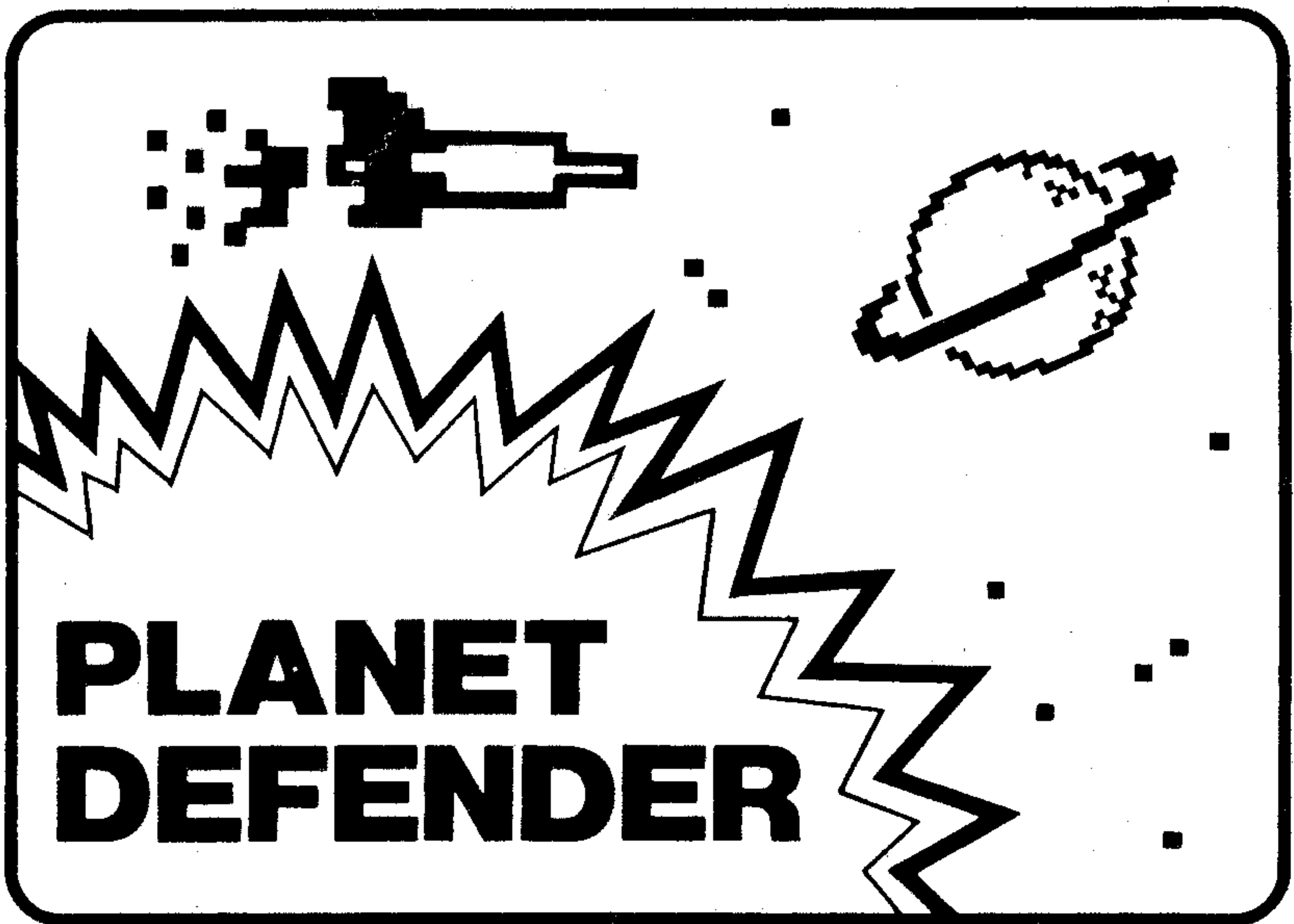


© CREATIVISION

Unterhaltung Zu Haus & Heimcomputeranlage



BEDIENUNGSANLEITUNG FÜR SPIELKASSETTEN



Wir gratulieren!

Sie haben soeben eines der stimulierendsten Spiele des Weltalls eröffnet.

CREATIVISION'S PLANET DEFENDER

Sie sind Kommandant des Superweltraum-Kreuzers.

Fremde Eindringlinge aus einem fernen Raum greifen die Erde an. Zuerst aber müssen sie die stark verteidigte Mondbase erobern. Wenn sie in ungeahnten Formationen zum Angriff ausschwärmen, stehen nur noch Sie mit Ihrem schnellen Superweltraum-Kreuzer zwischen den Eindringlingen und der totalen Vernichtung. Sprengen Sie sie mit Ihrer tödlichen Laserkanone vom Himmel herab und werden Sie Zeuge, wie sie sich in Nichts auflösen.

Ihr Weltraum-Sonar sagt die Zukunft voraus!

Ihr Raum-Sonar neuester Entwicklung setzt Sie eine Nasenlänge vor die fremden Angreifer. Auf Ihrem Sonar-Schirm können Sie genau beobachten, wo sie sich zum Angriff zusammenrotten, und so können Sie Ihre Feinde überraschen, bevor diese überhaupt im Blickfeld auftauchen.

Die bösen Eindringlinge

Ohne Anzeichen von Anstand und Moral sind sie bereit, ihre eigenen Leute zu opfern, um Sie zu zerstören. Obwohl ihre Waffen in der dünnen Mond-Atmosphäre wirkungslos sind, haben sie Anweisung, alles zu versuchen, Sie zu rempeln und außer Gefecht zu setzen.

Bleiben Sie also auf Abstand!

Rüstungskontrolle vor dem Angriff!

Bevor Sie sich gegen derartige Kampfspezialisten verteidigen können, müssen Sie auf das Beste vorbereitet und Ihre Ausrüstung in perfektem Zustand sein. Folgen Sie also sorgfältigst dieser Kontrollliste:

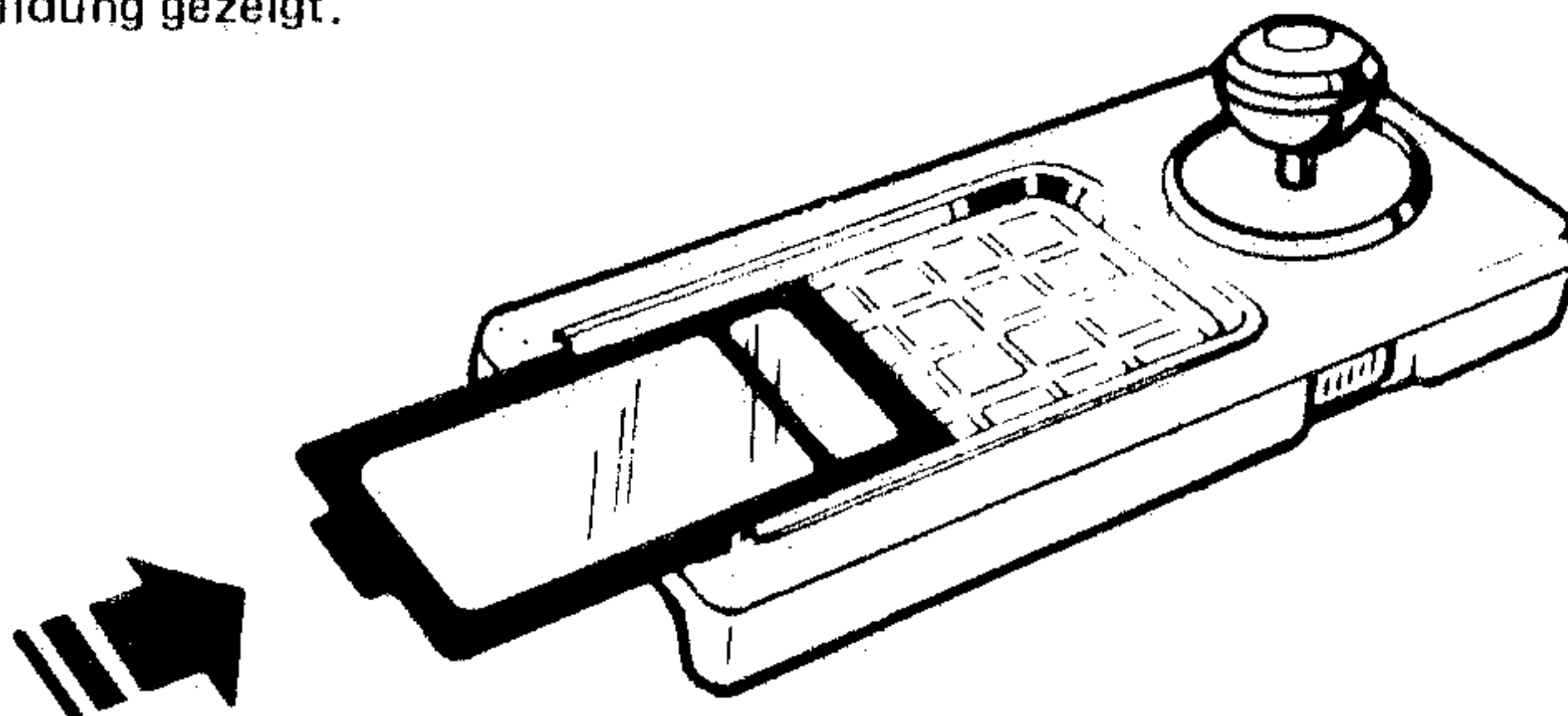
- 1) Antennenkabel des Hauptgerätes . . . richtig am Fernseher angeschlossen?
- 2) Stromkabel des Hauptgerätes . . . richtig eingesteckt?
- 3) Fernsehgerät . . . Stromkabel richtig eingesteckt?
- 4) Ein-/Aus-Schalter des Hauptgerätes . . . ausgestellt?
- 5) Spielkassette . . . richtig eingelegt?

Jetzt sind Sie für jeden Angriff fremder Eindringlinge gerüstet.

Stellen Sie den Ein-/Ausschalter des Hauptgerätes auf ON. Auf Ihrem Bildschirm erscheint nun zur Demonstration des Spiels der gesamte strategische Spielplatz. Falls nicht, das Fernsehbild so lange regulieren, bis er erscheint.

ZÜNDUNG

- 1) Schieben Sie die Spielvorlagen in jeden der Handbedienungsanschlüsse ein, wie auf der Abbildung gezeigt.



- 2) Drücken Sie die Taste für Spielneueinstellung am Hauptgerät.

KOORDINATION DES ANGRIFFS

- 1) Wählen Sie Strategischen Kampfplan 1-8 durch entsprechende Bedienung der Taste SELECT/FIRE an Ihren Handbedienungsanschlüssen.

START DES WELTALLFLUGS!

Drücken Sie die Start-Taste am Handgerät. Aus dem All erscheint Ihr Raumschiff auf dem Bildschirm. Ihre Schwadron besteht aus nur 3 SUPERWELTRAUM-KREUZERN, von denen Sie schrittweise einen nach dem anderen verlieren können. Sind sie alle drei verloren, erlischt jegliche Hoffnung für die Erde!

DER OBERBEFEHLSHABER HAT DAS KOMMANDO!

Die Steuerung Ihres Superweltraum-Kreuzers erfolgt mit Hilfe des Steuerknüppels am Handbedienungsanschluß. Mit Bewegung des Knüppels nach oben oder unten steigt oder fällt Ihr Raumschiff in Höhe. Durch Bewegung nach links oder rechts macht Ihr Kreuzer Umdrehungen von 180 Grad und bewegt sich in eine dieser Richtungen.

ABWEHRMANÖVER

Sobald der Superweltraum-Kreuzer auftaucht, werden die fremden Eindringlinge ihn zu rempeln versuchen. Reihen Sie sie zur Abwehr vor Ihrem Raumschiff auf und feuern Sie sie durch Druck auf die Taste SELECT/FIRE Ihres Handbedienungsgerätes ab.

Gebrauchen Sie Ihren Raum-Sonar

In der oberen Mitte Ihres Bildschirms sehen Sie ein kleines Feld mit einer Ansammlung von Punkten auf einer der beiden Seiten des Hauptbedienungsfeldes. Dies verrät Ihnen, von welcher Seite der Angreifer kommt. Seien Sie also bereit.

Ein Riesensprung im Weltall

Wenn Sie geschickt waren und durch Zerstören von genügend Angreifern bereits 1000 Punkte gesammelt haben, werden Sie durch einen riesigen Sprung in ein anderes Mondgebiet versetzt, das unter Attacke steht und wo Sie nun Ihre strategischen Fähigkeiten unter Beweis stellen können.

Wählen Sie Ihren Strategischen Kampfplan

Ihre Strategie kann sehr oft über Erfolg oder Mißerfolg einer Schlacht entscheiden. Sie können unter 8 verschiedenen Angriffsplänen wählen:

Kampfplan #1 (1 Spieler)

Die fremden Angreifer sind schnell, aber vorsichtig. Lediglich ein Spähtrupp schaut sich im Raum um.

Kampfplan #2 (2 Spieler)

In kleinerem Trupp, aber schnell, versuchen sich die Fremdlinge an Sie heranzuschleichen. Stechen Sie den anderen Spieler aus, ohne sich dabei von den Fremdlingen treffen zu lassen.

Kampfplan #3 (1 Spieler)

Noch schneller und in noch größerem Trupp Versuchen die gemeinen Angreifer, Sie zu überwältigen. Vorsicht ist geboten!

Kampfplan #4 (2 Spieler)

Größere Gruppen von Angreifern erscheinen noch schneller in der Hoffnung, Sie und Ihren Spielpartner überraschen zu können.

Kampfplan #5 (1 Spieler)

Überschall-Raumschiffe erscheinen immer schneller aus dem Nichts. Es ist Zeit, Ihren Raum-Sonar als Verteidigungshilfe einzusetzen.

Kampfplan #6 (2 Spieler)

Überschall-Raumschiffe flitzen herum, um Sie und Ihren Kampfgefährten zu überrumpeln. Seien Sie auf der Hut!

Kampfplan #7 (1 Spieler)

Fast schon zu schnell, um noch gesehen zu werden, landen Horden von Angreifern Überraschungsattacken auf Sie. Sie müssen wie der Blitz reagieren. Gebrauchen Sie Ihren Sonar ständig.

Kampfplan #8 (2 Spieler)

Kaum noch zu sehen vor Tempo machen die Fremdlinge eine letzte verzweifelte Anstrengung, um Sie und Ihren Mitkämpfer loszuwerden. Versuchen Sie, mit Hilfe Ihres Raum-Sonars zu überlegen.

Punktstand

Jede Art Raumfahrzeug der Angreifer hat einen unterschiedlichen Punktwert, der auf der Anzeige erscheint, nachdem Sie es abschießen konnten.

Haben Sie 1000 Punkte gesammelt, haben Sie die Schlacht gewonnen, und Sie werden automatisch in eine andere Gefahrenzone versetzt, um dort zu retten, was zu retten ist.