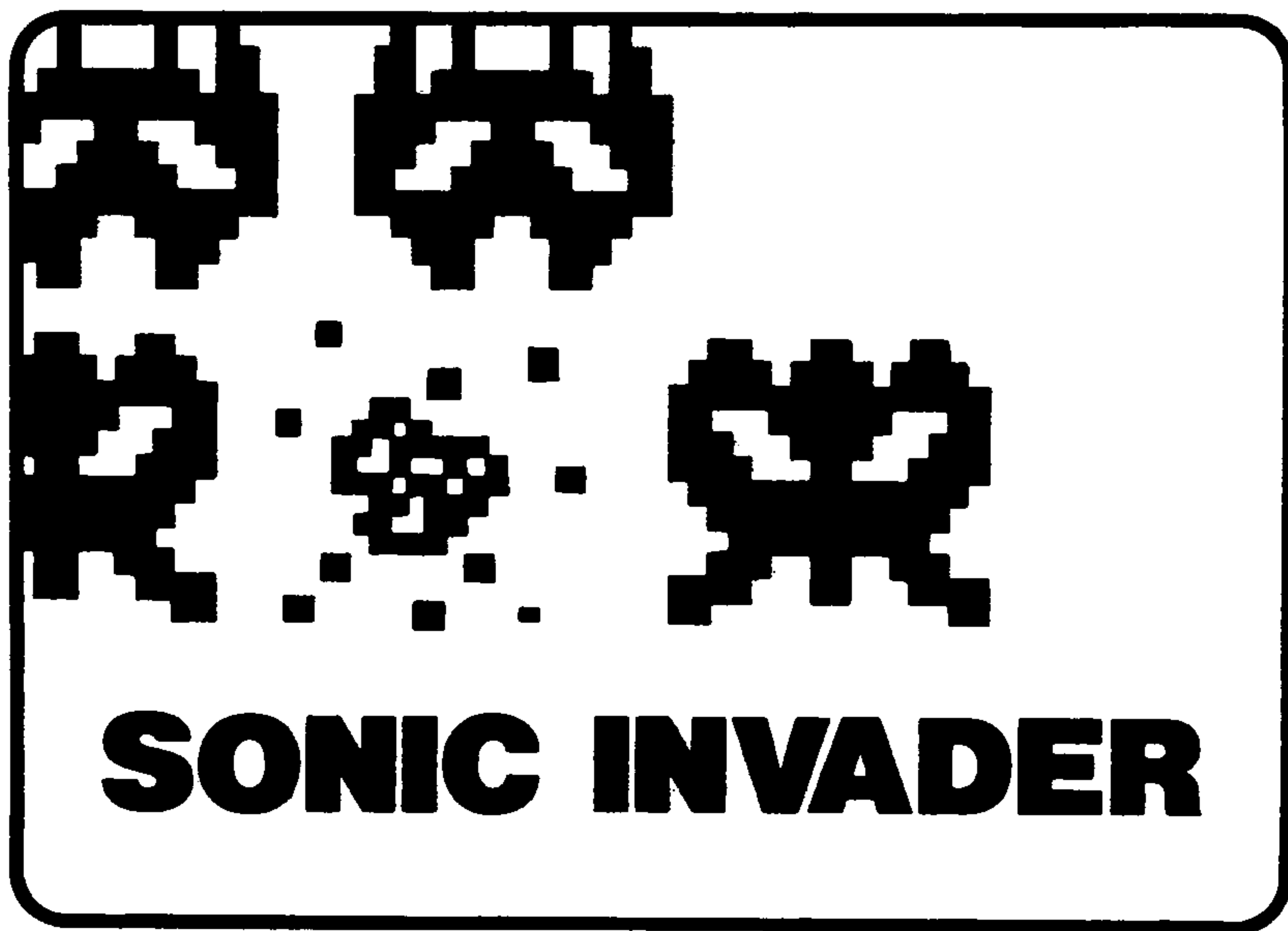


® CREATIVISION

TV-SPEL OCH HEMDATORSYSTEM



BRUKSANVISNING

CREATIVISION'S SONIC INVADER

Du är chef för BATTLE WAGONS.

Ditt uppdrag är att försvara jorden mot SONIC INVADER som kommer från ett annat solsystem. Du skall försvara jorden och har till hjälp stora landbaserade kanoner

Din fiende har aldrig blivit slagen

De skoningslösa SONIC INVADER, som i täta formationer attackerar jorden har aldrig blivit slagna.

Strategi

Du har 4 kanoner i din styrka men du kan bara använda en i taget. Så fort du har förlorat dessa fyra kanoner är spelet slut. Du har 3 tillfälliga skydd bakom vilka du kan gömma dig men bara för en kort tid. Fiendens bomber kommer att förstöra dessa skydd. Också tiden är din fiende. När fienden kommer närmare och närmare kommer de att förstöra byggnaderna på jorden, så vänta inte för länge med att försvara dig.

Fiendens fula tricks

Om du lyckas att förgöra samtliga fiendeplan så vänta dig inte att SONIC INVADER kommer att ge sig. Inte en chans, de kommer att anfälla med en helt ny formation av FIGHTERS som du måste försvara dig mot så koppla inte av en minut. I vissa av spelen försvinner fienden och du har ingen möjlighet att se var de finns.

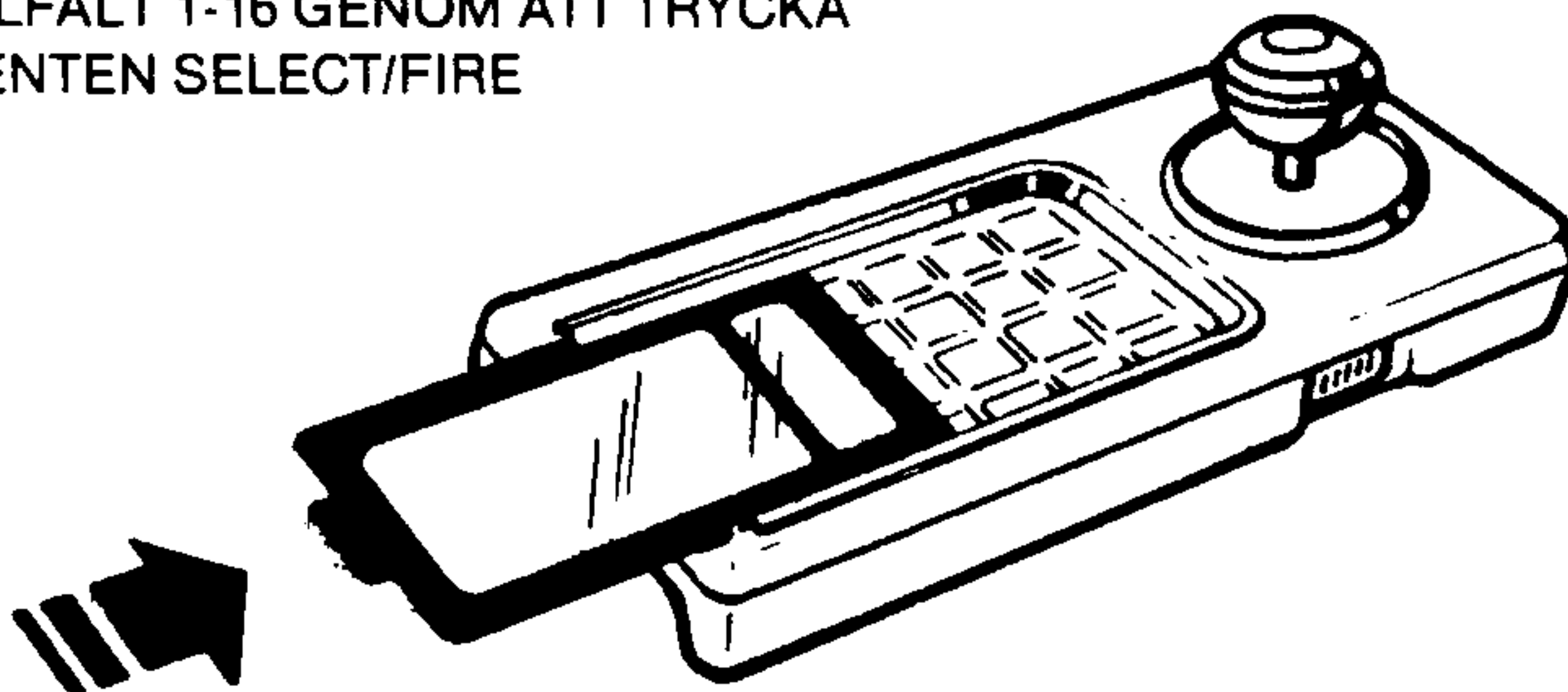
Kontrollera följande innan du startar

1. HUVUDENHETENS ANTENNKABEL ÄR ANSLUTEN TILL TVN.
2. SLADDEN FRÅN TRANSFORMATORN ANSLUTEN TILL HUVUDENHETEN.
3. TV-APPARATEN ANSLUTEN TILL VÄGGUTTAGET.
4. HUVUDENHETENS STRÖMBRYTARE STÅR I LÄGE OFF.
5. SPELKASSETTEN ÄR PLACERAD I HUVUDENHETEN.

STÄLL NU STRÖMBRYTAREN PÅ HUVUDENHETEN I LÄGE ON

Du kommer nu att få en demonstration av spelet. Om bilden på bildskärmen int tillräckligt skarp kan du ställa om kanalväljaren.

1. PLACERA SPELMALLEN I HANDKONTROLLEN ENL. VIDSTÅENDE FIGUR.
2. TRYCK NED RESET-TANGENTEN PÅ HANDKONTROLLEN.
3. VÄLJ SPELFÄLT 1-16 GENOM ATT TRYCKA PÅ TANGENTEN SELECT/FIRE



BATTLE WAGON

Tryck handkontrollens reglage till vänster eller till höger för att flytta kanonen. Undvik fiendens bomber. Tryck på SELECT/FIRE-tangenten på handkontrollen och skjut på fienden.

VAL AV SPELPLAN

Det finns 16 olika spelplaner att välja mellan med olika svårighetsgrader.

SPELPLAN 1 (1 SPELARE)

Du måste ensam försvara jorden. Men SONIC INVADER är inte säker. Han inser inte din otroliga skicklighet och är heller inte på alerten.

SPELPLAN 2 (2 SPELARE)

Du samarbetar här med en vän men tävlar med honom för att få äran. Men glöm inte att den riktiga fienden är SONIC INVADER.

SPELPLAN 3 (2 SPELARE)

Du samarbetar nu med en vän och har inte intresse av individuell ära.

SPELPLAN 4 (4 SPELARE)

I team på två och två kämpar ni nu om den militära äran, men den riktiga fienden är fortfarande SONIC INVADER.

SPELPLAN 5 (1 SPELARE)

SONIC INVADER försöker här med sitt fula tricks och blir plötsligt osynlig.

SPELPLAN 6 (2 SPELARE)

Två spelare tävlar om den militära äran men den riktiga fienden är SONIC INVADER som då och då blir osynlig.

SPELPLAN 7 (2 SPELARE)

Du samarbetar nu med en vän för att förgöra den hemska fienden SONIC INVADER som då och då blir osynlig.

SPELPLAN 8 (4 SPELARE)

I team på två och två tävlar ni nu om militära äran och fienden SONIC INVADER dyker upp lite här och var på bildskärmen.

SPELPLAN 9 (1 SPELARE)

SONIC INVADER är hela tiden synlig men använder en specialstyrka som rör sig mycket fortare.

SPELPLAN 10 (2 SPELARE)

Du tävlar nu med en vän om den militära äran men se upp för SONIC INVADER som kommer att använda sina snabbaste synliga farkoster.

SPELPLAN 11 (2 SPELARE)

Du samarbetar med en vän för att besegra SONIC INVADER som använder sina snabbaste farkoster.

SPELPLAN 12 (4 SPELARE)

I team på två och två kan ni tävla om den militära äran, men se upp för den riktiga fienden SONIC INVADER, som nu använder de snabbaste synliga farkosterna.

SPELPLAN 13 (1 SPELARE)

Det börjar nu bli riktigt svårt. SONIC INVADER använder sina snabbaste farkoster som då och då försvinner.

SPELPLAN 14 (2 SPELARE)

Du kan tävla med en vän men se upp för de snabba osynliga farkosterna.

SPELPLAN 15 (2 SPELARE)

Tillsammans skall ni försvara jorden. Ni behöver er gemensamma skicklighet för att försvara er mot SONIC INVADER som attackerar med de snabbaste farkosterna som då och då blir osynliga.

SPELPLAN 16 (4 SPELARE)

Två och två kan nu tävla i team. SONIC INVADERS kommer nu att attackera med de snabbaste farkosterna som, då och då blir osynliga.

Poängräkning

Det finns 5 olika typer av farkoster, som ger olika poäng.

Nivå 6 Flygande tefat	100 poäng
Nivå 5 Röd farkost	10 poäng
Nivå 4 Blå farkost	20 poäng
Nivå 3 Grön farkost	30 poäng
Nivå 2 Gul farkost	40 poäng
Nivå 1 Röd farkost	10 poäng