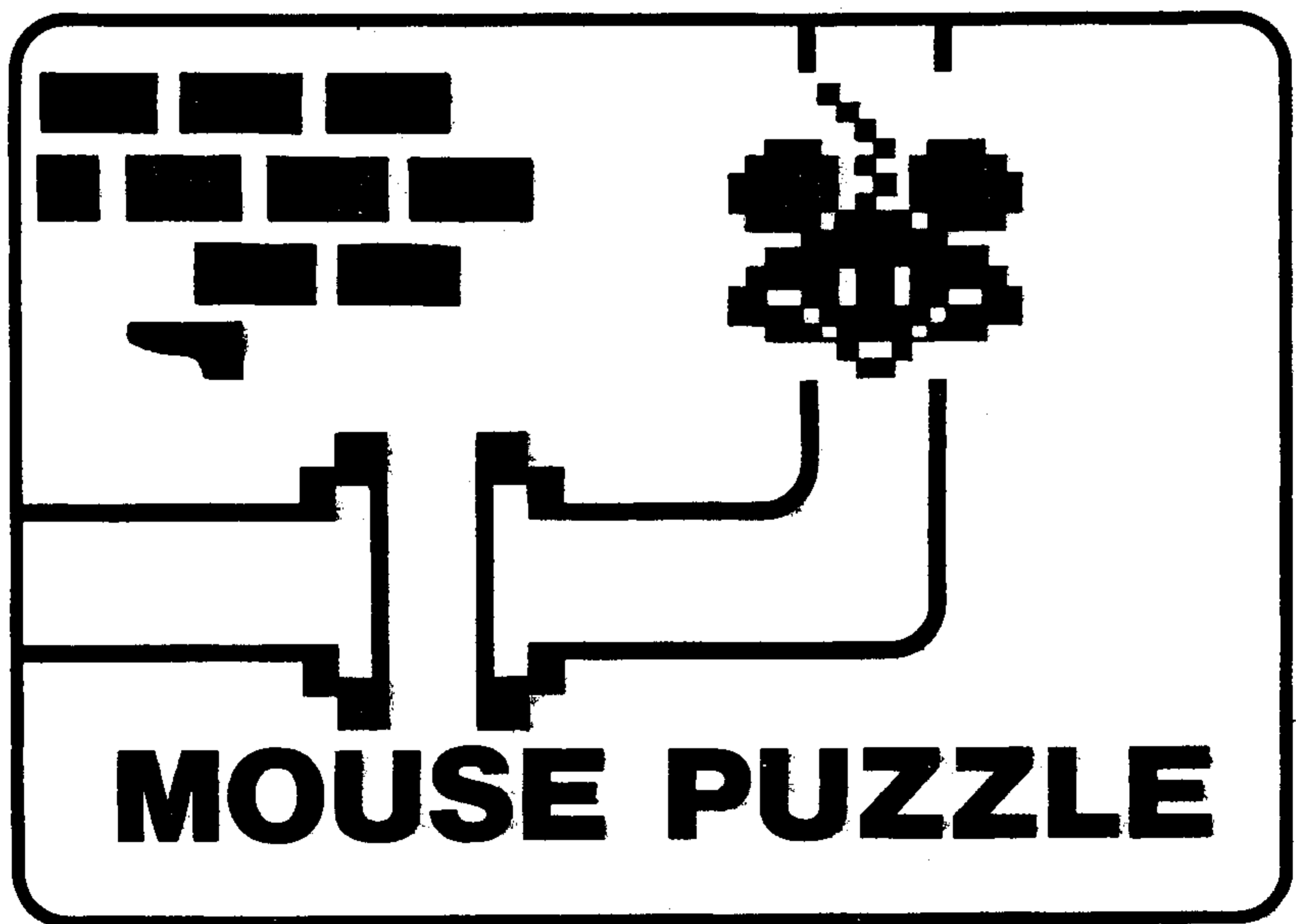


© CREATIVISION

TV-SPEL OCH HEMDATORSYSTEM



BRUKSANVISNING

CREATIVSION'S MOUSE PUZZLE

Bara du kan rädda musen

En liten hungrig mus letar efter mat. Den går omkring i rör inuti en vägg. Du måste flytta rören för att hjälpa den att komma i rätt riktning. Utan hjälp skulle den falla ned och slå ihjäl sig eller gå rakt in i någon vägg.

Se upp för katten!

Katten är en elak, smygande katt. I vissa varianter av detta spel smyger den omkring inuti rören och jagar musen. Försök hindra katten, som är hungrig, att fånga musen.

OBS!

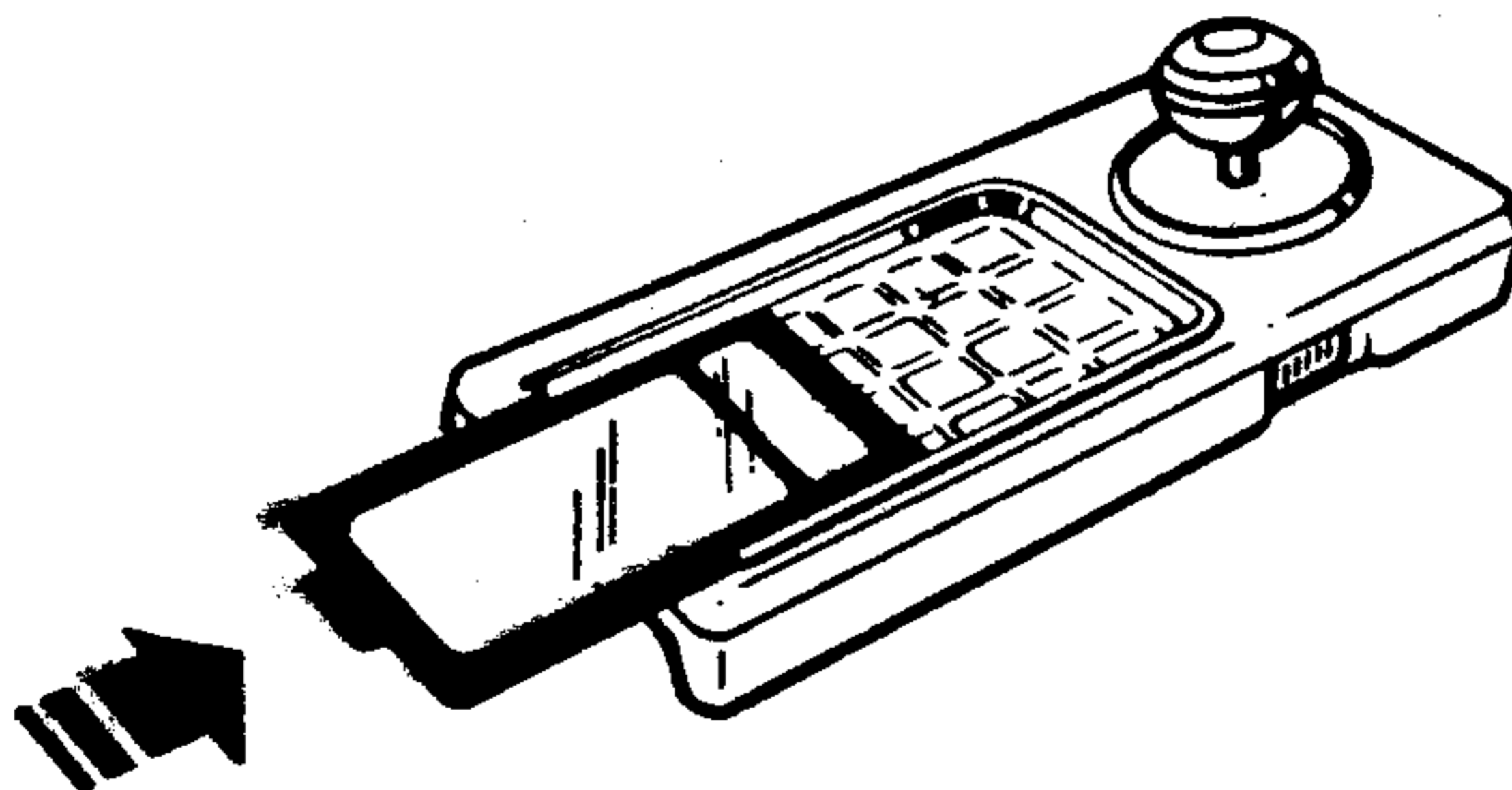
Innan du startar spelet bör du kontrollera följande:

1. ATT ANTENNKABLEN ÄR ANSLUTEN TILL TV:n.
 2. ATT LEDNINGEN FRÅN TRANSFORMATORN ÄR ANSLUTEN TILL HUVUDENHETEN.
 3. ATT TV-APPARATEN ÄR ANSLUTEN TILL VÄGGUTTAGET.
 4. ATT TRANSFORMATORN ÄR ANSLUTEN TILL VÄGGUTTAGET.
 5. ATT TV-SPELSKASSETTEN ÄR ANSLUTEN TILL HUVUDENHETEN.
- STÄLL STRÖMBRYTAREN PÅ HUVUDENHETEN I LÄGE ON.

Spelplanen kommer nu upp på TV-skärmen. Om du inte får upp spelplanen måste du ställa in kanalinställningen på TV:n.

Förberedelser

1. Placera mallen i handkontrollen enl. nedanstående figur.
2. Tryck på RESET-tangenten på huvudenheten.



Val av spelplan

Välj spelplan 1-8 genom att trycka på SELECT-tangenten på handkontrollen.

Start

Tryck på START-tangenten på handkontrollen. Den lilla musen börjar gå i rören. Du kan lätt känna igen dem eftersom den är vit. Katten som har en orange tröja på sig, skall du se upp för.

Hur du räddar musen

Använd reglaget på handkontrollen och flytta rörsektionerna så att den lilla musen har någonstans att gå. När du rör handkontrollen upp, ned, vänster eller höger kommer sektionerna att flyttas i resp. riktning.

Tre små möss

Du har tre möss att spela med. När du har förlorat alla tre är spelet slut.

Du tävlar mot tiden

Den lilla musen är mycket hungrig. Om den inte kan äta upp all mat som finns i rören på bestämd tid kommer den att svälta. Tiden visas längst ned till vänster på TV-skärmen. Musen måste äta upp all mat som finns i rören innan klockan har räknat ned till noll annars är spelet slut.

Tunnlar

Det finns tunnlar som går ut från rören på ena sidan av TV-skärmen och kommer in på andra sidan. Musen kan alltså gå in i en sådan tunnel på höger sida och komma ut igen på vänster sida av TV-skärmen utan att ska-das. Men se upp! Även katten kan använda tunnarna.

Välj spelplan

Det finns 8 olika spelplaner med olika svårighetsgrad att välja mellan.

Spelplan 1 (1 spelare)

Den lilla musen rör sig snabbt men det finns ingen katt att vara rädd för.

Spelplan 2 (2 spelare)

Musen rör sig snabbt och du kan nu tävla med en motspelare. Det finns ingen katt att vara rädd för.

Spelplan 3 (1 spelare)

Musen rör sig snabbt och katten jagar den.

Spelplan 4 (2 spelare)

Samma som spelplan 3 men du kan nu tävla med en motspelare.

Spelplan 5 (1 spelare)

Den lilla musen springer nu dubbelt så fort och någon katt finns inte att vara rädd för.

Spelplan 6 (2 spelare)

Samma som spelplan 5 och du kan tävla med en motspelare.

Spelplan 7 (1 spelare)

Både den lilla musen och katten rör sig med dubbel hastighet så du måste vara försiktig.

Spelplan 8 (2 spelare)

Samma som spelplan 7 men här kan du tävla med en motspelare.

Poängräkning

Mat i vertikala rör ger 50 poäng.

Mat i horisontella rör ger 80 poäng.

När musen har ätit upp all mat anges bonuspoäng på klockan nere i vänstra hörnet på bildskärmen.