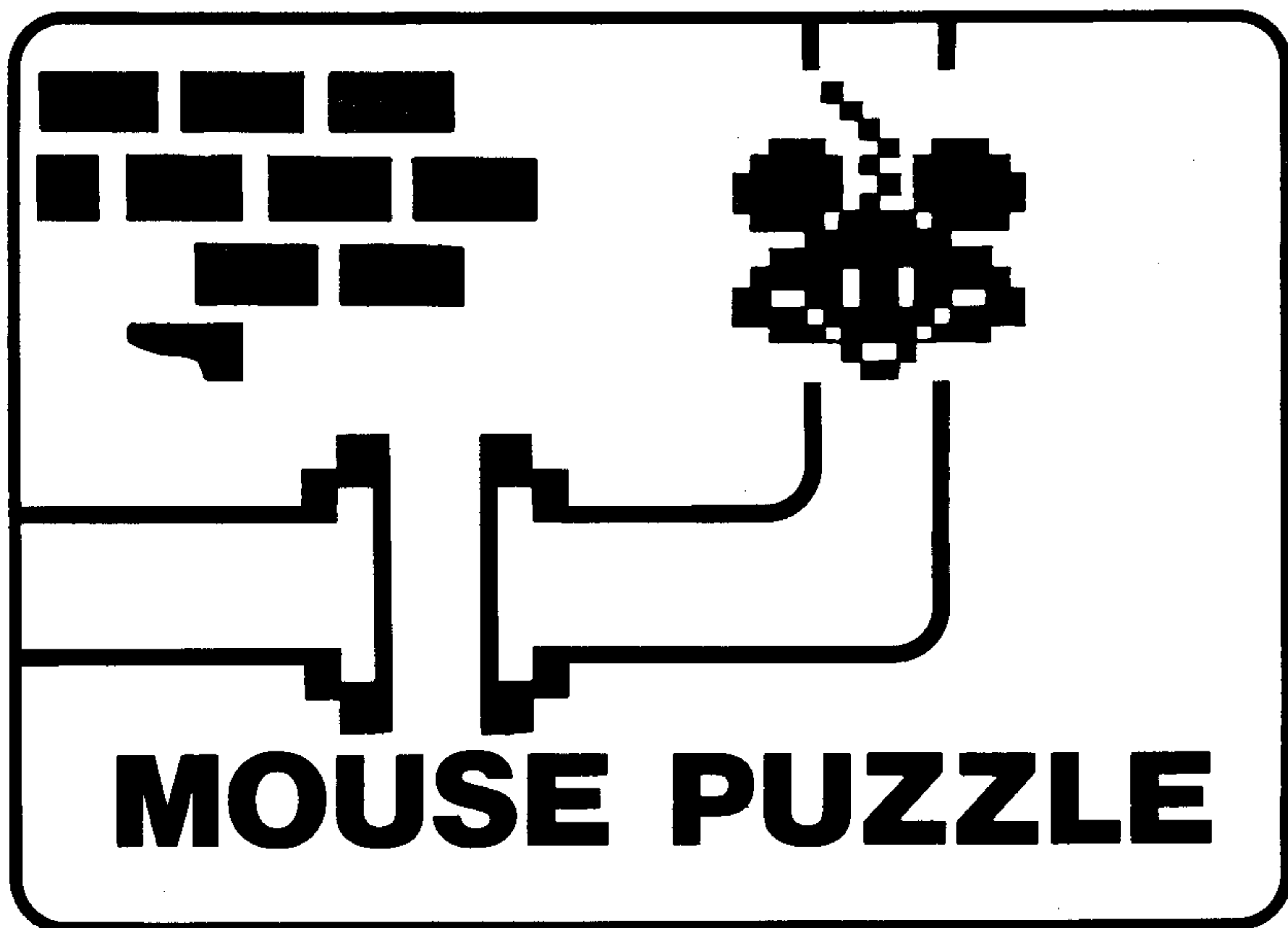


© **CREATIVISION**

**Unterhaltung Zu Haus &  
Heimcomputeranlage**



**BEDIENUNGSANLEITUNG**



### **Gut gewählt!**

Sie haben ein Spiel ausgesucht, das Ihnen und ihrer ganzen Familie viele Stunden Spaß und Spannung bringen wird.

## **CREATIVISION's MAUSRENNEN**

### **Nur Sie können die Maus retten**

Eine arme kleine Maus ist hungrig und sucht nach Futter.

Sie läuft durch Rohre in der Wand, aber sie kann nicht besonders gut sehen. Deshalb müssen Sie die Maus in den Rohren herumführen und ihr helfen, in die richtige Richtung zu gehen. Sonst fällt sie aus dem Rohrende heraus oder stößt sich vielleicht an einer Wand an und damit ist alles für sie aus. Nur Sie können ihr weiterhelfen.

### **Auf City Kitty aufpassen**

City Kitty ist eine widerliche, gemeine, niederträchtige Katze. In manchen Spielen wird sie sich in die Rohre schleichen und Ihre Maus jagen. Lassen Sie nicht zu, daß sie die Maus fängt, weil City Kitty auch hungrig ist. Und sie ißt nur arme kleine Mäuse.

### **Die Mauskontrolle**

Bevor Sie der armen kleinen Maus helfen können, versichern Sie sich, daß alles bereit ist. Folgen Sie darum der Mauskontrolle sorgfältig.

1. Antennenkabel des Hauptgerätes . . . richtig am Fernseher angeschlossen?
2. Stromkabel des Hauptgerätes . . . richtig eingesteckt?
3. Fernsehgerät . . . Stromkabel richtig eingesteckt?
4. Hauptgerät . . . Stromkabel richtig eingesteckt?
5. Spielkassette . . . richtig eingelegt?

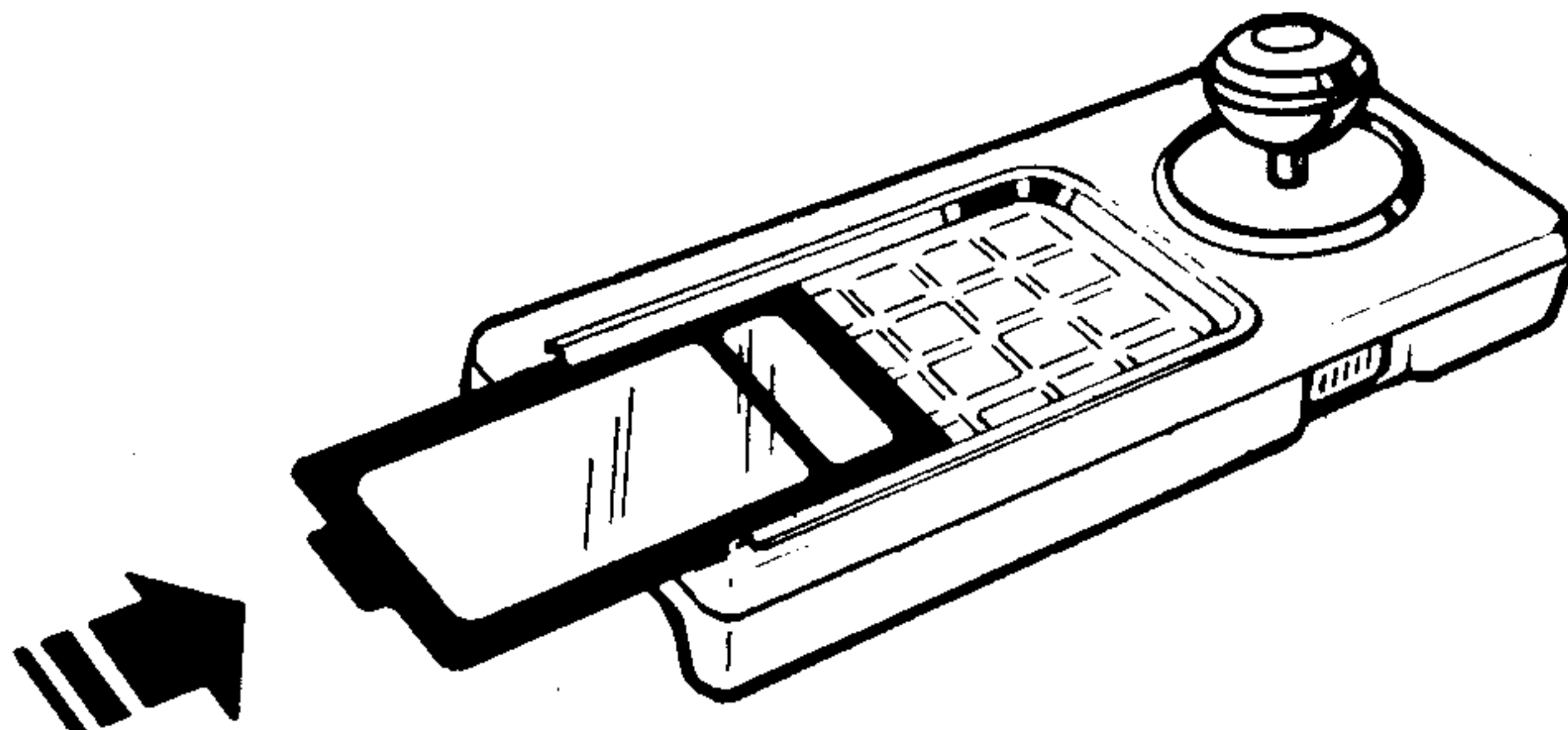
Jetzt ist Ihre Maus fertig.

Stromschalter des Hauptgerätes auf ON stellen!

Auf Ihrem Bildschirm erscheinen nun zur Demonstration des Spiels die Wand und die Rohre. Falls nicht, verstellen Sie das Fernsehbild so lange, bis es klar und deutlich erscheint.

### **Maus, auf die Plätze!**

- 1) Schieben Sie die Spielvorlagen in jeden der Handbedienungsanschlüsse ein, wie auf der Abbildung gezeigt.
- 2) Drücken Sie die Taste für Spielneueinstellung "RESET" am Hauptgerät.



### **Maus, fertig!**

Wählen Sie MAUSRENNEN NO. 1 bis 8, indem Sie die Taste SELECT an Ihrem Handbedienungsanschluß drücken.

### **Maus, los!**

Starttaste auf Ihrem Handbedienungsgerät drücken. Die kleine Maus wird anfangen, durch die Rohre zu laufen. Sie können sie erkennen, weil sie ganz weiß ist. City Kitty trägt eine orange Jacke — passen Sie auf sie auf!

### **Wie die Maus gerettet werden kann**

Benützen Sie den Steuerknüppel an Ihrem Handbedienungsgerät, um Teile der Wand zu bewegen, damit die kleine Maus Platz hat, wo sie hingehen kann. Bewegen des Steuerknüppels nach oben, unten, links oder rechts wird Teile der Wand in entsprechende Richtungen bewegen.

### **Nur drei kleine Mäuse**

Sie haben nur 3 kleine Mäuse, denen Sie helfen können. Sobald diese in Nöten sind, ist das Spiel aus.

### **Zeit ist ihr Feind**

Die kleine Maus ist sehr hungrig. Wenn sie nicht alles Futter, das in den Rohren liegt, innerhalb einer bestimmten Zeitspanne ißt, wird sie verhungern. Die Zeit wird in der linken unteren Ecke des Bildschirms angezeigt. Ihre Maus muß alles Futter gegessen haben, wenn diese Zeitzählung auf Null steht, sonst ist das Spiel aus.

### **Maustunnels**

Tunnels führen vom Bildschirm in einer Reihe von Plätzen. Wenn Ihre Maus in einen dieser Tunnels geht, wird sie unversehrt aus dem gegenüberliegenden Tunnel herauskommen. Aber Vorsicht, auch City Kitty kann diese Tunnels benützen, um sich anzuschleichen.

### **Wählen Sie Ihr Mausrennen**

Um der kleinen Maus zu helfen, alles Futter zu bekommen, können Sie die Geschwindigkeit und den Grad der bestehenden Gefahren wählen, indem Sie von den 8 möglichen Mausrennen wählen.

**Mausrennen 1** (1 Spieler): Die kleine Maus rennt schnell, aber man braucht sich wegen City Kitty keine Sorgen zu machen.

**Mausrennen 2** (2 Spieler): Die kleine Maus rennt schnell und Sie können mit einem Freund wetten, ohne sich um gemeine Angriffe von der widerlichen City Kitty zu kümmern.

**Mausrennen 3** (1 Spieler): Die kleine Maus rennt schnell und die böse City Kitty schleicht auf der Suche nach ihrem Abendessen herum.

**Mausrennen 4** (2 Spieler): Die kleine Maus rennt schnell und Sie und Ihr Konkurrent müssen aufpassen, weil City Kitty nur darauf wartet, einen Fehler von Ihnen auszunützen.

**Mausrennen 5** (1 Spieler): Die kleine Maus rennt doppelt so schnell, aber seien Sie beruhigt — City Kitty schläft und taucht nicht auf.

**Mausrennen 6** (2 Spieler): Die kleine Maus rennt für Sie und Ihren Konkurrenten doppelt so schnell, aber um City Kitty braucht man sich nicht zu sorgen.

**Mausrennen 7** (1 Spieler): Sowohl die kleine Maus als auch City Kitty rennen doppelt so schnell, Sie müssen also auf Draht sein.

**Mausrennen 8** (2 Spieler): Sie und Ihr Partner müssen ihre Augen offen halten, da die kleine Maus zweimal so schnell wie normalerweise rennt und City Kitty doppelt so geschwind herumschleicht.

**Punktezahlung:**

Futter in senkrechtem Rohr: . . . . . 50 Punkte

Futter in waagrechtem Rohr: . . . . . 80 Punkte

Prämienpunkte werden vergeben, wenn alles Futter verbraucht ist, wie auf dem Zeitzähler angezeigt wird.