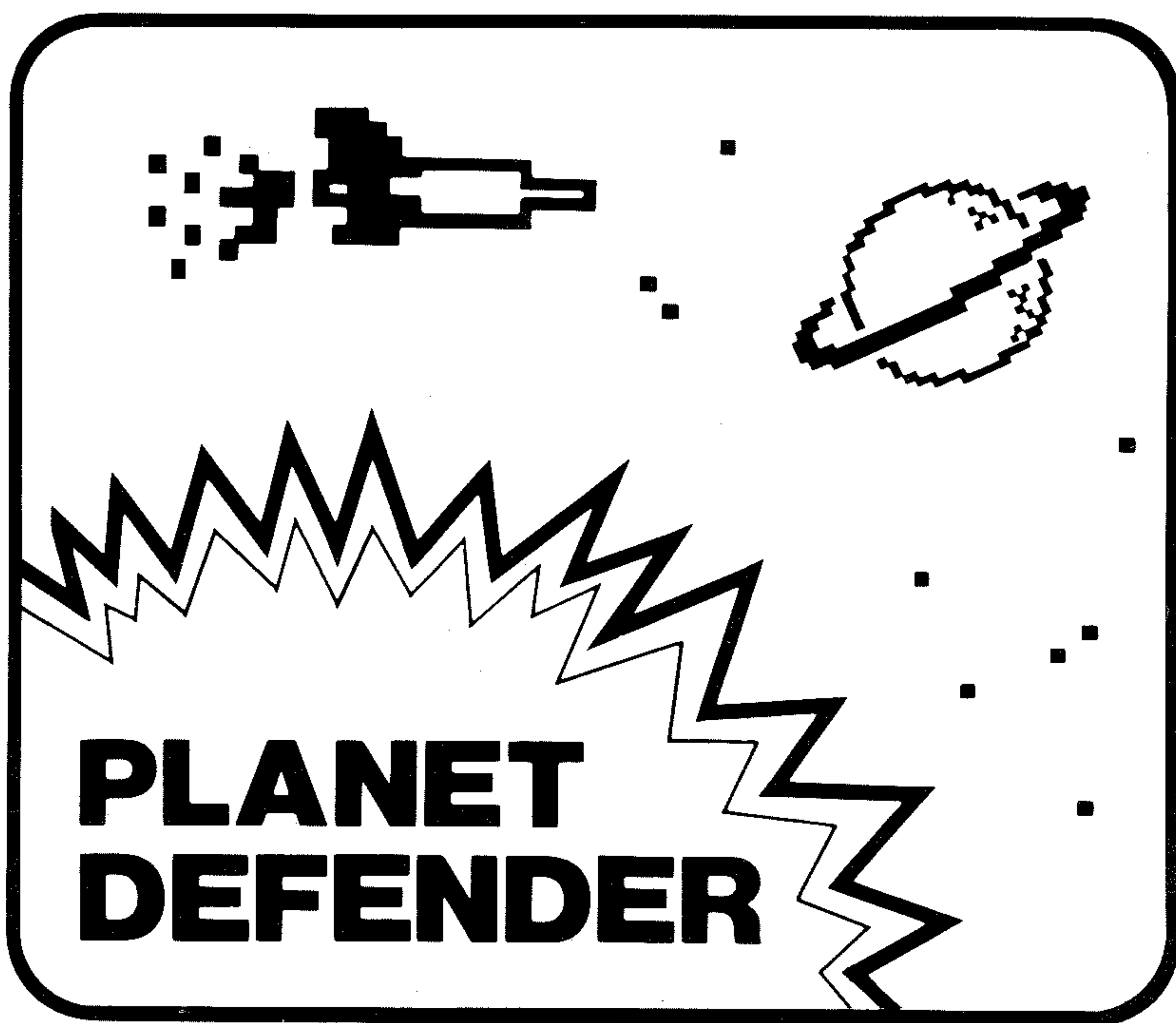




# **SALORA**

## **Manager III**

---



**AVARUUSSEIKKAILU  
PLANET DEFENDER**

Onnittelemme! Olet hankkinut erään jännittävimmistä videopeleistä, joiden tapahtumapaikkana on koko linnunrata!

## **AVARUUSSEIKKAULU**

### **OLET KOMENTAJANA HYPERAVARUUSALUKSELLA**

Muukalaiset kaukaisilta linnunradoilta ovat hyökkäämässä maahan, mutta ensiksi niiden täytyy voittaa vahvasti linnoittautunut Moonbase, Niiden syöksyessä hyökkäykseen ei-maallisissa muodoissaan, vain sinä salamannopeassa hyperavaruuksalukessasi pystyt estämään täydellisen hävityksen. Sinun on tuhottava tunkeilijat alkutekijöihinsä laser-aseesi avulla.

### **AVARUUSLUOTAIMESI ENNAKOI TULEVAISUUTTA**

Uusi keksintö, avaruusluotain, on sinulle huomattava etu ilkeitä vierailijoita vastaan. Voit seurata avaruusluotaimen näyttöruudusta, missä ne kokoontuvat yhteen hyökkäystä varten, ja tehdä yllätyksen ennen kuin ne edes tulevat näkyviin.

### **ILKEÄT MUUKALAISET**

Muukalaiset ovat valmiita jopa puolustautumatta uhraamaan omaa väkeään tuhotakseen sinut. Vaikka niiden aseet eivät toimikaan ohuessa kuun ilmastossa, niillä on määräys yrittää törmätä sinuun ja saada sinut toimintakyvyttömäksi.

Siis pidä turvallinen etäisyys vihollisiin!

### **ALKUVALMISTELUT**

Pystyäksesi puolustamaan itseäsi näin mutkikkaita vihollisia vastaan sinun täytyy olla hyvin valmistautunut. Tarkista siis seuraavat seikat:

- 1) Kotitietokone on liitetty TV-vastaanottoon tai monitoriin.
- 2) Tietokoneen verkkolaite on kytketty sähköverkkoon ja tietokoneeseen.
- 3) TV tai monitori on liitetty sähköverkkoon.
- 4) Tietokoneen virtakytkin on asennossa off.
- 5) Avaruusseikkailu-pelimuoduuli liitetty tietokoneeseen oikeassa päädysssä olevaan liitimeen.
- 6) Peliohjaimet on liitetty tietokoneeseen.

Nyt olet valmis mihin tahansa hyökkäykseen.

Käännä virtakytkin on-asentoon.

Avaruusseikkailun kuunmaisema ilmestyy TV-kuvaruudulle ja tietokone aloittaa esittely-pelin pelaamisen, suorita tartittasees TV-kuvan hienosäätö.

### **HEHKUTUS**

Paina tietokoneen yläosassa olevaa reset-painiketta.

## **LÄHTÖLASKENTA**

Valitse haluamasi taistelusuunnitelma 1 . . . 8 painamalla peliohjaimen laukaisupainikkeesta.

## **TULTA!**

Aloita peli kääntämällä peliohjainta mihin suuntaan tahansa. Avaruusaluksesi ilmestyy kuvaruudulle kaukaa avaruudesta. Sinulla on käytettävissäsi yksi avaruusalus kerrallaan yhteensä kolmen aluksen ryhmästä. Sitten kun kaikkiin kolmeen alukseen on osunut, maapallo on mennyttä.

## **KÄSKYNJAKO!**

Peliohjainta liikuttamalla voit ohjailla avaruusalustasi. Ylös- ja alaspäin siirtelemällä voit nostaa ja laskea lentokorkeutta, vasemmalle ja oikealle liikuttaminen saa aluksesi kääntymään kumpaankin suuntaan.

## **TULITUS**

Siitä hetkestä alkaen, kun avaruusaluksesi näkyy kuvaruudussa, inhottavat oliot yrittävät hävittää sinut. Jotta voisit puolustautua, sinun on etsittävä vihollinen tähtaimesi ja tulitettava painamalla fire-nappulaa peliohjaimessasi.

## **AVARUUSLUOTAIMEN KÄYTTÖ**

Keskellä kuvaruudun yläosaa näet pienen ristikon, jossa liikkuu pieniä pistettä. Nämä pisteet osoittavat sinulle suunnan, mistä oliot aikovat hyökätä, joten ole tarkkana!

## **HYPERAVARUUSHYPPY**

Jos onnistut tuhoamaan olioita niin paljon, että saat kokoon 1000 pistettä, siirryt automaattisesti toiseen hyökkäyksen kohteena olevaan paikkaan kuussa.

## **TAISTELUSUUNNITELMAN VALITSEMINEN**

Tehdessäsi taistelusuunnitelman valitset myös mahdollisuutest voittoa tai hävityä, voit valita taistelusuunnitelmasi kahdeksasta eri vaihtoehdosta!

### **TAISTELUSUUNNITELMA N:O 1 (1 PELAAJA)**

Ilkeät muukalaiset ovat nopeita, mutta varovaisia. Niitä on vain muutamia tarkkailemassa liikkeitäsi.

### **TAISTELUSUUNNITELMA N:O 2 (2 PELAAJAA)**

Nopeat, mutta harvalukuiset oliot yrittävät saada sinut kiinni. Yritä tulittaa vastapelaajasi, jos sinulle jää olioilta aikaa.

### **TAISTELUSUUNNITELMA N: O3 (1 PELAAJAA)**

Oliot liikkuvat nopeammin ja niitä on myös enemmän yrittämässä tavoittaa sinut, ole varovainen.

### **TAISTELUSUUNNITELMA N:O 4 (2 PELAAJAA)**

Nopeammin liikkuvat oliot yrittävät suuremmin joukoin tavoittaa sinut tai kanssapelaajasi.

#### **TAISTELUSUUNNITELMA N:O 5 (1 PELAAJA)**

Lukuisat tunkeilijat ilmastyvät tyhjästä ja liikkuvat melkein liian nopeasti. Nyt on korkea aika käyttää avaruusluotainta.

#### **TAISTELUSUUNNITELMA N:O 6 (2 PELAAJAA)**

Supernopeat oliot singahtavat näkyviin väijymästä sinua ja kanssapelaajaasi, joten olkaa varuillanne!

#### **TAISTELUSUUNNITELMA N:O 7 (1 PELAAJA)**

Olioiden lauma on niin nopea, että sitä on vaikea nähdä. Ne yrittävät yllättää sinut, joten käytä avaruusluotainta.

#### **TAISTELUSUUNNITELMA N:O 8 (2 PELAAJAA)**

Molemmat pelaajat tarvitsevat todellista haukansilmää nähdäkseen olioiden hyökkäykset. Vain jatkuva tutkan seuranta voi pelastaa siunt ja toverisi.

#### **PISTEET**

Olioiden tuhoamisesta saat kuvaruudulla näkyvän pistemäärän.

Kun olet ssanut kokoon 1000 pistettä, olet voittanut taistelun, mutta et koko sotaa, sinut siirretään välittömästi toiselle varaan uhkaamalle alueelle kuussa.