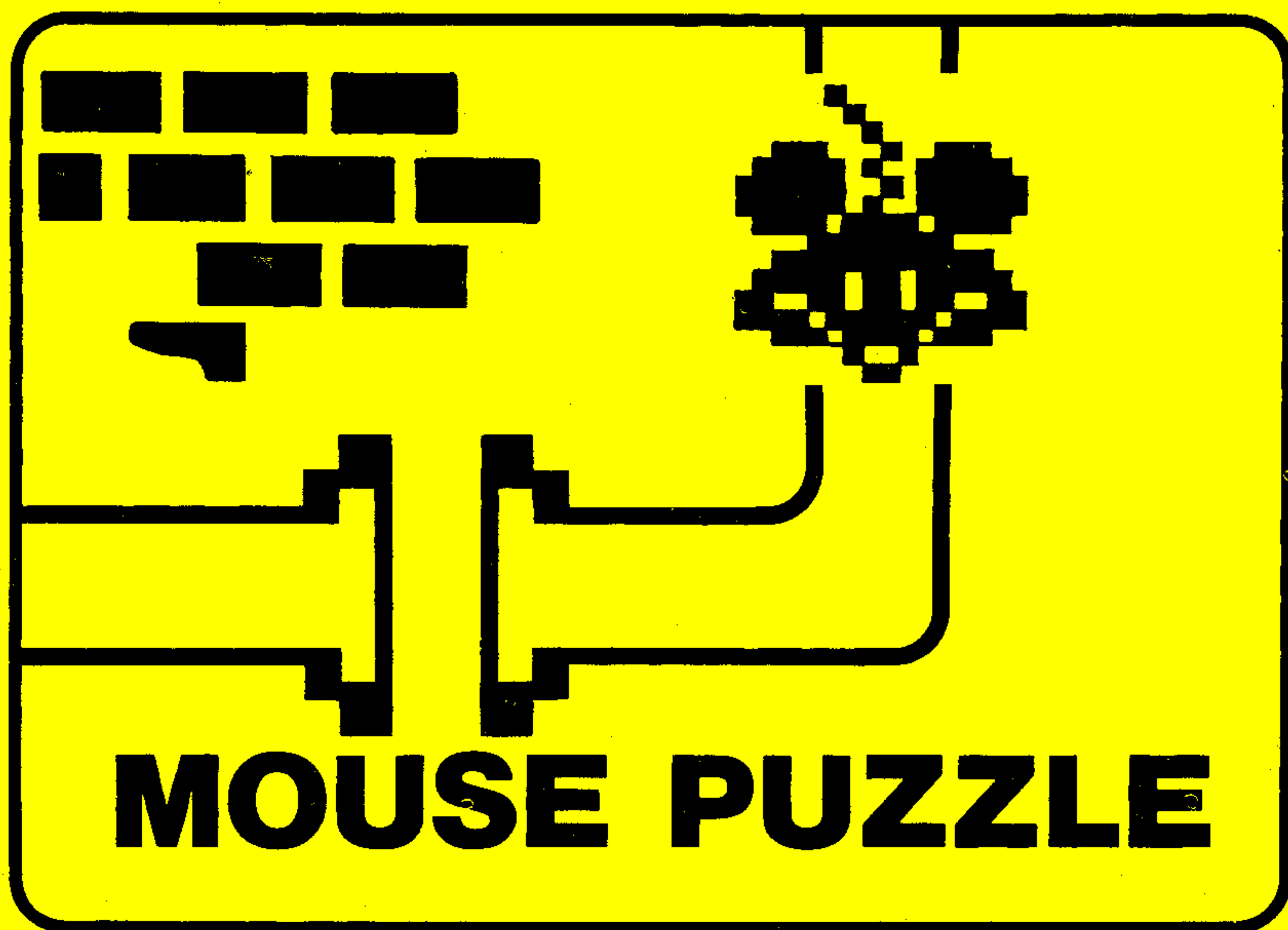


CREATIVISION

Home Entertainment & Personal Computing System



ISTRUZIONI

Ben fatto! Avete scelto un gioco che farà divertire per ore tutta la vostra famiglia.

CREATIVISION'S MOUSE PUZZLE

Solo voi potete salvare il topolino.

Un povero topolino affamato sta cercando del cibo.

Egli cammina attraverso le tubazioni nei muri, ma non ci vede molto bene. Così voi dovete muovere i tubi attorno a lui per aiutarlo ad andare nella direzione giusta. In caso contrario potrebbe cadere alla fine di un tubo o battere addosso al muro e per lui sarebbe finita. Solo voi potete farlo continuare.

STATE ATTENTI A CITY KITTY

City Kitty è un terribile gatto. Talvolta egli può muoversi nei tubi e dare la caccia al topo. Non lasciate che lo prenda perché anche lui è affamato e mangia solo i poveri piccoli topolini.

IL CONTROLLO AI TOPOLINI

Prima di poter aiutare il povero topolino dovete assicurarvi che ogni cosa sia pronta. Eseguite quindi attentamente questa serie di controlli.

1. Cavo d'antenna dell'unità principale connesso al TV.
2. Cavo d'alimentazione dell'unità principale inserito.
3. TV allacciato alla corrente di rete.
4. Interruttore dell'unità principale in posizione «OFF».
5. Cassetta gioco inserita.

ORA IL TOPOLINO È PRONTO PER MUOVERSI

Disponete l'interruttore dell'unità principale nella posizione ON. Sullo schermo appariranno il muro e le tubazioni nella partita dimostrativa.

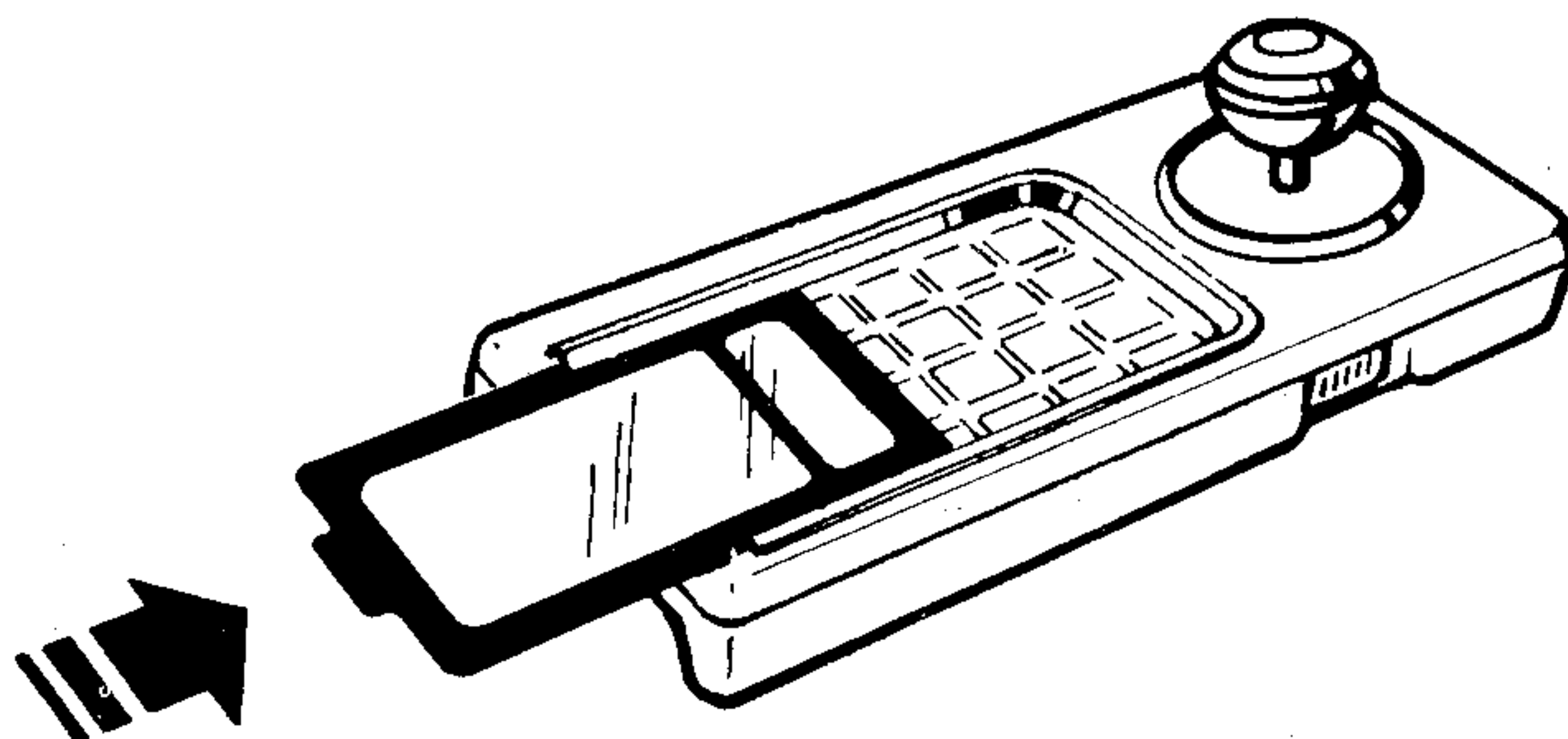
Se così non fosse, correggete la sintonia sul televisore.

PREPARATE IL TOPOLINO

1. Inserite una delle mascherine-gioco incluse su ciascun dispositivo di controllo come mostrato in figura.
2. Schiacciate il pulsante RESET sull'unità principale.

SCEGLIETE IL TOPOLINO!

Scegliete un percorso da 1 a 8 schiacciando il pulsante SELECT sul dispositivo di controllo.



VAI, TOPOLINO!

Schiacciate il pulsante START sull'unità di controllo.
Il piccolo topo comincerà ad avanzare attraverso i tubi. Potrete riconoscerlo perché è tutto bianco;
City Kitty ha il pelo arancione: tenetelo d'occhio.

COME SALVARE IL TOPOLINO

Usate la leva di controllo sul dispositivo per muovere le parti del muro tutt'attorno, cosicché il topolino saprà dove andare. Muovendo la leva verso l'alto, il basso, a destra o a sinistra, le parti di muro si muoveranno nelle corrispondenti direzioni.

SOLO TRE TOPOLINI

Voi avete solo tre topolini da aiutare. Quando tutti e tre i topi si metteranno nei guai, il gioco sarà finito.

IL TEMPO È VOSTRO NEMICO.

Il piccolo topo è molto affamato. Se non riuscirà a mangiare tutto il cibo nei tubi in un certo tempo, morirà di fame. Il tempo viene mostrato in basso a sinistra sullo schermo. Il vostro topolino dovrà mangiare tutto il cibo prima che il conto alla rovescia arrivi a zero, altrimenti il gioco sarà finito per voi.

I TUNNELS

In certi posti ci sono dei tunnels che escono dallo schermo. Se il topolino imbecca uno di questi, uscirà fuori, sano e salvo, dal tunnel opposto.

Ma attenti: anche City Kitty può usare questi tunnels per saltarvi addosso di nascosto.

ZANUSSI ELETTRONICA

Zanussi Elettronica spa

SCEGLIETE IL TIPO DI PERCORSO

Per aiutare il topolino a raccogliere tutto il cibo, potete decidere la velocità e la pericolosità del gioco scegliendo fra gli otto tipi possibili di percorso.

PERCORSO 1: (1 giocatore).

Il topolino si muove velocemente, ma non ci sono terribili gatti di cui preoccuparsi.

PERCORSO 2: (2 giocatori).

Il topolino si muove velocemente e voi potete gareggiare con un amico senza dovervi preoccupare degli attacchi di City Kitty.

PERCORSO 3: (1 giocatore).

Il topolino si muove velocemente e City Kitty è sulle sue tracce, in cerca di cibo.

PERCORSO 4: (2 giocatori).

Il topolino si muove velocemente, e voi e il vostro avversario dovete tenere presente che City Kitty sta aspettando, pronto a trarre vantaggio da ogni errore.

PERCORSO 5: (1 giocatore).

Il topolino ora corre molto più velocemente, ma non preoccupatevi: City Kitty dorme e non dà segni di presenza.

PERCORSO 6: (2 giocatori).

Il topolino corre molto velocemente sia per voi che per il vostro avversario, ma non ci sono gatti di cui preoccuparsi.

PERCORSO 7: (1 giocatore).

Sia il topolino che City Kitty si muovono a velocità doppia rispetto al normale, cosicché dovete stare all'erta.

PERCORSO 8: (2 giocatori).

Voi e il vostro partner dovete stare con gli occhi ben aperti, perché il topolino si muove con velocità doppia rispetto al normale, così come City Kitty che è sulle sue tracce.

PUNTEGGIO

Cibo nei tubi verticali

50 punti

Cibo nei tubi orizzontali

80 punti

BONUS

Un ulteriore punteggio viene assegnato qualora si mangi tutto il cibo.