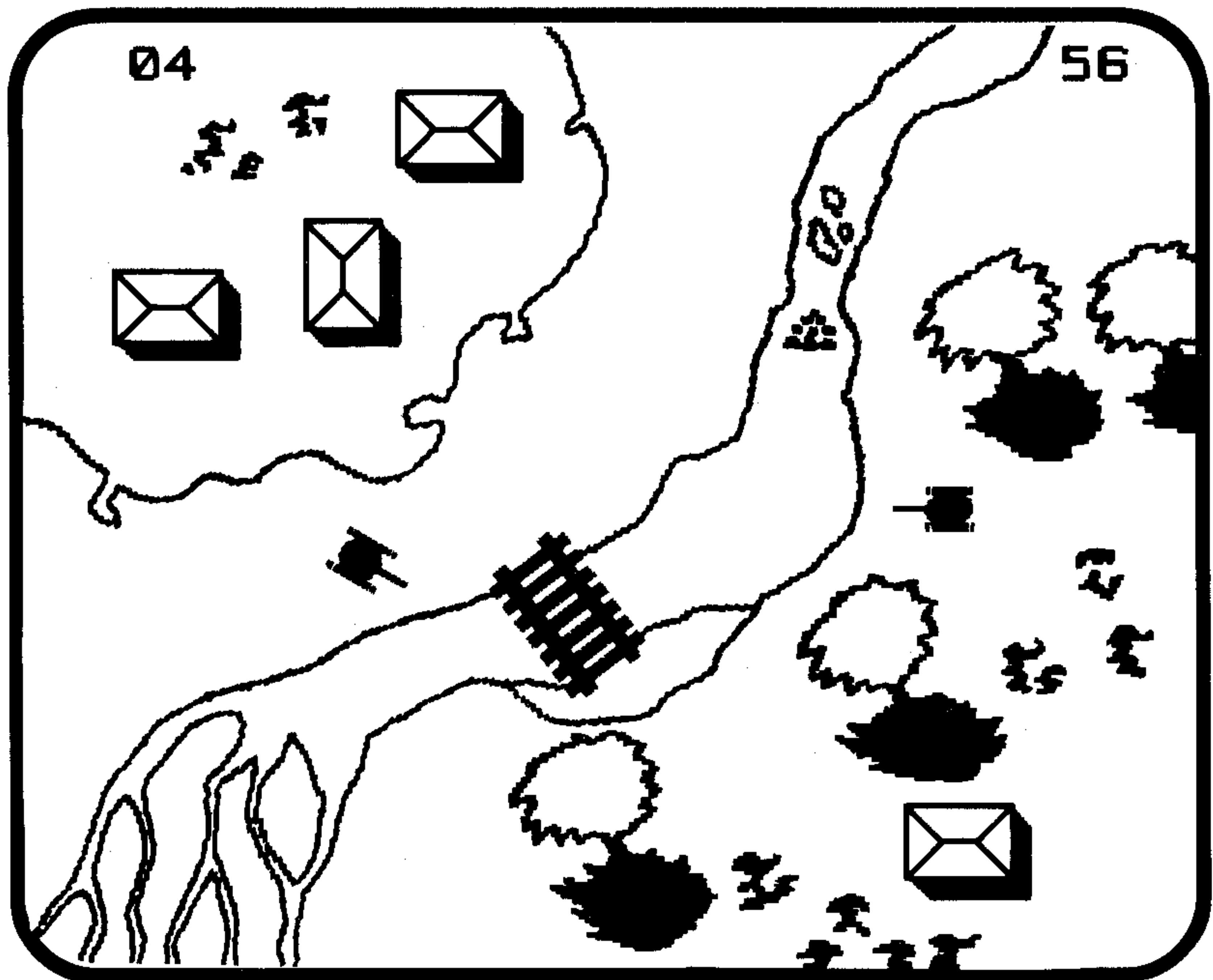




SALORA

Manager III



TANKKIHYÖKKÄYS

Käyttöohjeet

Olet juuri valinnut yhden parhaista tietokonepeleistä.

TANKKIHYÖKKÄYS

Olet tankin komentaja

Olet joutunut kuolemanvaaralliseen taisteluun toisen tankin komentajan kanssa, jolla on samat aseet kuin sinulla, joten voit voittaa päivän taistelut vain paremman taitosi avulla.

Vaaroja on enemmän kuin näet

Paitsi vihollisen tankit, törmäät moniin vaaroihin. Mukana voi olla miinakenttiä, joita et näe, ennenkuin on liian myöhäistä.

Maasto on vaikea. Syöksy syvään jokeen voi olla loppusi.

Lisäksi petollinen vihollisesi voi vaihtaa tankkeja ja hyökätä täysin toisesta suunnasta ilman varoitusta.

Strategia ja taktiikka

Taistelukentällä on monia esteitä kuten rakennuksia, puita ja joki. Niitä kaikkia voit käyttää puolustautuessasi ja hyökätessäsi.

Kun miinoitat, muista, että miinat ovat näkymättömiä, ja yritä muistaa niiden sijainti, jotta et itse aja niihin.

Yritä muistaa, että tankkisi voi kestää vain 10 osumaa tai miinaa, joten ole varovainen. Ja yksikin putoaminen jokeen merkitsee tankin menettämistä.

ENNAKKOVALMISTELUT

Ennenkuin voit aloittaa tankkien sodan, sinun on suoritettava tarvittavat valmistelut huolella. Tarkista seuraavat seikat:

- 1) Kotitietokone on liitetty TV-vastaanottoon tai monitoriin.
- 2) Tietokoneeseen verkkolaite on kytketty sähköverkkoon ja tietokoneeseen.
- 3) TV tai monitori on liitetty sähköverkkoon.
- 4) Tietokoneen virtakytkin on asennossa OFF.
- 5) Peliohjaimet on liitetty tietokoneeseen.

Tämän jälkeen voit liittää moduulin tietokoneen oikeassa päädyssä olevaan liittimeen.

KÄÄNNÄ VIRTAKYTKIN ON-ASENTOON

Sotakenttä tankkeineen ilmestyy TV-kuvaruudulle ja tietokone aloittaa esittelypelin pelaamisen. Suorita tarvittaessa TV-kuvan hienosäätö.

Pelin aloitus

- 1) Paina tietokoneen yläosassa olevaa RESET-painiketta.
- 2) Valitse haluamasi pelivaihtoehto 1 - 15 painamalla peliohjaimen laukaisupainiketta.

TÄHTÄÄ!

Käännä peliohjainta mihin suuntaan tahansa siirtääksesi tankkia. Se kulkee taaksepäin, eteenpäin tai se kääntyy paikallaan ympäri. Suuntaa sen ase osoittamaan vihollista. Tankkisi ei kulje puiden eikä rakennusten ylitse, vaan sinun on kierrettävä ne.

TULTA!

Kun olet saanut vihollistankin tähtäimeesi, paina peliohjaimen laukaisunäppäintä.

Katso, kuinka osuit viholliseen ja sait aikaan räjähdysten, jossa näkyy tulta ja savua. Kun olet osunut viholliseen 10 kertaa, hänen tankkinsa räjähtää ja hajoaa.

Muista kuitenkin, että aseesi kantomatkalla on rajansa. Sinun täytyy siis olla tarpeeksi lähellä vihollista, muuten ei laukauksesi osu, vaikka se olisi kuinka hyvin tähdätty.

Miinoitus — näkymätön yllätys

Taisteluissa 11-15 voit laskea näkymättömiä pommeja vihollisesi polulle.

Sinulla on aikaa 3 sekuntia poistua alueelta, ennenkuin miinasta tulee aktiivinen, joten älä viivytttele.

Yritä muistaa, missä miinat ovat, jotta et kulje omiesi yli. Voit laskea korkeintaan 8 miinaa taistelukentälle.

Vaihtuvat tankit — toinen yllätys

Tietyissä taisteluissa sinulla on kaksi tankkia. Voit liikuttaa kerrallaan vain yhtä, mutta voit helposti vaihtaa liikuttamaasi tankkia yllättääksesi vihollisesi hyökkäämällä täysin uudesta suunnasta.

VALITSE TAISTELUSI (KAIKKI TANKKIHYÖKKÄYSTAISTELUT OVAT 2 PELAAJAN TAISTELUITA)

Historiassa kaikki hyvät sotilaspäälliköt menestyivät ainoastaan siksi, että he valitsivat oikein miten ja missä he taistelivat. Tässä ovat sinun valintasi:

TAISTELU 1

Molemmilla komentajilla on yksi tankki eikä miinoja käytetä. Joten vain ajotaitosi ja ampumataitosi avulla voit voittaa.

TAISTELU 2

Sinulla on kolmen tankin osasto, joilla voit operoida yksi kerrallaan. Miinoja ei ole, joten urhoollisuus ja vakaa käsi määräävät menestyksen.

TAISTELU 3

Kummallakin komentajalla on 5 tankkia, miinoja ja yllätyksiä ei esiinny. Sinulla on siis useita mahdollisuuksia kokeilla haastavia strategioita ja taktikkoja.

TAISTELU 4

Sekä sinä että komentajavastustajasi voitte vaihtaa halutessanne tankkeja ja hyökätä uudesta suunnasta ilman varoitusta, joten ole varovainen. Pidä mielessäsi, että vaikka oletkin menettänyt molemmat tankkisi, sinulla on vielä toinen mahdollisuus. Pääset automattisesti toiselle taistelukentälle ja käytössäsi on 2 uutta tankkia.

Varottavanasi ei ole miinoja, joten keskity viholliseesi.

TAISTELU 5

Tässä kummallakin komentajalla on vaihdettavat tankit ja 4 taistelukenttää valloitettavana. Miinoja ei ole, joten voit tarkkailla huolellisesti vastustajasi tankkien ovelia hyökkäyksiä uusista suunnista ilman varoitusta.

TAISTELU 6

Aja nyt varovasti, sinulla on vain yksi tankki ja koko kenttä on täynnä näkymättömiä miinoja, jotka voivat räjähtää tankin kummallakin sivulla.

TAISTELU 7

Kummallakin komentajalla on 3 tankkia, mutta koko taistelukenttä on täytetty näkymättömillä miinoilla, joten yritä panna vastustajasi viralta nopeasti, ennenkuin ajat näihin näkymättömiin ansoihin.

TAISTELU 8

Sinulla ja vihollisellasi on 5 tankkia, mutta taistelukentälle on kylvetty tarpeeksi näkymättömiä miinoja, jotta ne voivat tuhota teidät molemmat, ilman että ammutte laukaustakaan, joten varo.

TAISTELU 9

Nyt taistelusta tulee monimutkaisempaa. Kummallakin komentajalla on 2 vaihdettavaa tankkia ja näkymättömiä miinoja on joka puolella, joten mahdollisuus yllätyksiin ja hyökkäyksiin ilman varoitusta on loputon. Muista, että valloitettavanasi on 2 taistelukenttää, joten käytä tätä toista mahdollisuutta osana strategiaasi.

TAISTELU 10

Valloitettavanasi on nyt 4 taistelukenttää joten varaudu pitkään taisteluun. Teillä molemmilla on 2 vaihdettavaa tankkia ja kaikilla neljällä kentällä on näkymättömiä miinoja.

TAISTELU 11

Nyt voit aloittaa tekemällä omia pieniä yllätyksiäsi. Sinulla on yksi tankki, erikoisesti varustettu asettamaan omia näkymättömiä miinoja vihollisen polulle. Voit asettaa kaikkiaan 8 miinaa taistelukentälle, mutta ole varovainen. Muista minne laitoit nämä näkymättömät pommit tai yllätyt itse.

TAISTELU 12

Molemmilla komentajilla on 3 tankkia, jotka kaikki voivat laittaa 8 miinaa koko pelin aikana. Mutta muista, että kun itse miinoitat kenttää, niin vihollisesi tekee samoin. Yritä katsoa, missä hän pysähtyy ja vältä niitä paikkoja.

TAISTELU 13

Kummallakin komentajalla on 5 miinoitettavaa tankkia. Älä unohda, että miinoittaessasi vihollinen voi myös ampua sinua. Pidä silmäsi auki.

TAISTELU 14

Sinulla on 2 vaihdettavaa tankkia ja 2 valloitettavaa valloitettavana. Kummallakin taistelukentällä voit laittaa 8 näkymättömiä miinaa haluamaasi paikkaan, mutta muista, että ne räjäyttävät myös sinun oman tankkisi, jollet ole varovainen.

TAISTELU 15

Kummallakin komentajalla on 2 vaihdettavaa tankkia, 4 taistelukenttää voitettavana ja kumpikin voi laittaa vaarallisia näkymättömiä miinoja minne haluaa sekä ampua vihollisen tankkeja. Ole nyt varovainen. Sinua on odottamassa monta yllätystä.

SALORA

Salorankatu 5—7 24100 SALO 10
Myynti: Informaatiojärjestelmät, puh. 924-6151