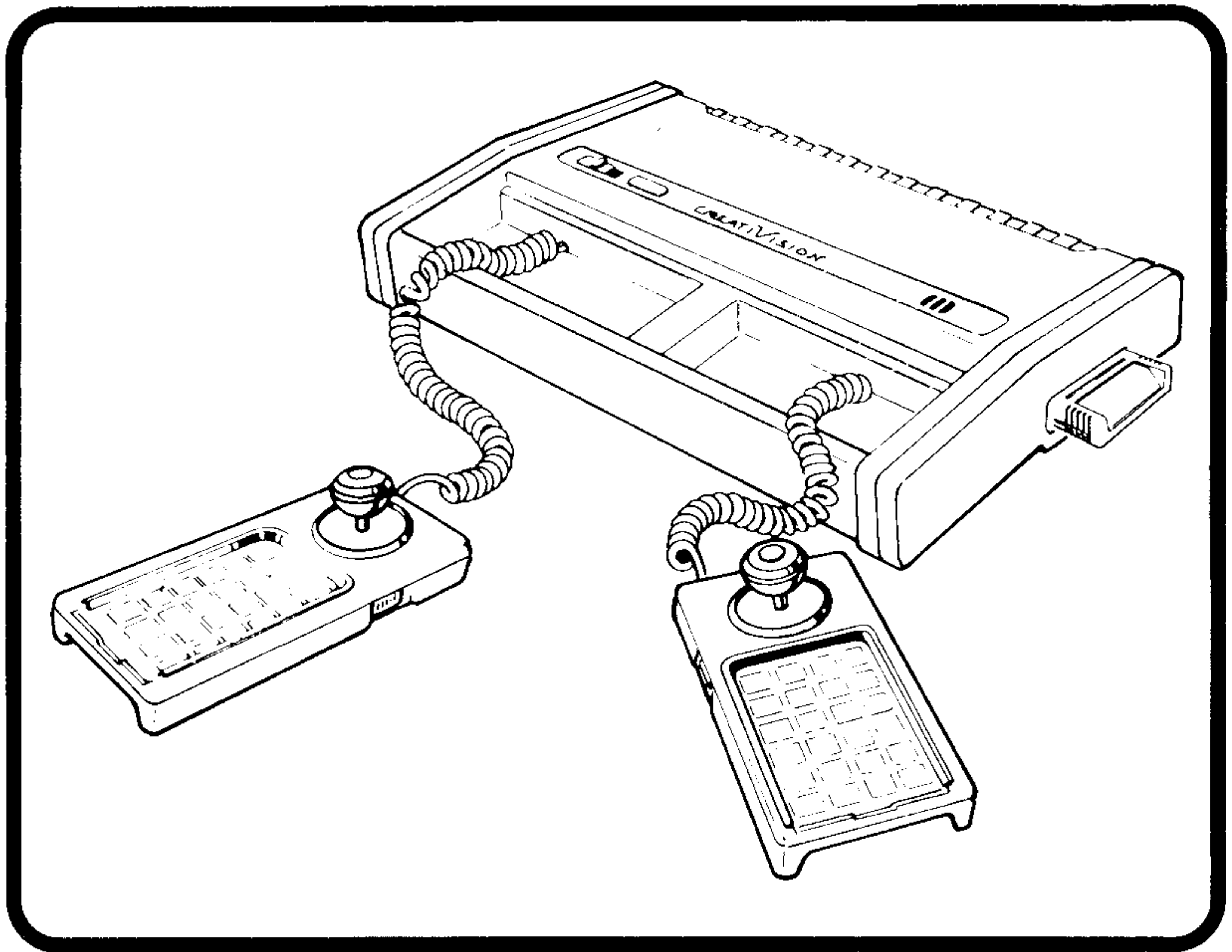


© CREATIVISION

Home Entertainment & Personal Computing System



INSTRUCTIONS



Vous devez être fier de vous-même, vous avez justement choisi le système de jeu vidéo le plus perfectionné du monde.

Le jeu d'intérieur et le système d'ordinateur personnel **"CREATIVISION"**.

Grâce aux années de recherche et de mise au point qui ont été consacrées à votre jeu d'intérieur et système d'ordinateur personnel **"CREATIVISION"**, vous pouvez jouir d'une meilleure définition de l'image, d'une imitation très ressemblante ainsi que d'une réponse plus rapide et plus précise.

Tout en étant déjà un meilleur système maintenant, CREATIVISION est spécialement étudié pour être aussi un meilleur système dans un avenir lointain. Il possède plus de ressources pour vous distraire demain que les autres systèmes que vous pouvez acheter.

Par exemple, non seulement il existe dès à présent un grand choix de cartouches de jeux disponibles, mais encore ce ne sont pas simplement des jeux différents, ce sont différents types de jeux; particularité que la plupart des autres systèmes ne présentent pas.

De plus, il y a aussi des cartouches CREATIVISION qui vous permettent d'utiliser cet appareil comme un ordinateur personnel afin que vous établissiez votre propre programme et dans de nombreux formats qui sont tout simplement impossibles pour d'autres systèmes ordinaires.

Vous avez seulement fait le premier pas d'un long voyage qui vous procurera pendant de nombreuses années des divertissements sensationnels et des applications passionnantes d'ordinateur.

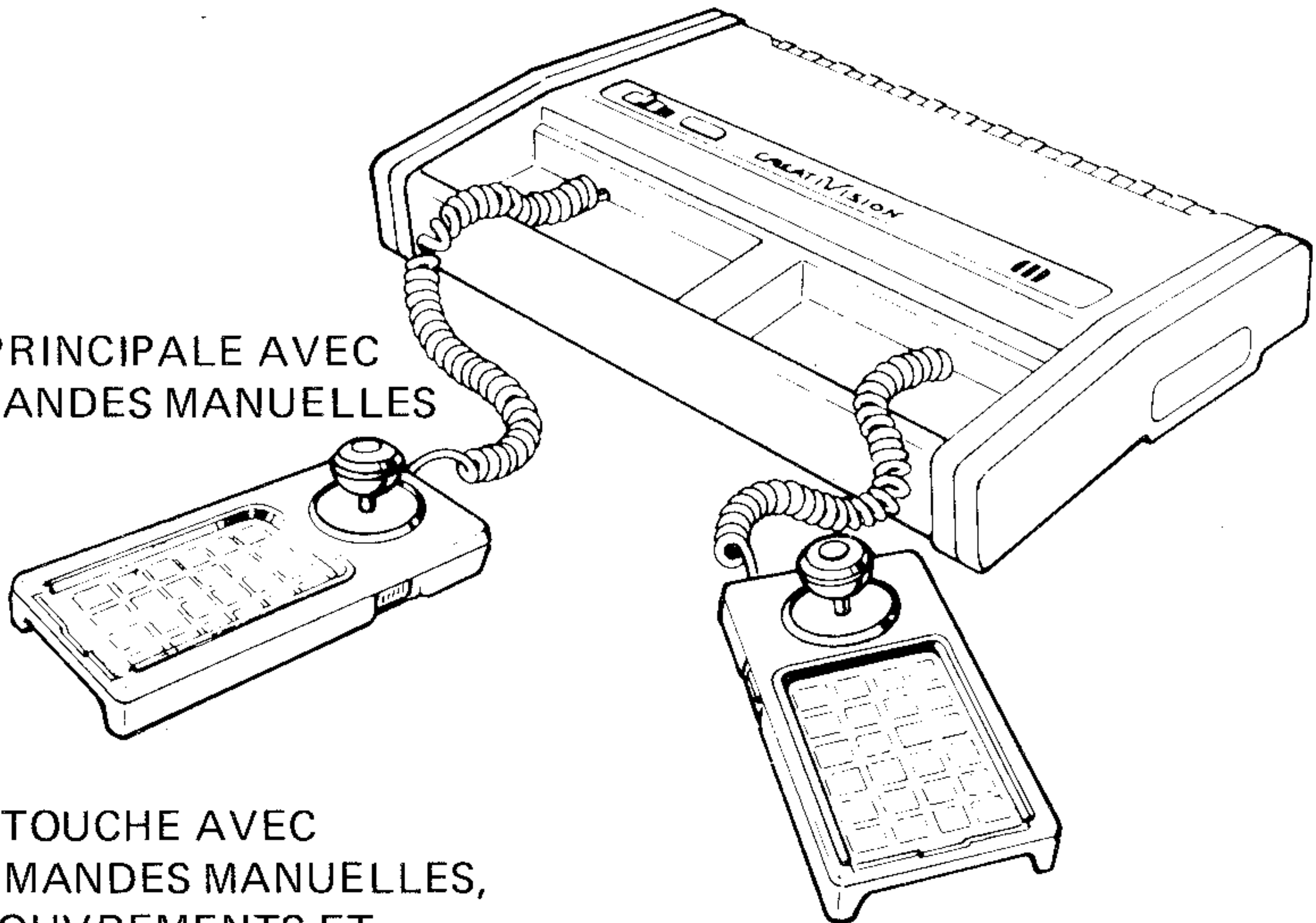
Toutes nos félicitations!

TABLE DES MATIÈRES

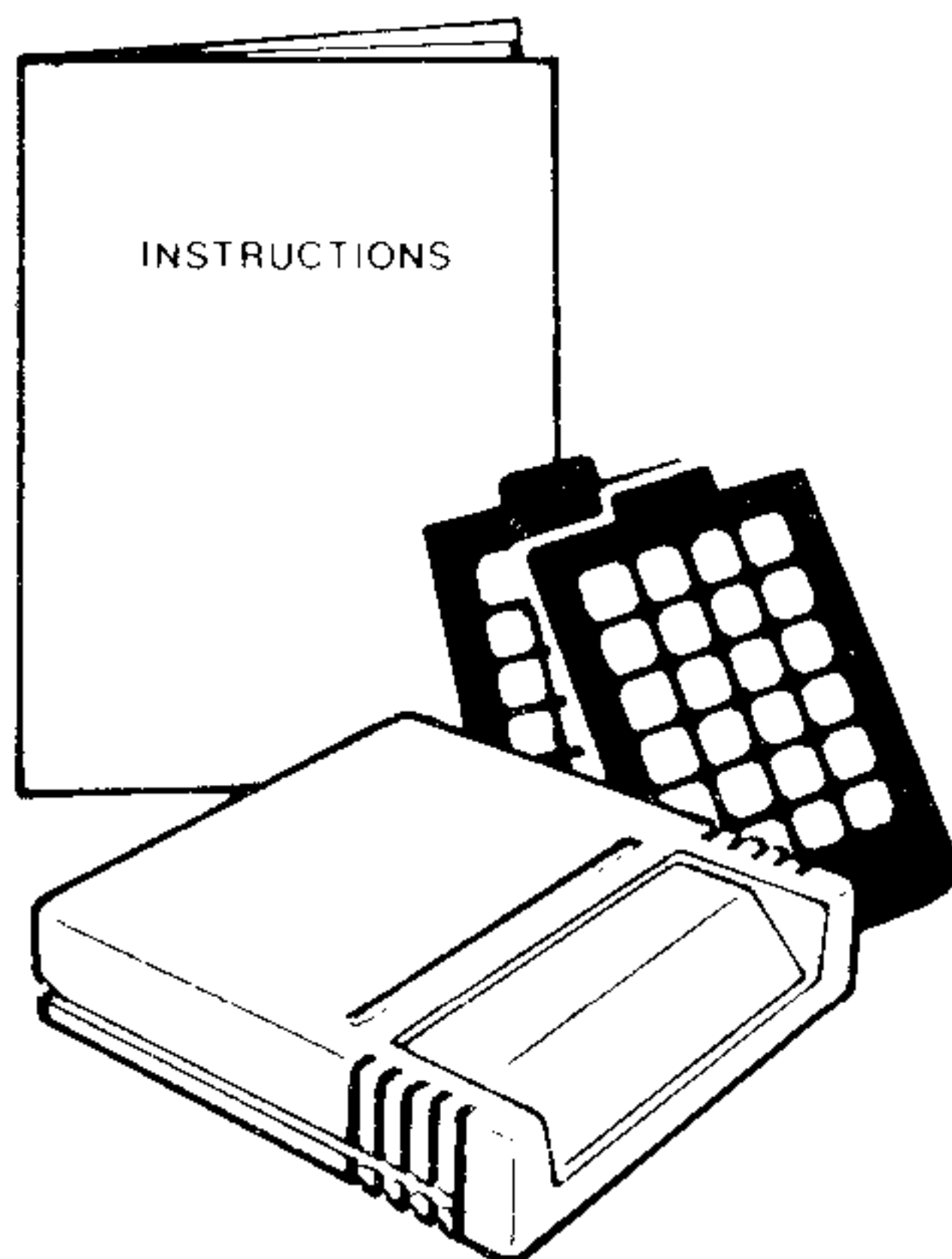
- 1. ÉLÉMENTS**
- 2. MONTAGE DE VOTRE TÉLÉVISEUR AVEC LA BOÎTE DE COMMUTATION D'ANTENNE**
- 3. INSTRUCTIONS POUR LA PRÉPARATION D'UN JEU**
- 4. REMISE D'UN JEU À L'ÉTAT INITIAL**
- 5. UTILISATION DES COMMANDES MANUELLES**
- 6. PRÉCAUTIONS**
- 7. REMISE EN ÉTAT DE VOTRE TÉLÉVISEUR POUR UNE UTILISATION NORMALE**
- 8. RESUMÉ DU MODE D'UTILISATION**

OUVREZ LA BOÎTE ET VOUS TROUVEREZ CES ÉLÉMENTS:

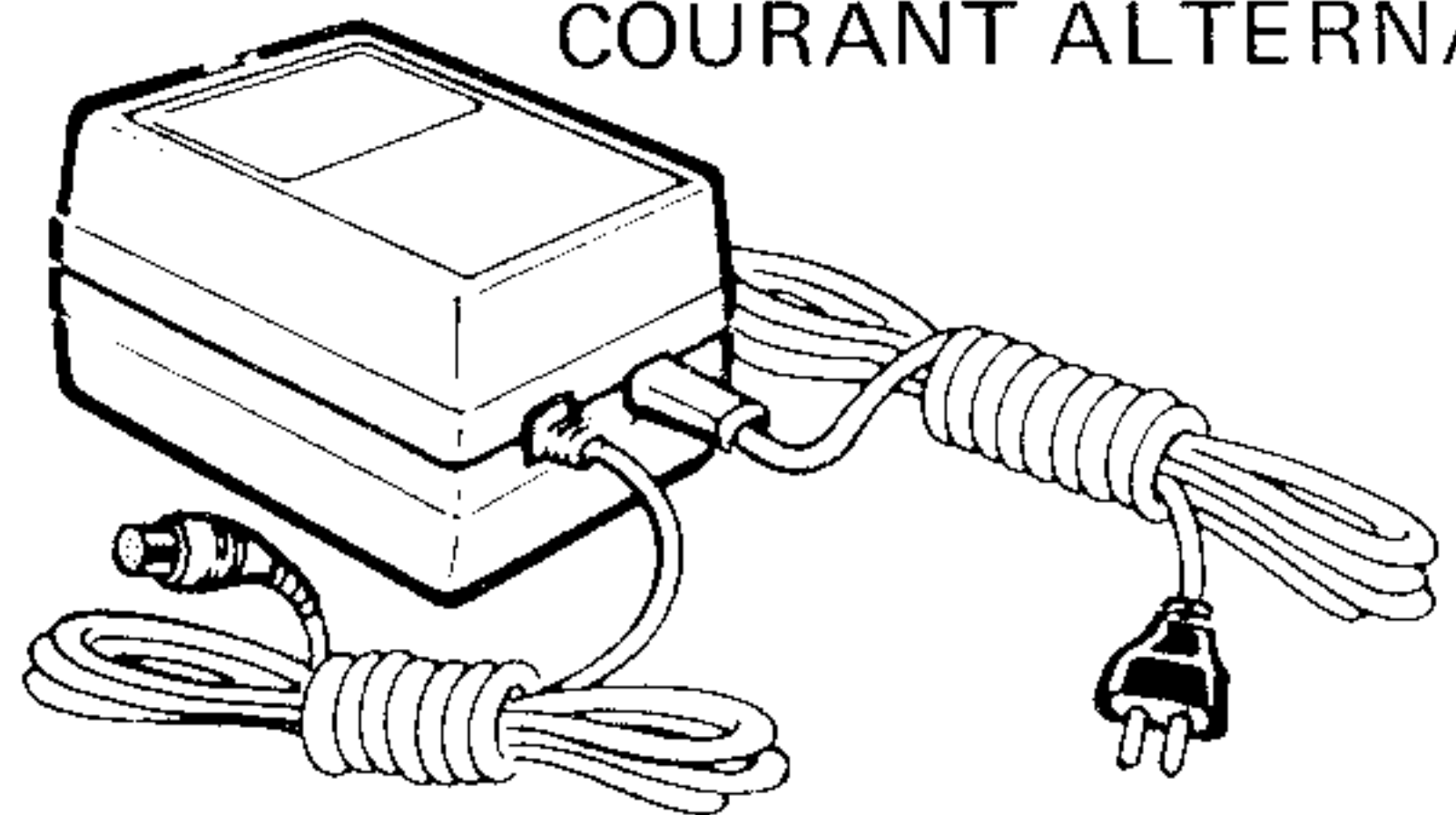
UNITÉ PRINCIPALE AVEC
2 COMMANDES MANUELLES



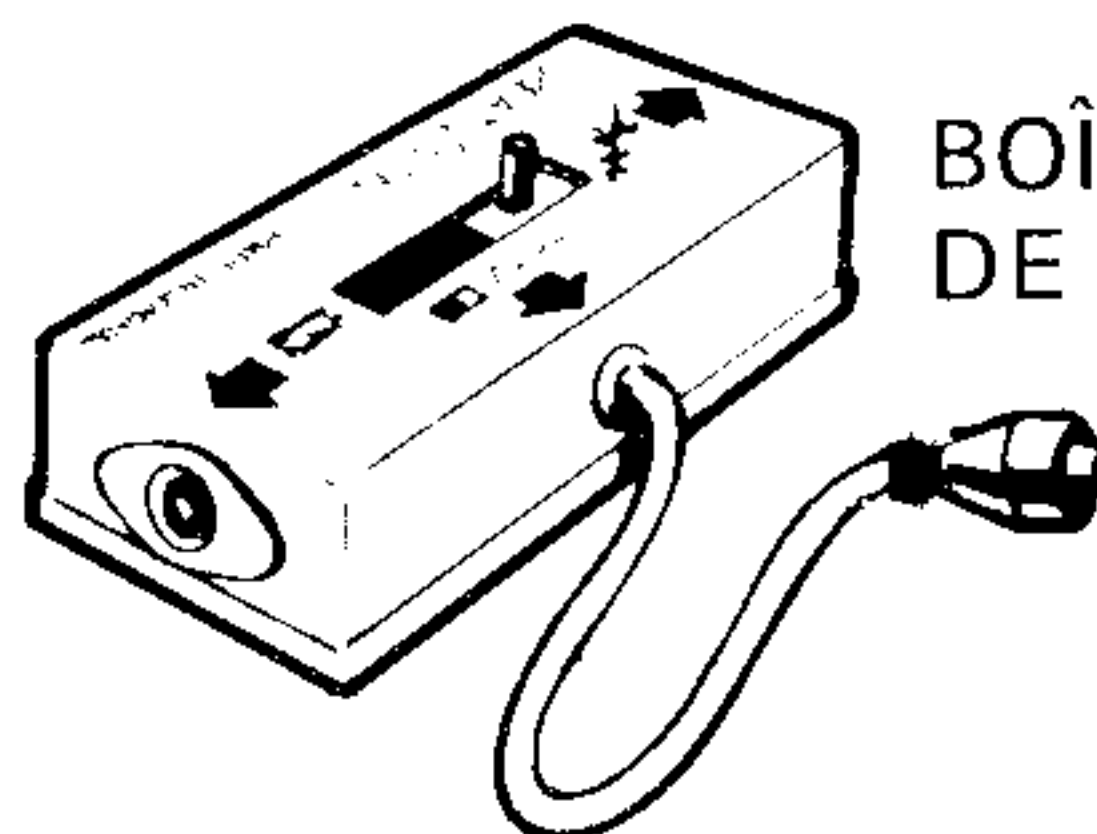
CARTOUCHE AVEC
COMMANDES MANUELLES,
RECOUVREMENTS ET
INSTRUCTIONS



ADAPTATEUR DE
COURANT ALTERNATIF



BOÎTE DE COMMUTATION
DE L'ANTENNE



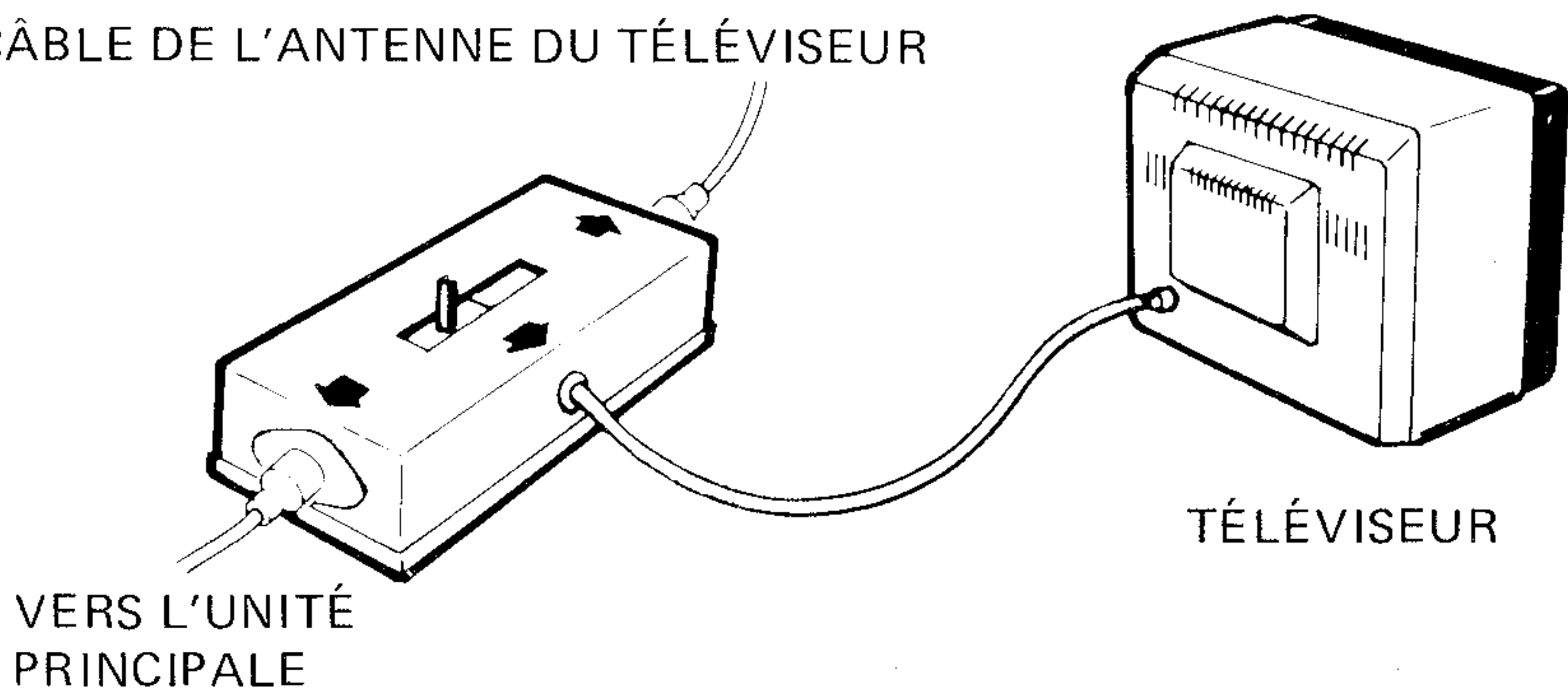
BOÎTE DE COMMUTATION DE L'ANTENNE

La boîte de commutation de l'antenne met à votre disposition un moyen commode d'utiliser votre téléviseur soit pour les programmes normaux de télévision, soit pour les jeux.

- Retirez de votre téléviseur le câble coaxial de l'antenne et connectez-le à la boîte de commutation.
- Connectez le câble coaxial de la boîte de commutation à la prise d'antenne de votre téléviseur.
- Connectez la câble coaxial de l'unité principale à la boîte de commutation.

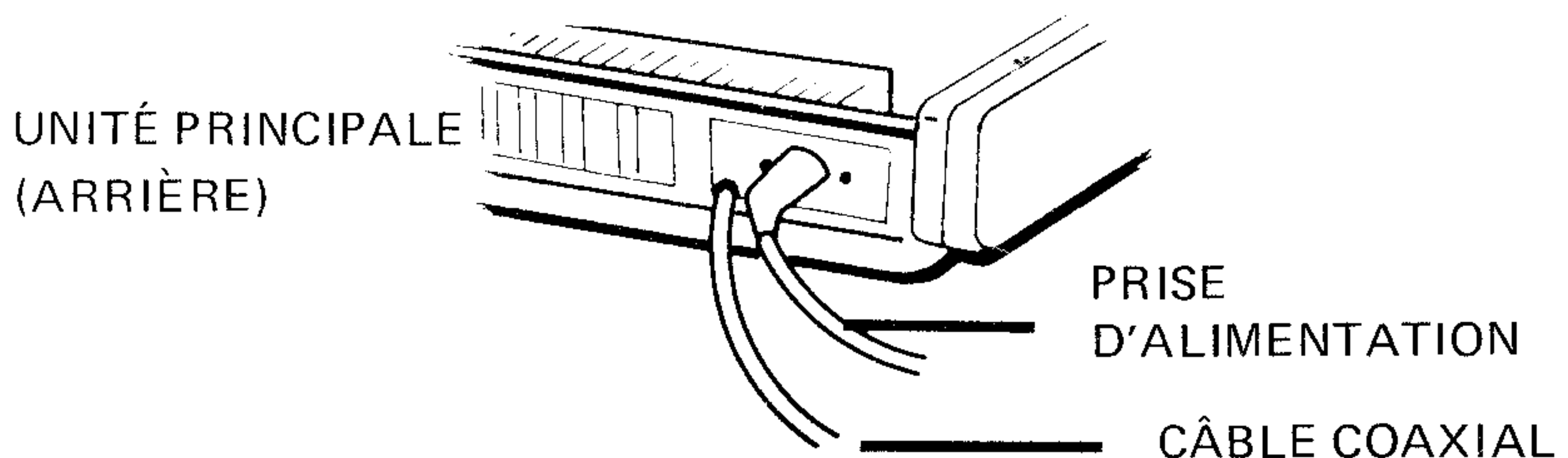
Une fois que l'installation est achevée, vous pouvez pousser le commutateur pour faire votre choix.

CÂBLE DE L'ANTENNE DU TÉLÉVISEUR

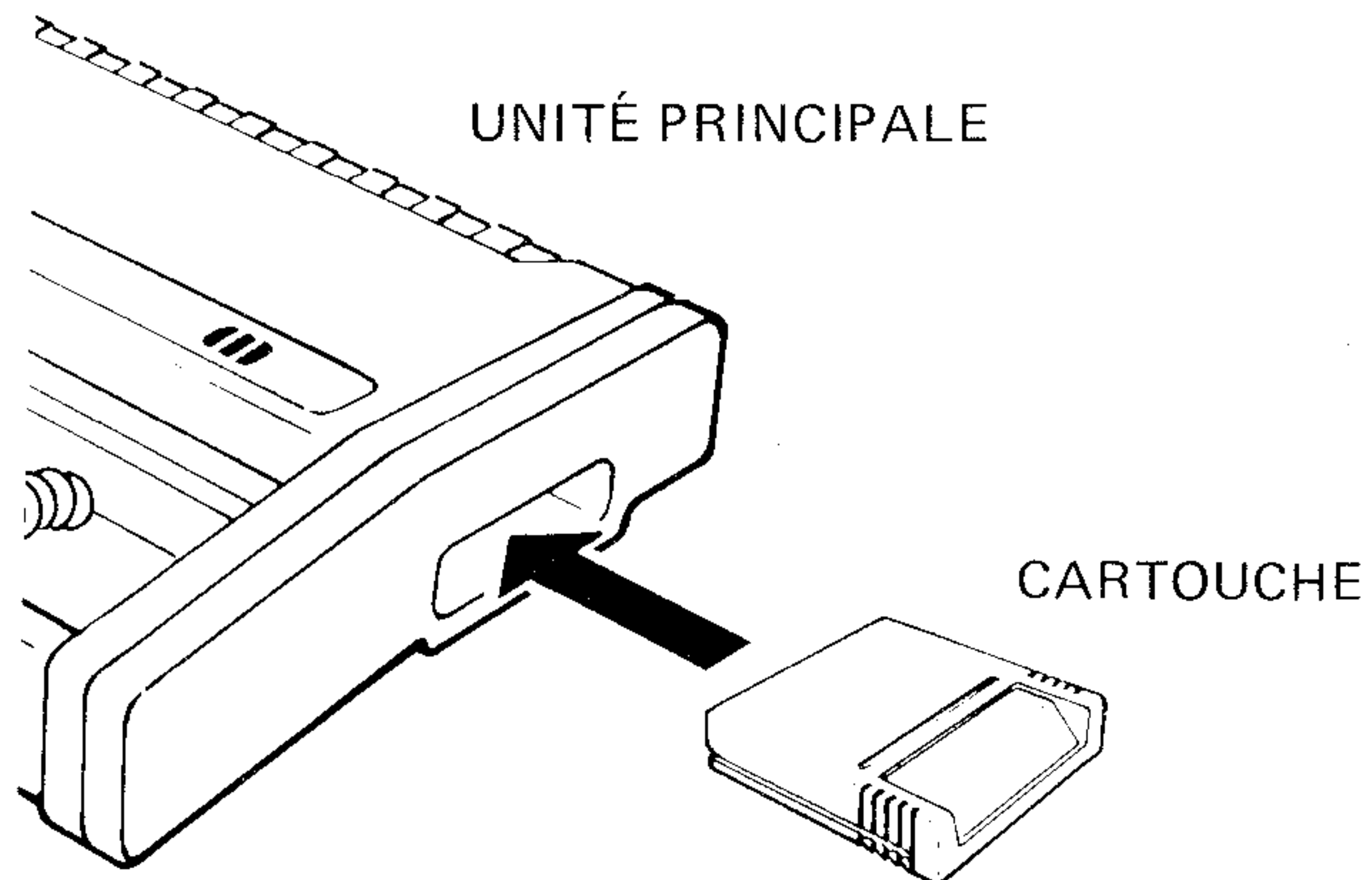


INSTRUCTIONS POUR LA PRÉPARATION D'UN JEU

1. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation de l'unité principale est sur la position d'arrêt (Off).
2. Connectez la prise d'alimentation CA à la douille de l'unité principale.
3. Branchez la fiche de l'adaptateur CA dans une prise murale normale de courant alternatif.

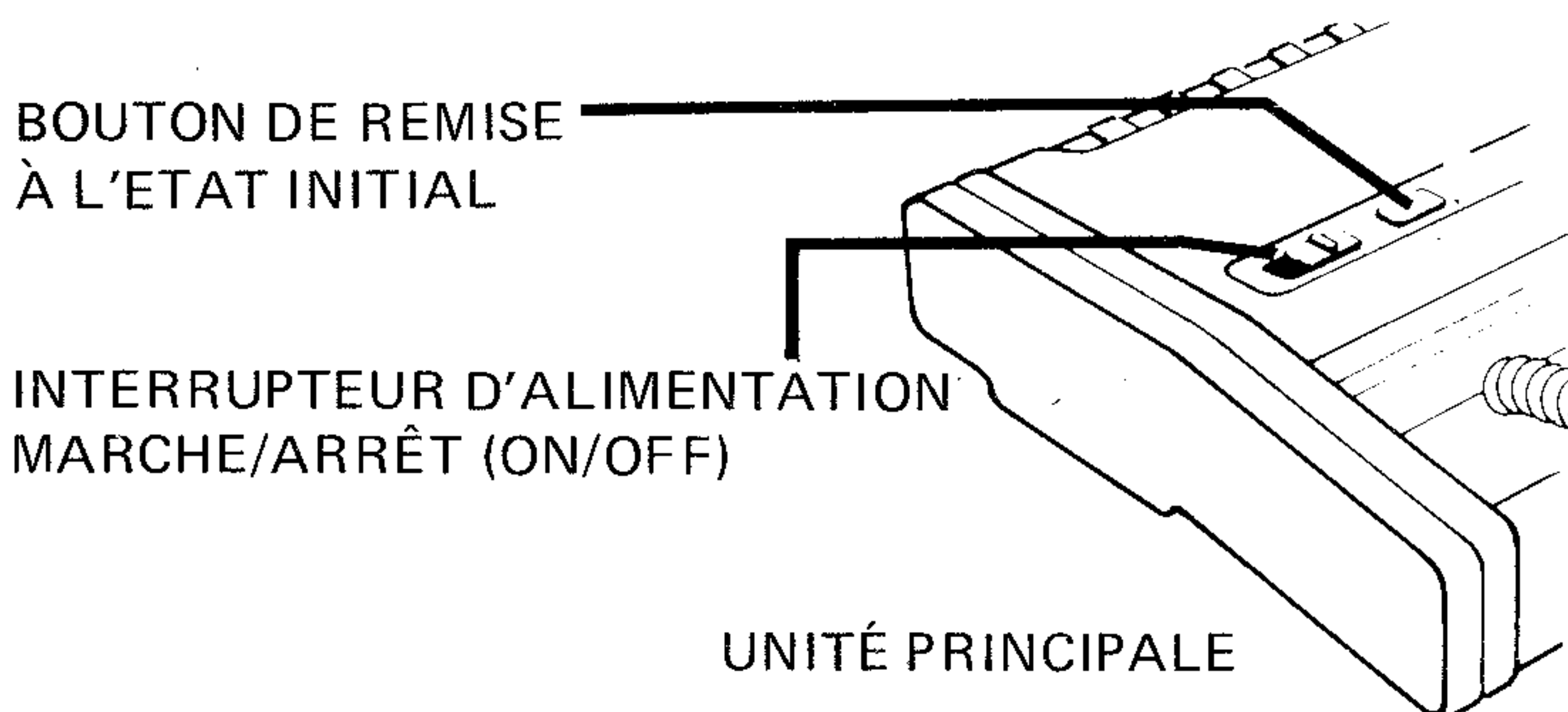


4. Poussez le commutateur de la boîte de commutation sur la position des jeux (Game).
5. Introduisez une cartouche de jeu dans le logement de l'unité principale.



6. Introduisez les recouvrements d'un jeu particulier dans les commandes manuelles.
7. Mettez le téléviseur en marche et sélectionnez le canal de votre téléviseur que vous avez choisi pour les jeux. Le canal que vous choisirez pour les jeux est généralement un canal supplémentaire que vous n'utilisez pas pour les programmes réguliers de la télévision.
8. Poussez l'interrupteur d'alimentation de l'unité principale sur la position de marche (On). S'il s'agit du premier réglage, mettez maintenant le canal au point pour recevoir les jeux Creativision.

Nota: Si votre téléviseur a un bouton d'accord précis automatique, assurez-vous que ce bouton est sur la position d'arrêt (Off) lorsque vous mettez au point.



9. Toutes les cartouches comprennent un programme de démonstration qui fonctionne lorsque l'interrupteur d'alimentation de l'unité principale est mis sur la position de marche et qui continue de passer jusqu'à ce qu'on appuie sur le bouton de remise à l'état initial de l'unité principale.
10. Suivez maintenant le mode d'emploi pour la cartouche du jeu particulier que vous utilisez.

REMISE À L'ÉTAT INITIAL

Si l'on appuie sur le bouton de remise à l'état initial de l'unité principale, l'appareil arrête un jeu non achevé et reprend au tout début d'un jeu.

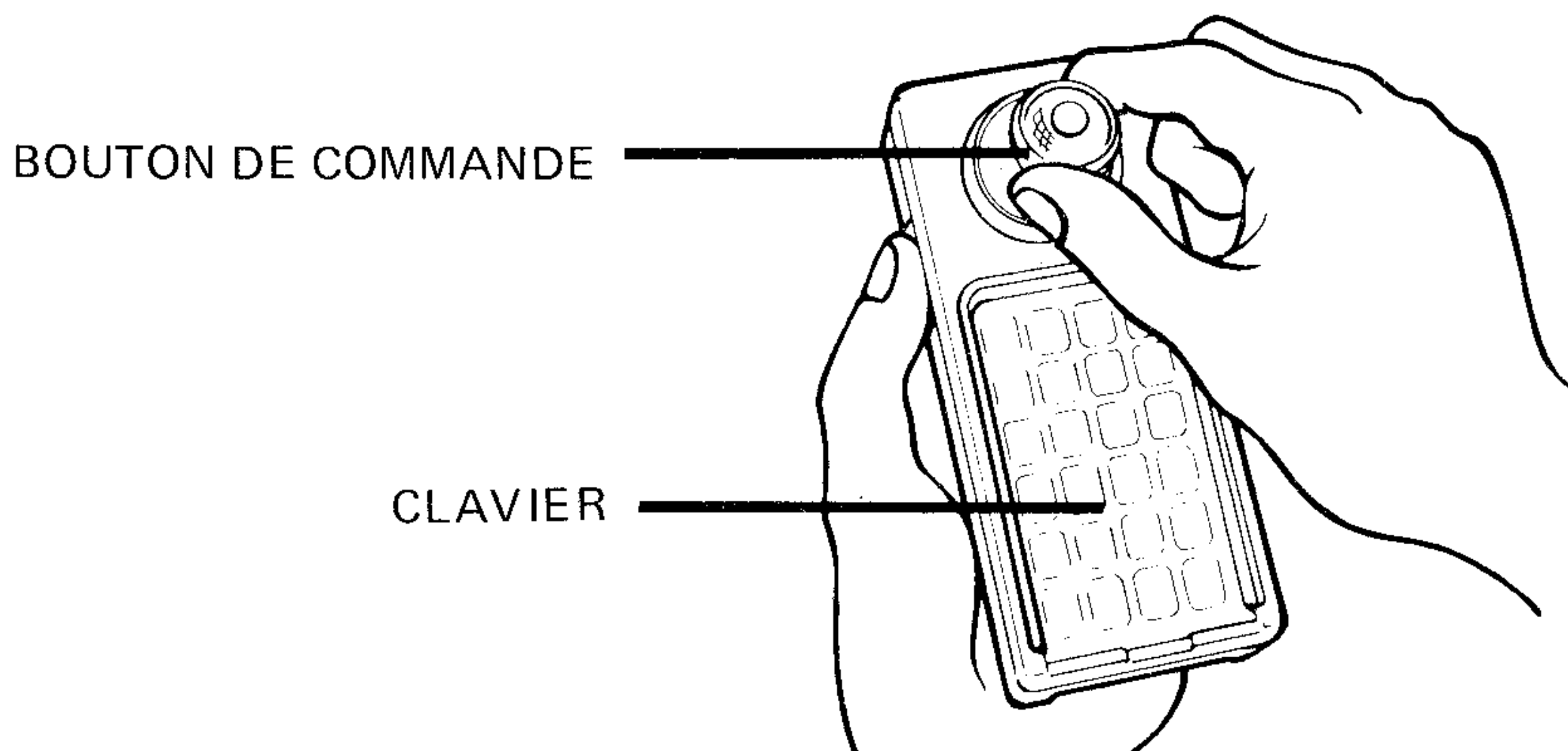
RÉGLAGE DU VOLUME

Lorsque vous jouez, vous entendez les effets sonores par le haut-parleur de votre téléviseur. Si le bruitage du jeu n'est pas clair, il peut être nécessaire de procéder au "RÉGLAGE DU VOLUME" qui se trouve au-dessous de l'unité principale. Régler délicatement à l'aide d'un petit tournevis. **NE PAS UTILISER LA FORCE POUR TOURNER CETTE COMMANDE.**

COMMANDES MANUELLES

L'unité principale comprend 2 commandes manuelles qui lui sont reliées par des câbles. Fonctions principales des commandes manuelles:

- Elles vous permettent de diriger les jeux et
- elles comprennent 48 touches US ASCII au moyen desquelles vous pouvez établir les programmes lorsque le système est transformé en un ordinateur personnel.



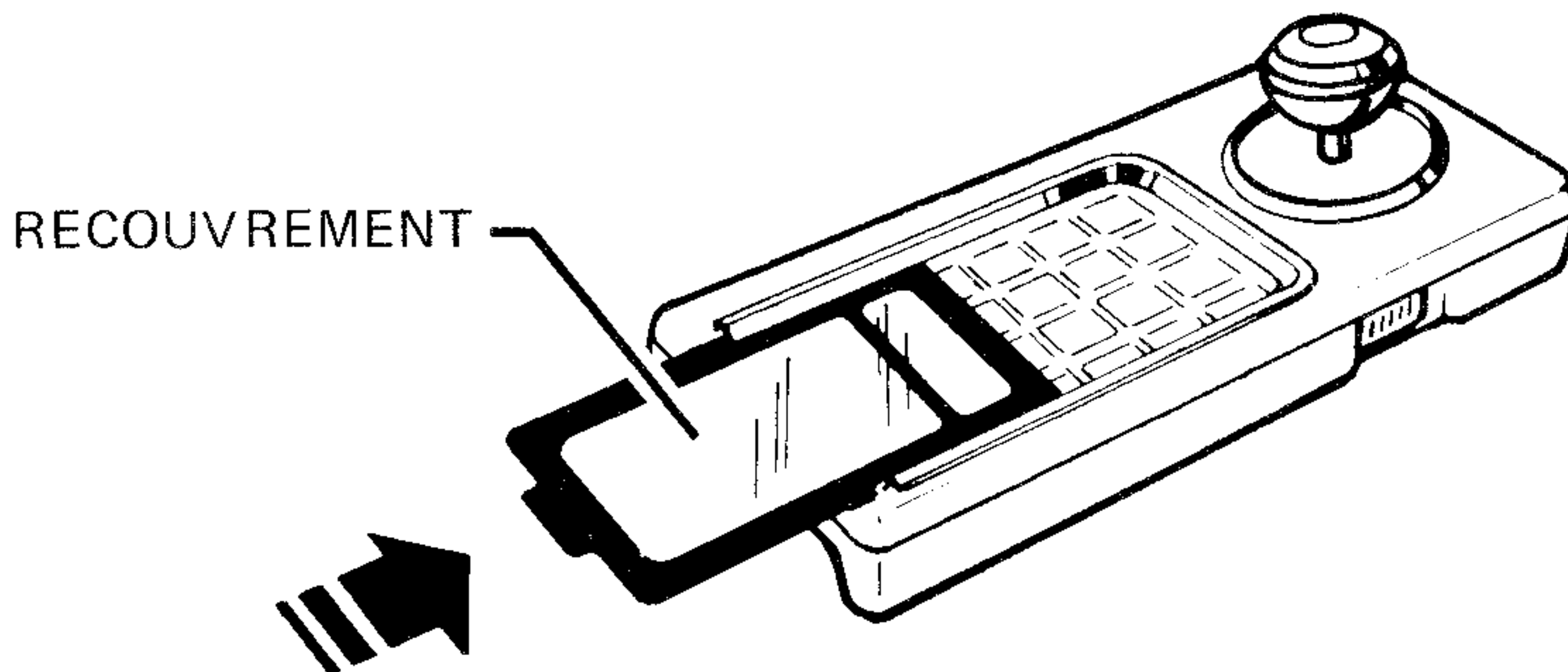
Structures des commandes manuelles:

- De chaque côté de la commande manuelle se trouve un bouton-poussoir qui a une fonction particulière indiquée par le RECOUVREMENT d'un jeu.
- Le bouton de commande n'a pas de repères, mais il commande 16 directions différentes. Si vous poussez le bouton vers le haut (loin du clavier), le déplacement sur l'écran du téléviseur s'effectue vers le haut. Si vous poussez le bouton vers le bas (en direction du clavier), le déplacement sur l'écran du téléviseur s'effectue vers le bas. Les 14 autres directions sont situées à des intervalles réguliers entre ces 2 directions.

Pour déplacer un objet sur l'écran, poussez le levier de commande dans la direction dans laquelle vous désirez que le déplacement ait lieu. Pour arrêter le mouvement, cessez de manoeuvrer le bouton.

- Il y a 24 touches sur le clavier de chaque commande manuelle. Chaque touche est marquée d'un signe différent.

La fonction de ces touches est déterminée par un RECOUVREMENT de chaque jeu particulier. Avec chaque cartouche de jeu se trouvent 2 RECOUVREMENTS: un pour chaque commande manuelle. Le recouvrement peut être introduit dans une rainure (voir schéma) afin de correspondre exactement aux touches situées au-dessous. Vous devez vous assurer que le recouvrement est introduit à fond dans la rainure de telle sorte que vous appuyiez sur la bonne touche au-dessous du recouvrement pour obtenir l'action que vous désirez.



PRÉCAUTIONS

1. Tenir l'unité principale, les commandes manuelles et les cartouches des jeux à l'abri des liquides.
2. Eviter d'exposer les cartouches des jeux, l'unité principale ou les commandes manuelles à la chaleur excessive. Les ranger dans un endroit bien aéré.
3. Eteindre l'appareil lorsqu'il n'est pas utilisé.
4. Ne pas laisser tomber l'unité principale, les commandes manuelles ou les cartouches des jeux. Les manipuler avec précaution.

5. Introduire délicatement les cartouches des jeux dans l'unité principale et s'assurer que l'alimentation est coupée lors de l'introduction ou de l'enlèvement d'une cartouche de jeu.
6. Ne pas laisser les doigts en contact avec le côté ouvert des cartouches. Dans certains cas, l'électricité statique de vos doigts risque d'endommager les composants électroniques délicats des cartouches.
7. Retirer les cartouches des jeux de l'unité principale lorsque l'appareil n'est pas utilisé.

REMISE EN ÉTAT DE VOTRE TELEVISEUR POUR UNE UTILISATION NORMALE

1. Couper l'alimentation.
2. Pousser le commutateur sur la boîte de commutation de l'antenne sur la position d'antenne du téléviseur.
3. Votre téléviseur est maintenant prêt pour une utilisation normale.

RESUMÉ DU MODE D'UTILISATION

1. Mettre la cartouche d'un jeu en place dans le logement de l'unité principale.
2. L'adaptateur CA est bien branché dans la prise murale et l'autre extrémité dans l'unité principale.
3. Le commutateur sur la boîte de commutation de l'antenne est sur la position des jeux (Game).
4. Tous les câbles coaxiaux sont correctement branchés.
5. Les interrupteurs d'alimentation de l'unité principale et du téléviseur sont sur la position de marche (On).
6. Sélectionner le bon canal.

© **CREATIVISION**

DISTRIBUTION SWISS
I.M. ROSENGARTEN
8026 ZUERICH

© 1982 VTL

FABRIQUÉ À HONG KONG
91-0048-12