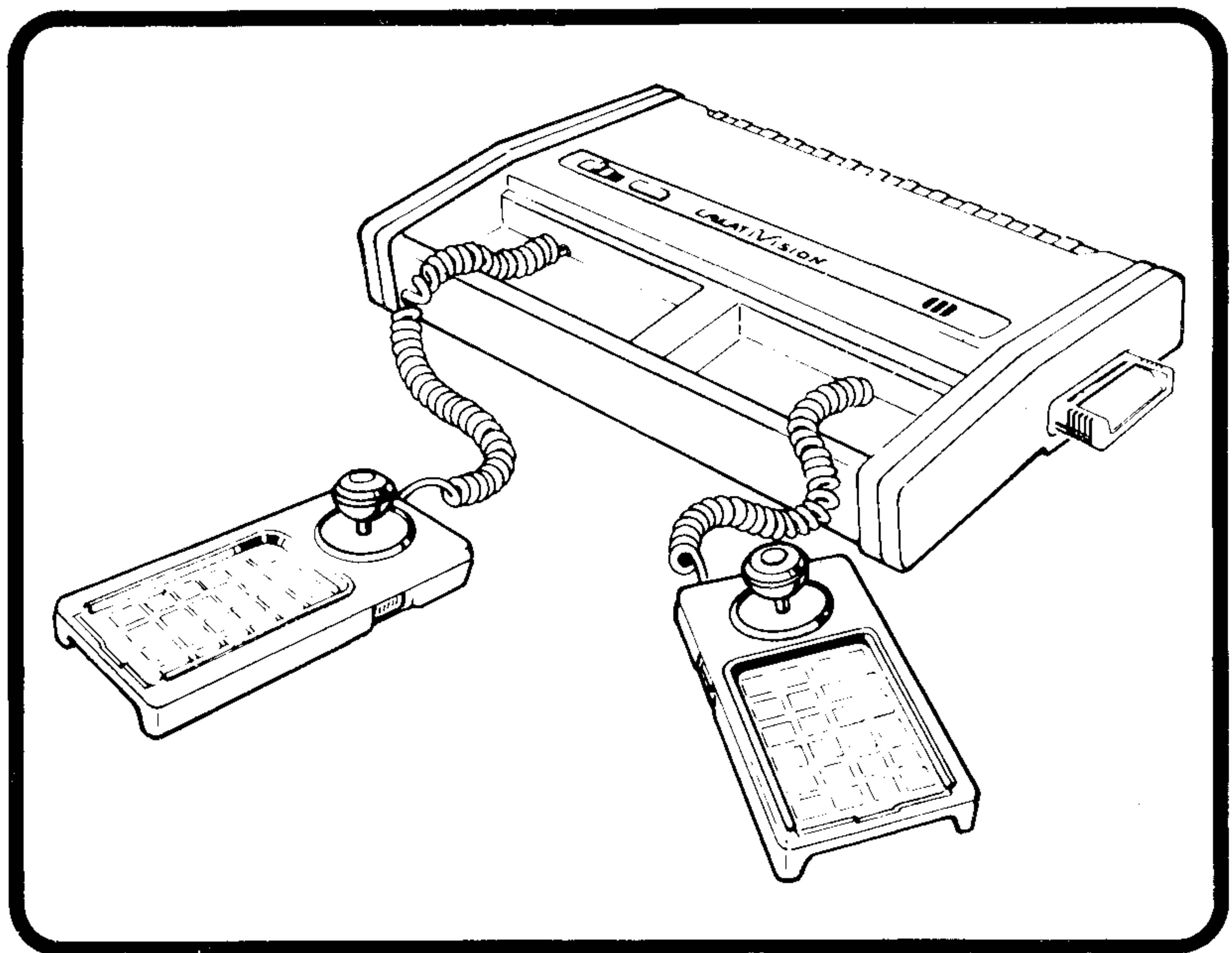


^(c) **CREATIVISION**

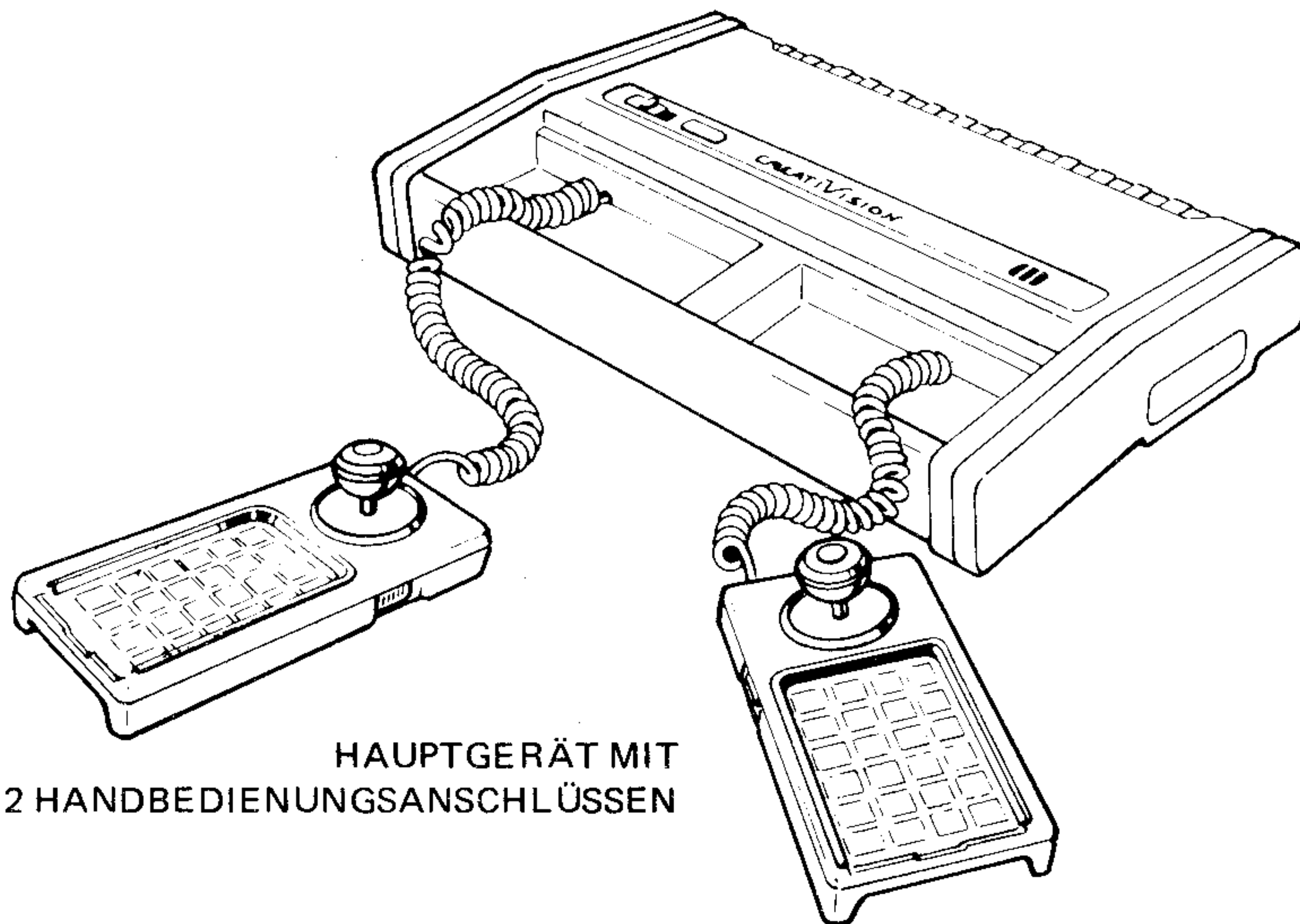
Unterhaltung Zu Haus & Heimcomputeranlage



BEDIENUNGSANLEITUNG

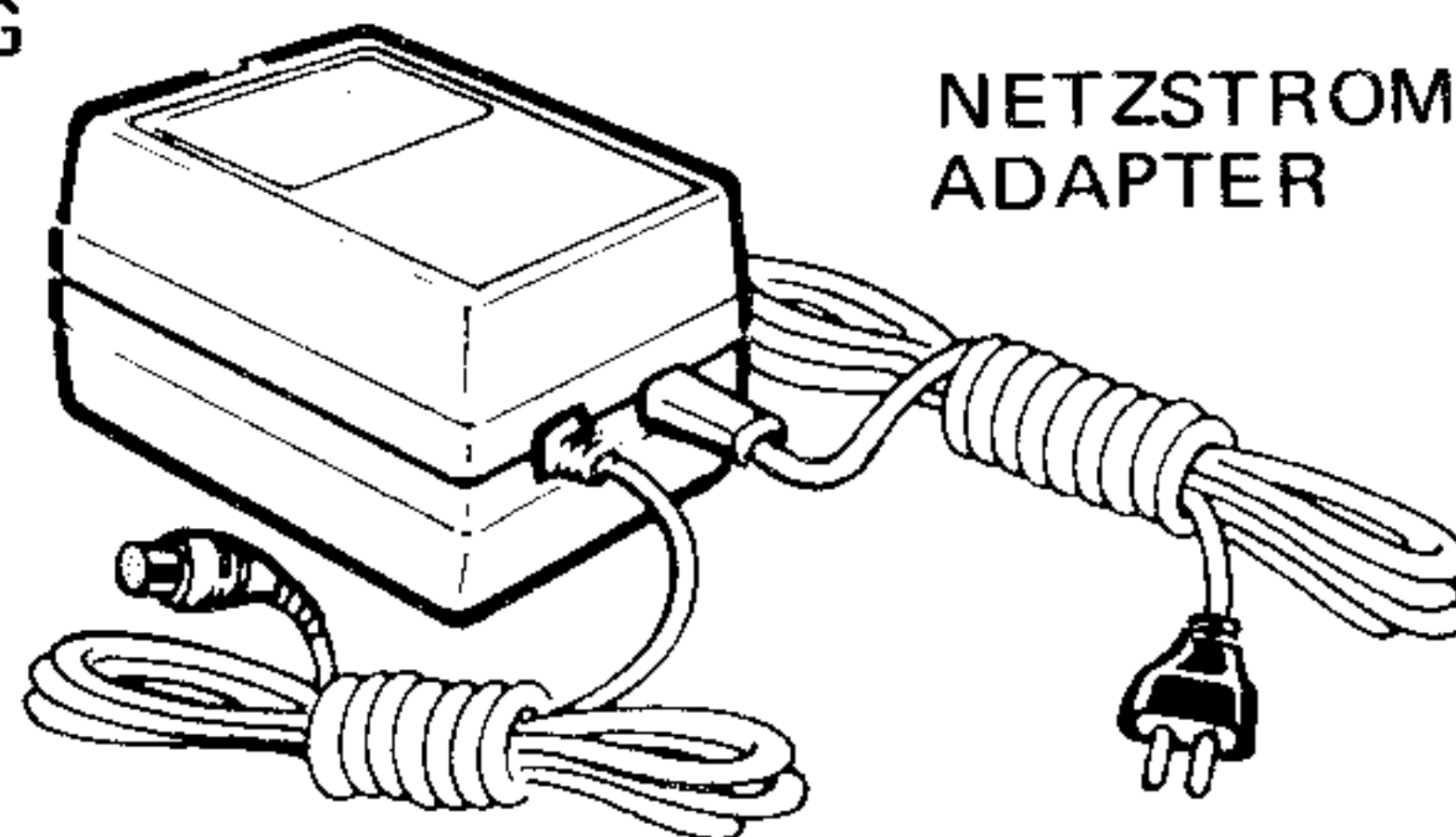
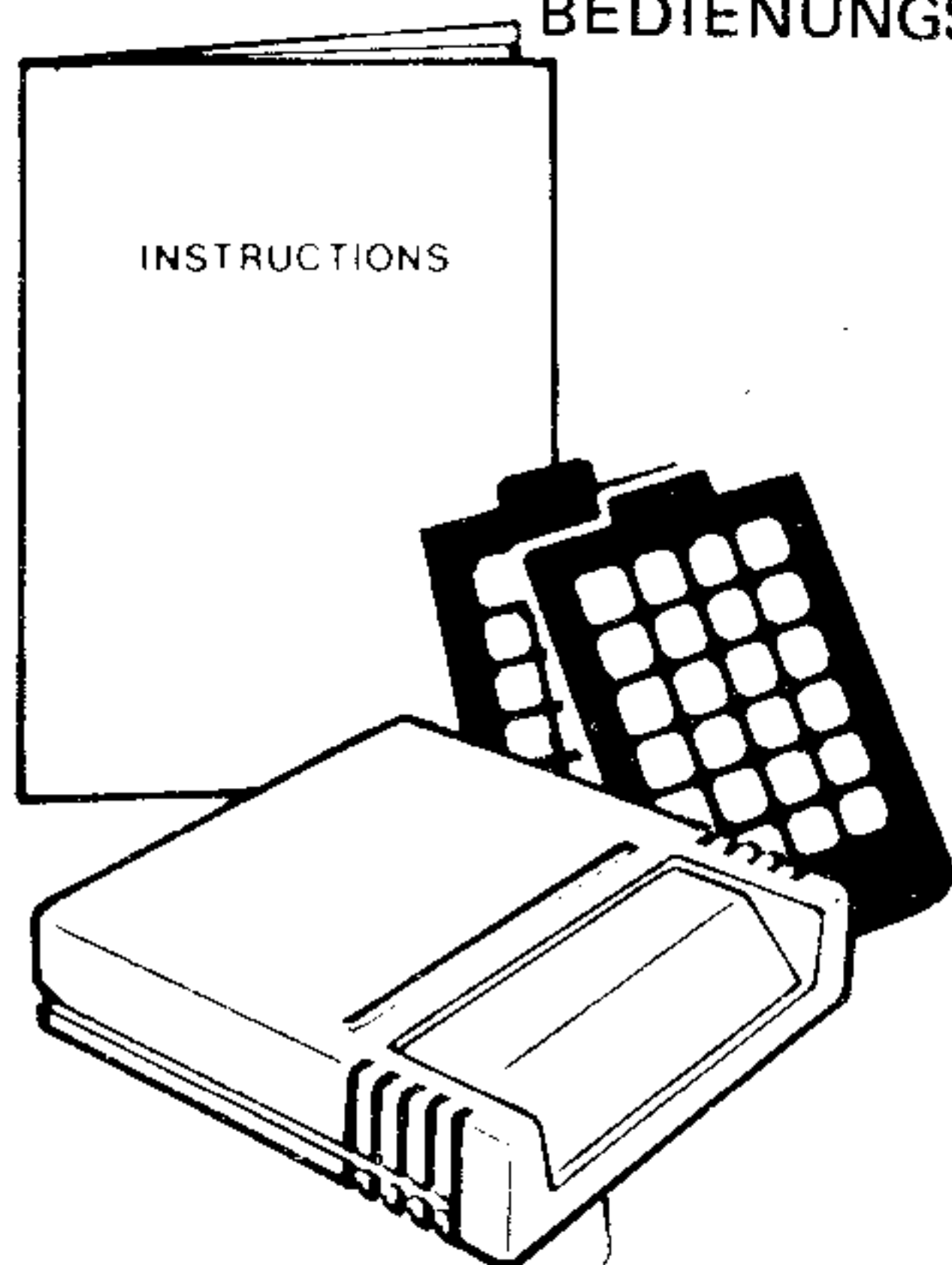


FOLGENDE TEILE SIND IN DER PACKUNG ENTHALTEN:

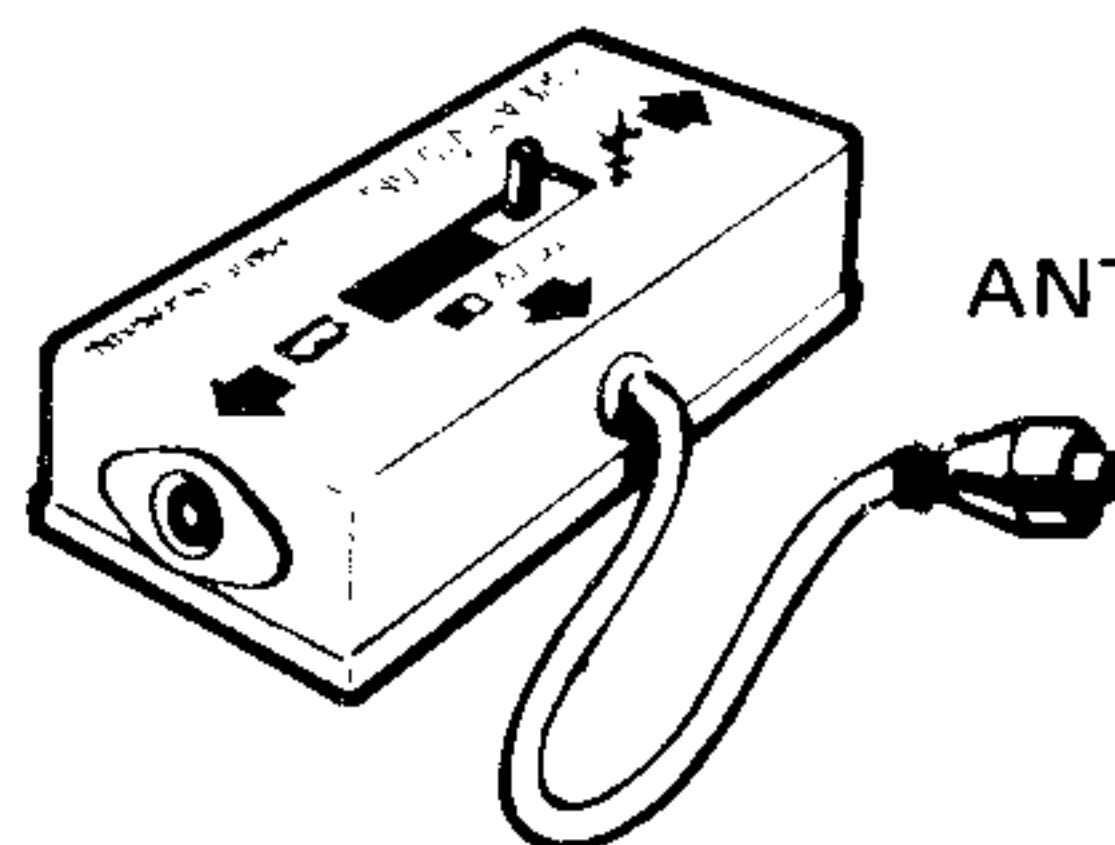


HAUPTGERÄT MIT
2 HANDBEDIENUNGSANSCHLÜSSEN

KASSETTE MIT HANDBEDIENUNGS-
ANSCHLÜSSEN, HÜLLE UND
BEDIENUNGSANLEITUNG



NETZSTROM
ADAPTER



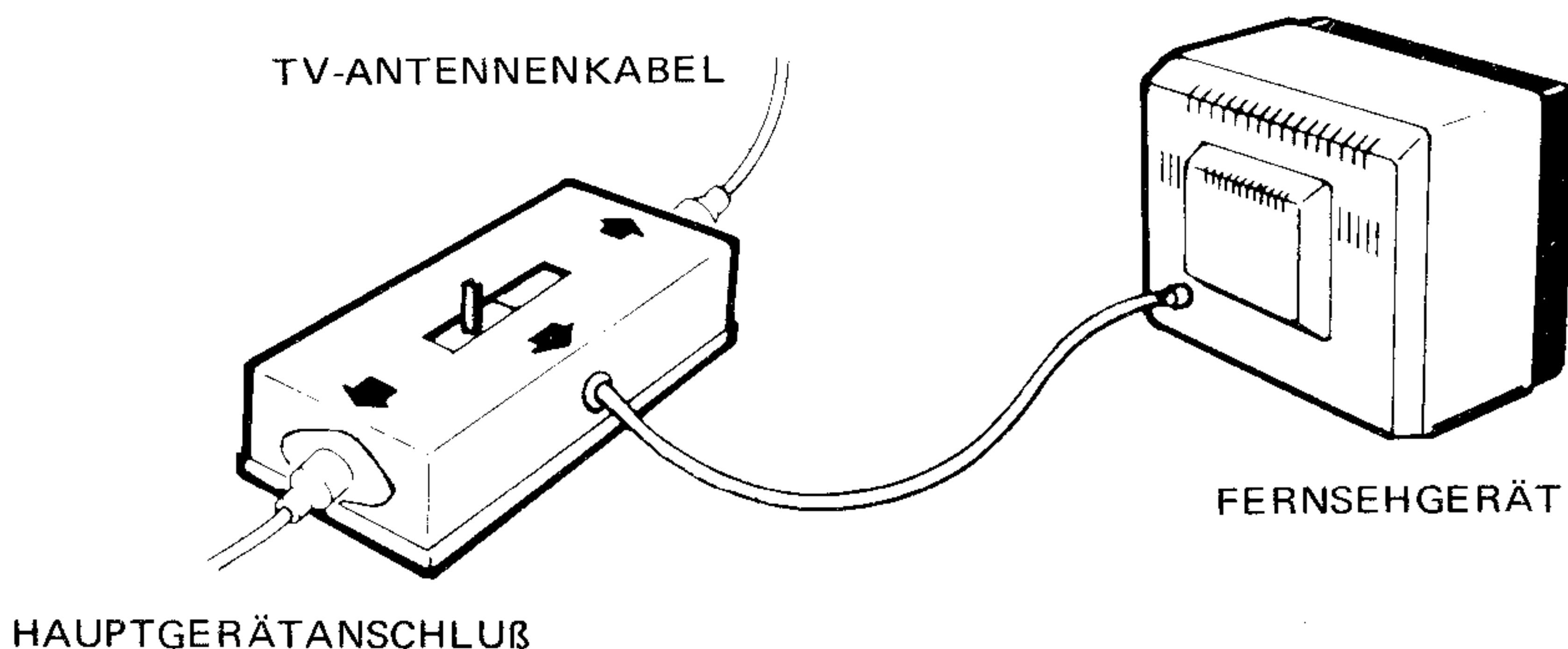
ANTENNENSCHALTER

ANTENNENSCHALTER

Die Antennenschaltvorrichtung ermöglicht eine handliche Bedienung Ihres Fernsehgerätes in seiner Verwendung als normaler Fernsehempfänger oder für den Spielbetrieb.

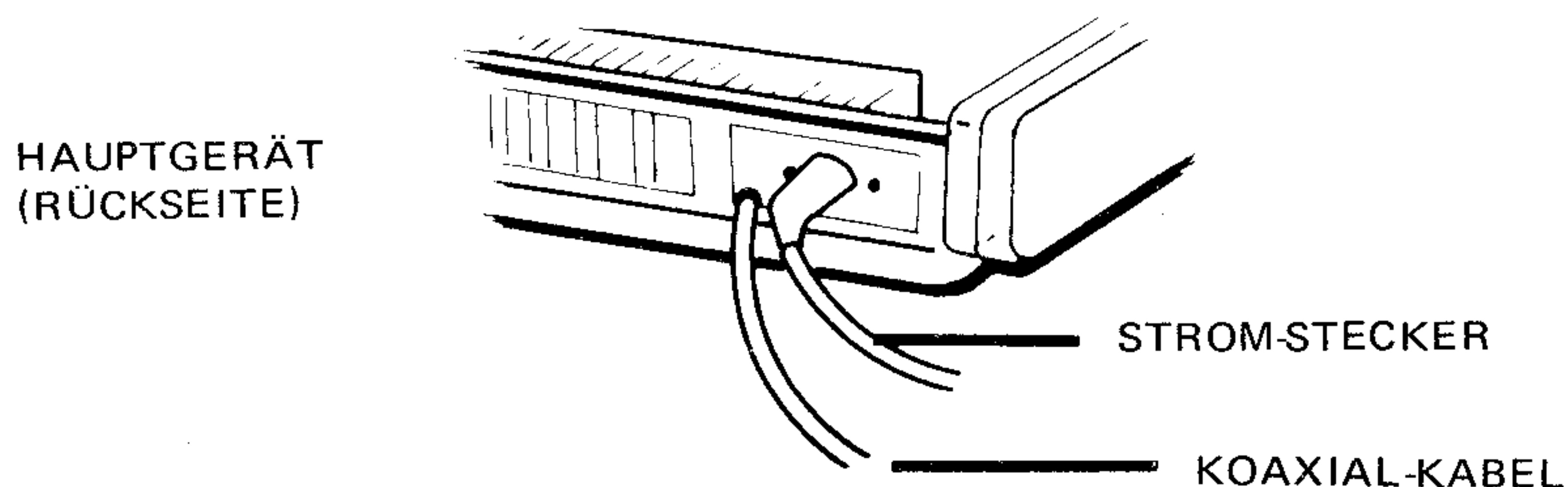
- Das koaxiale Antennenkabel aus dem Fernsehgerät ausziehen und an die Antennenschaltvorrichtung anschließen.
- Das koaxiale Antennenkabel des Antennenschalters mit der Antennenschaltvorrichtung anschließen.
- Das koaxiale Antennenkabel des Antennenschalters mit der Antennenanschlußbuchse des Fernsehers verbinden.

Nach vollendetem Anschluß kann der Schalthebel nach Wunsch gestellt werden.

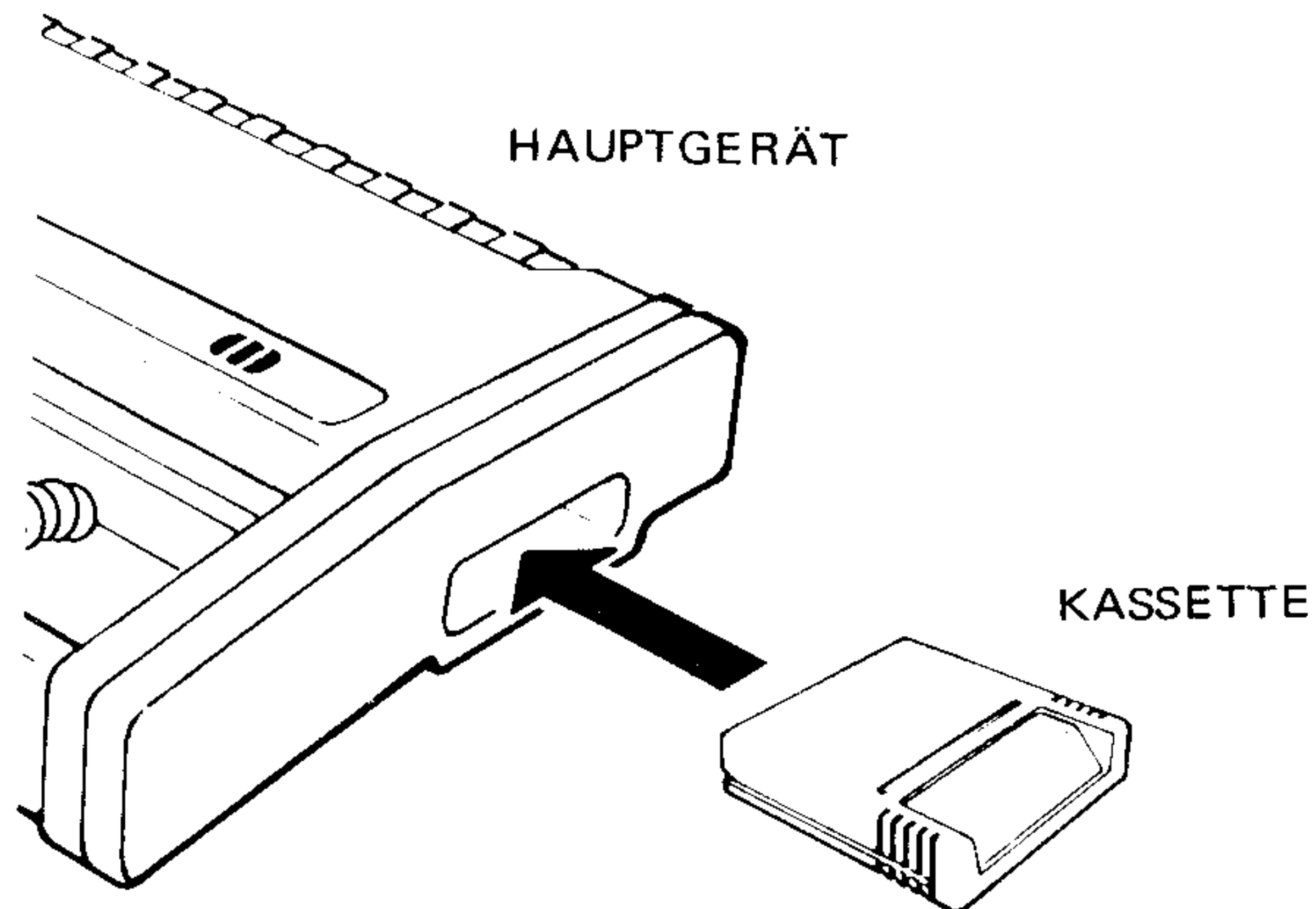


VORBEREITUNGEN ZUM SPIELANSCHLUSS

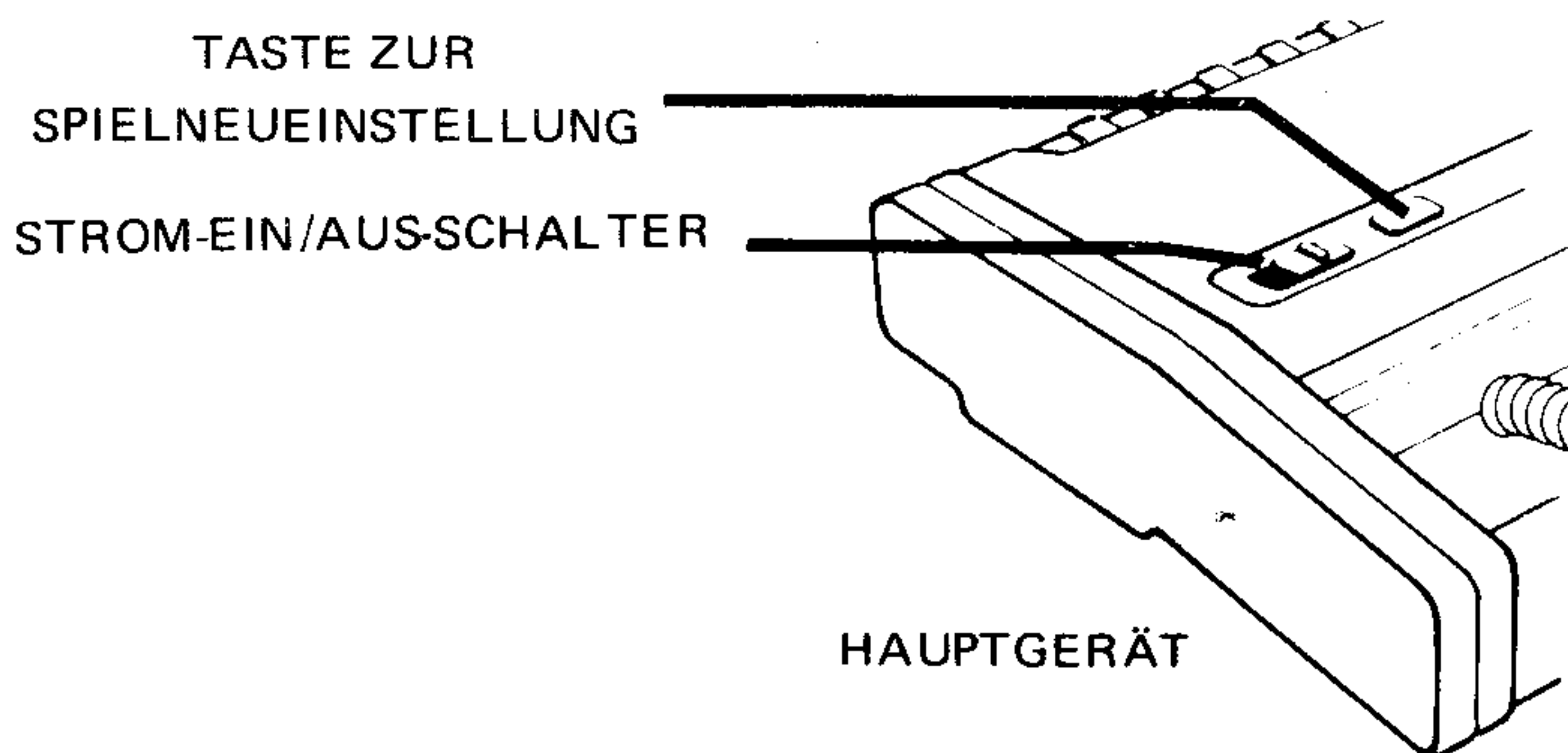
1. Zuerst unbedingt Stromzufuhr des Hauptgerätes abschalten.
2. Stecker des Netzstrom-Adapters ins Hauptgerät einstecken.
3. Wandstecker des Netzstrom-Adapters an normale Netzstrom-Steckdose anschließen.



4. Schalter der Antennenschaltvorrichtung auf Spielbetrieb (Game) stellen.
5. Spielkassette in den entsprechenden Einschubschlitz des Hauptgerätes einschieben.



6. Entsprechende Spielvorlagen in die Handbedienungsanschlüsse einlegen.
7. Fernsehgerät anstellen und den Kanal einstellen, den Sie für Spiele vorgesehen haben. Es empfiehlt sich, hierfür einen Kanal zu verwenden, auf dem Sie normalerweise keine Fernsehprogramme empfangen.
8. Stromschalter des Hauptgerätes anstellen (auf ON).
Bei erstmaliger Benutzung Ihres Fernsehgerätes für Spielbetrieb muß der Kanal für Creativision-Kassettenempfang richtig eingestellt werden.
Anmerkung: Falls Ihr Fernsehgerät einen Schalter für automatische Feineinstellung (AFT) hat, muß dieser vor kanalregulierung ausgestellt werden.



9. Jede Kassette hat ein Demonstrationsprogramm, das bei Einschalten des Hauptgerätes automatisch abläuft, und zwar so lange, bis es durch Bedienen der Spielneueinstell-Taste beendet wird.
10. Gehen Sie nun weiter vor, wie in der Bedienungsanleitung der entsprechenden Spielkassette beschrieben.

NEUEINSTELLUNG EINES SPIELS

Bei Bedienung der Taste für Spielneueinstellung am Hauptgerät wird ein bis dahin ume unbeendetes Spiel abgebrochen und das Spiel neu von Anfang begonnen.

TONEINSTELLUNG

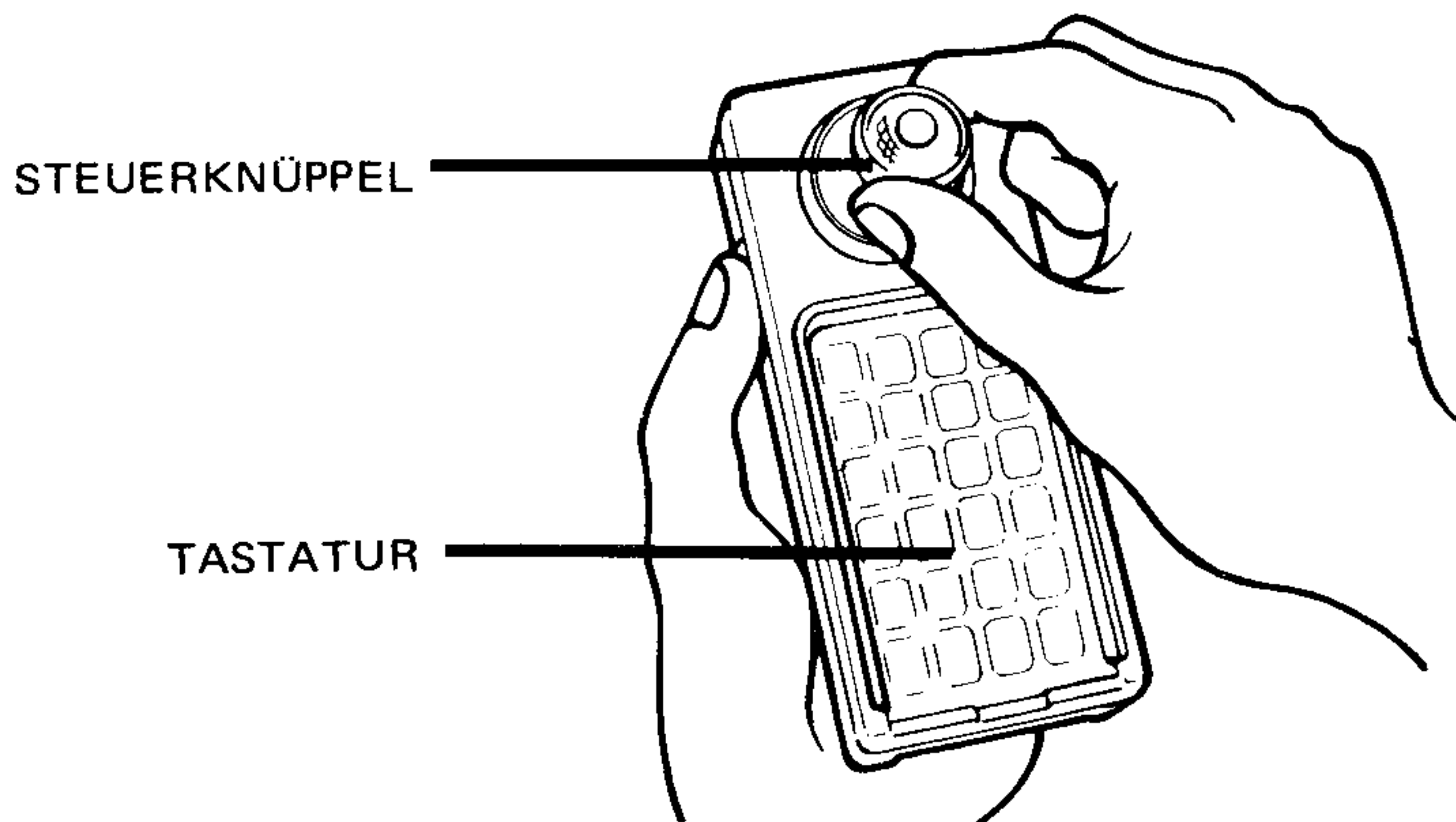
Während des Spiels sind durch die Lautsprecher Ihres Fernsehgerätes die Klangeffekte des Spiels hörbar. Sollten diese unklar herauskommen, wird ein Nachstellen der TONEINSTELLUNG notwendig, die sich am Boden des Hauptgerätes befindet. Es empfiehlt sich eine sorgsame Regulierung mit Hilfe eines kleinen Schraubenziehers. **JEDOCH NIEMALS GEWALT BEI BEDIENUNG DIESES KNOPFES ANWENDEN!**

HANDBEDIENUNGSANSCHLÜSSE

Dem Hauptgerät werden 2 Handbedienungsanschlüsse mittels Ringelkabel angeschlossen.

Die Hauptfunktionen dieser Bedienungsgeräte sind:

- Bedienung der Spiele von Hand und
- Erstellung Ihrer eigenen Computer-Programme mit Hilfe von 48 ASCII-Tasten bei Benutzung des Gerätes als Heimcomputeranlage.



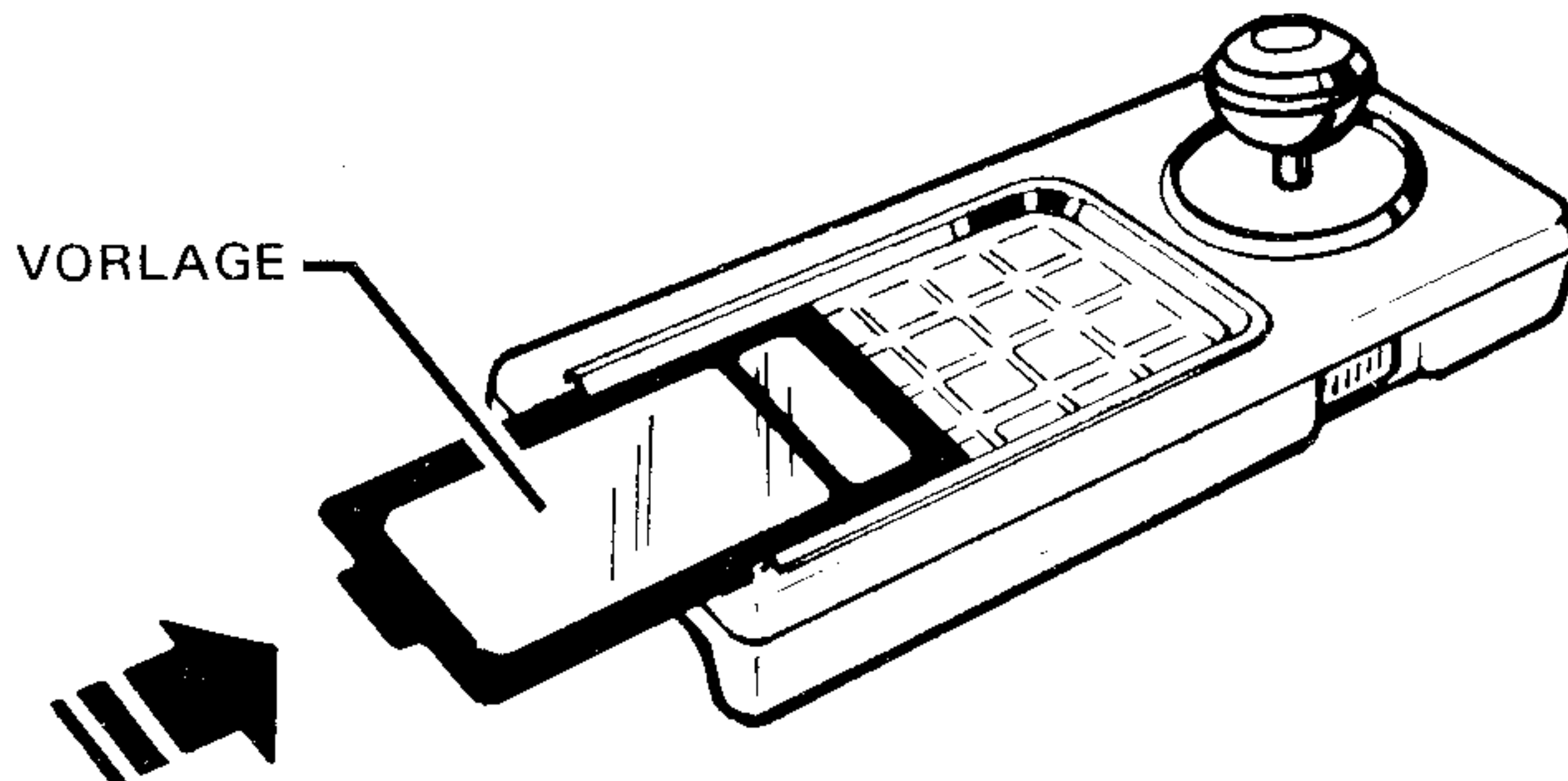
Aufbau der Handbedienungsanschlüsse:

- Jede Seite der Handbedienungsanschlüsse hat eine Drucktaste, deren besondere Funktion durch die Vorlage eines jeden Spiels angezeigt wird.
- Der Steuerknüppel hat keine weiteren Anzeigen; er kann auf 16 verschiedene Richtungen gestellt werden. Aufwärtsrichtung des Steuerknüppels (weg von der Tastatur) bedeutet OBEN auf dem Fernsehbildschirm; Abwärtsrichtung des Steuerknüppels (hin zur Tastatur) bedeutet UNTEN auf dem Fernsehbildschirm. Die verbleibenden anderen 14 Richtungspunkte sind gleichmäßig dazwischen verteilt.

Zum Hin- und Herbewegen eines Gegenstandes auf dem Bildschirm ist der Steuerknüppel in die gewünschte Richtung zu drücken. Wird der Steuerknüppel nicht bewegt, steht der Gegenstand still.

- Die Tastatur jedes Handbedienungsanschlusses besteht aus 24 Tasten. Jede Taste ist unterschiedlich markiert.

Die Funktion dieser Tasten wird durch die entsprechende Vorlage eines jeden Spiels bestimmt. Mit jeder Spielkassette werden 2 Vorlagen mitgeliefert, je eine pro Handbedienungsanschluß. Vorlage gemäß Abbildung so in den Einschubschlitz am Handgerät einschieben, daß sie die Tasten genau abdeckt.



Achten Sie darauf, daß die Vorlage voll und ganz in den Schlitz eingeschoben wird, damit die richtige Taste unter der Vorlage gedrückt und somit die gewünschte Spielaktion erreicht wird.

VORSICHTSMASSNAHMEN

1. Das Hauptgerät, die Handbedienungsanschlüsse und die Spielkassetten niemals mit Flüssigkeit in Berührung bringen.
2. Gerät, Anschlüsse und Kassetten keiner übermäßigen Hitze aussetzen. Sie sollten an gut gelüfteten Orten aufbewahrt werden.
3. Stets Strom abschalten, wenn das Gerät nicht benutzt wird.
4. Gerät, Anschlüsse und Kassetten niemals fallen lassen. Gehen Sie vorsichtig mit ihnen um.

Sie können mit Stolz von sich behaupten, daß Sie der Welt feinstes Video-Spiel-System gewählt haben.

“CREATIVISION” Unterhaltung zu Hause & Heimcomputeranlage.

Das Ergebnis jahrelanger Forschung und Entwicklung Ihrer “CREATIVISION” Heimcomputeranlage wird deutlich erkennbar in einer schnelleren Bildauflösung im Bildschirm, sehr lebensnaher Simulation und schnellerem, akuraterem Antwortauswurf.

Abgesehen davon, daß “CREATIVISION” schon heute ein besseres System bietet, reichen diese Verbesserungen bereits weit in die Zukunft hinein. Sein Potential zur Unterhaltung von morgen übertrifft das jeder anderen im Markt erhältlichen Anlage.

So sind zum Beispiel zum jetzigen Zeitpunkt nicht nur viele Spielkassetten erhältlich, sondern es werden zahlreiche Spieltypen angeboten, die für andere Spielsysteme noch nicht zur Verfügung stehen.

Außerdem kann dies Gerät durch den Einsatz bestimmter Kassetten als Heimcomputeranlage verwendet werden, mit der Sie eigene Programme vielfachen Formats erstellen können, wie sie bei anderen Computer systemen noch nicht möglich sind.

Die Anschaffung dieses Gerätes war erst Ihr erster Schritt auf einem langen Weg jahrelanger Unterhaltungsfreude zu Hause und in Ihrem Spaß an weiterem unterhaltendem Computer-Zubehör.

Wir gratulieren!

INHALT

- 1. Einzelteile**
- 2. Anschluß der Teile mit Antennenschalter an den Fernseher**
- 3. Vorbereitungen zum Spielanschluß**
- 4. Neueinstellen eines Spiels**
- 5. Bedienung der Handschalter**
- 6. Vorsichtsmaßnahmen**
- 7. Zurückstellen des Gerätes auf normalen Fernsehbetrieb**
- 8. Zusammenfassung des Anschlußvorgangs**

5. Spielkassetten langsam und vorsichtig in das Hauptgerät einschieben. Achten Sie darauf, daß der Strom stets abgeschaltet ist, wenn Sie eine Kassette ins Gerät einlegen oder daraus entfernen.
6. Niemals Finger in Kassettenöffnungen stecken; die statische Elektrizität des Körpers kann unter Umständen empfindliche elektronische Kassettenteile beschädigen.
7. Spielkassette aus Hauptgerät entfernen, wenn es nicht benutzt wird.

ZURÜCKSTELLEN DES FERNSEHGERÄTES AUF NORMALEN FERNSEHBETRIEB

1. Strom abstellen.
2. Den Schalter der Antennenschaltvorrichtung auf TV-Antenne stellen.
3. Ihr Fernseher steht nun wieder für normalen Fernsehbetrieb bereit.

ZUSAMMENFASSUNG DES ANSCHLUSSVORGANGES

1. Spielkassette richtig ins Hauptgerät einschieben.
2. Netzstrom-Adapter richtig an Wandsteckdose anschließen und das andere Kabel gleichzeitig mit dem Hauptgerät verbinden.
3. Antennenschaltvorrichtung auf Spielbetrieb stellen.
4. Alle Koaxial-Anschlüsse richtig verbinden.
5. Stromzufuhr des Hauptgerätes und Fernsehapparates anstellen.
6. Richtigen Kanal suchen und adjustieren.

^(C) **CREATIVISION**

GENERALVERTRETUNG SCHWEIZ
I.M. ROSENGARTEN
8026 ZUERICH

©1982 VTL

MADE IN HONG KONG

91-0048-11