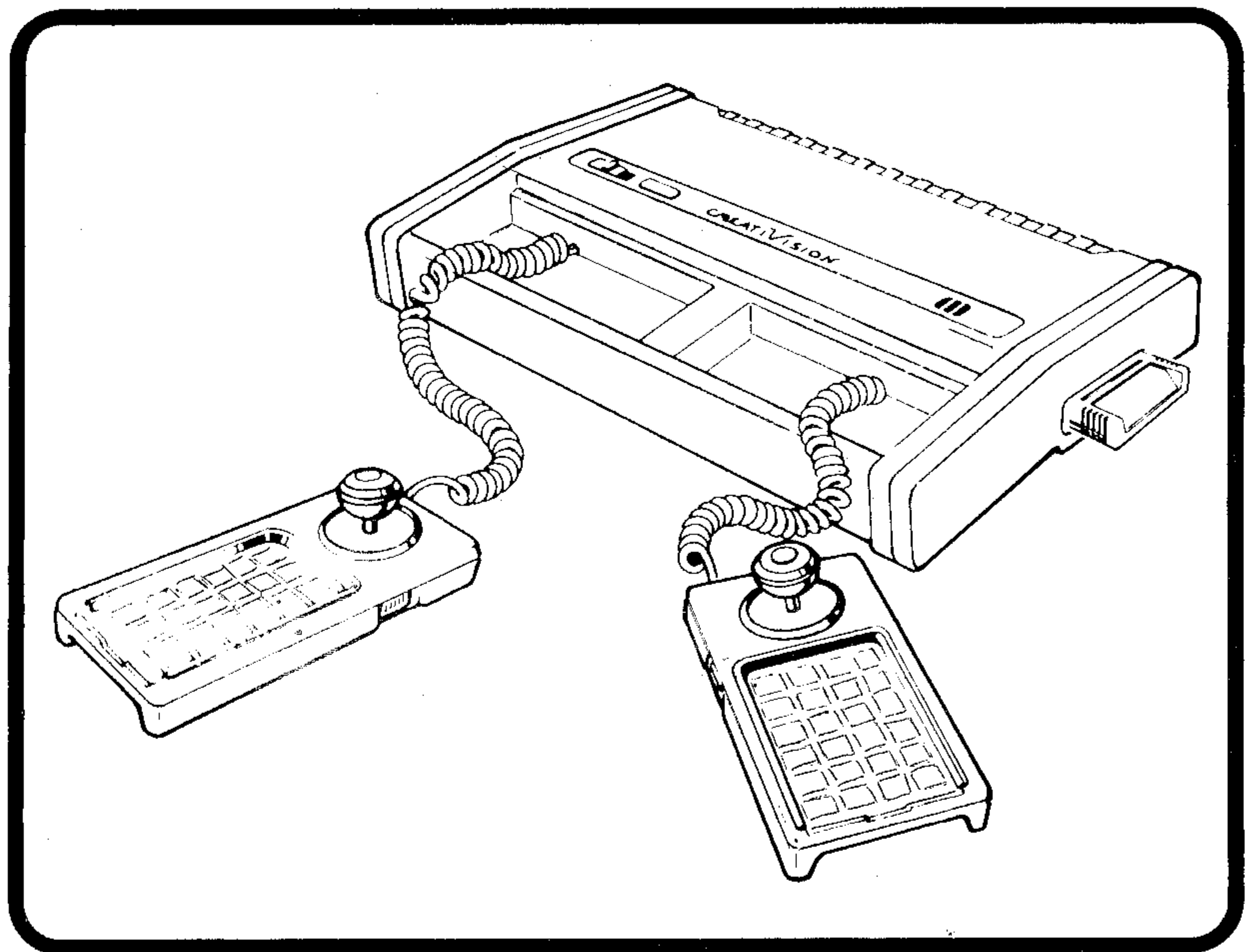


© CREATIVISION

Home Entertainment & Personal Computing System



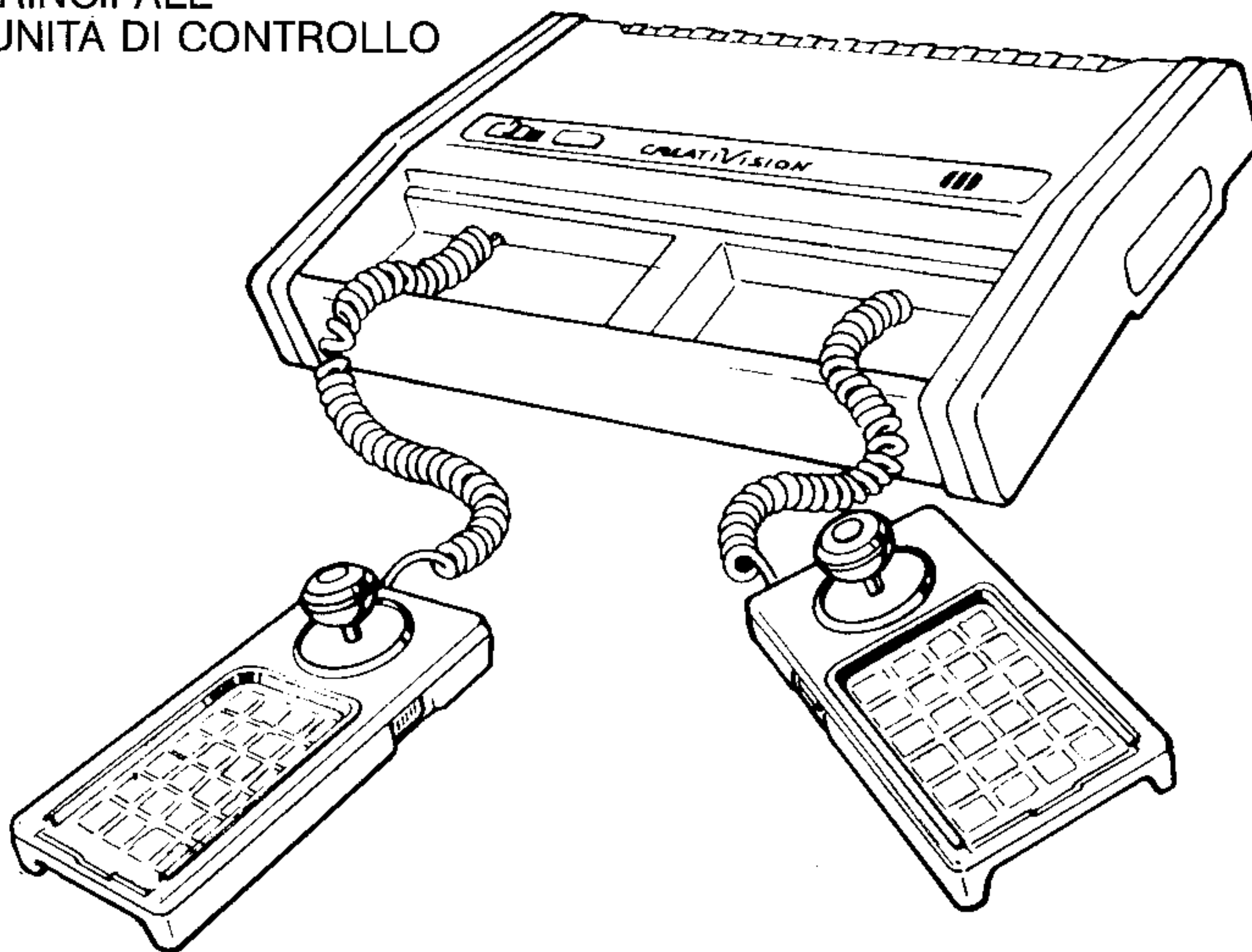
ISTRUZIONI

INDICE

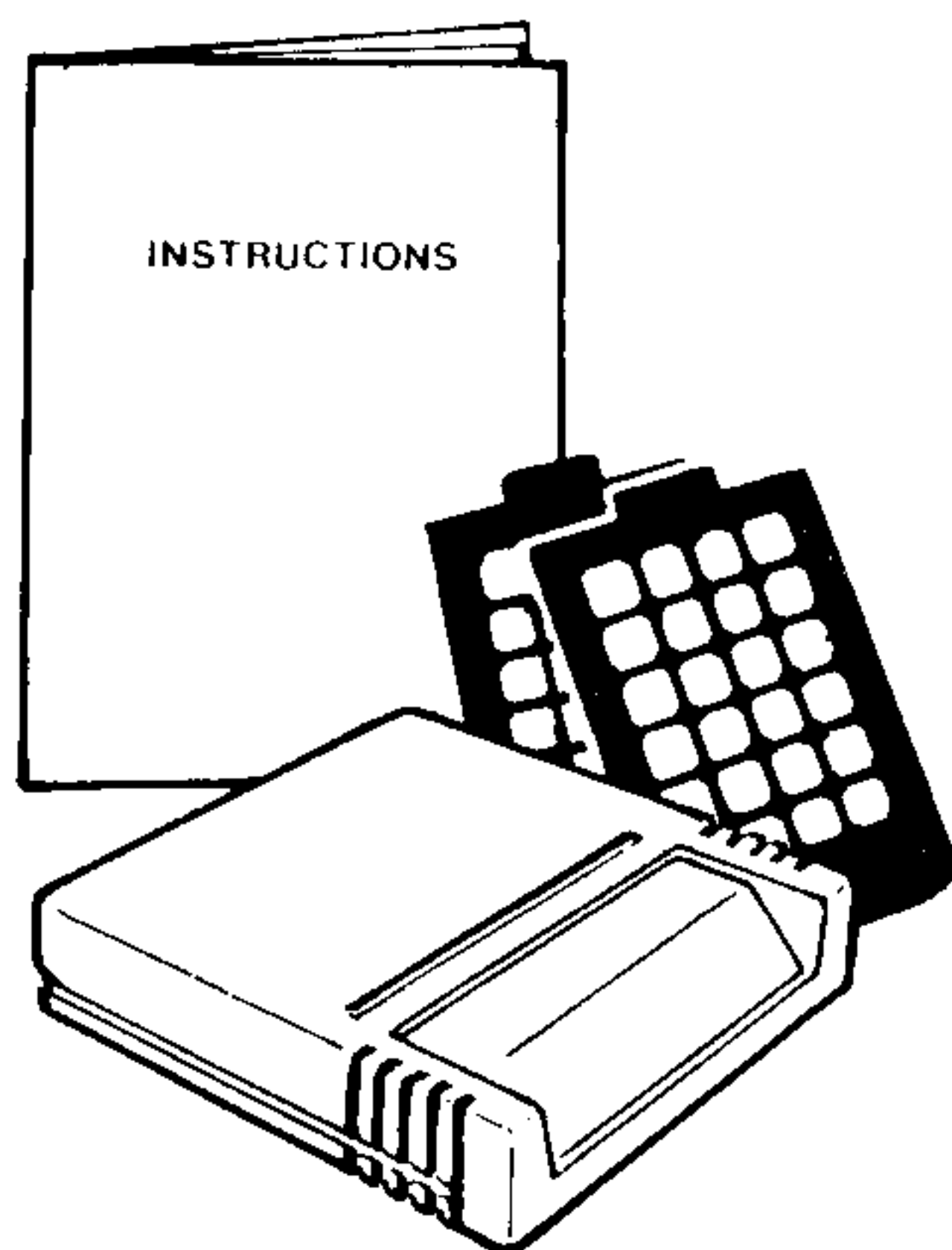
1. COMPONENTI
2. COLLEGAMENTO DEL TELEVISORE AL DEVIATORE D'ANTENNA
3. OPERAZIONI PER INSTALLARE UN VIDEOGIOCO
4. INIZIALIZZAZIONE DI UN GIOCO
5. USO DELLE UNITÀ DI CONTROLLO
6. PRECAUZIONI
7. RIPRISTINO DEL TELEVISORE ALL'USO NORMALE
8. RIASSUNTO DELLE OPERAZIONI D'INSTALLAZIONE

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

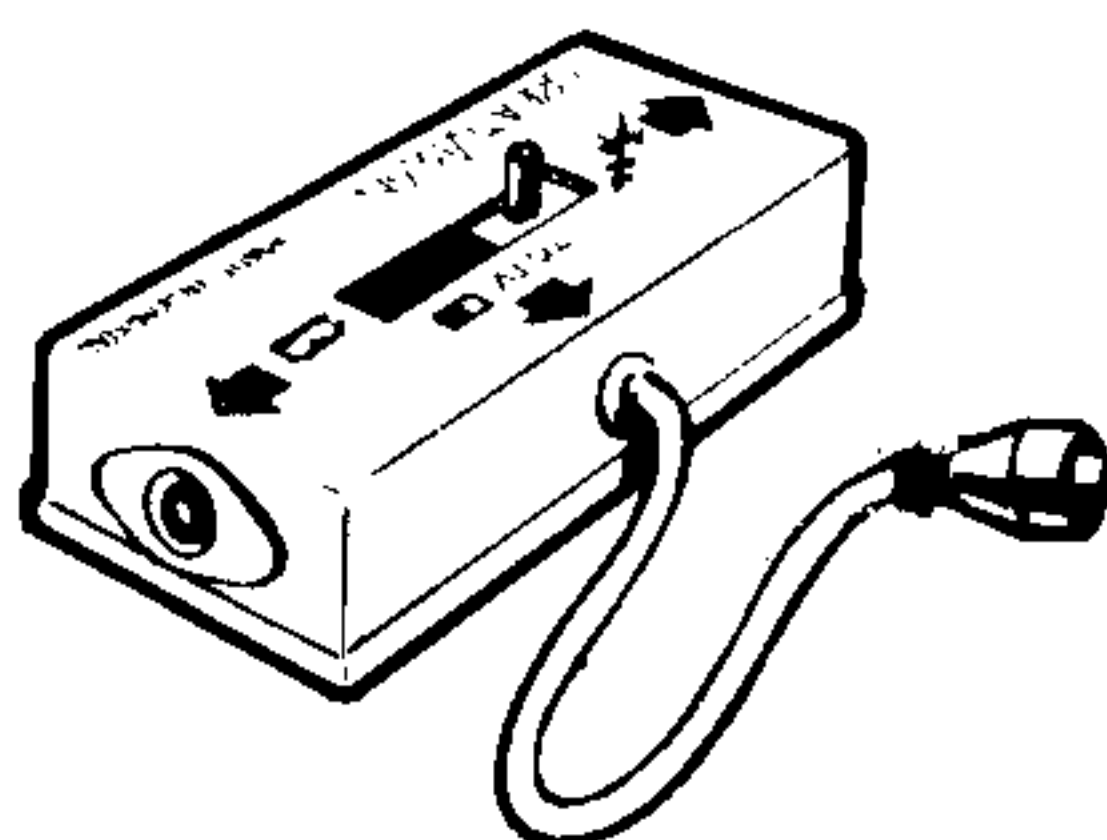
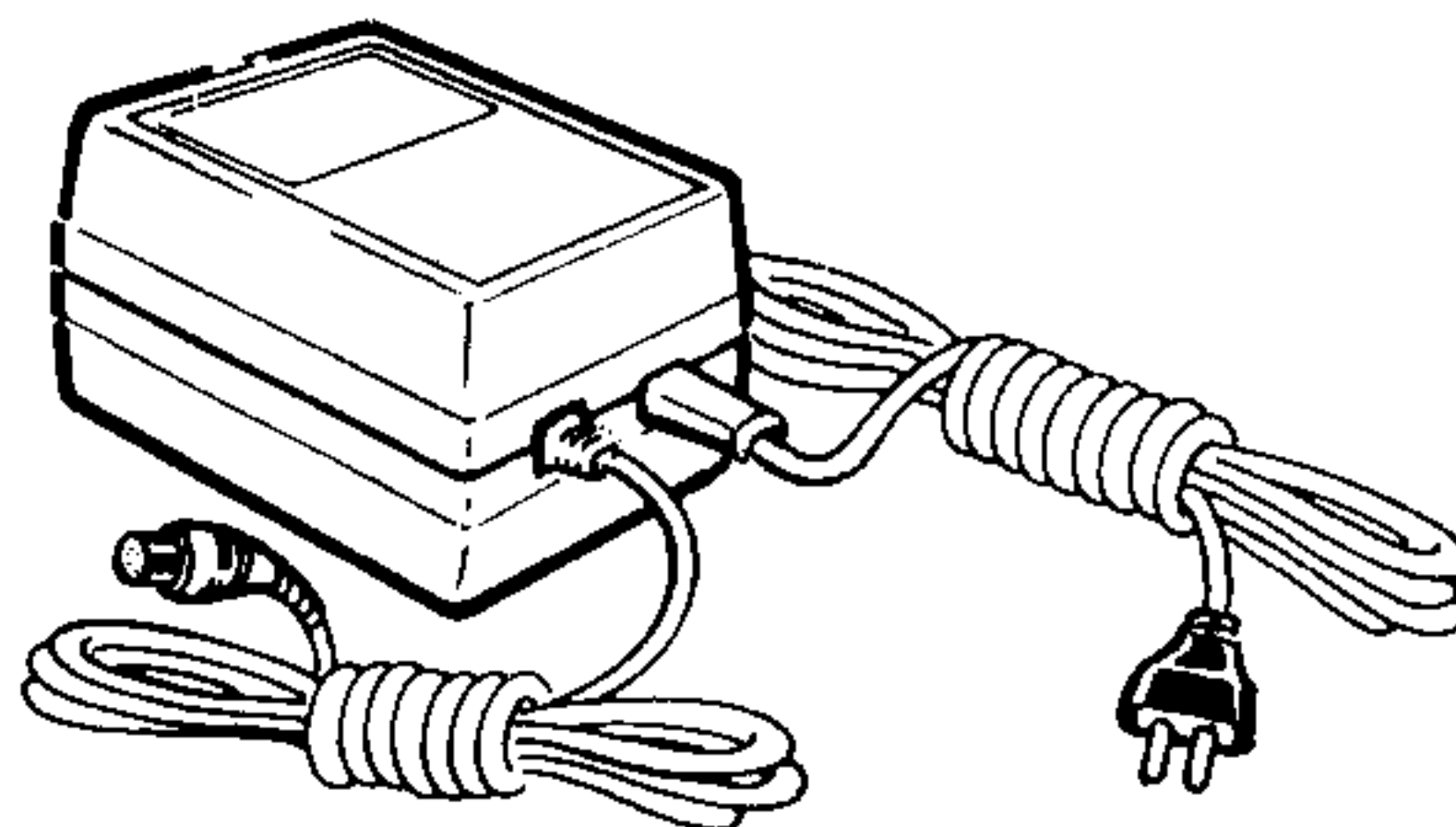
UNITÀ PRINCIPALE
CON 2 UNITÀ DI CONTROLLO



CASSETTA GIOCO CON
MASCHERINE PER LE UNITÀ
DI CONTROLLO ED ISTRUZIONI



ADATTATORE
CORRENTE ALTERNATA (C.A.)

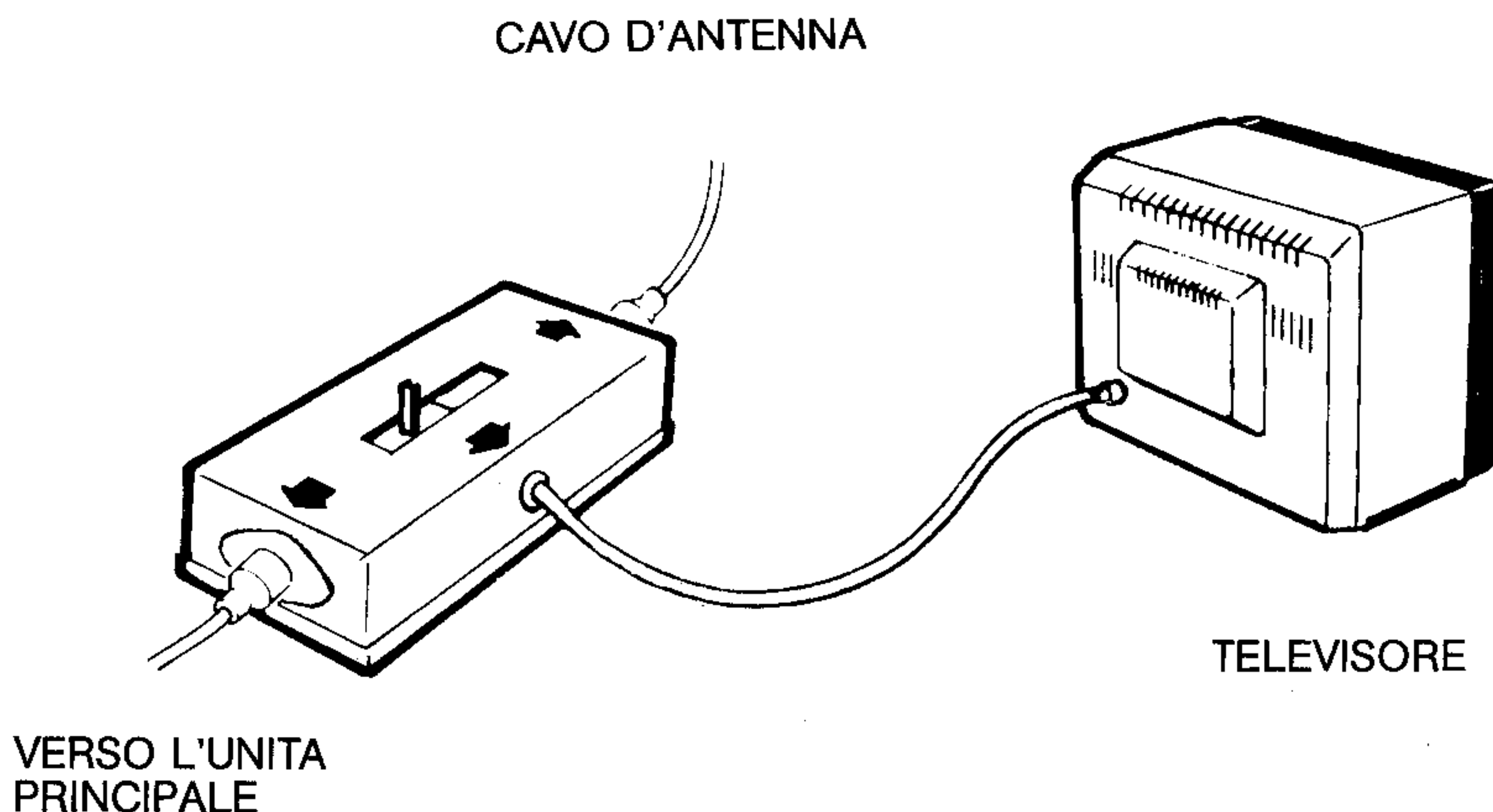


DEVIATORE D'ANTENNA

DEVIATORE D'ANTENNA

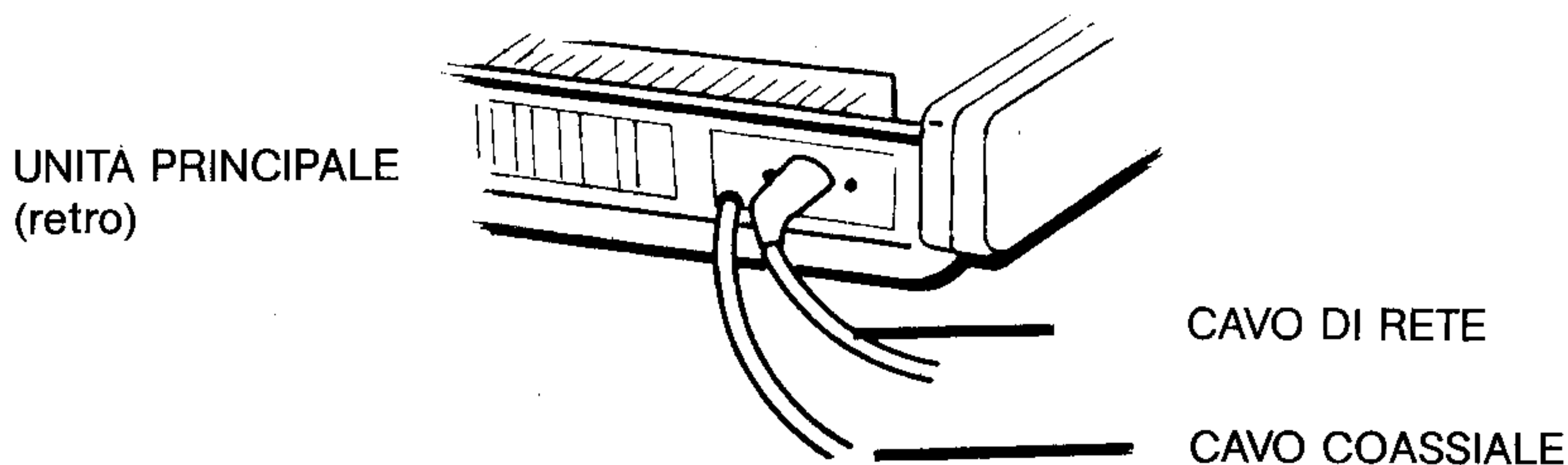
Il deviatore d'antenna permette di usare il televisore sia per i normali programmi che per i videogiochi.

- Disinserire il cavo coassiale d'antenna dal televisore e allacciarlo al deviatore d'antenna
- Allacciare al televisore il cavo coassiale proveniente dal deviatore d'antenna
- Allacciare al deviatore il cavo coassiale proveniente dall'unità principale CREATIVISION.

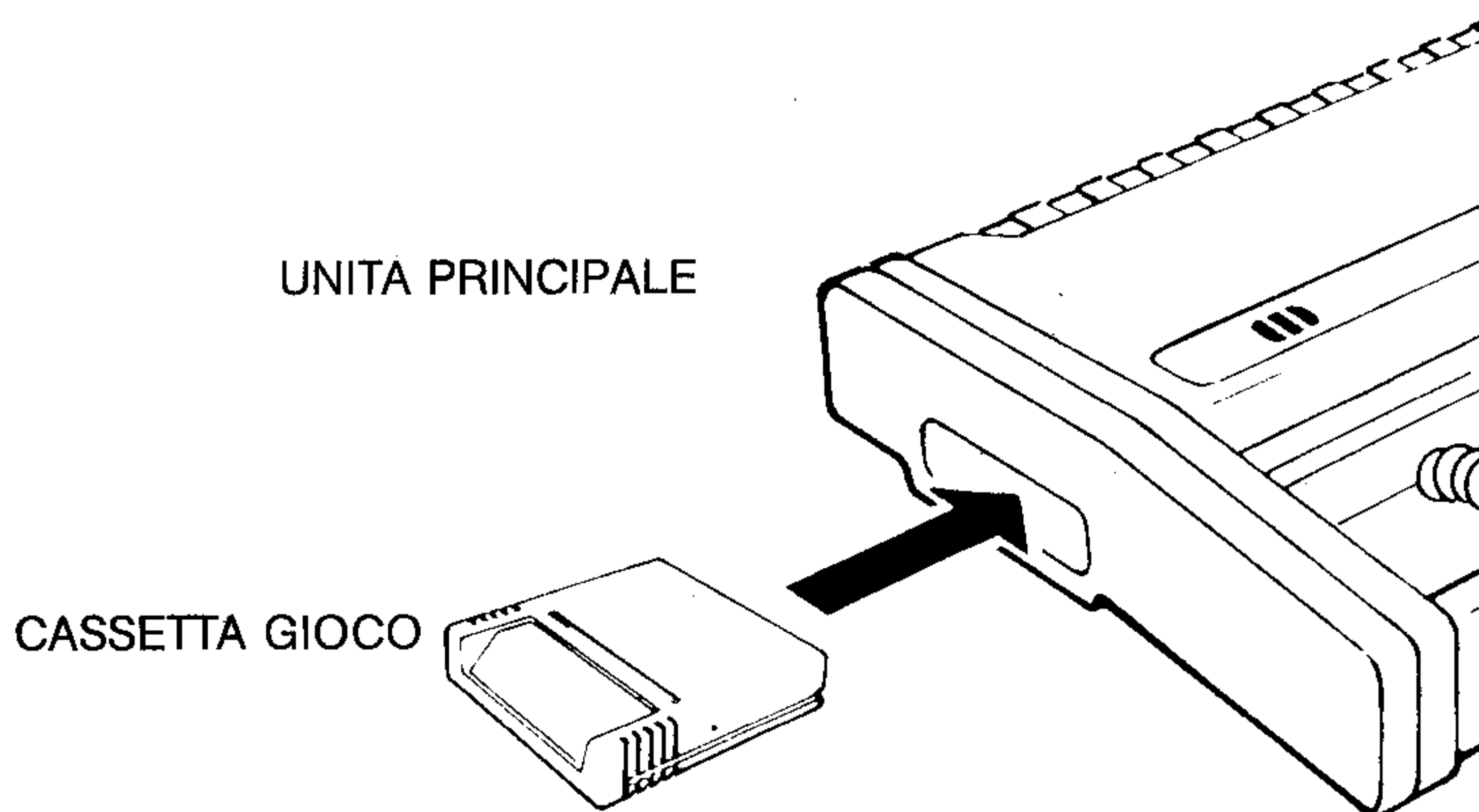


OPERAZIONI PER INSTALLARE UN VIDEO-GIOCO

1. Assicurarsi che l'interruttore dell'unità principale sia nella posizione OFF (spento)
2. Allacciare il connettore dell'adattatore C.A. alla presa dell'unità principale
3. Inserire la spina a muro dell'adattatore C.A. in una normale presa di corrente alternata.

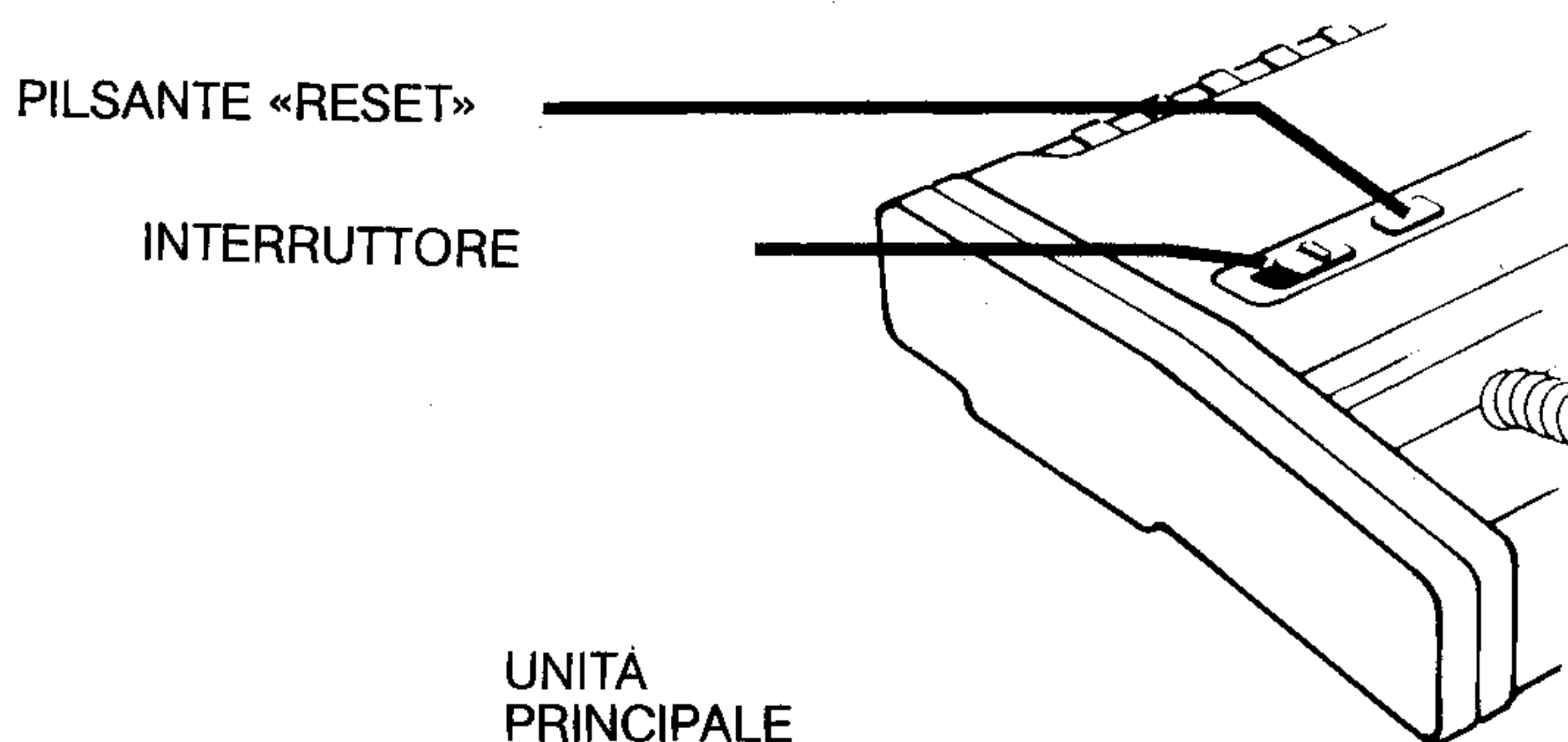


4. Porre l'interruttore del deviatore d'antenna nella posizione «GAME» (gioco).
5. Inserire la cassetta gioco nell'unità principale.



6. Inserire le mascherine specifiche sulle unità di controllo.
7. Accendere il televisore e selezionare il canale scelto per i video-giochi. Per i giochi CREATIVISION il canale generalmente usato si trova in Banda I VHF
8. Porre l'interruttore dell'unità principale nella posizione ON (acceso). Sintonizzare il televisore sul canale prescelto e ricercare con il comando di sintonia fine la migliore ricezione del gioco (per individuare i comandi di sintonia del vostro televisore, riferirsi al libretto di istruzioni del televisore).

Nota: Se il televisore possiede un pulsante AFC (sintonizzazione fine automatica), assicurarsi che esso sia acceso durante la sintonizzazione.



9. Tutte le cassette gioco includono un programma dimostrativo che inizia quando viene acceso l'interruttore dell'unità principale e continua fino a che non viene premuto il pulsante RESET.
10. Seguire ora il manuale specifico del video-gioco che state usando.

RESET

Se viene premuto il pulsante RESET dell'unità principale il sistema interrompe il gioco in corso e ritorna all'inizio.

CONTROLLO SONORO

Durante il gioco vengono generati effetti sonori attraverso l'altoparlante del televisore.

Se i suoni non sono chiari può essere necessario regolare il dispositivo «SOUND CONTROL» situato nella parte inferiore dell'unità principale. Regolare delicatamente con un piccolo cacciavite: **NON FORZATE NEL GIRARE LA VITE.**

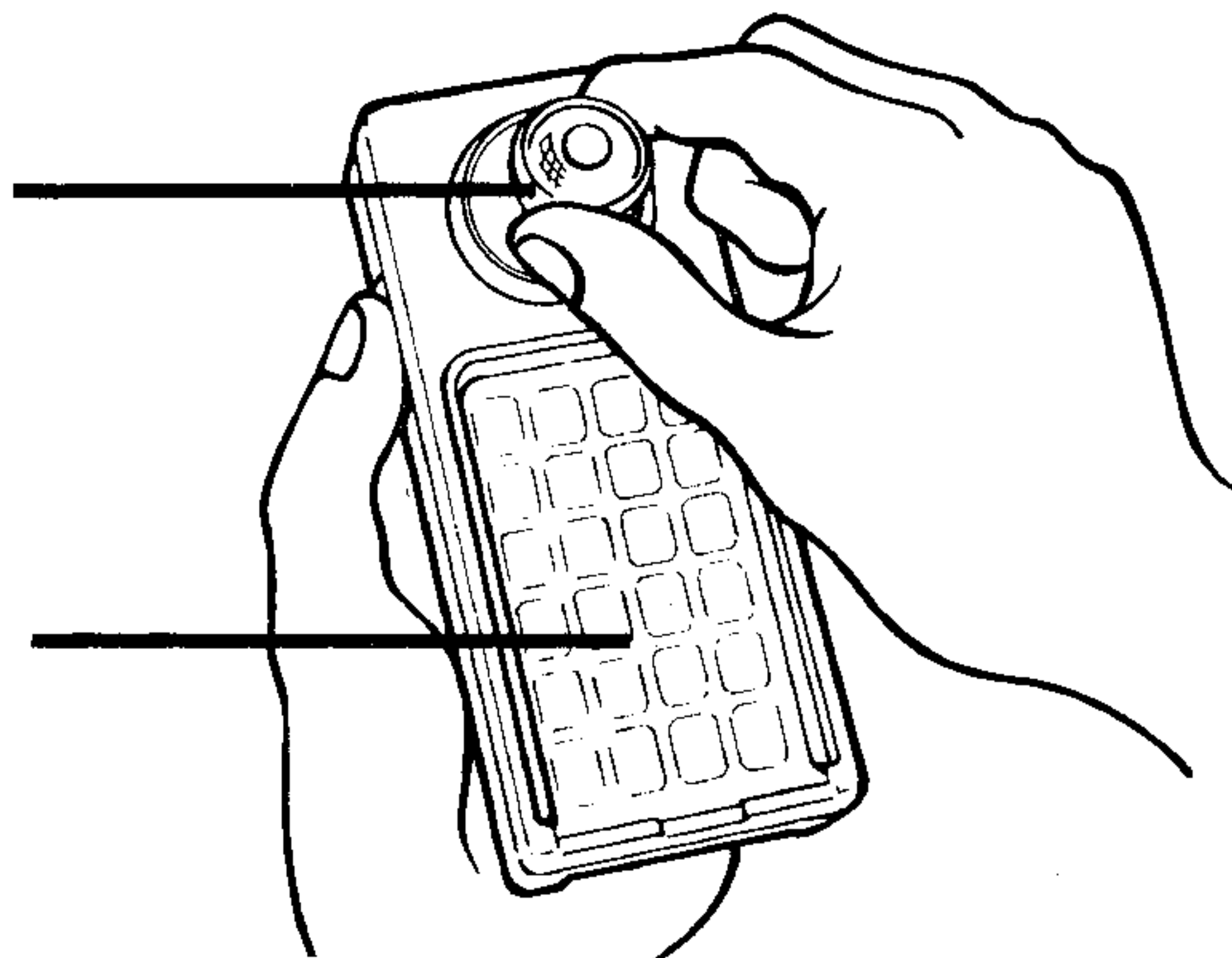
LE UNITÀ DI CONTROLLO

L'unità principale include 2 dispositivi di controllo collegati ad essa con dei cavi estendibili. Le funzioni principali di questi dispositivi sono:

- guidare i giochi
- essere utilizzati come tastiera a 48 tasti a standard ASCII per l'introduzione di programmi, garantendo così una predisposizione del sistema a future applicazioni di tipo personal computer.

MANOPOLA DI GUIDA

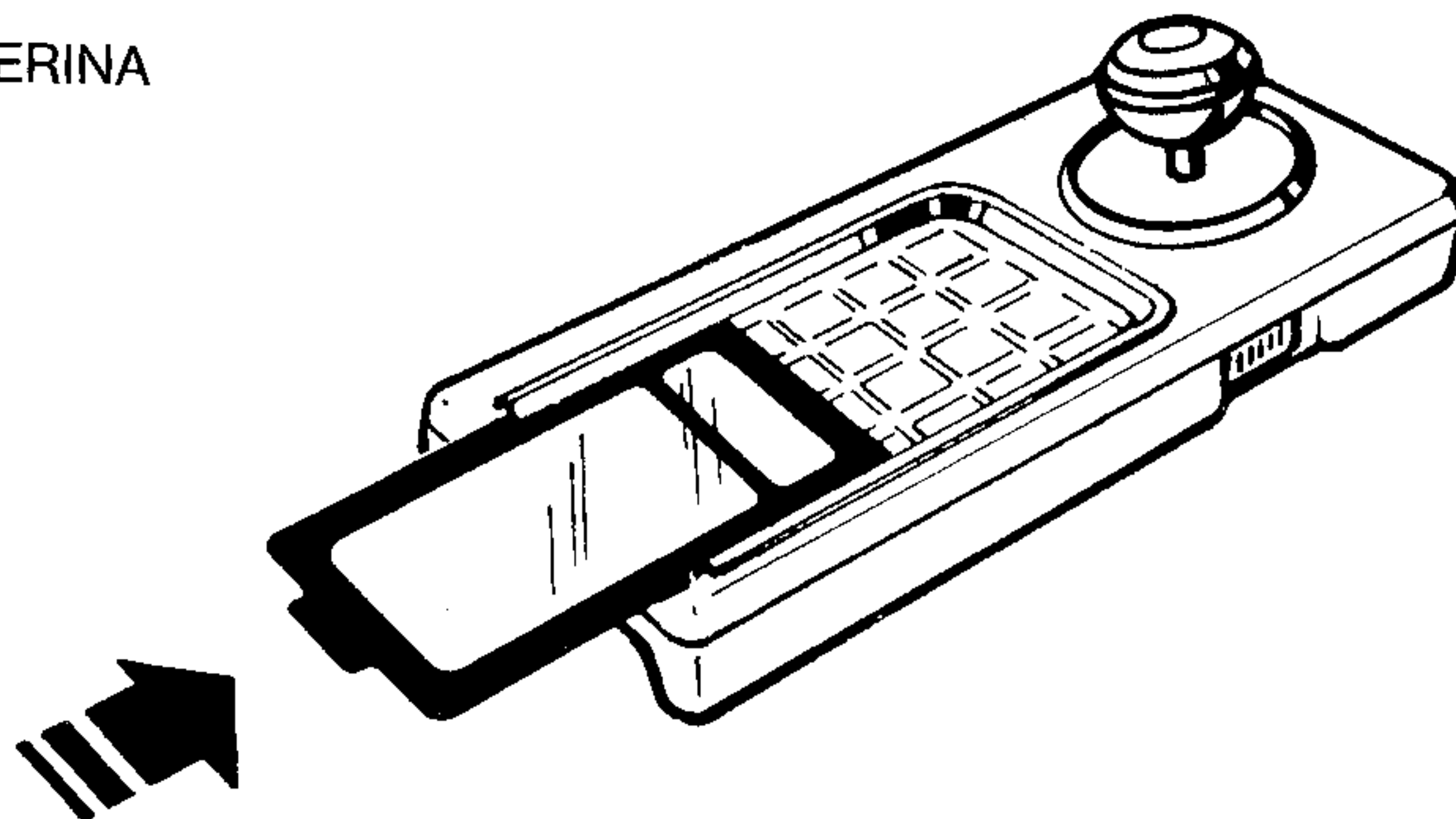
TASTIERA



STRUTTURA DELLE UNITÀ DI CONTROLLO

- Ciascun lato del dispositivo di controllo ha un pulsante con una specifica funzione indicata dalla mascherina relativa al gioco.
- La manopola di guida non ha scritte indicative, ma comanda 16 possibili direzioni. Manopola avanti significa movimento verso l'alto sullo schermo del televisore; manopola indietro significa movimento verso il basso sullo schermo e così via per le altre direzioni. Per muovere un oggetto sullo schermo, spingere la manopola nella direzione voluta. Per fermarlo, lasciare la manopola in posizione centrale.
- Ciascuna unità di controllo ha 24 tasti: ciascun tasto è marchiato con un particolare carattere alfanumerico. La funzione di ciascun tasto è determinata dalla mascherina relativa al gioco. Assieme alla cassetta gioco vi sono 2 mascherine: una per ciascuna unità di controllo. La mascherina può essere spinta lungo una guida in modo da inserirsi perfettamente sulla tastiera. Assicurarsi che la mascherina sia inserita completamente, in modo da ottenere l'azione voluta premendo il tasto indicato.

MASCHERINA



PRECAUZIONI

1. Tenere l'unità principale, le unità di controllo e le cassette gioco lontano da sostanze liquide.
2. Evitare l'esposizione a calore eccessivo. Tenere i vari dispositivi in buone condizioni di ventilazione.
3. Spegnerne il sistema quando non viene usato.
4. Non lascia cadere l'unità principale, le unità di controllo e le cassette gioco. Maneggiarli con cura.

5. Inserire delicatamente le cassette gioco nell'unità principale e assicurarsi che l'interruttore sia spento quando esse vengono inserite o tolte.
6. Non inserire le dita nel lato aperto della cassetta gioco. L'elettricità statica delle dita può talvolta danneggiare i delicati componenti elettronici nella cassetta.
7. Togliere le cassette gioco dall'unità principale quando non vengono usate.

RIPRISTINO DEL TELEVISORE ALL'USO NORMALE

1. Spegnerne l'interruttore dell'unità principale CREATIVISION.
2. Disporre l'interruttore del deviatore d'antenna nella posizione «TV».
3. Il televisore è ora pronto per l'uso normale.

RIASSUNTO DELLE OPERAZIONI DI INSTALLAZIONE

1. Cassetta gioco inserita adeguatamente nell'unità principale.
2. Adattatore C.A. collegato da un lato alla presa di rete e dall'altro all'unità principale.
3. Deviatore d'antenna predisposto nella posizione «GAME».
4. Cavi coassiali adeguatamente collegati.
5. Unità principale e televisori accesi.
6. Sintonizzazione sul canale prescelto.

[®] CREATI/VISION