviskelevät ympärilläsi yrittäen hyökätä kimppuusi.

## **Syvänmeren oliot**

Meren hurjimmat oliot ovat vaanimassa sinua. Vaarallinen syvänmeren rapu, jättiläismäinen panssaripeto. Torahampainen rausku, valtavan kokoinen iljettävä otus. Tai limaisen tahmea mustekala, jolla on kahdeksan mahtavaa lonkeroa.

Ja ne kaikki yrittävät tuhota sinut ilman erityistä syytä, vain siksi, että ne ovat pahoja ja ilkeitä.

## **Vedenalainen tutka**

Nykyaikainen hieno vedenalainen tutka auttaa sinua näkemään missä nämä iljettävät oliot piileksivät, joten tiedät miten voit ylittää ne ennenkuin oliot ehtivät hyökätä kimppuusi.

## **Näin voit puolustautua**

Onneksi olet muistanut ottaa mukaasi vedenalaisen taisteluun tarkoitetun sädepistoolin. Voit torjua olioiden hyökkäykset sädepistoolillasi, mutta voit ampua ainoastaan siihen suuntaan johon liikut. Sinun on opittava myös kääntymään nopeasti.

## **Toimenpiteet ennen pelaamisen aloittamista**

Ennenkuin voit lähteä veden alaiselle matkallasi, sinun on suoritettava tarvittavat valmistelut huolella. Tarkista seuraavat seikat:

- 1) Kotitietokone on liitetty TV-vastaanottoon tai monitoriin.
- 2) Tietokoneeseen verkkolaite on kytketty sähköverkkoon ja tietokoneeseen.
- 3) TV tai monitori on liitetty sähköverkkoon.
- 4) Tietokoneen virtakytkin on asennossa OFF.
- 5) Peliohjaimet on liitetty tietokoneeseen.

Tämän jälkeen voit liittää moduulin tietokoneen oikeassa päädyssä olevaan liittimeen.

## KÄÄNNÄ VIRTAKYTKIN ON-ASENTOON

Merenpohja ilmestyy TV-kuvaruudulle ja tietokone aloittaa esittelypelin pelaamisen. Suorita tarvittaessa TV-kuvan hienosäätö.

## Pelin aloitus

Paina tietokoneen yläosassa olevaa RESET-painiketta. Valitse haluamasi pelivaihtoehto 01...08 painamalla peliohjaimen laukaisupainiketta.

## Sukeltaminen

Aloita sukellus kääntämällä ohjainsauvaa mihin suuntaan tahansa. Sukeltaja ilmestyy kuvaruudulle. Liikuta häntä ylös tai alas, vasemmalle tai oikealle kääntämällä peliohjaimen sauvaa kyseiseen suuntaan.

## Taistelu olioita vastaan

Ilkeät meren oliot yrittävät törmätä sinuun ja nielaista sinut heti siitä hetkestä lähtien kun ilmestyt. Sinun täytyy väistellä olioita liikuttamalla sukeltajaasi tai tuhota ne käyttämällä sädepistooliasi. Kun haluat ampua olion, nouse sen kanssa samalle tasolle ja paina peliohjaimen laukaisupainiketta. Pidä kuitenkin mielessäsi, että voit ampua vain siihen suuntaan mihin liikut.

## **Vedenalaisen tutkan käyttäminen**

Kuvaruudun yläosan keskellä on pieni ristikko jossa näkyy pikku-riikkisiä pisteitä joko ristikon keskiruudun vasemmalla tai oikealla puolella tai molemmin puolin. Nämä pisteet ovat meren olioita ja seuraamalla tutkaa pystyt ennakoimaan suunnan, josta oliot seuraavaksi ilmestyvät.

## **Siirrot paikasta toiseen**

Jos onnistut tuhoamaan olioita niin paljon, että saat kokoon 1000 pistettä, siirryt automaattisesti merenpohjan toiseen paikkaan. Täällä sinua odottavat vielä kamalammat merihirviöt. Älä herpaannu hetkeksikään.

## **PELIVAIHTOEHDOT**

Tehdessäsi sukellussuunnitelman valitset myös mahdollisuutesi voittaa tai hävitä. Voit valita sukellusmatkasi seuraavista kahdeksasta eri vaihtoehdosta:

### **01 Yksi pelaaja**

Iljettävät merihirviöt ovat nopeita, mutta varovaisia. Niitä on vain muutamia tarkkailemassa liikkeitäsi.

### **02 Kaksi pelaajaa**

Nopeat mutta harvalukuiset meren oliot yrittävät saada sinut kiinni. Yritä tulittaa vastapeluriasi jos sinulle jää olioilta aikaa.

### **03 Yksi pelaaja**

Oliot liikkuvat nopeammin ja niitä on myös enemmän yrittämässä tavoittaa sinut. Ole varovainen.

## **04 Kaksi pelaajaa**

Nopeammin liikkuvat oliot yrittävät suuremmin joukoin tavoittaa sinut tai kanssapelaajasi.

## **05 Yksi pelaaja**

Tässä taitoa vaativassa vaihtoehdossa olioiden nopeus on yhä suurempi ja ne hyökkäävät armotta kimppuusi. Nyt sinun on korkea aika käyttää vedenalaista tutkaasi.

## **06 Kaksi pelaajaa**

Lukuisat hirviöt, jotka liikkuvat melkein liian nopeasti, ahdistelevat sinua ja kanssapelaajaasi. Onnistuminen edellyttää tutkan käyttöä.

## **07 Yksi pelaaja**

Yhä nopeammat hirviöt liikkuvat lähes salamannopeasti yrittäen päästä sinusta eroon. Jos haluat säilyä hengissä, käytä jatkuvasti tutkaasi.

## **08 Kaksi pelaajaa**

Molemmat pelaajat tarvitsevat todellista haukansilmää nähdäkseen hirviöiden syöksyvän hyökkäykseen. Vain jatkuva tutkan seuranta sekä nopeat laukaisurefleksit voivat pelastaa sukeltajat.

## **PISTEET**

Eri hirviöistä saat kuvaruudulla näkyvät pisteet aina kun olet onnistunut tuhoamaan sellaisen.

Kun olet saanut kokoon 1000 pistettä, olet voittanut taistelun mutta et koko sotaa merihirviöitä vastaan. Sinut siirretään välittömästi toiseen merenpohjan kolkkaan, jossa yhä useammat paha-aikeiset oliot ovat piilossa väijymässä.

# **SALORA**

Salorankatu 5—7 24100 SALO 10  
Myynti: Informaatiojärjestelmät, puh. 924-6151

91-0210-01