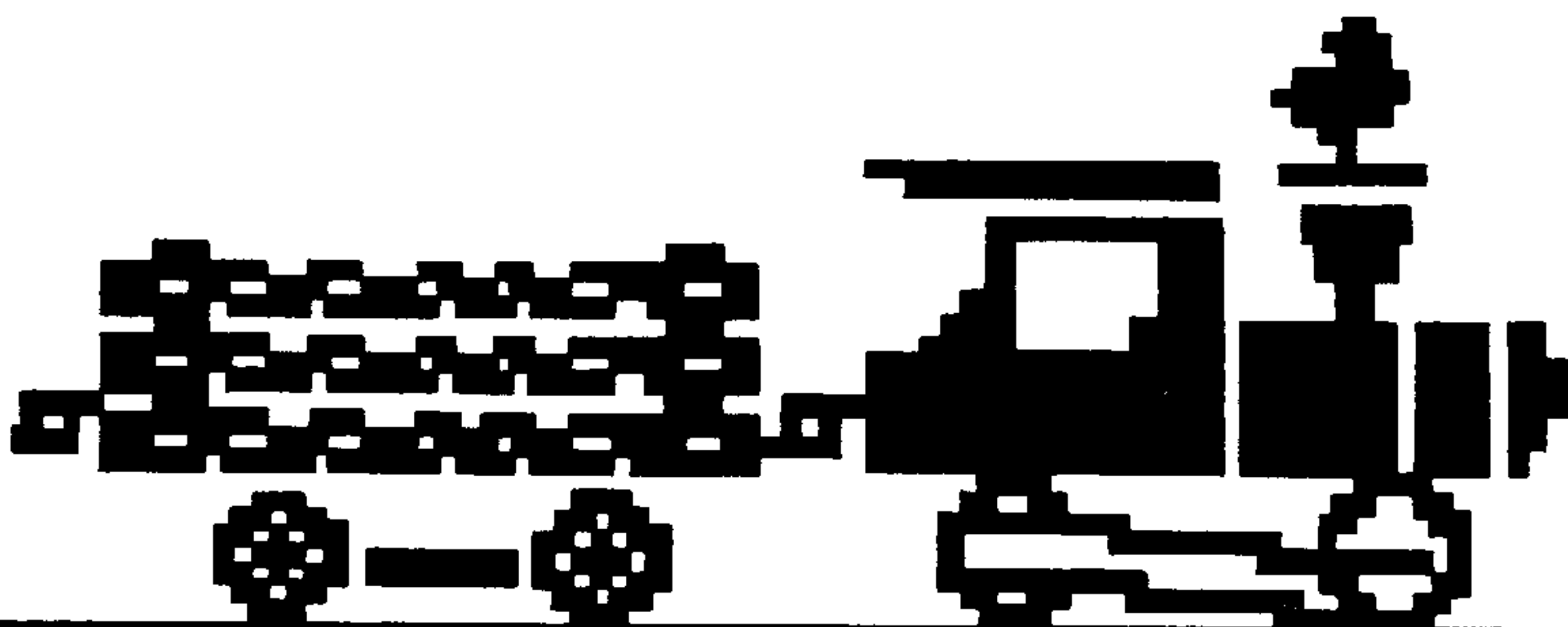




SALORA

Manager III

LOCOMOTIVE



Onnittelemme! Oiet hankkinut lipun maailman villeimpään junaan.

OLET JUNATEHTAAN VANKINA

Ainoa keino päästä pois on rakentaa oma juna. Sinun täytyy juosta vaarallisia kapeita lankkuja pitkin korkealla ilmassa ja pudotella oikeat junan osat raiteille mikäli aiot selviytyä ehjänä.

OLE VAROVAINEN, JOPA TYÖKALUT OVAT VAARALLISIA!

Vasarat, ruuviavaimet ja jopa naulat eri puolilla tehdasta ovat noiduttuja ja muuttuvat eläviksi yrittäen vasaroida, ruuvata ja naulata sinua! Niiden tuhoamiseksi sinulla on aseenasasi ainoastaan öljykanisteri.

TOIMENPITEET ENNEN PELAAMISEN ALOITTAMISTA

Et voi toivoakaan säilyväsi ehjänä ellei kaikki toimi moitteettomasti. Tarkista seuraavat seikat:

- 1) Kotitietokone on liitetty TV-vastaanottoon tai monitoriin.
- 2) Tietokoneen verkkolaite on kytketty sähköverkkoon ja tietokoneeseen.
- 3) TV tai monitori on liitetty sähköverkkoon.
- 4) Tietokoneen virtakytkin on asennossa OFF.
- 5) Peliohjaimet on liitetty tietokoneeseen.

Tämän jälkeen voit liittää pelimoduulin tietokoneen oikeassa päädyssä olevaan moduuliliittimeen. KÄÄNNÄ VIRTAKYTKIN ON-ASENTOON. TV-ruudulle ilmestyy LOCO-MOTIVE-esittelypelejä. Suorita tarvittaessa TV-kuvan hienosäätö.

PELIN ALOITUS

- 1) Paina tietokoneen yläosassa olevaa RESET-näppäintä.
- 2) Valitse haluamasi pelivaihtoehto 1-8 painamalla peliohjaimen laukaisupainiketta.
- 3) Aloita peli kääntämällä ohjainsauvaa johonkin suuntaan.

LIKKUMINEN

Käytä peliohjainta vangin liikkeiden ohjaamiseen. Vääntäessäsi käyntilankussa olevan sillan, sillalla oleva junan osa putoaa automaattisesti yhden tason alaspäin.

PUOLUSTAUTUMINEN

Jos voit järjestää junan osan pudotuksen jonkin noidutun työkalun päälle, murskaat sen. Voit myös ruiskuttaa öljyä työvälineen suuntaan painelemalla peliohjaimen tulitusnäppäimiä, mutta vain viisi kertaa jokaisen peliyrityksen aikana. Öljyn kulumista voit seurata kuvaruudun oikeasta yläkulmasta.

JUNAN RAKENTAMINEN

Jos onnistut rakentamaan täydellisen junan, voit ohjata sen ulos tehtaasta. Valitettavasti löydät itsesi kuitenkin pian toisesta tehtaasta ja sinun täytyy aloittaa kaikki taas alusta.

OIKEAN RAITEEN VALITSEMINEN

Valittavanasi on 8 vaihtoehtoa.

RAIDE 1 (1 PELAAJA . . . VAIKEA)

Tässä pelissä kaikki liikkuu supernopeasti ja joudut kahteen erilaiseen junatehtaaseen, mikä tekee asioista kaksi kertaa vaikeampaa.

RAIDE 2 (1 PELAAJA . . . TODELLA VAIKEA)

Kaikki liikkuu nopeasti tässäkin pelissä, mutta sinun ei tarvitse välittää muusta kuin ensimmäisestä tehtaasta selviytymisestä. Sen jälkeen kun olet hävinnyt pelin 300 tai 400 kertaa saatat jo muistaa tehtaan rakenteen.

RAIDE 3 (1 PELAAJA . . . VIELÄKIN VAIKEAMPI)

Esineet liikkuvat nopeasti, mutta päädyt heti automaattisesti tehtaaseen numero 2, mikä on vieläkin hämmentävämpi kuin junatehdas numero 1.

RAIDE 4 (1 PELAAJA . . . MAHDOTON)

Sinulla ei ole vaikeutenasi pelkästään hypernopeat liikkeet, vaan saatat lisäksi päätyä kumpaan tahansa kahdesta tehtaasta ilman varoituksia. Niinpä et voi valita mitään tuttua reittiä selviytyäksesi pelistä.

RAIDE 5 (1 PELAAJA . . . MELKEIN TOIVOTON)

Kaikki liikkuu salamannopeasti, mutta olet koko ajan tehtaassa numero 1, joten voit käyttää muutamia kikkoja.

RAIDE 6 (1 PELAAJA . . . VIELÄ VÄHEMMÄN MAHDOLLINEN)

Työkaluja tuskin näet, niin salamanopeasti ne liikkuvat. Olet vankina tehtaassa 2, mikä on kamala myös parempina aikoinaan.

RAIDE 7 (2 PELAAJAA . . . MIELIPUOLINEN)

Esineet eivät liiku niin kovin nopeasti, mutta voit joutua kumpaan tehtaaseen at tahansa ja sinun täytyy huolehtia myös toisesta pelaajasta. Heti kun yksi pelaaja kuolee, toinen tulee hänen tilalleen. Peli alkaa VASEMMANPUOLEISELLA peliohjaimella.

RAIDE 8 (2 PELAAJAA . . . ITSETUHO)

Kaikki liikkuu supernopealla vauhdilla. Voit joutua kumpaan tehtäseen tahansa ja sinun täytyy pitää myös silmällä toisen pelaajan liikkeitä. Voit myös itse joutua ammutuksi, ja pelisi on pelattu.

PELIN PÄÄTTYMINEN

Mikäli sinuun on osunut yhteensä neljä kertaa mikä tahansa työkaluista, olet lopussa ja pelisi on ohi.